

Publicar proyecto en la Web: GitHub Pages



Programación de aplicaciones para dispositivos móviles

Curso 2024/2025

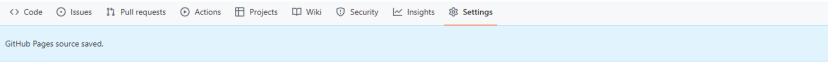
Introducción (1/3)

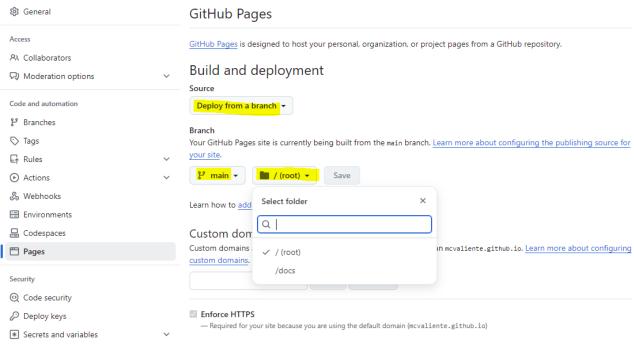
- Necesidad de alojar el proyecto en un sitio web.
- A través del <u>servicio de páginas públicas en GitHub</u> (<u>GitHub Pages</u>) se puede hacer un commit del proyecto y servir la URL.
- Para ello hay que crear una rama principal (main) en un repositorio y tener ahí el archivo index.html apropiado (los servidores web usan siempre index.html por omisión como página de inicio).

Introducción (2/3)

- Otra opción es hacerlo desde la carpeta docs de la rama principal (configurar a través de "Settings").
- La ventaja de hacerlo desde **docs** es que, si el repositorio es privado, sólo se servirá (es decir, será público) lo de esa carpeta.
- La ventaja de hacerlo desde la rama principal es que solamente hay que hacer **push** y se servirán los mismos archivos que se tienen de desarrollo. En general esta técnica no es la ideal, pero acelera y simplifica el proceso.

Introducción (3/3)





Rutas: Recursos

- Referenciar los recursos con rutas relativas a los ficheros .html y .js.
- Para las imágenes mejor imgs/sample.png en vez de http://mi.ruta.cambiante/imgs/sample.png.
- Comprobar que los recursos estén cargados antes de iniciar su uso. Ejemplo:

```
<script src="js/game.js"></script>
```

■ Hay que asegurarse de que estarán "siempre" disponibles.

Desarrollo y despliegue

- No hace falta desarrollar con la máquina de GitHub, sino que se puede hacer en local.
- Hacer push para probar es lento y es una carga innecesaria.
- Con npx live-server (hay que tener Node.js instalado) o similar se puede arrancar un servidor, e ir haciendo push en el repositorio de GitHub solamente cuando funcione.
- Otra opción, quizá más conveniente, sería publicar solamente la carpeta docs y copiar a esta carpeta sólo cuando haya material actualizado.



Publicar proyecto en la Web: GitHub Pages



Programación de aplicaciones para dispositivos móviles

Curso 2024/2025