

Creating safety.

With passion.



Software-Engineering

Projektaufgabe 3



Projektaufgabe

Projektaufgabe 3

Projektaufgabe 3

- 1. Führen Sie eine Aufwandsschätzung für die Teilaufgabe 5 durch.
- Committen sie die komplette Ordnerstruktur der Beistellung in ihren Master Branch
- 3. Erstellen sie einen neuen Branch mit dem Namen Aufgabe3
- 4. Erweitern Sie die Beistellung in dem neuen Branch um
 - Ihre aktuellen UML Diagramme als .puml File
 - Ihre aktuellen Requirements als .docx File
 - Ihre App-Schicht Module aus der Design-Phase
- 5. Implementiert die Algorithmen.
 - Beachtet dabei den Kodierstandard.
 - Aktualisiert ggf. die UML-Dokumentation.

DV: A6

Projektaufgabe - Schätzungen

Projektaufgabe 3

Hinweise zur Projektaufgabe

- Implementieren Sie die Funktionen aus dem Design.
 Passen Sie das Design nur an wenn unbedingt nötig
- Requirements müssen erfüllt werden.
- Beispiele für Calibration und PID sind unter Coding/Hilfsmittel verfügbar
- Teilen Sie die Module unter ihrem Team auf
 - 1 Entwickler + 2 Reviewer pro Modul
- Nutzen Sie die Möglichkeiten von git
 - Neuer Branch für jedes Modul
 - Änderungen am Aufgabe3-branch nur über pull request (PR)
 - PR erst mergen wenn von Reviewern approved

Projektaufgabe - Schätzungen

Projektaufgabe 3

Aufwandsschätzungen für Projektaufgaben

- Schätzt und dokumentiert den Aufwand für die genannten Aufgaben vor Beginn der eigentlichen Bearbeitung.
- Dokumentiert den tatsächlich investierten Aufwand nach Abschluss der Bearbeitung.
- Bewertet und dokumentiert den Unterschied zwischen Schätzung und tatsächlichem Aufwand.
 - Die Art der Bewertung ist Euch freigestellt (z.B. "gut", "mittel", "schlecht").

Projektaufgabe



Projektaufgabe 3

Projektaufgabe 3

- Liefergegenstände Moodle:
 - Aufwandsschätzung
- Liefergegenstände git:
 - PR von Aufgabe3-branch auf master-branch

Beistellungen:

Kompletter Unterbau ohne Applikationsschicht

Deadline: 2024-05-22

DV: A6