Inscripción Grupos Régimen de cursada y promoción Ejercicio de Repaso

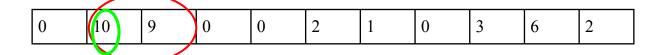
Se tiene un arreglo de enteros positivos (de longitud Max) que forman secuencias, separadas por uno o más ceros. Se desea buscar el mayor número de cada secuencia e insertarlo en otro Arreglo MAYORES(también de longitud Max) en el orden en que se van detectando. El arreglo puede ó no empezar y terminar con ceros. Realice el Diagrama de Estructura y codifique la solución. No se puede utilizar estructuras auxiliares. Considere que el arreglo está cargado hasta Max y el arreglo MAYORES está cargado con un valor discernibles(-1) hasta Max

Ejemplo, suponiendo esta carga del arreglo:

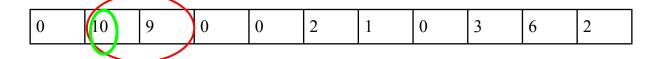
0	10	9	0	0	2	1	0	3	6	2

la salida, sera MAYORES:

10 2 6 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1



	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1
--	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----



10	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1

	0	10	9	0	0	2	1	0	3	6	2
,						T					

10 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1

	0	10	9	0	0	2	1	0	3	6	2
						V		/			ı

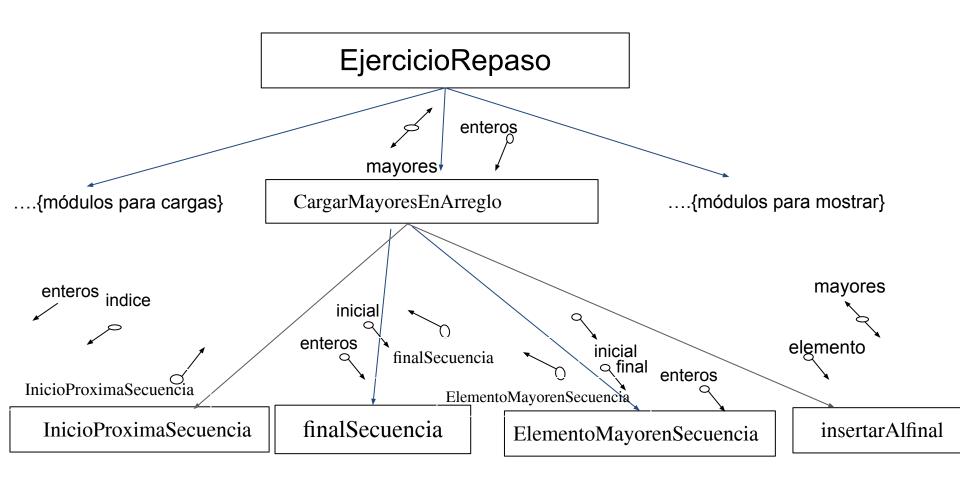
10 2 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1

0 10 9 0 0 2 1 0 3 6 2

10 2 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1

0 10 9 0 0 2 1 0 3 6 2

10 2 6 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1



program EjercicioRepaso;

```
const
   Min=1;
   Max=8;
   dis=-1;

type
   ArregloEnt = Array[Min..Max] of Integer;
```

```
var
 ENTEROS, mayores: ArregloEnt;
begin
 writeln('Ingresar secuencias separadas por ceros');
 writeln('Se considera arreglo completo');
 Cargar(ENTEROS); {NO HACER }
 CargarDiscernibles(Mayores); {NO HACER }
 CargarMayoresEnArreglo(ENTEROS, Mayores); { HACER }
 writeln('luego de la carga el arreglo quedo: ');
 mostrar(Mayores); {NO HACER }
end.
```

```
Procedure Cargar(var arreglo:ArregloEnt);
var i:Integer;
begin
  For i:= Min to Max do
    begin
     writeln('Ingrese valor en la posición: ', i );
     readln(arreglo[i]);
     end;
end;
Procedure CargarDiscernibles(var arreglo:ArregloEnt);
var i:Integer;
begin
  For i:= Min to Max do arreglo[i]:= dis;
end;
```

```
procedure CargarMayoresEnArreglo(ENTEROS: ArregloEnt; var Mayores:ArregloEnt);
var
 inicio, final: integer;
begin
 inicio:= InicioProximaSecuencia(ENTEROS, Min);
 while (inicio<=Max) do
 begin
    final:= FinalSecuencia (enteros, inicio);
    insertarAlfinal (Mayores, ElementoMayorenSecuencia(ENTEROS, inicio,final));
    inicio:= InicioProximaSecuencia(ENTEROS, final+1);
 end;
end;
```

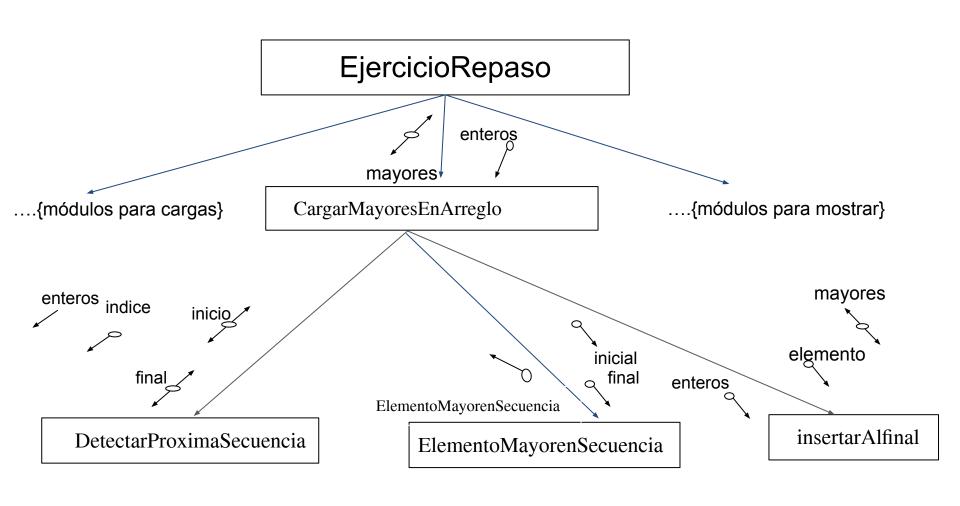
```
function InicioProximaSecuencia(arreglo:ArregloEnt; i:integer):integer;
begin
  while (i \le Max) and (arreglo[i]=0) do i+=1;
  InicioProximaSecuencia:= i; // si i > max se indico que no hay mas secuencia
end:
function finalSecuencia(arreglo:ArregloEnt; i:integer):integer;
begin
  while (i \le Max) and (arreglo[i] <> 0) do i := i+1;
  finalSecuencia:=i-1;
end;
```

```
function ElementoMayorenSecuencia(arreglo:ArregloEnt; inicio,final:Integer):integer;
 var i, Mayor: Integer;
  begin
    Mayor:= arreglo[inicio];
    for i:=inicio+1 to final do
      if(arreglo[i]>= Mayor) then Mayor:=arreglo[i]; // si hay dos iguales se queda con el último
    ElementoMayorenSecuencia:= Mayor
 end;
```

```
procedure insertarAlfinal (var Mayores:ArregloEnt; Elemento: integer);
  var
   i: integer;
 begin
   i := Min;
           Mayores[i] <> dis do i:= i +1; // en este ejercicio no se llega
   while
// nunca al final porque ambos arreglos igual dimensión y Mayores va a tener menos elementos
   Mayores[i]:= Elemento;
 end;
```

variante en la Solución

En vez de tener dos funciones para detectar la secuencia, se podría pensar como un único procedure que detecta el inicio y fin de una secuencia



Variante

end:

```
Procedure DetectarProximaSecuencia(arreglo:ArregloEnt; indice:integer; var inicio,final:Integer);
begin
while (indice <= MAX) and (arreglo[indice]= 0) do indice:= indice + 1;
 if indice <= MAX
  then
    begin
          inicio:= indice:
          while (indice <= MAX) and (arreglo[indice] <> 0) do indice:= indice + 1;
          final:= indice-1:
    end
  else
    final:= indice:
```

```
procedure CargarMayoresEnArreglo(ENTEROS: ArregloEnt; var Mayores:ArregloEnt);
var
  inicio, final: integer;
begin
inicio:= 0;
final:=0;
DetectarProximaSecuencia(arreglo, min, inicio, final);
while (final <= Max) do
  begin
     insertarAlfinal (Mayores, ElementoMayorenSecuencia(ENTEROS, inicio,final));
    DetectarProximaSecuencia(arreglo, final+1, inicio, final);
 end;
end;
```

¿Qué cambios harían a la solución si MAYORES se debe ir creando ordenado?