

UNIVERSIDAD DON BOSCO

Facultad De ingeniería Escuela De Ingeniería en Computación.

Desarrollo de Aplicaciones con Software en el Cliente.

DAW 404



GO3L

Taller 1

Docente: Karens Medrano

Estudiantes:

Rudis Eduardo Benitez Reyes **BR202466**

Manuel Alexander Arce Ramos **AR150793**

Fecha de Presentación:

7 de septiembre de 2021

Ejercicio 1:

Utilización de arreglos para creación, de la matriz bidimensional. 5%

```
9 //llenando la matriz y calculando menor y mayor//
10 for(var i=0; i<fila; i++){
11     this.arrayMatriz[i] = new Array(columna);
12 }
13 //For que controla la Creacion de filas//
14 for(let matriz = 0; matriz < this.arrayMatriz.length; matriz++){
15     //For que controla la Creacion de Columnas//
16     for(let i = 0; i < columna; i++){
17         //Random para que salgan los numeros aleatorios del Usuario//
18         this.arrayMatriz[matriz][i] = ramdonNum = Math.floor(Math.random() * 100) + 1;
19         if( arrayMatriz[matriz][i] < menor){
20             menor = arrayMatriz[matriz][i];
21             imenor= matriz;
22             jmenor= i;
23         }
24         //Identifica si el numero en la posicion matriz,i es mayor que el mayor encontrado anteriormente//
25         if( arrayMatriz[matriz][i] > mayor){
26             mayor = arrayMatriz[matriz][i];
27             imayor= matriz;
28             //columna donde se encuentra el numero mayor//
29             jmayor= i;
30         }
31     }
32 }
33 var numero = "";
34 //Reconriendo filas para llenar la Tabla//
35 for(let matriz = 0; matriz < this.arrayMatriz.length; matriz++){
36     numero+= "<tr>";
37     for(let i = 0; i < columna; i++){
38         if (matriz == imayor && i== jmayor)
39         {
40             numero += "<td id=\"mayor\">" + this.arrayMatriz[matriz][i] + "</td>";
41         }else{
42             if( matriz == imenor && i== jmenor){
43                 numero += "<td id=\"menor\">" + this.arrayMatriz[matriz][i] + "</td>";
44             }
45             else{
46                 numero+= "<td>" + this.arrayMatriz[matriz][i] + "</td>";
47             }
48         }
49     }
50 }
```

Función crear_matriz, donde se generará la matriz bidimensional, llenándola con números aleatorios. 10%

```
//llenando la matriz y calculando menor y mayor//
for(var i=0; i<fila; i++){
    this.arrayMatriz[i] = new Array(columna);
}
//For que controla la Creacion de filas//
for(let matriz = 0; matriz < this.arrayMatriz.length; matriz++){
    //For que controla la Creacion de Columnas//
    for(let i = 0; i < columna; i++){
        //Random para que salgan los numeros aleatorios del Usuario//
        this.arrayMatriz[matriz][i] = ramdonNum = Math.floor(Math.random() * 100) + 1;
        if( arrayMatriz[matriz][i] < menor){
            menor = arrayMatriz[matriz][i];
            imenor= matriz;
            jmenor= i;
        }
        //Identifica si el numero en la posicion matriz,i es mayor que el mayor encontrado anteriormente//
        if( arrayMatriz[matriz][i] > mayor){
            mayor = arrayMatriz[matriz][i];
            imayor= matriz;
            //Columna donde se encuentra el numero mayor//
            jmayor= i;
        }
    }
}
var numero = "";
//Reconriendo filas para llenar la Tabla//
```

Función mostrar con parámetro de tipo arreglo, donde se crea el código javascript para mostrar los datos del arreglo en una tabla en el HTML, identificando la posición del número mayor y menor dentro de ella. 20%

Aquí se encuentra el arreglo que genera la tabla en html y los corchetes marcan la posición del numero mayor y menor dentro de ella(Azul el mayor y rojo el número menor)

```
35     for(let matriz = 0; matriz < this.arrayMatriz.length; matriz++){
36         numero+= "<tr>";
37         for(let i = 0; i < columna; i++){
38             if (matriz == imayor && i== jmayor)
39             {
40                 numero += "<td id=\"mayor\">" + this.arrayMatriz[matriz][i] + "</td>";
41             }else{
42                 if( matriz == imenor && i== jmenor){
43                     numero += "<td id=\"menor\">" + this.arrayMatriz[matriz][i] + "</td>";
44                 }
45                 else{
46                     numero+= " <td>" + this.arrayMatriz[matriz][i] + "</td>";
47                 }
48             }
49         }
50         numero+= "</tr>";
51     }
```

La acción del evento del botón se genera desde el código javascript. 5%

Botón con el evento onclick para el js.

```
</div>
<br><br>
<center>
<label for="iname"><b>Ingrese Dimensiones de Matriz:</b></label>
  <input type="number" id="filas" min="0" placeholder="Filas">
  <input type="number" id="columnas" min="0" placeholder="Columnas">
  <button type="button" id="generar" onclick="generar_matriz()">Generar</button>
</div>
</center>
<br><br>
<table id="tabla"></table>
<br><br>
<h2 id="primero"><br></h2>
<br><br>
<h2 id="segundo"></h2>
```

Y la función que manda a llamar en el JS.

```

4 function generar_matriz(){
5     var fila = document.getElementById("filas").value;
6     var columna = document.getElementById("columnas").value;
7     arrayMatriz = new Array(fila);
8     var mayor= -1000 , menor=10000000 , imenor , jmenor , imayor , jmayor;
9     //llenando la matriz y calculando menor y mayor//
10    for(var i=0; i<fila; i++){
11        this.arrayMatriz[i] = new Array(columna);
12    }
13    //For que controla la Creacion de filas//
14    for(let matriz = 0; matriz < this.arrayMatriz.length; matriz++){
15        //For que controla la Creacion de Columnas//
16        for(let i = 0; i < columna; i++){
17            //Random para que salgan los numeros aleatorios del Usuario//
18            this.arrayMatriz[matriz][i] = ramdonNum = Math.floor(Math.random() * 100) + 1;
19            if( arrayMatriz[matriz][i] < menor){
20                menor = arrayMatriz[matriz][i];
21                imenor= matriz;
22                jmenor= i;
23            }
24            //Identifica si el numero en la posicion matriz,i es mayor que el mayor encontrado anteriormente//
25            if( arrayMatriz[matriz][i] > mayor){
26                mayor = arrayMatriz[matriz][i];
27                imayor= matriz;
28                //Columna donde se encuentra el numero mayor//
29                jmayor= i;
30            }
31        }
32    }

```

Realización de enlace de documento javascript con el html. 5%

```

3 <head>
4     <meta charset="UTF-8">
5     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6     <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
7     <link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.1.1/dist/css/boot
8     <!-- JavaScript Bundle with Popper -->
9     <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.1.1/dist/js/boot
10    <script src="js/Ejercicio1.js"></script>
11    <link rel="stylesheet" href="css/estilos.css"/>
12    <title>Matriz Bidimensional</title>
13 </head>
14 <body>
15     <!-- Navegacion -->
16     <nav class="navbar navbar-dark bg-primary">
17         <div class="container-fluid">
18             <a class="navbar-brand" href="Pone el URL DE TU EJERCICIO">Ejercicio

```

Aspecto de página web igual a la presentada en las imágenes del enunciado. 5%



Ejercicio 1: Numero Mayor

Ingrese Dimensiones de Matriz:

Esta Pagina fue Diseñado por:

Rudis Eduardo Benitez Reyes.
Manuel Alexandre Arce Ramos.

Ejercicio 2:

Utilización de objetos para el almacenamiento de los datos ingresados de los libros. 10%

```

2
3  var coleccion = new Array();
4  imagen1=URL.createObjectURL('formFile');
5
6  function libros_guardados(){
7  //Object
8
9  var libro = new Object();
10 //propiedades
11 libro.txtid = document.getElementById('textid').value;
```

Función, que permite crear la presentación de los libros en forma de cuadrícula según lo mostrado en la figura 4. 20%

```

22 function mostrardatos(){
23     fila = "";
24     for (var libro in coleccion){
25         fila += "<tr>"
26         fila += "<td>" + coleccion[libro].imagen + "</td>";
27         fila += "<td>" + coleccion[libro].txtid + "</td>";
28         fila += "<td>" + coleccion[libro].txttitulo + "</td>";
29         fila += "<td>" + coleccion[libro].txtnombre + "</td>";
30         fila += "<td>" + coleccion[libro].txtapellido + "</td>";
31         fila += "<td>" + coleccion[libro].txtgeneros + "</td>";
32         fila += "<td>" + coleccion[libro].txtprecio + "</td>";
33         fila += "</tr>"
34     }
35
36     document.getElementById('datos').innerHTML = fila;
37     console.log(coleccion);
38 }
39
```

Se puede ingresar imágenes del libro desde el formulario HTML 10% X

Los datos se ingresan desde controles HTML y se capturan los datos a través de código javascript 5%

Captura de datos en html:

```

23 <!--PROBANDO CODIGO DE FORM BOOTSTRAP-->
24 <form class="form-horizontal" action="#">
25     <br/>
26     <div class="mb-3 row">
27         <label for="librosid" class="col-sm-1 col-form-label">LibroID: </label>
28         <div class="col-lg-10">
29             <input type="text" class="form-control" id="textid" placeholder="ID">
30         </div>
31     <br></br>
32
33     <div class="mb-3 row">
34         <label class="col-sm-1 col-form-label">Título: </label>
35         <div class="col-lg-10">
36             <input type="text" class="form-control" id="texttitulo" placeholder="Título">
37         </div>
38     <br></br>
39
40     <div class="input-group mb-3">
41         <label class="col-sm-1 col-form-label">Nombre Autor: </label>
42         <div class="col-lg-10">
43             <input type="text" class="form-control" id="textautor" placeholder="Autor">
44         </div>
45
46         <div class="input-group mb-3">
47             <label class="col-sm-1 col-form-label">Apellido Autor: </label>
48             <div class="col-lg-10">
49                 <input type="text" class="form-control" id="textapellido" placeholder="Apellido">
50             </div>
51
52             <div class="input-group mb-3">
53                 <label class="col-sm-1 col-form-label">país : </label>
54                 <div class="col-lg-10">
55                     <select class="form-control" name=" paises" id="generos">
56                         <option value="Aventuras">Aventura</option>
57                         <option value="Ciencia-ficcion">Ciencia Ficción</option>
58                         <option value="Cuento">Cuento</option>
59                         <option value="Humor">Humor</option>
60                         <option value="Misterio">Misterio</option>
61                         <option value="Poesía">Poesía</option>
62                         <option value="Romantica">Romantica</option>
63                         <option value="Terror">Terror</option>
64                     </select>
65                 </div>
66             </div>

```

```

66     </div>
67
68     <div class="input-group mb-3">
69         <label class="col-sm-1 col-form-label">Precio : </label>
70         <span class="input-group-text ">$</span>
71         <input type="number" class="form-control " aria-label="Amount (to the nearest dollar)" id="txtprecio">
72     </div>
73     <br></br>
74
75     <div class="mx-auto">
76         <label class="col-lg-10 col-form">Imagen : </label>
77         <div class="mb-3 border border-4">
78             <label for="formFile" class="form-label">Elige un archivo a subir:</label>
79             <!--Almacenando imagen -->
80             <input class="form-control" type="file" id="formFile" name="file[]" multiple />
81         </div>
82         <input class="btn btn-info" type="button" value="Guardar" onclick="libros_guardados()">
83     </div>
84 </div>
85 </div>
86 </form>

```

Capturando los datos de html en JavaScript.

```
//propiedades
libro.txtid = document.getElementById('textid').value;
libro.txttitulo = document.getElementById('texttitulo').value;
libro.txtnombre = document.getElementById('textautor').value;
libro.txtapellido = document.getElementById('textapellido').value;
libro.txtgeneros = document.getElementById('generos').value;
libro.txtprecio = document.getElementById('txtprecio').value;
libro.imagen = document.getElementById('formFile').value;
```

Realización de enlace de documento javascript con el html. 5%

```
16      <!--javascript-->
17      <script src="js/coleccion.js"></script>
18  </head>
```