

Ejercicios Tema 5 DWEC

Realiza una aplicación que tenga una imagen, y que muestre un mensaje indicando si la imagen no se ha cargado correctamente, ya sea por un error o porque el usuario lo haya detenido.

José Manuel Rodríguez Lorenzo
16/01/2025

Código

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Ejercicio 7</title>
</head>
<body>
  
  <p id="mensaje" style="display: none;">La imagen no se ha cargado correctamente</p>
  <script>
    document.getElementById('imagen').addEventListener('error', () => {
      document.getElementById('mensaje').style.display = 'block';
    });
  </script>
</body>
</html>
```

En este código utilizamos el evento error, para capturar cuando no sea capaz de cargar bien la imagen, cuando esto pase pondremos el mensaje de error en block para que se muestre en pantalla.

Pruebas

Imagen carga:

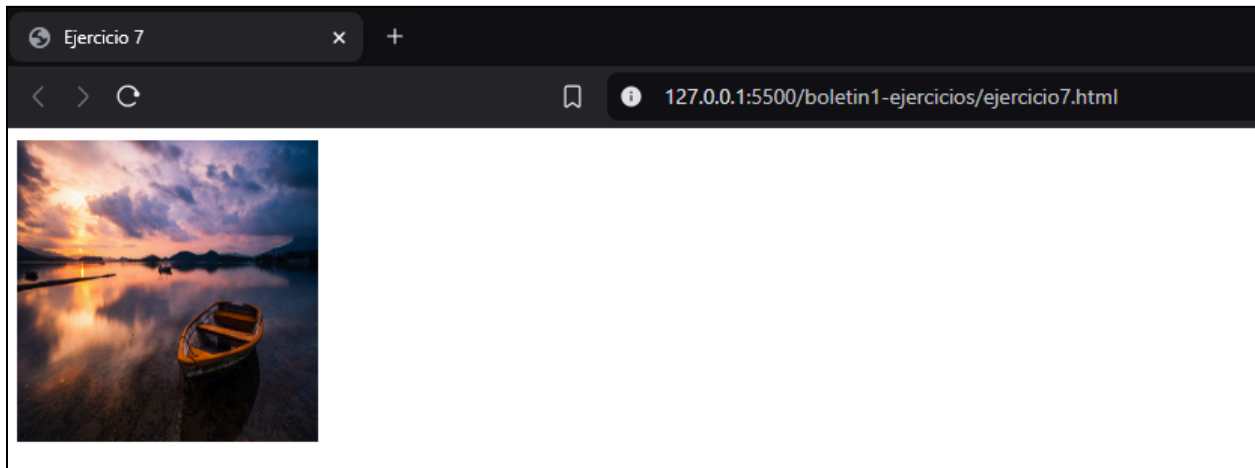


Imagen no carga:

