

Ejercicios Tema 5 DWEC

Coloque en la aplicación una imagen, y que se cambie por otra imagen, y ésta se mantenga mientras el usuario está pulsando algún botón del ratón, cuando suelte debe volver la primera imagen.

José Manuel Rodríguez Lorenzo
16/01/2025

Código

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Ejercicio 5</title>
</head>
<body>
  

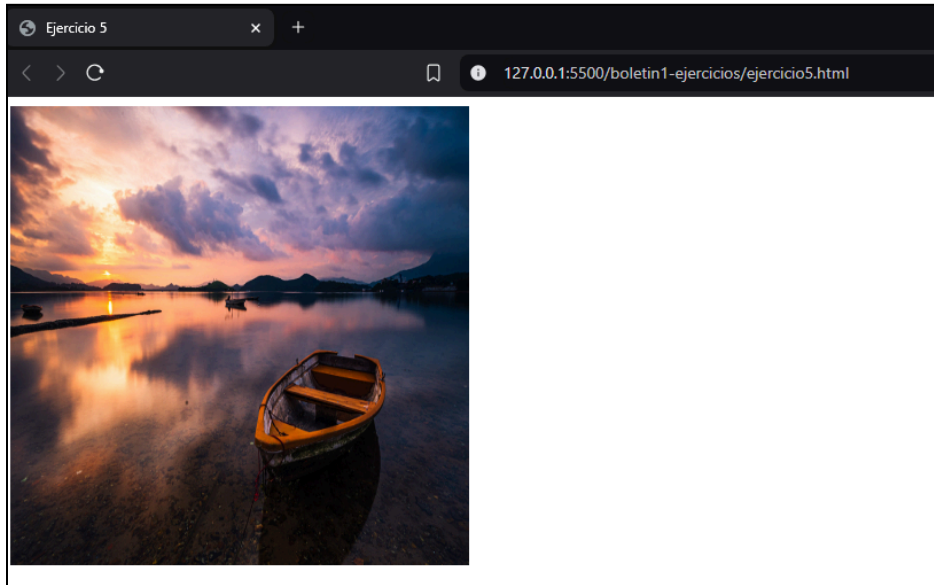
  <script>
    window.onload = function () {
      document.getElementById('imagen').addEventListener('mousedown', () => {
        document.getElementById('imagen').src = 'imagen2.jpg';
      });

      document.getElementById('imagen').addEventListener('mouseup', () => {
        document.getElementById('imagen').src = 'imagen1.jpg';
      });
    };
  </script>
</body>
</html>
```

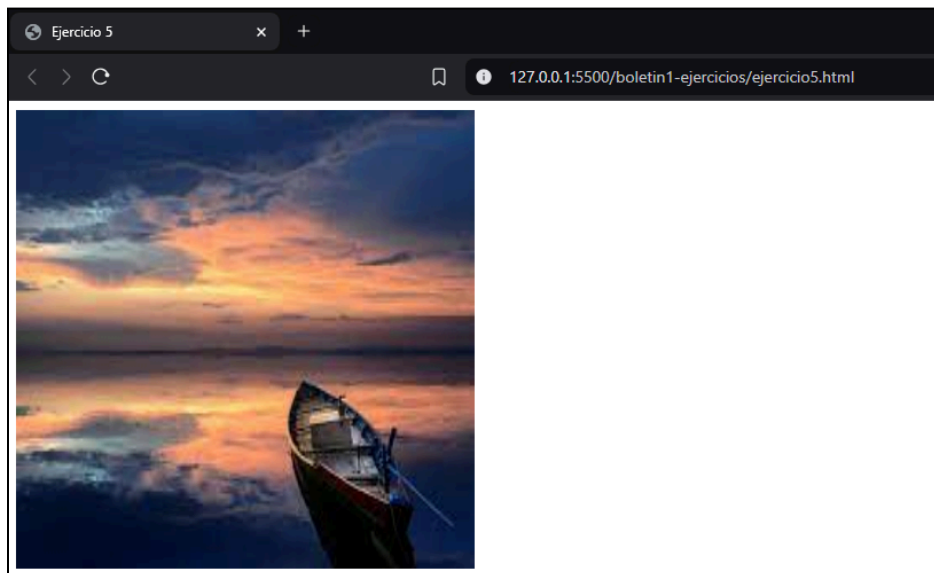
Tiene un funcionamiento parecido al del ejercicio 4, controla 2 eventos los cuales son mousedown y mouseup para que mientras el ratón esté pulsado la imagen cambie y cuando lo levante vuelva a la foto original.

Pruebas

Inicial:



Mousedown:



Mouseup:

