

# Documentación para la descripción de baterías de pruebas

No. de prueba	Módulo/ Función	Objetivo	Precondiciones	Postcondiciones	Implementación
1	Object/ test1_object_create	Prueba la función de creación de un objeto	Nada	Un puntero no nulo al objeto cread	test1_object_create()
2	Object/ test1_object_set_na me()	Prueba la función para establecer el nombre de un objeto	Nombre que establecer al objeto	La salida debe ser OK	test1_object_set_name()
3	Object/ test2_object_set_na me()	Prueba la función para establecer el nombre de un objeto	El objeto al que establecer el nombre es un puntero a NULL	La salida debe ser ERROR	test2_object_set_name()
4	Object/ test3_object_set_na me()	Prueba la función para establecer el nombre de un objeto	El objeto es un puntero no NULL, pero el nombre a establecer es NULL	La salida debe ser ERROR	test3_object_set_name()
5	Object/ test1_object_set_id()	Prueba la función para establecer el norte de un objeto	Id a establecer	La salida debe ser OK	test1_object_set_id()
6	Object/ test2_object_set_nor th()	Prueba la función para establecer el norte de un objeto	objeto NULL	La salida debe ser ERROR	test2_object_set_north()
7	Object/ test1_object_set_sou th()	Prueba la función para establecer el sur de un objeto	Id a establecer	La salida debe ser OK	test1_object_set_south()
	Object/ test2_object_set_sou th()	Prueba la función para establecer el sur de un objeto	objeto NULL	La salida debe ser ERROR	test2_object_set_south()





No. de prueba	Módulo/ Función	Objetivo	Precondiciones	Postcondiciones	Implementación
	Object/ test1_object_set_eas t()	Prueba la función para establecer el este de un objeto	Id a establecer	La salida debe ser OK	test1_object_set_east()
	Object/ test2_object_set_eas t()	Prueba la función para establecer el este de un objeto	bjeto NULL	La salida debe ser ERROR	test2_object_set_east()
	Object/ test1_object_set_we st()	Prueba la función para establecer el oeste de un objeto	Id a establecer	La salida debe ser OK	test1_object_set_west()
	Object/ test2_object_set_we st()	Prueba la función para establecer el norte de un objeto	objeto NULL	La salida debe ser ERROR	test2_object_set_west()
	Object/ test1_object_get_na me()	Prueba la función para obtener el nombre de un objeto	objeto con nombre establecido	La salida debe ser una comparación de cadenas igual a 0	test1_object_get_name()
	Object/ test2_object_get_na me()	Prueba la función para obtener el nombre de un objeto	objeto NULL	La salida debe ser NULL	test2_object_get_name()
	Object/ test1_object_take_o bject()	Prueba la función para coger un objeto de un objeto	objeto sin objetos	La salida debe ser ERROR	test1_object_take_object()
	Object/ test2_object_take_o bject()	Prueba la función para coger un objeto de un objeto	objeto con objetos	La salida debe ser OK	test2_object_take_object()
	Object/ test3_object_take_o bject()	Prueba la función para coger un objeto de un objeto	objeto NULL	La salida debe ser ERROR	test3_object_take_object()
	Object/ test1_object_get_nor th()	Prueba la función para obtener el norte de un objeto	objeto con norte asignado	La salida debe ser id=4	test1_object_get_north()





No. de prueba	Módulo/ Función	Objetivo	Precondiciones	Postcondiciones	Implementación
	Object/ test2_object_get_nor th()	Prueba la función para obtener el norte de un objeto	objeto NULL	La salida debe ser NO_ID	test2_object_get_north()
	Object/ test2_object_get_nor th()	Prueba la función para obtener el norte de un objeto	objeto NULL	La salida debe ser NO_ID	test2_object_get_north()
	Object/ test1_object_get_sou th()	Prueba la función para obtener el sur de un objeto	objeto con sur asignado	La salida debe ser id=4	test1_object_get_south()
	Object/ test2_object_get_sou th()	Prueba la función para obtener el sur de un objeto	objeto NULL	La salida debe ser NO_ID	test2_object_get_south()
	Object/ test1_object_get_eas t()	Prueba la función para obtener el este de un objeto	bjeto con este asignado	La salida debe ser id=4	test1_object_get_east()
	Object/ test2_object_get_eas t()	Prueba la función para obtener el este de un objeto	objeto NULL	La salida debe ser NO_ID	test2_object_get_east()
	Object/ test1_object_get_we st()	Prueba la función para obtener el oeste de un objeto	objeto con oeste asignado	La salida debe ser id=4	test1_object_get_west()
	Object/ test2_object_get_we st()	Prueba la función para obtener el oeste de un objeto	objeto NULL	La salida debe ser NO_ID	test2_object_get_west()
	Object/ test1_object_get_id( )	Prueba la función para obtener el id de un objeto	objeto con id asignado	La salida debe ser id=5	test1_object_get_id()
	Object/ test2_object_get_id( )	Prueba la función para obtener el id de un objeto	objeto NULL	La salida debe ser NO_ID	test2_object_get_id()





No. de prueba	Módulo/ Función	Objetivo	Precondiciones	Postcondiciones	Implementación
	Object/ test1_object_leave_o bject()	Prueba la función para dejar un objeto en un objeto	objeto no NULL	La salida debe ser OK	test1_object_leave_object()
	Object/ test2_object_leave_o bject()	Prueba la función para dejar un objeto en un objeto	objeto NULL	La salida debe ser ERROR	test2_object_leave_object()
	Object/ test1_object_set_gde sc()	Prueba la función para dejar un establecer un dibujo en un objeto	objeto no NULL	La salida debe ser OK	test1_object_set_gdesc()
	Object/ test2_object_set_gde sc()	Prueba la función para dejar un establecer un dibujo en un objeto	objeto NULL	La salida debe ser ERROR	test2_object_set_gdesc()
	Object/ test1_object_get_gde sc()	rueba la función para dejar un obtener un dibujo en un objeto	objeto con dibujo	La salida debe ser una comparacion de cadenas igual a 0	test1_object_get_gdesc()
	Object/ test2_object_get_gde sc()	Prueba la función para dejar un obtener un dibujo en un objeto	objeto NUL	La salida debe ser NULL	test2_object_get_gdesc()
	Object/ test1_object_set_des cription()	Prueba la función para dejar un establecer una descripcion en un objeto	objeto no NULL	La salida debe ser OK	test1_object_set_description()
	Object/ test2_object_set_des cription()	Prueba la función para establecer una descripcion en un objeto	objeto NULL	La salida debe ser ERROR	test2_object_set_description()
	Object/ test1_object_get_des cription()	Prueba la función para obtener una descripcion en un objeto	objeto con una descripcion	La salida debe ser una comparación de cadenas igual a 0	test1_object_get_description()





No. de	Módulo/ Función	Objetivo	Precondiciones	Postcondiciones	Implementación
prueba					
	Object/	Prueba la función para	objeto NULL	La salida debe ser NULL	test2_object_get_description()
	test2_object_get_des	dejar un obtener una			
	cription()	descripcion en un			
		objeto			