

ПРАВИТЕЛЬСТВО РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ  
«ВЫСШАЯ ШКОЛА ЭКОНОМИКИ»

Факультет компьютерных наук  
Департамент программной инженерии

СОГЛАСОВАНО

Преподаватель департамента программной  
инженерии факультета компьютерных  
наук

УТВЕРЖДАЮ

Академический руководитель  
образовательной программы  
«Программная инженерия» профессор  
департамента программной  
инженерии, канд. техн. наук

\_\_\_\_\_ Н. К. Чуйкин  
«\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_ 2019 г.

\_\_\_\_\_ В. В. Шилов  
«\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_ 2019 г.

РАЗРАБОТКА ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА ДЛЯ  
ВИЗУАЛИЗАЦИИ ГРАФА ДРУЗЕЙ СОЦИАЛЬНОЙ  
СЕТИ "ВКОНТАКТЕ"

Текст программы

ЛИСТ УТВЕРЖДЕНИЯ

RU.17701729.04.13-01 51 01-1-ЛУ

Инв. № подл	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

Исполнитель: студент группы БПИ185  
\_\_\_\_\_ А. А. Мануйлов  
«\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_ 2019 г.

Инв. № подл	Подп. и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подп. и дата

**РАЗРАБОТКА ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА ДЛЯ  
ВИЗУАЛИЗАЦИИ ГРАФА ДРУЗЕЙ СОЦИАЛЬНОЙ  
СЕТИ "ВКОНТАКТЕ"**

Текст программы

**ЛИСТ УТВЕРЖДЕНИЯ**

**RU.17701729.04.13-01 51 01-1-ЛУ**

**Листов 25**

# Содержание

<b>1</b>	<b>Текст программы</b>	<b>4</b>
1.1	Form1.cs . . . . .	4
1.2	browser.cs . . . . .	22
1.3	Vertex.cs . . . . .	23
1.4	Edge.cs . . . . .	24
	<b>Лист регистрации изменений</b>	<b>25</b>

# 1 Текст программы

## 1.1 Form1.cs

```
using System;
using System.Net;
using System.IO;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;
using System.Threading;
using Newtonsoft.Json.Linq;
using GraphX.PCL.Common.Enums;
using GraphX.PCL.Logic.Algorithms.OverlapRemoval;
using GraphX.PCL.Logic.Models;
using GraphX.Controls;
using GraphX.Controls.Models;
using QuickGraph;
```

```
namespace Курсач
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        Bitmap map;
        Graphics gr;
        SolidBrush br;
        Random rnd;
        PointF mousePos, center, p;
        Point pictureBoxLocation;
        Vertex[] vertexes;
        Edge[] edges;
        PointF[] startConfiguration;
        Pen pen;
        Dictionary<string, string[]> graph;
        string[] friends;
        float vertexRadius = 8;
        bool flag = true;
        bool isAbleToForce = true;
        string token;
        string id;
```

```

public Form1()
{
    InitializeComponent();
    this.WindowState = FormWindowState.Maximized;
    pictureBoxLocation = pictureBox1.Location;
    MouseWheel += new MouseEventHandler(This_MouseWheel);
    rnd = new Random();
    map = new Bitmap(pictureBox1.Width, pictureBox1.Height);
    gr = Graphics.FromImage(map);
    br = new SolidBrush(Color.FromArgb(255, 0, 0, 255));
    graph = new Dictionary<string, string[]>();
    pen = new Pen(Color.FromArgb(100, 43, 255, 242));
    MinimumSize = new Size(Screen.PrimaryScreen.WorkingArea.Width / 2,
        Screen.PrimaryScreen.WorkingArea.Height / 2);
    menuStrip1.BringToFront();
    label1.BringToFront();
    pictureBox2.BringToFront();
    pictureBox3.BringToFront();
    label2.BringToFront();
    pictureBox4.Visible = true;
    pictureBox4.Refresh();
    pictureBox4.Visible = false;
}

public static string ObjToStr(object obj) { return obj.ToString(); }

private void Draw()
{
    try
    {
        pictureBox1.Image = map;
        gr.Clear(Color.White);
        for (int i = 0; i < edges.Length; i++) рисуем// все ребра между друзьями
        {
            if (edges[i].IsVertexPicked())
            {
                gr.DrawLine(new Pen(Color.Red), edges[i].V1.Coord.X + vertexRadius
                    / 2, edges[i].V1.Coord.Y + vertexRadius / 2,
                    edges[i].V2.Coord.X + vertexRadius / 2, edges[i].V2.Coord.Y
                    + vertexRadius / 2);
            }
            else
            {
                gr.DrawLine(pen, edges[i].V1.Coord.X + vertexRadius / 2,
                    edges[i].V1.Coord.Y + vertexRadius / 2,
                    edges[i].V2.Coord.X + vertexRadius / 2, edges[i].V2.Coord.Y
                    + vertexRadius / 2);
            }
        }
    }
}

```

```

}

for (int i = 0; i < vertexes.Length; i++) рисуем// ребрасцентральным
{
    if (vertexes[i].IsPicked)
    {
        gr.DrawLine(new Pen(Color.Red), center.X + vertexRadius / 2,
            center.Y + vertexRadius / 2,
            vertexes[i].Coord.X + vertexRadius / 2, vertexes[i].Coord.Y
            + vertexRadius / 2);
    }
    else
    {
        gr.DrawLine(new Pen(Color.Silver), center.X + vertexRadius / 2,
            center.Y + vertexRadius / 2,
            vertexes[i].Coord.X + vertexRadius / 2, vertexes[i].Coord.Y
            + vertexRadius / 2);
    }
}

gr.FillEllipse(new SolidBrush(Color.DarkRed), center.X, center.Y,
    vertexRadius, vertexRadius); центральный// персонаж
gr.DrawEllipse(new Pen(Color.Black), center.X, center.Y,
    vertexRadius, vertexRadius);

for (int i = 0; i < vertexes.Length; i++) рисуем// всевершины
{
    if (vertexes[i].IsPicked)
    {
        gr.FillEllipse(new SolidBrush(Color.Green), vertexes[i].Coord.X,
            vertexes[i].Coord.Y, vertexRadius, vertexRadius);
    }
    else
    {
        gr.FillEllipse(br, vertexes[i].Coord.X, vertexes[i].Coord.Y,
            vertexRadius, vertexRadius);
    }
    gr.DrawEllipse(new Pen(Color.Black), vertexes[i].Coord.X,
        vertexes[i].Coord.Y, vertexRadius, vertexRadius);
}
pictureBox1.Refresh();
}
catch (OverflowException e)
{
    gr.Clear(Color.White);
    throw new OverflowException();
}
catch (Exception)
{

```

```

throw;
}
}

/// <summary>
///
/// </summary>
/// <param name="id"></param>
/// <param name="token"></param>
/// <param name="pack_f">Часть<\ друзей<user>небольше 100>
/// <returns></returns>
Dictionary<string, string[]> FriendsGetMutual(string source_id,
string token, string[] pack_f)
{
try
{
Dictionary<string, string[]> result =
new Dictionary<string, string[]>();
List<string> requests = StringSeparator(pack_f);
foreach (string pack_friends in requests)
{
string address = $"https://api.vk.com/method/friends.getMutual?
~~~~~v=5.52&source_uids={source_id}&target_uids={pack_friends}&
~~~~~access_token={token}";
string response = string.Empty;
using (WebClient webClient = new WebClient())
{
response = webClient.DownloadString(address);
}
JsonObject obj = JObject.Parse(response);
IList<JToken> res = obj["response"].ToList();
foreach (JToken dict in res)
{
string[] r = Array.ConvertAll(dict["common_friends"].ToArray(),
new Converter<object, string>(ObjToStr));
result.Add(dict["id"].ToString(), r);
}
}
return result;
}
catch (Exception)
{
throw new Exception();
}
}

/// <summary>
/// получаем список друзей пользователя id
/// </summary>

```

```

/// <param name="id"></param>
/// <param name="tok"></param>
/// <returns></returns>
string [] GetListFriendsByID(string id, string tok)
{
    try
    {
        string address = $"https://api.vk.com/method/friends.get?v=5.52&
~~~~~user_id={id}&fields=nickname&access_token={tok}";
        string response = string.Empty;
        using (WebClient webClient = new WebClient())
        {
            response = webClient.DownloadString(address);
        }
        JObject obj = JObject.Parse(response);
        List<string> res = new List<string>();
        for (int i = 0; i < obj["response"]["items"].Count(); i++)
        {
            if (!obj["response"]["items"][i].ToString().Contains("deactivated"))
            {
                res.Add(obj["response"]["items"][i]["id"].ToString());
            }
        }
        //string [] array = Array.ConvertAll(obj["response"]["items"].ToArray(),
        new Converter<object, string>(ObjToStr));
        return res.ToArray();
    }
    catch (NullReferenceException e)
    {
        MessageBox.Show("Проблемы с авторизацией. \n_запустите_приложение_заново.");
        return null;
    }
    catch (Exception)
    {
        MessageBox.Show("Какие-то проблемы.");
        return null;
    }
}

string [] UserInfo(string id)
{
    try
    {
        string address = $"https://api.vk.com/method/users.get?v=5.52&
~~~~~user_id={id}&fields=photo_100&access_token={token}";
        string response = string.Empty;
        using (WebClient webClient = new WebClient())
        {
            response = webClient.DownloadString(address);
        }
    }
}

```



```

}
JSONObject obj = JSONObject.Parse(response);
return new string[] { obj["response"][0]["first_name"].ToString(),
    obj["response"][0]["last_name"].ToString(),
    obj["response"][0]["photo_100"].ToString() };
}
catch (NullReferenceException e)
{
    MessageBox.Show(e.Message);
    return null;
}
catch (Exception)
{
    MessageBox.Show("Какие-то проблемы.");
    return null;
}
}

```

```

List<string> StringSeparator(string[] arr)
{
    List<string> result = new List<string>();
    string s = string.Empty;
    for (int i = 0; i < arr.Length; i++)
    {
        s += arr[i] + ",";
        if (i % 99 == 0 && i != 0)
        {
            result.Add(s);
            s = string.Empty;
        }
    }
    result.Add(s);
    return result;
}

```

```

private void Form1_SizeChanged(object sender, EventArgs e)
{
    if (flag) // для того чтобы при загрузке не падало
    {
        flag = false;
        return;
    }
    try
    {
        if (pictureBox1.Width * pictureBox1.Height != 0)
        {
            int x = map.Width;
            int y = map.Height;
            map = new Bitmap(pictureBox1.Width, pictureBox1.Height);

```

```

gr = Graphics.FromImage(map);
double coefx = map.Width * 1.0 / x;
double coefy = map.Height * 1.0 / y;
if (vertexes != null)
{
    for (int i = 0; i < vertexes.Length; i++)
    {
        vertexes[i].Coord.X *= (float)coefx;
        vertexes[i].Coord.Y *= (float)coefy;
    }
    center.X *= (float)coefx;
    center.Y *= (float)coefy;
    Draw();
}
if (startConfiguration != null)
{
    for (int i = 0; i < startConfiguration.Length; i++)
    {
        startConfiguration[i].X *= (float)coefx;
        startConfiguration[i].Y *= (float)coefy;
    }
}
}
}
catch (ArgumentException ext)
{
    MessageBox.Show(ext.Message, "Exception");
    return;
}
catch (OverflowException ext)
{
    MessageBox.Show(ext.Message, "Exception");
    return;
}
catch (Exception ext)
{
    MessageBox.Show(ext.Message, "Exception");
    return;
}
}

/// <summary>
/// силовой алгоритм размещения графа на плоскости
/// </summary>
private void ForceDirectedAlgorithm()
{
    try
    {
        double C1 = 400, // притяжение

```

```

C2 = Math.Sqrt(pictureBox1.Width * pictureBox1.Width +
    pictureBox1.Height * pictureBox1.Height) / 20,
    // идеальноерасстояниемеждувёршинами
C3 = 100000, // отталкивание
C4 = Math.Sqrt(pictureBox1.Width * pictureBox1.Width +
    pictureBox1.Height * pictureBox1.Height) / 7;притяжение
    // кцентру
float delta = 0.0001F;
PointF center = new PointF(pictureBox1.Width / 2,
    pictureBox1.Height / 2);
for (int i = 0; i < 200; i++)
{
    PointF[] vectors = new PointF[vertexes.Length]; // векторсилынакаждую
    for (int j = 0; j < vertexes.Length; j++) смотрим// какиеилыдействую
    {
        PointF vect = new PointF(0, 0);
        for (int h = 0; h < vertexes.Length; h++)
        {
            if (j != h)
            {
                double f;
                if (vertexes[j].IsVertexCommon(vertexes[h]))
                {
                    f = Math.Log10(Distance(vertexes[j].Coord,
                        vertexes[h].Coord) / C2) * C1;
                }
                else
                {
                    double d = Distance(vertexes[j].Coord, vertexes[h].Coord);
                    f = -C3 / (d * d);
                }
                vect.X += (float)((vertexes[h].Coord.X - vertexes[j].Coord.X)
                    *(f * (Math.Abs(vertexes[h].Coord.X - vertexes[j].Coord.X) /
                        Distance(vertexes[j].Coord, vertexes[h].Coord))));
                vect.Y += (float)((vertexes[h].Coord.Y - vertexes[j].Coord.Y)
                    *(f * (Math.Abs(vertexes[j].Coord.Y - vertexes[h].Coord.Y) /
                        Distance(vertexes[j].Coord, vertexes[h].Coord))));
            }
        }
        vect.X += (float)((Distance(vertexes[j].Coord, center)) *
            (center.X - vertexes[j].Coord.X) * 0.5);
        vect.Y += (float)((Distance(vertexes[j].Coord, center)) *
            (center.Y - vertexes[j].Coord.Y) * 0.5);
        vectors[j] = vect;
    }

    for (int j = 0; j < vertexes.Length; j++)
    {
        vertexes[j].Coord.X += (float)Math.Round(vectors[j].X * delta, 2);
    }
}

```

```
vertexes[j].Coord.Y += (float)Math.Round(vectors[j].Y * delta, 2);
}
Draw();
}
}
catch (OverflowException ex)
{
throw new OverflowException();
}
catch (Exception)
{
MessageBox.Show("Что-то пошло не так");
throw new Exception();
}
finally
{
pictureBox4.Visible = false;
}
}

private void pictureBox1_MouseMove(object sender, MouseEventArgs e)
{
if (e.Button == MouseButton.Left && кластеризоватьГраф
    ToolStripMenuItem.Enabled)
{
try
{
pictureBox1.Location = new Point((int)(p.X +
    MousePosition.X - mousePos.X),
(int)(p.Y + MousePosition.Y - mousePos.Y));
isAbleToForce = false;
}
catch (Exception)
{
MessageBox.Show("Что-то пошло не так");
return;
}
}
}

private void pictureBox1_MouseDown(object sender, MouseEventArgs e)
{
mousePos = MousePosition;
p = pictureBox1.Location;
}

private void pictureBox1_MouseUp(object sender, MouseEventArgs e)
{
if (vertexes != null)
```

```
{
try
{
int  deltax = pictureBox1.Location.X - pictureBoxLocation.X;
int  deltay = pictureBox1.Location.Y - pictureBoxLocation.Y;
for (int i = 0; i < vertexes.Length; i++)
{
vertexes[i].Coord.X += deltax;
vertexes[i].Coord.Y += deltay;
}
center.X += deltax;
center.Y += deltay;
Draw();
pictureBox1.Location = pictureBoxLocation;
}
catch (Exception)
{
MessageBox.Show("Что-то пошло не так");
return;
}
}
}
```

```
void This_MouseWheel(object sender, MouseEventArgs e)
{
if (e.Delta != 0)
{
try
{
float coef = 1.1F;
if (e.Delta <= 0)
{
coef = 0.9F;
}
if (vertexes != null)
{
float oldx = center.X, oldy = center.Y;
center.X *= coef;
center.Y *= coef;

float dx = center.X - oldx;
float dy = center.Y - oldy;

center.X -= dx;
center.Y -= dy;
for (int i = 0; i < vertexes.Length; i++)
{
vertexes[i].Coord.X *= coef;
vertexes[i].Coord.Y *= coef;
}
```

```
vertexes[i].Coord.X -= dx;
vertexes[i].Coord.Y -= dy;
}
vertexRadius *= coef;
Draw();
isAbleToForce = false;
}
}
catch (Exception)
{
    MessageBox.Show("Что-то пошло не так");
    return;
}
}

private void pictureBox1_MouseDoubleClick(object sender,
    MouseEventArgs e)
{
    if (vertexes != null)
    {
        try
        {
            for (int i = 0; i < vertexes.Length; i++)
            {
                if (Distanse(e.Location, new PointF(vertexes[i].Coord.X +
                    vertexRadius / 2, vertexes[i].Coord.Y + vertexRadius / 2))
                    <= vertexRadius)
                {
                    for (int j = 0; j < vertexes.Length; j++)
                        vertexes[j].IsPicked = false;

                    vertexes[i].IsPicked = true;
                    pictureBox1.Refresh();
                    string[] mas = UserInfo(vertexes[i].ID);
                    if (mas == null) return;
                    pictureBox3.Load(mas[2]);
                    pictureBox3.Visible = true;
                    label2.Text = Encoding.UTF8.GetString(Encoding.GetEncoding(
                        "windows-1251").GetBytes(mas[0] + "_" + mas[1]));
                    label2.Visible = true;
                    break;
                }
            }
        }
        catch (Exception)
        {
            MessageBox.Show("Что-то пошло не так");
            return;
        }
    }
}
```

```

}
}
}

/// <summary>
/// Алгоритм кластеризации LPA
/// </summary>
private void Clustering()
{
  try
  {
    vertexRadius = 8;
    bool flag = true;
    int k = 0;
    int[] indexes = new int[vertexes.Length];
    for (int i = 0; i < vertexes.Length; i++)
      indexes[i] = i;

    while (flag)
    {
      flag = false;
      int[] shakedNumbers = indexes.OrderBy(x => rnd.Next()).ToArray();
      // перемешиваем вершины для корректной работы алгоритма
      for (int i = 0; i < shakedNumbers.Length; i++)
      {
        Dictionary<string, int> dict = new Dictionary<string, int>();
        foreach (Vertex v in vertexes) // считаем средние частоты смежных вершин
        {
          if (vertexes[shakedNumbers[i]].IsVertexCommon(v) && v.ID !=
              vertexes[shakedNumbers[i]].ID)
          {
            if (dict.Keys.Contains(v.Group)) dict[v.Group] += 1;
            else dict[v.Group] = 1;
          }
        }

        int m = -1;
        foreach (string s in dict.Keys) // ищем максимальную частоту вхождений
        {
          if (dict[s] > m)
            m = dict[s];
        }

        List<string> mas = new List<string>(); // создаем список наиболее частых вхождений
        foreach (string s in dict.Keys)
        {
          if (dict[s] == m)
            mas.Add(s);
        }
      }
    }
  }
}

```

```

int ind = rnd.Next(0, mas.Count);
if (mas.Count != 0 && mas[ind] !=
    vertexes[shakedNumbers[i]].Group)
{
    flag = true;
    vertexes[shakedNumbers[i]].Group = mas[ind];
}
}
}

List<string> clusters = new List<string>(); // id кластеров
for (int i = 0; i < vertexes.Length; i++)
{
    if (!clusters.Contains(vertexes[i].Group))
        clusters.Add(vertexes[i].Group);
}
PointF[] clustCoords = VerticesOfRegularPolygon(clusters.Count);
// координаты центров кластеров
int a = TheoremCos(pictureBox1.Height / 3,
    Math.PI * 2 / clusters.Count);
if (clustCoords.Length == 1) a = Math.Min(pictureBox1.Width,
    pictureBox1.Height) / 5;
for (int i = 0; i < vertexes.Length; i++) распределяем // вершины по кластерам
{
    for (int j = 0; j < clusters.Count; j++)
    {
        if (vertexes[i].Group == clusters[j])
        {
            vertexes[i].Coord = new PointF(rnd.Next((int)clustCoords[j].X - a,
                (int)clustCoords[j].X + a) + (float)rnd.NextDouble(),
                rnd.Next((int)clustCoords[j].Y - a,
                    (int)clustCoords[j].Y + a) + (float)rnd.NextDouble());
            break;
        }
    }
}
Draw();
}
catch (Exception)
{
    MessageBox.Show("Что-то пошло не так");
    return;
}
}

private int TheoremCos(double R, double a)
{
    try

```



```
{
return (int)(Math.Sqrt(2 * R * R * (1 - Math.Cos(a))) / 2);
// возвращаетполовинуотсторонимногоугольника
}
catch (Exception)
{
throw new Exception();
}
}

private void Method(object sender, CancelEventArgs e)
{
try
{
id = ((browser)sender).userId;
token = ((browser)sender).accessToken;
if (id != null && token != null)
{
string[] m = UserInfo(id);
label1.Text = "Вы_вошли_как_" + Encoding.UTF8.GetString(Encoding.G
("windows-1251").GetBytes(m[0] + "_" + m[1]));
label1.Visible = true;
pictureBox2.Load(m[2]);
pictureBox2.Visible = true;отобразитьГраф
ToolStripMenuItem.Enabled = true;
}
}
catch (Exception)
{
MessageBox.Show("Чтото_пошло_не_так");
return;
}
}

private void авторизироватьсяToolStripMenuItem_Click(object sender,
EventArgs e)
{
try
{
browser browser = new browser();
browser.Owner = this;
browser.Show();
browser.Closing += Method;
}
catch (Exception)
{
MessageBox.Show("Чтото_пошло_не_так");
return;
}
```

```
}  
}
```

```
private void отобразитьГрафToolStripMenuItem_Click(object sender ,  
    EventArgs e)  
{  
    try  
    {  
        center = new PointF(pictureBox1.Width / 2, pictureBox1.Height / 2);  
        vertexRadius = 8;  
        friends = GetListFriendsByID(id, token);  
        if (friends == null) return;  
        graph = FriendsGetMutual(id, token, friends);  
        vertexes = new Vertex[friends.Length];  
        for (int i = 0; i < friends.Length; i++)  
        {  
            PointF P = new PointF(rnd.Next(10, pictureBox1.Width) - 10,  
                rnd.Next(10, pictureBox1.Height) - 10);  
            vertexes[i] = new Vertex(friends[i], P, graph[friends[i]]);  
        }  
        edges = CreateEdgesArray();  
        startConfiguration = new PointF[vertexes.Length];  
        for (int i = 0; i < vertexes.Length; i++)  
        {  
            startConfiguration[i] = new PointF(vertexes[i].Coord.X,  
                vertexes[i].Coord.Y);  
        }  
        Draw();  
        label2.Visible = false;  
        pictureBox3.Visible = false;кластеризоватьГраф  
        ToolStripMenuItem.Enabled = true;сброситьМасштаб  
        ToolStripMenuItem.Enabled = true;запуститьСиловойАлгоритм  
        ToolStripMenuItem.Enabled = false;  
    }  
    catch (Exception)  
    {  
        MessageBox.Show("Чтото—_пошло_не_так");  
        return;  
    }  
}
```

```
private Edge[] CreateEdgesArray() // избежатьповторенияребер  
{  
    try  
    {  
        List<Edge> res = new List<Edge>();  
        for (int i = 0; i < vertexes.Length; i++)  
        {  
            for (int j = 0; j < vertexes.Length; j++)
```

```
{
if ( vertexes [ i ].IsVertexCommon( vertexes [ j ] ))
{
    res.Add(new Edge( vertexes [ i ], vertexes [ j ] ));
}
}
}
return res.ToArray();
}
catch (Exception)
{
    throw new Exception();
}
}
```

```
private void кластеризоватьГрафToolStripMenuItem_Click(object sender,
    EventArgs e)
{
    try
    {
        Clustering();запуститьСиловойАлгоритм
        ToolStripMenuItem.Enabled = true;
        for (int i = 0; i < vertexes.Length; i++)
        {
            startConfiguration[i] = new PointF(vertexes[i].Coord.X,
                vertexes[i].Coord.Y);
        }
    }
    catch (OverflowException ex)
    {
        MessageBox.Show("Попробуйте_заново");
        return;
    }
    catch (Exception)
    {
        MessageBox.Show("Что-то_пошло_не_так");
        return;
    }
}

Draw();
}
```

```
private void запуститьСиловойАлгоритмToolStripMenuItem_Click
(object sender, EventArgs e)
{
    ToStartPos();
    if (isAbleToForce)
    {
        try
```

```
{
pictureBox4.Visible = true;
pictureBox4.Refresh();
pictureBox4.BringToFront();
ForceDirectedAlgorithm();
for (int i = 0; i < vertexes.Length; i++)
{
startConfiguration[i] = new PointF(vertexes[i].Coord.X,
vertexes[i].Coord.Y);
}
}
catch (OverflowException ex)
{
MessageBox.Show("Попробуйте заново");
return;
}
catch (Exception)
{
MessageBox.Show("Чтото-то пошло не так");
return;
}

}
else
MessageBox.Show("Для запуска силового алгоритма сначала необходимо
сбросить масштаб");
}

private void сброситьМасштабToolStripMenuItem_Click(object sender,
EventArgs e)
{
ToStartPos();
}

private void ToStartPos()
{
try
{
center = new PointF(pictureBox1.Width / 2, pictureBox1.Height / 2);
for (int i = 0; i < vertexes.Length; i++)
{
vertexes[i].Coord = new PointF(startConfiguration[i].X,
startConfiguration[i].Y);
}
vertexRadius = 8;
isAbleToForce = true;
Draw();
}
catch (Exception)
```

```
{
MessageBox.Show("Что-то пошло не так");
return;
}
}
```

```
private void сохранитьИзображениеToolStripMenuItem_Click
(object sender, EventArgs e)
{
try
{
SaveFileDialog save = new SaveFileDialog();
save.ShowDialog();
string filename = save.FileName + ".jpg";
map.Save(filename, System.Drawing.Imaging.ImageFormat.Jpeg);
}
catch (Exception)
{
MessageBox.Show("Что-то пошло не так");
return;
}
}
```

```
private void справкаToolStripMenuItem_Click(object sender,
EventArgs e)
{
MessageBox.Show("Выполнил студент первого курса, 185 группы \n" +
"отделения Программной Инженерии \n" +
"Мануйлов Александр \n \n" +
"Научный руководитель: Чуйкин Н. К. \n \n" +
"Связь с автором: amanuylov@edu.hse.ru");
}
```

```
/// <summary>
/// Ищет координаты центров кластеров по окружности вокруг центра поля
/// </summary>
/// <param name="n"></param>
/// <returns></returns>
PointF[] VerticesOfRegularPolygon(int n)
{
try
{
PointF[] res = new PointF[n];
res[0] = new PointF(pictureBox1.Width / 2 +
(center.X - pictureBox1.Width / 2), pictureBox1.Height / 6 +
(center.Y - pictureBox1.Height / 2));
double rad = pictureBox1.Height / 3;
double A = Math.PI * 2 / n;
for (int i = 1; i < n; i++)
```

```

{
    res[i] = new PointF((float)(rad * Math.Sin(i * A) +
        pictureBox1.Width / 2) + (center.X - pictureBox1.Width / 2),
        pictureBox1.Height / 2 - (float)(rad * Math.Cos(i * A)) +
        (center.Y - pictureBox1.Height / 2));
}
return res;
}
catch (Exception)
{
    throw new Exception();
}
}

double Distanse(PointF a, PointF b)
{
    try
    {
        return Math.Sqrt((a.X - b.X) * (a.X - b.X) + (a.Y - b.Y) *
            (a.Y - b.Y));
    }
    catch (Exception)
    {
        throw new Exception();
    }
}
}
}
}
}

```

## 1.2 browser.cs

```

using System;
using System.Text.RegularExpressions;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;

namespace Kypcaч
{
    public partial class browser : Form
    {
        string client_id = "5906178";
        public string accessToken;
    }
}

```

```

public string userId;

public browser()
{
    InitializeComponent();
    string address = $"https://oauth.vk.com/authorize?client_id=
    ~~~~~~{client_id}&display=popup&redirect_uri=https://oauth.vk.com/blank.
    ~~~~~~html&scope=friends&response_type=token&v=5.52&revoke=1";
    webBrowser1.Navigate(address);
    Size = webBrowser1.ClientSize;
}

public void webBrowser1_DocumentCompleted(object sender,
    WebBrowserDocumentCompletedEventArgs e)
{
    if (e.Url.ToString().IndexOf("access_token") != -1)
    {
        Regex myReg = new Regex(@"(?<name>[\w\d\x5f]+)=(?<value>
    ~~~~~~[^\x26\s]+)", RegexOptions.IgnoreCase | RegexOptions.Singleline);
        foreach (Match m in myReg.Matches(e.Url.ToString()))
        {
            if (m.Groups["name"].Value == "access_token")
            {
                accessToken = m.Groups["value"].Value;
            }
            else if (m.Groups["name"].Value == "user_id")
            {
                userId = m.Groups["value"].Value;
            }
        }
        if (String.IsNullOrEmpty(accessToken))
        {
            MessageBox.Show("Ошибка. Ключ_доступа_не_найден.", "Ошибка",
                MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
            return;
        }
        if (userId != null && accessToken != null)
            this.Close();
    }
}
}
}
}

```

### 1.3 Vertex.cs

```

class Vertex

```

```

{
    public PointF Coord;
    public Vertex(string iD, PointF coord, string[] com_vert)
    {
        ID = iD;
        Coord = coord;
        Common_Vertexes = com_vert;
        Group = iD;
    }
    public string[] Common_Vertexes { get; }
    public string ID { get; }
    public string Group { get; set; }
    public bool IsPicked { get; set; }

    public bool IsVertexCommon(Vertex v)
    {
        if (this.Common_Vertexes.Contains(v.ID))
        {
            return true;
        }
        return false;
    }
}

```

## 1.4 Edge.cs

```

class Edge
{
    public Vertex V1, V2;
    public Edge(Vertex v1, Vertex v2)
    {
        V1 = v1;
        V2 = v2;
    }

    public bool IsVertexPicked()
    {
        if (V1.IsPicked || V2.IsPicked) return true;
        return false;
    }
}

```



[illegible]