# PROGRAMAÇÃO I ALUNAS: MANOELA PEREIRA E MANUELI CERUTTI

# DESKTOP CARE CLINIC

Matrícula: 20240013379

E-mail: manoela.silva@estudante.uffs.edu.br

Matrícula: 20240013388

E-mail: manueli.cerutti@estudante.uffs.edu.br

# INTRODUÇÃO

O presente trabalho consiste na elaboração de uma aplicação Desktop utilizando a linguagem Java e componentes de interface gráfica Swing. Com os conteúdos e exemplos abordados em sala de aula, iniciamos a construção do projeto Care Clinic, um sistema voltado para o agendamento médico. Após efetuar o seu login o usuário poderá realizar agendamentos de consultas médicas. O desenvolvimento deste sistema consiste em uma aplicação prática e funcional para uma demanda real em nosso dia a dia. Desta forma, compreendendo e abordando todos os conteúdos abordados em sala de aula.

## Link para o vídeo:

https://drive.google.com/file/d/1MCIGwFng64yaTdTmK93v3FNRXEWSSEp9/view?usp=drivesdk

#### DESENVOLVIMENTO

#### Front End

Após os conteúdos aprendidos em sala de aula , começamos a elaboração do nosso sistema, optamos por desenvolver uma Clínica Médica e iniciamos o projeto entendendo e planejando cada parte do nosso sistema, fazendo literalmente o esboço de todas as partes e como elas iriam se comportar.

#### 1. Primeira tela: Login

A primeira tela é a tela que nosso usuário irá efetuar o seu login, ele só poderá acessar o sistema caso tenha cadastro.

### 2. Segunda tela: Menu

Nesta tela, assim como os exemplos em sala de aula, temos apenas a tela inicial, que consta o nome da nossa clínica e também o Menu para "chamar" a nossa terceira tela.

#### 3. Terceira tela: Agenda

Na terceira tela ele irá efetuar o cadastro da consulta do cliente, informando alguns dados básicos como nome, CPF e o tipo de consulta que o paciente irá realizar.

#### Back End

O desenvolvimento do Back End, se deu através da construção do nosso Front End, após planejarmos todas as informações que gostaríamos que tivesse em nosso sistema, começamos a elaborar a parte mais complicada, promover as ações quando nosso usuário clica em determinado botão, que seria a parte do Back End.

Para construção do código , utilizamos algumas partes do sistema feito em sala de aula e disponibilizado no SIGAA pelo professor, também foi necessário algumas pesquisas externas. Utilizamos de apoio e base o vídeo aula disponibilizada no Youtube no canal While True ,utilizamos também um arquivo de banco de dados já pronto, o mesmo também estava disponível no canal While True.

No código fonte das telas foi criado o código para as execuções das ações e também foi feita a construção das classes de cada tela.

Utilizamos bastante os conceitos básicos da matéria, vistos nas duas unidades de avaliação, como a utilização de construtores, métodos, classes e o conceito de encapsulamento.

#### Link Youtube:

https://www.youtube.com/watch?si=pnXS6MJNV5pM0gFH&v=UtxTG1\_AiXk&feature=youtu.be

## CONCLUSÃO

O desenvolvimento do sistema Care Clinic permitiu aplicar na prática os conceitos teóricos aprendidos ao longo da disciplina de Programação I. Desde a elaboração do Front End até a integração com o Back End.

A construção do projeto nos desafíou de uma forma positiva, pois tivemos que realizar pesquisas externas para solucionar alguns conflitos que encontramos no meio do desenvolvimento, como na criação da nossa agenda. O Care Clinic é um exemplo de como os conceitos teóricos podem ser aplicados para solucionar problemas do dia a dia de forma estruturada e funcional.