

TEMAS DE INTRO I

- Pilas (datos/estructuras de control)
- **Filas (datos/estructuras de control)**
- Modularización y Parámetros
- Variables
- Método de Desarrollo y Funciones
- Arreglos
- Matrices

PILAS

Receta	Programa
Ingredientes	Datos
Pasos	Control, Secuencias
Chef	Procesador
Idioma	Lenguaje de programación
Una elaboración	Proceso

**SECUENCIAS;
SELECCIÓN;
ITERACIÓN**

PASCAL

```
Program DivideMenores10;  
{este programa .....}
```

```
{$INCLUDE /IntroProg/Estructu}
```

```
var
```

```
Origen, MenorIgual, Mayores: Pila;
```

```
Begin
```

```
  ReadPila(Origen);
```

```
  InicPila(MenorIgual, ' ');
```

```
  InicPila(Mayores, ' ');
```

```
  While not PilaVacía(Origen) do
```

```
    if tope(Origen) <= 10
```

```
      then
```

```
        Apilar (MenorIgual, Desapilar(Origen))
```

```
      else
```

```
        Apilar (Mayores, Desapilar(Origen));
```

```
  writePila(MenorIgual);
```

```
  writePila(Mayores);
```

```
end.
```

Program DivideMenores10;

{este programa pasa todos los números de la pila Origen a la pila MenorIguual si son menores o iguales a 10 y sino los pasa a Mayores}

{ \$INCLUDE /IntroProg/Estructu }

var

Origen, MenorIguual, Mayores: Pila;

Begin

ReadPila(Origen);

InicPila(MenorIguual, ' ');

InicPila(Mayores, ' ');

While not PilaVacía(Origen) do

if tope(Origen) <= 10

then

Apilar (MenorIguual, Desapilar(Origen))

else

Apilar (Mayores, Desapilar(Origen));

writePila(MenorIguual);

writePila(Mayores);

end.

Program DivideMenores10;

{este programa pasa todos los números de la pila Origen a la pila MenorIgual si son menores o iguales a 10, sino los deja en Origen}

Program DivideMenores10;

{este programa pasa todos los números de la pila Origen a la pila MenorIguual si son menores o iguales a 10, sino los deja en Origen}

{\$INCLUDE /IntroProg/Estructu}

var

Origen, MenorIguual:Pila;

Begin

ReadPila(Origen);

InicPila(MenorIguual, '');

While not PilaVacía(Origen) do

if tope(Origen) <= 10

then

Apilar (MenorIguual, Desapilar(Origen));

writePila(MenorIguual);

end.

¿ES CORRECTO?

```
1 Program DivideMenores10;
2 {este programa pasa todos los números de la pila Origen
3 a la pila MenorIgual si son menores o iguales a 10, sinp queda en 0
4
5 {$INCLUDE /IntroProg/Estructu}
6 var
7     Origen, MenorIgual, Aux:Pila;
8 Begin
9     ReadPila(Origen);
10    InicPila(MenorIgual, ' ');
11    While not PilaVacía(Origen) do
12        if tope(Origen) <= 10
13        then
14            Apilar (MenorIgual, Desapilar(Origen))
15        else
16            Apilar (Aux, Desapilar(Origen));
17    While not PilaVacía(Aux) do
18        Apilar (Origen, Desapilar(Aux));
19    writePila(MenorIgual);
20    writePila(Origen);
21 end.
```

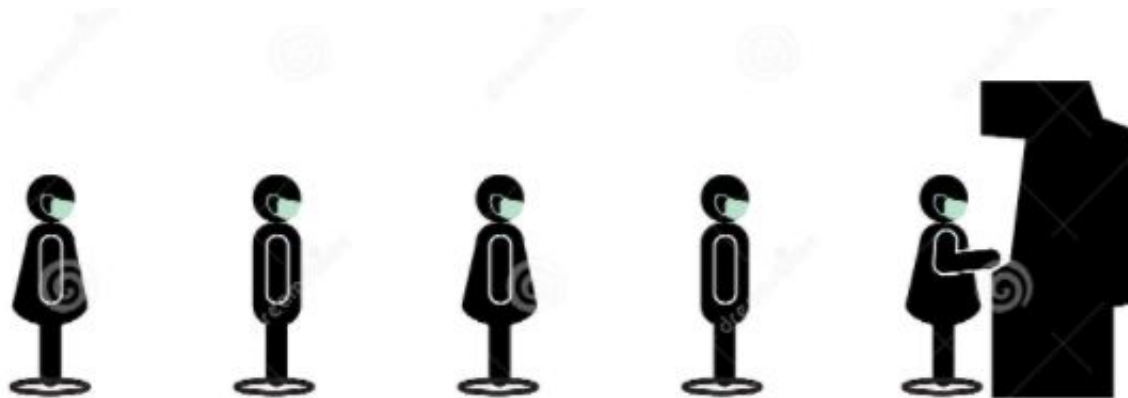
FILAS

Receta	Programa
Ingredientes	Datos
Pasos	Control, Secuencias
Chef	Procesador
Idioma	Lenguaje de programación
Una elaboración	Proceso

**CONDICIONES
COMPUESTAS en
SELECCIÓN;
ITERACIÓN**

PASCAL

Filas



Ultimo Elemento

Primer elemento

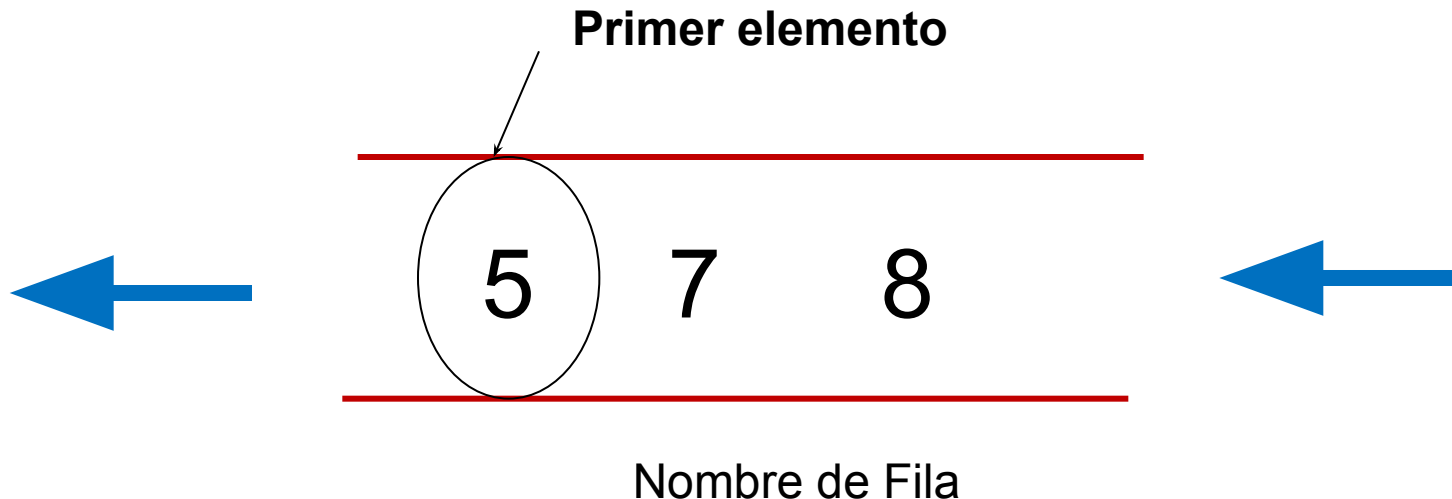


Una **Fila o Cola** es una colección ordenada de elementos homogéneos en el que los nuevos elementos se añaden de a uno por un extremo (el final) y se quita de a uno por el otro extremo (el frente).

En las **Filas** el elemento que **entró primero también sale primero**.

Filas en Pascal

- Fila de enteros
- Se identifican con un nombre
- Sólo se puede acceder al primer elemento (que es el primero que entró)



Operaciones sobre Filas

Objetivo	Fila
Definición	NombreFila: Fila
Inicialización estática	InicFila(NombreFila, '1 3 4')
Carga por teclado	ReadFila(NombreFila)
Vacia? → (SI / NO)	FilaVacía(NombreFila)
PrimerElemento → <nro>	Primero(NombreFila)
RecuperarElemento → <nro>	Extraer(NombreFila)
AgregarElemento	Agregar(NombreFila, '<nro>')
MostrarElementos	WriteFila(NombreFila)

```
C:\fpc\bin>ejemploCompara
Ingresar elementos a la fila:  <Primero> < ... > <Ultimo>
1 3 4
```

Operaciones sobre Filas

Objetivo	Fila
Definición	NombreFila: Fila
Inicialización estática	InicFila(NombreFila, '1 3 4')
Carga por teclado	ReadFila(NombreFila)
Vacia? → (SI / NO)	FilaVacia(NombreFila)
PrimerElemento → <nro>	Primero(NombreFila)
RecuperarElemento → <nro>	Extraer(NombreFila)
AgregarElemento	Agregar(NombreFila, '<nro>')
MostrarElementos	WriteFila(NombreFila)

Agregar(NombreFila, Extraer(NombreOtraFila))

Problema:

Se quieren pasar los elementos de una Fila llamada Origen a otra Fila llamada Destino.

Program PasaElementosFila;

{Este Programa pasa los elementos de la fila Origen a Destino}

{\$INCLUDE /IntroProg/Estructu}

var

Origen, Destino: Fila;

Begin

ReadFila(Origen);

InicFila(Destino, ' ');

While not FilaVacía(Origen) do

 Agregar(Destino, Extraer(Origen));

WriteFila(Origen);

WriteFila(Destino)

end.

```
Program PasaElementosFila;  
{Este Programa pasa los elementos de la fila Origen a Destino}  
{$INCLUDE /IntroProg/Estructu}  
var  
    Origen, Destino: Fila;  
Begin  
    ReadFila(Origen);  
    InicFila(Destino, ' ');  
    While not FilaVacia(Origen) do  
        Agregar(Destino, Extraer(Origen));  
    WriteFila(Origen);  
    WriteFila(Destino)  
end.
```

Origen <primero> 3 6 19 <último>

Destino <primero> 3 6 19 <último>

Problema 2

Pasar los elementos de una Fila Origen a la fila Destino hasta encontrar un número 3

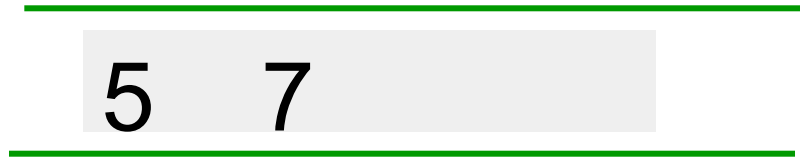
FILAORIGEN



FILAORIGEN



FILADESTINO



FILAORIGEN



Program PasajeParcial;

{ Este programa Pasa los elementos de la Fila origen a la fila destino hasta llegar al numero 3 }

{ \$INCLUDE /IntroProg/Estructu }

Var

FilaOrigen, FilaDestino: Fila;

Begin

ReadFila(FilaOrigen);

inicFila(FilaDestino, ' ');

while (primero(FilaOrigen) <> 3)do

 Agregar(FilaDestino, extraer(FilaOrigen));

WriteFila(FilaOrigen);

WriteFila(FilaDestino);

end.

¿Es correcta la solución?

```
Program PasajeParcial;  
  { Este programa Pasa los elementos de la Fila origen a la fila  
    destino hasta llegar al numero 3 }  
{$INCLUDE /IntroProg/Estructu}  
Var  
FilaOrigen, FilaDestino: Fila;  
Begin  
  ReadFila(FilaOrigen);  
  inicFila(FilaDestino, ' ' );  
  while (primero(FilaOrigen) <> 3)do  
    Agregar(FilaDestino, extraer(FilaOrigen));  
  WriteFila(FilaOrigen);  
  WriteFila(FilaDestino);  
end.
```

¿Es correcta la solución?

Si la FilaOrigen no tiene el 3 DA ERROR !!!

Program PasajeParcial;

{ Este programa Pasa los elementos de la Fila origen a la fila destino
hasta llegar al numero 3 }

{\$INCLUDE /IntroProg/Estructu}

Var

FilaOrigen, FilaDestino: Fila;

Begin

ReadFila(FilaOrigen);

inicFila(FilaDestino, ' ');

while not Filavacia(FilaOrigen) do

 If (primero(FilaOrigen) <> 3) then

 Agregar(FilaDestino, extraer(FilaOrigen));

WriteFila(FilaOrigen);

WriteFila(FilaDestino);

end.

¿Es correcta la solución?

Si hay un elemento 3 no sale del ciclo ! ! !

Condiciones múltiples

Hay situaciones en que se desean evaluar varias condiciones a la vez:

Una condición múltiple es una secuencia de condiciones simples que se unen con conectores lógicos (AND /// OR)

Program PasajeParcial;

{ Este programa Pasa los elementos de la Fila origen a la fila destino hasta llegar al número 3 }

.....

Tenemos que pasar los elementos de Origen mientras no esté vacía y no encontremos el número 3.

`while not Filavacia(FilaOrigen) and (primero(FilaOrigen))<> 3 do`

Program PasajeParcial;

{Pasa los elementos de la Fila origen a la fila destino hasta llegar al 3 }
{ \$INCLUDE /IntroProg/Estructu }

Var

FilaOrigen, FilaDestino: Fila;

Begin

ReadFila(FilaOrigen);

inicFila(FilaDestino, ' ');

while not Filavacia(FilaOrigen) and (primero(FilaOrigen) <> 3) **do**

 Agregar(FilaDestino, extraer(FilaOrigen));

WriteFila(FilaOrigen);

WriteFila(FilaDestino);

end.



Program PasajeParcial;

{Pasa los elementos de la Fila origen a la fila destino hasta llegar al 3 }
{ \$INCLUDE /IntroProg/Estructu }

Var

FilaOrigen, FilaDestino: Fila;

Begin

ReadFila(FilaOrigen);

inicFila(FilaDestino, ' ');

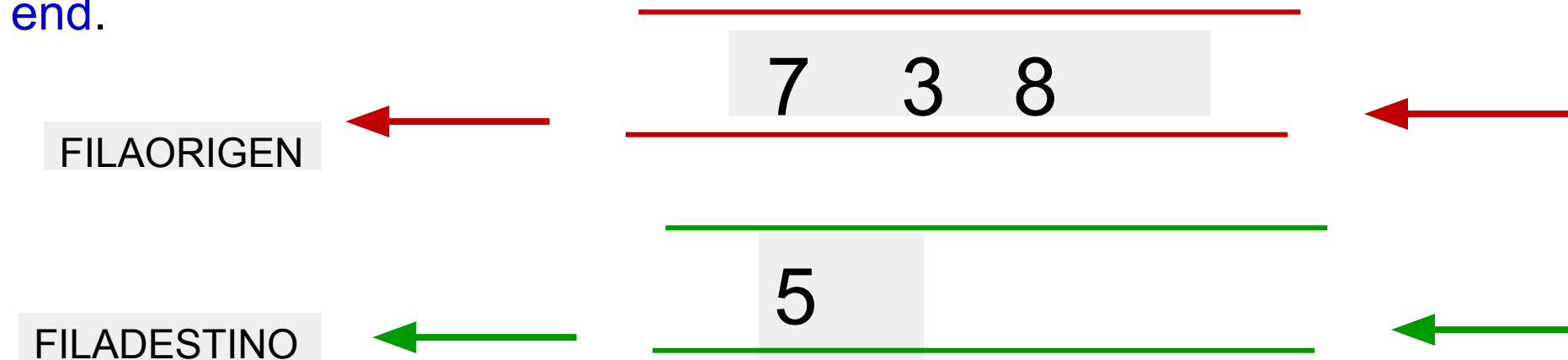
while not Filavacia(FilaOrigen) and (primero(FilaOrigen) <> 3)do

 Agregar(FilaDestino, extraer(FilaOrigen));

WriteFila(FilaOrigen);

WriteFila(FilaDestino);

end.



Program PasajeParcial;

{Pasa los elementos de la Fila origen a la fila destino hasta llegar al 3 }
{ \$INCLUDE /IntroProg/Estructu }

Var

FilaOrigen, FilaDestino: Fila;

Begin

ReadFila(FilaOrigen);

inicFila(FilaDestino, ' ');

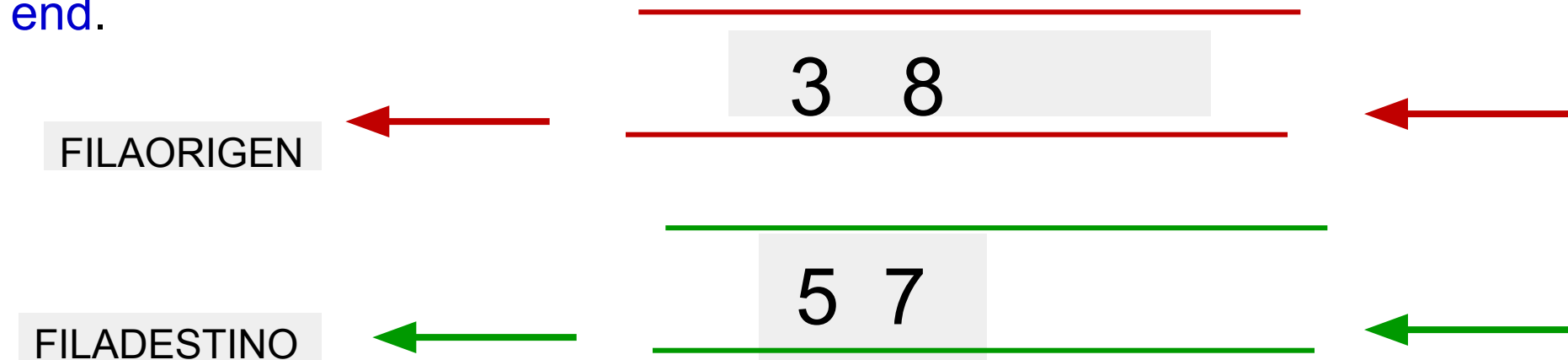
while not Filavacia(FilaOrigen) and (primero(FilaOrigen) <> 3) do

 Agregar(FilaDestino, extraer(FilaOrigen));

WriteFila(FilaOrigen);

WriteFila(FilaDestino);

end.



Tablas de Verdad

Not (No)

Condición 1	Not Condición 1
Falso	Verdadero
Verdadero	Falso

not Filavacia(FilaOrigen)

Tablas de Verdad And (y)

Condición 1	Condición 2	Condición 1 and Condición 2
Verdadero	Verdadero	Verdadero
Verdadero	Falso	Falso
Falso	Verdadero	Falso
Falso	Falso	Falso

while not Filavacia(FilaOrigen) and (primero(FilaOrigen) <> 3)**do**

Tablas de Verdad Or (o)

Condición 1	Condición 2	Condición 1 or Condición 2
Verdadero	Verdadero	Verdadero
Verdadero	Falso	Verdadero
Falso	Verdadero	Verdadero
Falso	Falso	Falso

Tablas de Verdad: OR

Condición 1	Condición 2	Condición 1 or Condición 2
Verdadero	Verdadero	Verdadero
Verdadero	Falso	Verdadero
Falso	Verdadero	Verdadero
Falso	Falso	Falso

Volviendo al problema de pasar los elementos hasta encontrar un 3, esta condición es correcta?

`while not Filavacia(FilaOrigen) or (primero(FilaOrigen) <> 3)do`

Cuando finaliza este while?

while not Filavacia(Origen) and not Filavacia(Destino) **do**

Cuando Origen sea vacía Ó Destino sea vacía Ó ambas sean vacías

Cuando finaliza este while?

while not Filavacia(Origen) OR not Filavacia(Destino) **do**

Cuando ambas sean vacías

Program PasajeParcial;

{ Este programa Pasa los elementos de la Fila origen a la fila destino hasta llegar al numero 3 }

{ \$INCLUDE /IntroProg/Estructu }

Var

FilaOrigen, FilaDestino: Fila;

Begin

ReadFila(FilaOrigen);

inicFila(FilaDestino, ' ');

while (primero(FilaOrigen) <> 3) and (not Filavacia(FilaOrigen)) do

Agregar(FilaDestino, extraer(FilaOrigen));

WriteFila(FilaOrigen);

WriteFila(FilaDestino);

end.



¡MAL! IMPORTA EL ORDEN, no se puede preguntar por el primer elemento de una Fila vacía

Program PasajeParcial;

{ Este programa Pasa los elementos de la Fila origen a la fila destino hasta llegar al numero 3 }

{ \$INCLUDE /IntroProg/Estructu }

Var

FilaOrigen, FilaDestino: Fila;

Begin

ReadFila(FilaOrigen);

inicFila(FilaDestino, ' ');

while (not Filavacia(FilaOrigen)) and (primero(FilaOrigen) <> 3) do

Agregar(FilaDestino, extraer(FilaOrigen));

WriteFila(FilaOrigen);

WriteFila(FilaDestino);

end.

Tablas de Verdad

Leyes de DeMorgan

Condición _1	Condición_ 1	Not (Condición _1 OR Condición_2)	not condición_1 and not Condición_2
Verdadero	Verdadero	Falso	Falso
Verdadero	Falso	Falso	Falso
Falso	Verdadero	Falso	Falso
Falso	Falso	Verdadero	Verdadero

Tablas de Verdad

Leyes de DeMorgan

Condición _1	Condición_ 2	Not (Condición_1 AND Condición_2)	not Condición_1 or not Condición_2
Verdadero	Verdadero	Falso	Falso
Verdadero	Falso	Verdadero	Verdadero
Falso	Verdadero	Verdadero	Verdadero
Falso	Falso	Verdadero	Verdadero

Problema

- Analizar si dos filas tienen la misma cantidad de elementos. Si es así, poner el tope de la pila RESUL en la pila IGUAL sino poner el tope de RESUL en la Pila DISTINTO.
- **Entender el problema y su objetivo**
- Entender que datos se manejan
- Pensar en una estrategia para resolverlo
- Y LUEGO Codificar

Problema

- Analizar si dos filas tienen la misma cantidad de elementos. Si es así, poner el tope de la pila RESUL en la pila IGUAL sino poner el tope de RESUL en la Pila DISTINTO.
 - Entender el problema y su objetivo
 - **Entender que datos se manejan**
 - Pensar en una estrategia para resolverlo
 - Y LUEGO Codificar

2 Filas (Origen1 y Origen2) y 3 Pilas (Resul, Igual, Distinto)...
y puede haber más auxiliares

Problema

- Analizar si dos filas tienen la misma cantidad de elementos. Si es así, poner el tope de la pila RESUL en la pila IGUAL sino poner el tope de RESUL en la Pila DISTINTO.
- Entender el problema y su objetivo
- Entender que datos se manejan
- **Pensar en una estrategia para resolverlo**
- Y LUEGO Codificar

Program ComparaCantidadElementos;

{Este programa analiza si dos filas tienen la misma cantidad de elementos. Si es así, el programa pone el tope de la pila RESUL en la pila IGUAL sino pone el tope de AUX en la Pila DISTINTO. }

{\$INCLUDE /IntroProg/Estructu}

Var

Origen1, Origen2, Descarte: Fila;

Resul, Igual, Distinta: Pila;

Begin

ReadFila(Origen1);

ReadFila(Origen2);

InicFila(Descarte, ' ');

InicPila(Resul, '1');

InicPila(Igual, ' ');

InicPila(Distinta, ' ');

while not (Filavacia(Origen1)) and not (Filavacia(Origen2)) **do**

begin

 Agregar(Descarte, extraer(Origen1));

 Agregar(Descarte, extraer(Origen2));

end;

if (Filavacia(Origen1)) and (Filavacia(Origen2)) **then**

 Apilar(Igual, Desapilar(Resul))

else

 Apilar(Distinta, Desapilar(Resul));

WritePila(Igual);

WritePila(Distinta);

end.

Program ComparaCantidadElementos;

{Este programa analiza si dos filas tienen la misma cantidad de elementos. Si es así, el programa pone el tope de la pila RESUL en la pila IGUAL sino pone el tope de AUX en la Pila DISTINTO. }

{ \$INCLUDE /IntroProg/Estructu }

Var

Origen1, Origen2, Descarte: Fila;

Resul, Igual, Distinta: Pila;

Begin

.....

while not (Filavacia(Origen1)) and not (Filavacia(Origen2)) **do**
begin

 Agregar(Descarte, extraer(Origen1));

 Agregar(Descarte, extraer(Origen2));

end;

if (Filavacia(Origen1)) and (Filavacia(Origen2)) **then**

 Apilar(Igual, Desapilar(Resul))

else

 Apilar(Distinta, Desapilar(Resul));

WritePila(Igual);

WritePila(Distinta);

end.