

A network diagram with blue nodes and lines on a dark blue background, transitioning to a lighter blue background for the main content area.

Creating safety.
With passion.

NewTec

Software-Engineering

Projektaufgabe 2.1

Projektaufgabe 2.1

Projektaufgabe 2.1

1. Führen Sie eine Aufwandsschätzung für die Aufgaben 2 und 3 durch.
2. Entwerfen Sie eine hierarchische Struktur mittels UML-Klassen- und -Paketdiagramm(en).
3. Entwerfen Sie das dynamische Verhalten mittels UML-Zustandsdiagramm(en).

Alle Diagramme sind mit [PlantUML](#) zu erstellen. Es wird dazu das [Visual Studio Code Plug-in](#) empfohlen.

Nutzen Sie Ihr Git zum gegenseitigen Austausch der UML-Diagramme.

Projektaufgabe 2.1

Projektaufgabe 2.1

Bitte achten Sie bei der Erstellung der Architektur auch auf Hardware Eigenschaften

Pololu Dokumentation

- Schaltplan
- Pin-Benutzung (i.e. für Motor, Buttons, Sensors ..)

ATmega32U4 Microcontroller

- 8-Bit Architektur (2kb RAM!, 32kb flash)
- Keine FPU (float nur über langsame emulation)

Projektaufgabe 2.1

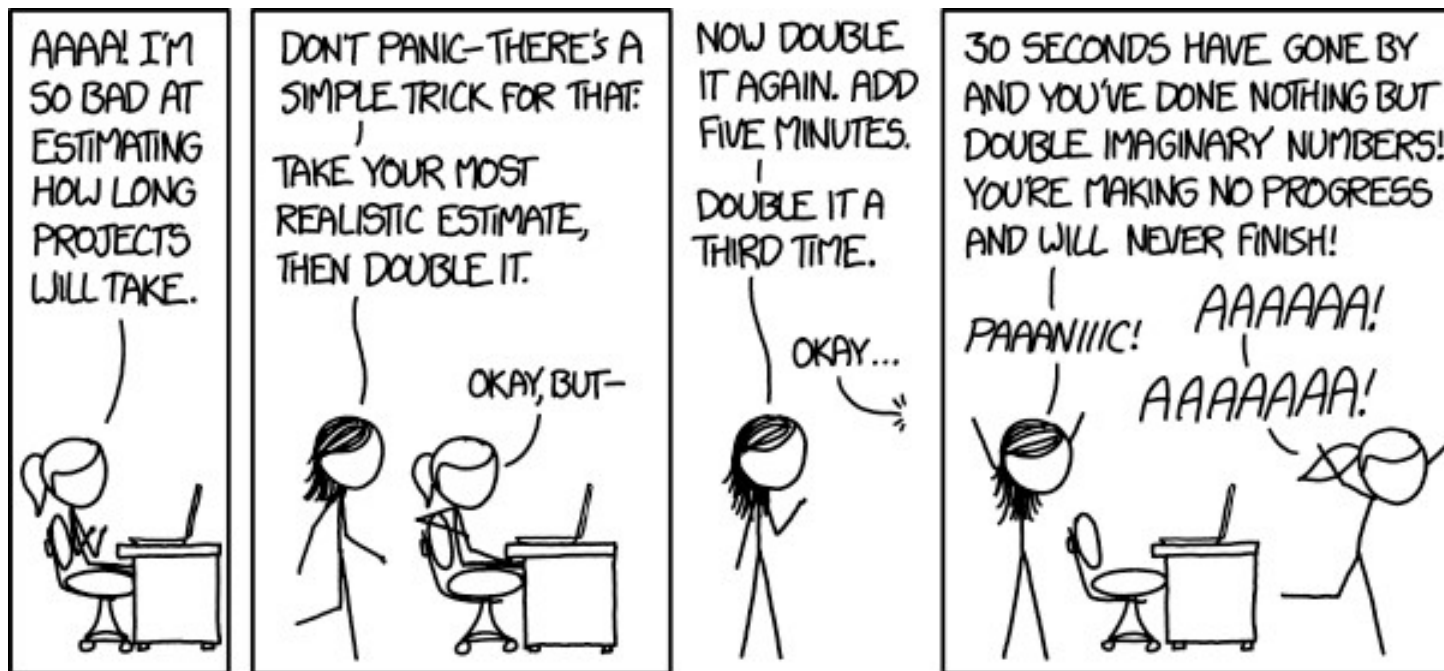
Projektaufgabe 2.1

Liefergegenstände:

- UML-Diagramme
- Schätzung

Deadline: **2023-04-16**

Abgabe in Moodle



Projektaufgabe

Aufwandsschätzungen für Projektaufgaben

- Schätzt und dokumentieren Sie den Aufwand für die genannten Aufgaben **vor Beginn** der eigentlichen Bearbeitung.
- Dokumentieren Sie den tatsächlich investierten Aufwand **nach Abschluss** der Bearbeitung.
- Bewertet und dokumentieren Sie den Unterschied zwischen Schätzung und tatsächlichem Aufwand.
 - Die Art der Bewertung ist Ihnen freigestellt (z.B. „gut“, „mittel“, „schlecht“).