



# Manuia SYLVESTRE-BARON

+33 6 25 62 67 27 | [manuia.sylvestrebaron@gmail.com](mailto:manuia.sylvestrebaron@gmail.com) | [linkedin.com/in/manuiasylvestrebaron](https://www.linkedin.com/in/manuiasylvestrebaron)

## À PROPOS

Jeune diplômé Ingénieur généraliste du Numérique à la recherche d'un premier emploi en **CDI**.

## FORMATION

<b>Ingénieur généraliste du Numérique</b> <i>Télécom SudParis, Institut Polytechnique de Paris</i>	Sept. 2022 – Août 2025 <i>Évry, France</i>
<ul style="list-style-type: none"><li>Cursus généraliste : réseaux, mathématiques, physique (électronique), développement informatique</li><li>3ème année : High-Tech Imaging (Traitement d'image, IA, Data, Protection des données, Game Design)</li></ul>	
<b>Classes préparatoire aux Grandes Écoles, PTSI-PT*</b> <i>Lycée La Martinière Monplaisir</i>	Sept. 2020 – Juin 2022 <i>Lyon, France</i>
<b>Baccalauréat Scientifique, Spécialité Mathématiques</b> <i>Lycée Paul Gauguin</i>	Août. 2017 – Août 2020 <i>Papeete, France</i>

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

<b>Multitel ASBL</b> <i>Ingénieur stagiaire Machine Learning et Vision par Ordinateur</i>	Mars 2025 – Août 2025 <i>Mons, Belgique</i>
<ul style="list-style-type: none"><li>Classification de datasets et génération d'images synthétiques avec des modèles de diffusion</li><li>Résultats: Performances augmentées de 5% et 4% plus équitables</li></ul>	
<b>Hawaiki Production</b> <i>Chargé de production</i>	Juil. 2024 – Août 2024 <i>Tahiti, Polynésie-française</i>
<ul style="list-style-type: none"><li>Déploiement de matériel de captation et de système de transmission de données</li><li>Gestion de projets audiovisuels</li></ul>	
<b>Air Tahiti Nui</b> <i>Ingénieur stagiaire IT</i>	Juil. 2023 – Août 2023 <i>Tahiti, Polynésie-française</i>
<ul style="list-style-type: none"><li>Conception du cahier des charges et définition des besoins utilisateurs pour la migration vers Windows 11</li><li>Élaboration de tutoriels vidéo pour une meilleure prise en main de l'OS pour les utilisateurs</li></ul>	

## PROJETS

<b>Segmentation 3D des poumons à partir de CT Scans</b>	Sept. 2024 – Mars. 2025
<ul style="list-style-type: none"><li>Développement d'un modèle Machine Learning sur Python avec PyTorch Lightning</li></ul>	
<b>SubSurface</b>	Janv. 2024 – Juin 2024
<ul style="list-style-type: none"><li>Analyse du code source de l'application SubSurface afin de comprendre les problèmes d'affichage pour la version mobile</li><li>Élaboration d'une stratégie afin de fournir une application adaptée aux utilisateurs mobiles</li></ul>	
<b>Apertune</b>	Sept. 2023 – Janv. 2024
<ul style="list-style-type: none"><li>Réalisation d'un site web de partage de photos entre internautes en PHP (Symfony)</li></ul>	
<b>Find'INT</b>	Janv. 2022 – Juin 2023
<ul style="list-style-type: none"><li>Développement Front-end d'un jeu de géographie</li></ul>	

## INFORMATIONS COMPLÉMENTAIRES

**Compétences:** Machine Learning, LLMs, Deep Learning, Data Science, Full-Stack

**Technologies:** Python, Git, Docker, DVC, SQL, REST API, Linux

**Frameworks:** PyTorch, Tensorflow, Flask, FastAPI, Pandas, NumPy, Scikit-learn, React

**Langues:** Anglais (TOEIC : 930/990), Chinois (B2), Espagnol (A2)

**Centres d'intérêts:** Aéronautique (BIA), Automobile, Plongée (PADI), Golf (Index 17), Badminton, Audiovisuel