

Creating safety.

With passion.



Software-Engineering

Projekt-Kodierstandard



Die folgenden Regeln sind im Rahmen des praktischen Teils einzuhalten!

1. Code Style

1.1 Englische Sprache

Quellcode und Kommentierung müssen in Englisch gehalten werden.

1.2 Namensgebung

- Namen für Bezeichner (Module, Includes, Konstanten, Makros, Typen Variablen und Funktionen) sollen aussagekräftig und damit leicht zu merken sein.
 - Bei der Benennung sollte die natürlichen Sprache Vorbild sein.
- Schleifenvariablen dürfen nicht nur mit "i", "j", "ii" oder ähnlichen Kurzbezeichnungen benannt werden.

Module:

- LineSensor.c LineSensor.h Selbsterklärend & spezifisch, erster Buchstabe groß, Rest klein.
- Ganze Worte, Zusammensetzung durch Großschreibung ("CamelCase").

Includes:

- Bei der Reihenfolge der Includes werden zuerst Standardbibliotheken aufgeführt, gefolgt von einer Leerzeile.
- Danach die Header-Datei des eigenen Moduls.
- Dann alle weiteren Header-Dateien.

```
#include <avr/io.h>
#include "LineSensor.h"
#include "Gpio.h"
```





Projekt-Kodierstandard Namensgebung

- Konstanten :
 - Nur Großbuchstaben werden. Zur Abgrenzung von Wörtern werden Unterstriche verwendet.
 - Standardpräfixe: MIN , MAX_, DEFAULT_, ...
- Makros:
 - Nur Großbuchstaben.

/** Determines the minimum of two comparative values */
#define MIN(a,b) ((a)<(b)?(a):(b))</pre>

#define DEFAULT DURATION (200)

- Zusammengesetzte Worte werden mit "_" getrennt.
- Makros sollen immer geklammert werden.
- Makros sollen immer kommentiert werden.

- Typen:
 - Selbsterklärend & spezifisch, erster Buchstabe groß, Rest klein.
 - Ganze Worte, Zusammensetzung durch Großschreibung ("CamelCase").

```
typedef enum
{
    GPIO_RET_OK = 0, /**< Ok. */
    GPIO_RET_ERROR /**< Error. */
} GpioRet;</pre>
```

- Aufzählungstypen: nur Großbuchstaben, Wort Trennung mit "_".
- Strukturkomponenten beginnen mit einem Kleinbuchstaben.

```
typedef struct
{
    UInt8 options; /**< Options. */
    UInt8 index /**< Index. */
} DemoStruct;</pre>
```

Projekt-Kodierstandard Namensgebung

- Variablen :
 - Selbsterklärend & spezifisch, beginnen mit einem Kleinbuchstaben.
 - Ganze Worte, Zusammensetzung durch Großschreibung ("camelCase").
 - Bildet die Variable eine physikalische Einheit ab, soll die Variable mit der Einheit abschließen.
 - Modulvariablen beginnen mit einem kleinen "g" mit lokaler Gültigkeit für das Modul → Deklaration als "static".

UInt32 gTickCounterMs;

UInt32 sensorValues;

Projekt-Kodierstandard Namensgebung

Funktionen :

- void initDemoStruct(void)
- Selbsterklärend & spezifisch, beginnen mit einem Kleinbuchstaben.
- Ganze Worte, Zusammensetzung durch Großschreibung ("CamelCase).
- Externe Funktionen beginnen mit dem Modulnamen gefolgt von einem "_".

void Pwm_setDutyCycle(PwmID id, UInt8 percent)

Projekt-Kodierstandard Datentypen

1.8 Erlaubte Datentypen

- Es *müssen* folgende Datentypen, anstelle der intrinsischen Datentypen, verwendet werden:
 - Int8
 - Int16
 - Int32
 - UInt8
 - UInt16
 - UInt32
 - Bool
 - Float32
 - Float64

Hinweis: Entsprechende Definitionen bekommen Sie in der Beistellung zur Verfügung gestellt