

Раздел 0×07: REST и промисы



загрузка информации с сервера, её обработка и использование в приложении

• узнаем что такое REST



- узнаем что такое REST
- скачаем информацию с сервера используя REST



- узнаем что такое REST
- скачаем информацию с сервера используя REST
- узнаем новый способ загрузки данных и заодно познакомимся с технологией Promise



- узнаем что такое REST
- скачаем информацию с сервера используя REST
- узнаем новый способ загрузки данных и заодно познакомимся с технологией Promise
- разберемся, зачем все-таки нужна модель



- узнаем что такое REST
- скачаем информацию с сервера используя REST
- узнаем новый способ загрузки данных и заодно познакомимся с технологией Promise
- разберемся, зачем все-таки нужна модель
- познакомимся с паттерном «Адаптер»



- узнаем что такое REST
- скачаем информацию с сервера используя REST
- узнаем новый способ загрузки данных и заодно познакомимся с технологией Promise
- разберемся, зачем все-таки нужна модель
- познакомимся с паттерном «Адаптер»
- отправим информацию по REST



протокол передачи данных. Описывает в каком виде обмениваются информацией клиент и сервер





• строка запроса / строка статуса GET localhost:8080 HTTP/1.1 HTTP/1.1 200 OK



• строка запроса / строка статуса GET localhost:8080 HTTP/1.1 HTTP/1.1 200 OK

• строки заголовков в виде пар ключ-значение Content-Type: application/json



• строка запроса / строка статуса GET localhost:8080 HTTP/1.1 HTTP/1.1 200 OK

• строки заголовков в виде пар ключ-значение Content-Type: application/json

• пустая строка



• строка запроса / строка статуса GET localhost:8080 HTTP/1.1 HTTP/1.1 200 OK

- строки заголовков в виде пар ключ-значение Content-Type: application/json
- пустая строка
- тело





• GET – запрос на получение информации с сервера



- GET запрос на получение информации с сервера
- HEAD запрос для проверки, обновилась
 ли информация на сервере и стоит ли заново ее скачать
 или можно оставить закешированную версию



- GET запрос на получение информации с сервера
- НЕАD запрос для проверки, обновилась
 ли информация на сервере и стоит ли заново ее скачать
 или можно оставить закешированную версию
- OPTIONS запрос для проверки, какие запросы можно делать на этот ресурс





• POST – запрос на создание новой записи на сервере



- POST запрос на создание новой записи на сервере
- PUT запрос на перезапись существующей информации на сервере



- POST запрос на создание новой записи на сервере
- PUT запрос на перезапись существующей информации на сервере
- PATCH запрос на частичную перезапись существующей информации на сервере



REST. Начало



REST —

Representational **S**tate **T**ransfer (крымскотат. — передача состояния приложения). Стиль взаимодействия компонент распределенного приложения в сети



общение с сервером





Каждой сущности на сервере в соответствие ставится URI адрес. Управление этим ресурсом осуществляется отправкой заголовка

• ресурсы



- ресурсы
- управляющие глаголы



- ресурсы
- управляющие глаголы
 - GET получение



- ресурсы
- управляющие глаголы
 - GET получение
 - POST создание



- ресурсы
- управляющие глаголы
 - GET получение
 - POST создание
 - PUT обновление



- ресурсы
- управляющие глаголы
 - GET получение
 - POST создание
 - PUT обновление
 - DELETE удаление



Сайт

Мобильное приложение Комменты

Коммент #1

Коммент #2

клиент

сервер



приложение

GET /comments

Сайт
Коммент #1
Мобильное
Коммент #2

клиент сервер



GET /comments

MONY UNTB

Комменты

Сайт

Коммент #1

Мобильное приложение Коммент #2

клиент

сервер



Сайт

Мобильное приложение Комменты

Коммент #1

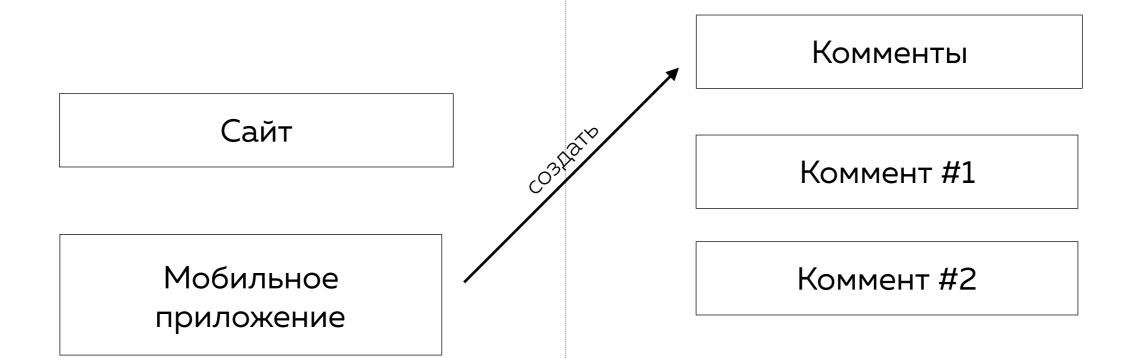
Коммент #2

клиент

сервер

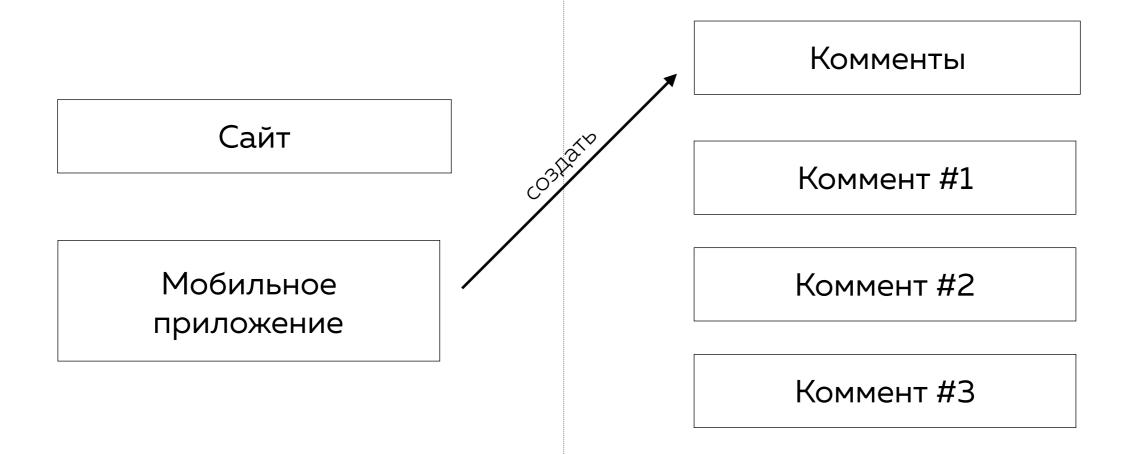


POST /comments



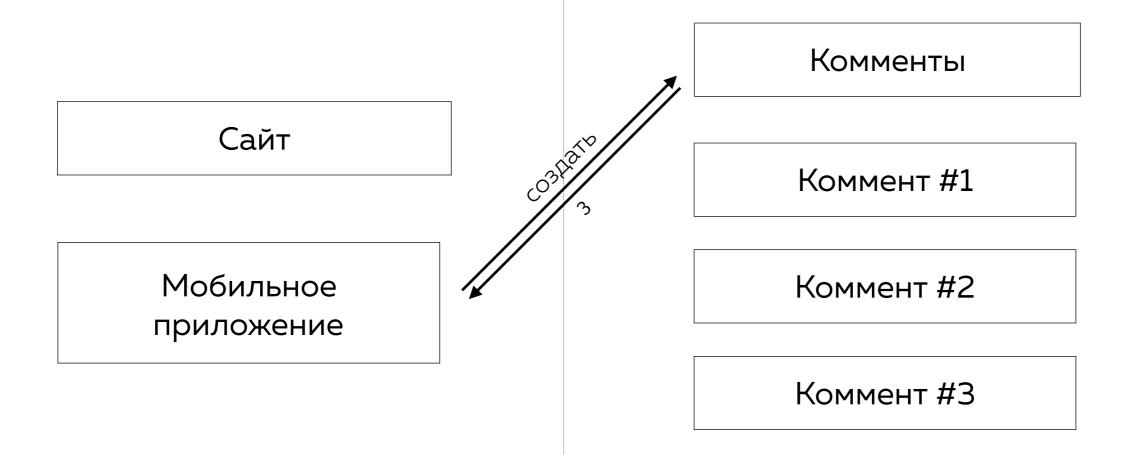


POST /comments





POST /comments





Сайт

Мобильное приложение Комменты

Коммент #1

Коммент #2

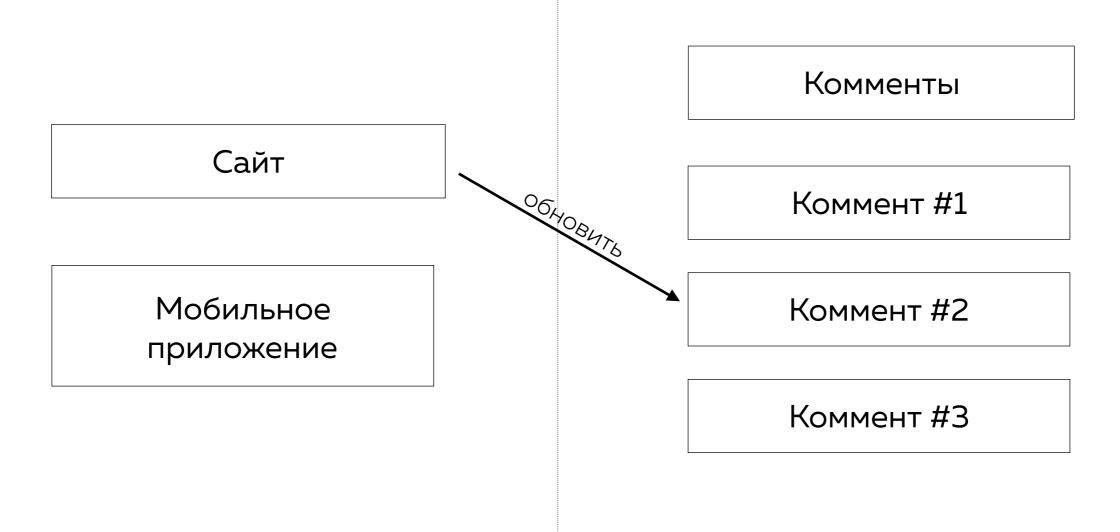
Коммент #3

клиент

сервер



PUT /comments/2





Сайт

Мобильное приложение Комменты

Коммент #1

Коммент #2

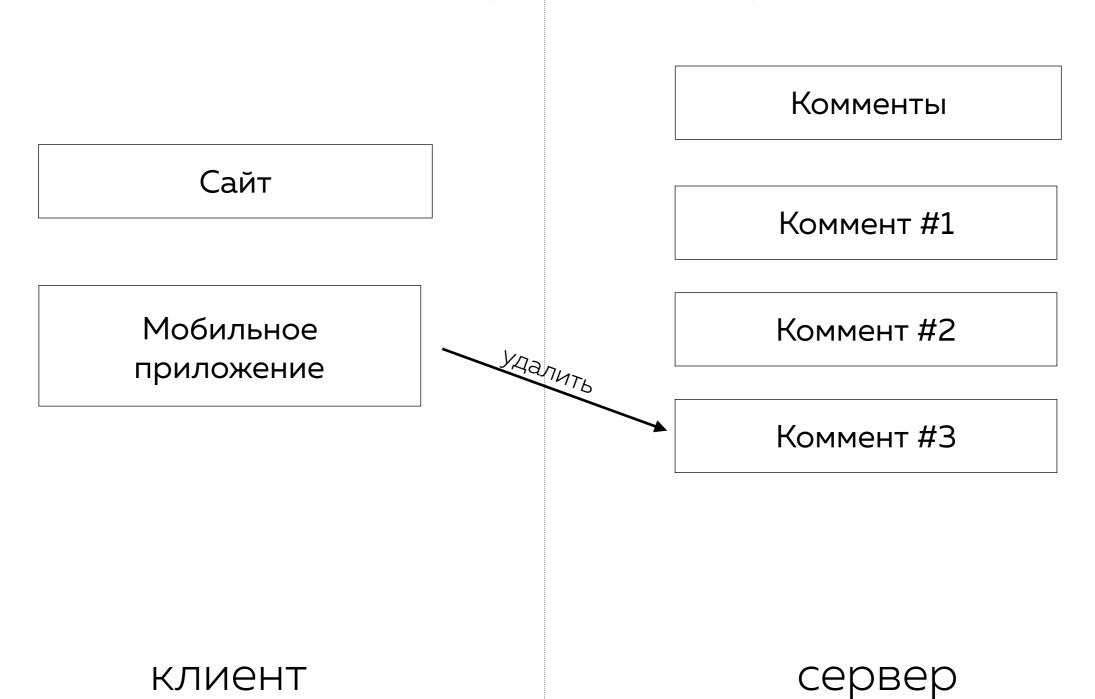
Коммент #3

клиент

сервер



DELETE /comments/3





Сайт

Мобильное приложение Комменты

Коммент #1

Коммент #2

клиент

сервер



fetch и Promise

немного об обработке асинхронного кода



Синхронная загрузка данных

```
const getResponse = (url) ⇒ {
  const xhr = new XMLHttpRequest();
  xhr.open('GET', url, false);
  xhr.send();
  return xhr.response;
};
const data = getResponse('data.json');
```



Асинхронная загрузка

```
const getResponse = (url, onload) ⇒ {
  const xhr = new XMLHttpRequest();
  xhr.open('GET', url);
  xhr.onload = (evt) \Rightarrow
      onload(evt.target.response);
  xhr.send();
getResponse('data.json', (response) \Rightarrow {
  console.log(response);
});
```



Асинхронная обработка ошибок

```
const getResponse = (url, onload, onerror) \Rightarrow {
  const xhr = new XMLHttpRequest();
  xhr.open('GET', url);
  xhr.onload = (evt) \Rightarrow
      onload(evt.target.response);
  xhr.onerror = (evt) \Rightarrow
      onerror(evt.target.status);
  xhr.send();
};
getResponse('data.json', (response) ⇒ {
  console.log(response);
});
```

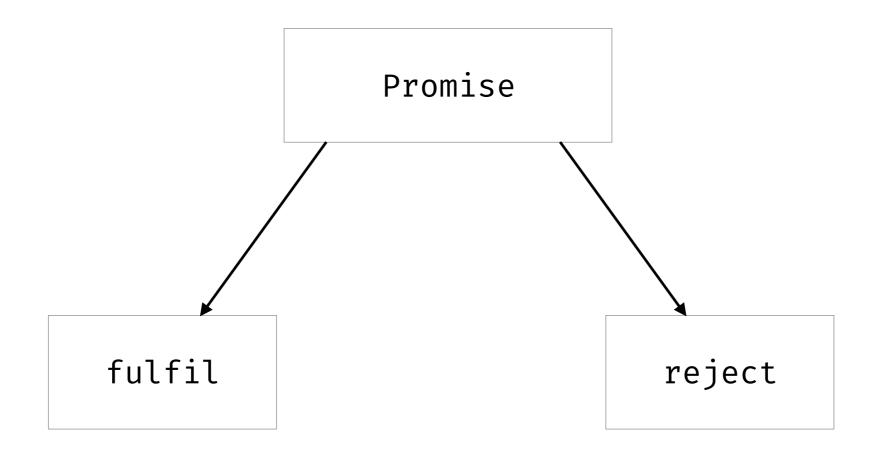


Асинхронная обработка ошибок

```
const getResponse = (url, onload, onerror) \Rightarrow {
  const xhr = new XMLHttpRequest();
  xhr.open('GET', url);
  xhr.onload = (evt) \Rightarrow
      onload(evt.target.response);
  xhr.onerror = (evt) \Rightarrow
      onerror(evt.target.status);
  xhr.send();
};
getResponse('data.json', (response) ⇒ {
  console.log(response);
\}, (errorStatus) \Rightarrow {
  console.warn(`Error #${errorStatus} happened`);
});
```

способ написания асинхронного кода. Promise возвращает объект, замещающий возвращаемое значение, которое на момент завершения функции еще не известно







Promise. Успех

```
const getResponse = (url) ⇒ new Promise();
getResponse('data.json');
```



Promise. Успех

```
const getResponse = (url) ⇒ new Promise(
  (resolve, reject) ⇒ {
  }
);
getResponse('data.json');
```



создается с помощью конструктора Promise.

Принимает на вход функцию с двумя коллбэками — обработчик успеха и обработчик неудачи



Promise. Успех

```
const getResponse = (url) \Rightarrow new Promise(
  (resolve, reject) \Rightarrow {
    const xhr = new XMLHttpRequest();
    xhr.open('GET', url);
    xhr.onload = (evt) \Rightarrow
         resolve(evt.target.response);
    xhr.send();
getResponse('data.json');
```



в случае успешного завершения асинхронного действия вызывается функция resolve, которая передается как первый коллбэк



Promise. Успех

```
const getResponse = (url) \Rightarrow new Promise(
  (resolve, reject) \Rightarrow {
    const xhr = new XMLHttpRequest();
    xhr.open('GET', url);
    xhr.onload = (evt) \Rightarrow
         resolve(evt.target.response);
    xhr.send();
getResponse('data.json').
    then((data) \Rightarrow console.log(data));
```



возвращает объект, с двумя методами, принимающими на вход коллбэки. Метод then принимает на вход коллбэк успеха



в случае неудачного завершения асинхронного действия вызывается функция reject, которая передается как второй коллбэк в конструктор Promise



Promise. Обработка ошибки

```
const getResponse = (url) \Rightarrow new Promise(
  (resolve, reject) \Rightarrow {
    const xhr = new XMLHttpRequest();
    xhr.open('GET', url);
    xhr.onload = (evt) \Rightarrow
         resolve(evt.target.response);
    xhr.onerror = () \Rightarrow reject('Error');
    xhr.send();
getResponse('data.json').
    then((data) \Rightarrow console.log(data));
```



Обработка ошибок может производиться двумя способами. Первый — через второй коллбэк метода then



Promise. Обработка ошибки

```
const getResponse = (url) \Rightarrow new Promise(
  (resolve, reject) \Rightarrow {
    const xhr = new XMLHttpRequest();
    xhr.open('GET', url);
    xhr.onload = (evt) \Rightarrow
         resolve(evt.target.response);
    xhr.onerror = () \Rightarrow reject('Error');
    xhr.send();
getResponse('data.json').then(
    (data) \Rightarrow console.log(data),
    (error) ⇒ console.warn(error));
```



Второй способ — использование метода catch, объекта, созданного через Promise



Promise. Обработка ошибки

```
const getResponse = (url) \Rightarrow new Promise(
  (resolve, reject) \Rightarrow {
    const xhr = new XMLHttpRequest();
    xhr.open('GET', url);
    xhr.onload = (evt) \Rightarrow
         resolve(evt.target.response);
    xhr.onerror = () \Rightarrow reject('Error');
    xhr.send();
getResponse('data.json').
    then((data) \Rightarrow console.log(data)).
    catch((error) \Rightarrow console.warn(error));
```



Обработка может производиться цепочками методов. Любой из вызовов then возвращает Promise, у которого так же можно вызвать then





Promise.resolve('a').

"a"



```
Promise.resolve('a').

then((val) \Rightarrow val.concat('b')).

"a"

"ab"
```



```
Promise.resolve('a').

then((val) \Rightarrow val.concat('b')).

then((val) \Rightarrow val.concat('c')).

"a"

"ab"

"abc"
```



```
Promise.resolve('a'). "a"

then((val) \Rightarrow val.concat('b')). "ab"

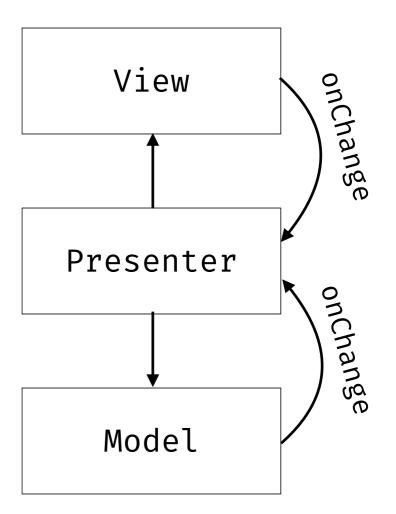
then((val) \Rightarrow val.concat('c')). "abc"

then((val) \Rightarrow val.concat('d')); "abcd"
```



MVP

- Model работает только с данными. Слабо связанный компонент
- View отвечает строго за отображение. Слабо связанный компонент
- Presenter «связывает» между собой View и Model. Все взаимодействия производятся только через него





fetch

отправка данных





```
fetch(`http://localhost:8080`, {
```



```
fetch(`http://localhost:8080`, {
  method: `POST`,
```



```
fetch(`http://localhost:8080`, {
  method: `POST`,
  body: JSON.stringify({
        'date`: Date.now(),
        'time`: 402,
        'lives`: 3
    }),
```



```
fetch(`http://localhost:8080`, {
 method: `POST`,
  body: JSON.stringify({
    `date`: Date.now(),
    `time`: 402,
    `lives`: 3
  }),
  headers: {
    `Content-Type`: `application/json`
```





· Строка – JSON в виде строки



- · Строка JSON в виде строки
- · FormData специальный объект, который позволяет конструировать запросы в виде данных из формы



- · Строка JSON в виде строки
- · FormData специальный объект, который позволяет конструировать запросы в виде данных из формы
- · URLSearchParams объект, представляющий собой строку поиска HTTP запроса



- · Строка JSON в виде строки
- · FormData специальный объект, который позволяет конструировать запросы в виде данных из формы
- · URLSearchParams объект, представляющий собой строку поиска HTTP запроса
- · Blob бинарные данные, например содержимое файлов



- · Строка JSON в виде строки
- · FormData специальный объект, который позволяет конструировать запросы в виде данных из формы
- · URLSearchParams объект, представляющий собой строку поиска HTTP запроса
- · Blob бинарные данные, например содержимое файлов
- · BufferSource бинарные данные, создающиеся с помощью ArrayBuffer'ов



При синхронизации данных с сервером, нельзя менять состояние контрола мгновенно — нужно обновить состояние только в том случае, если запрос удался

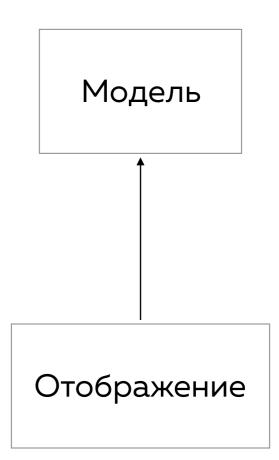


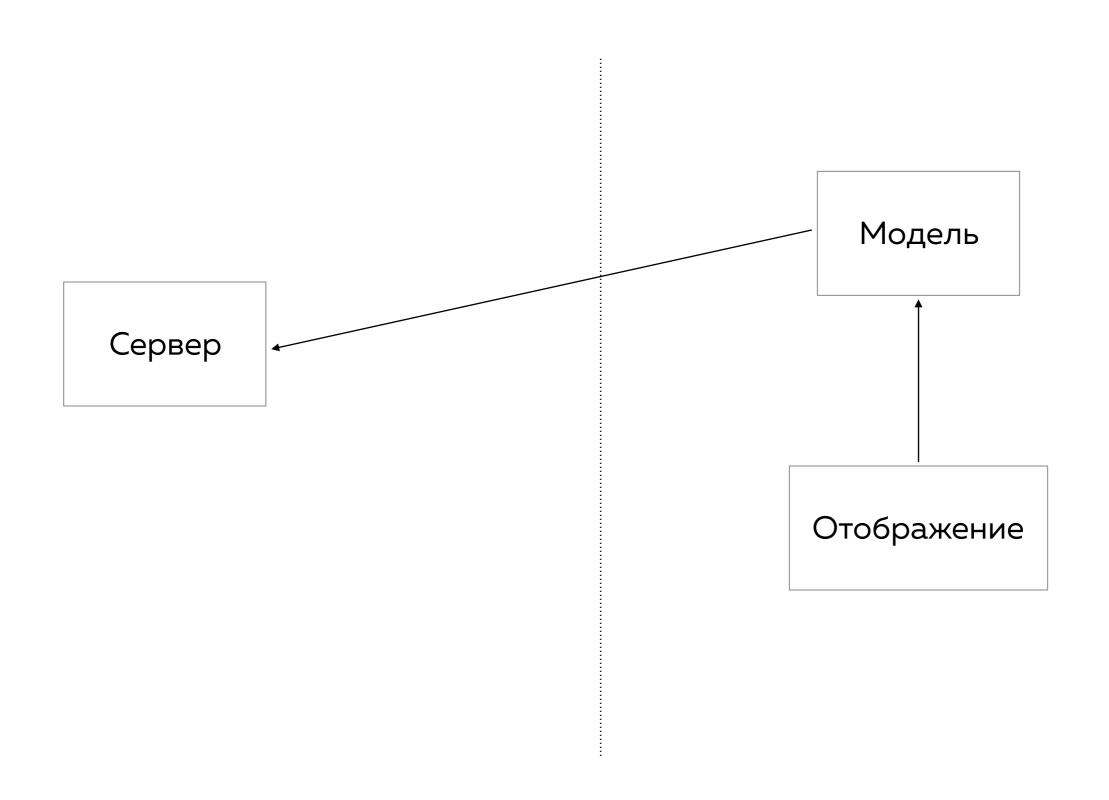
Сервер

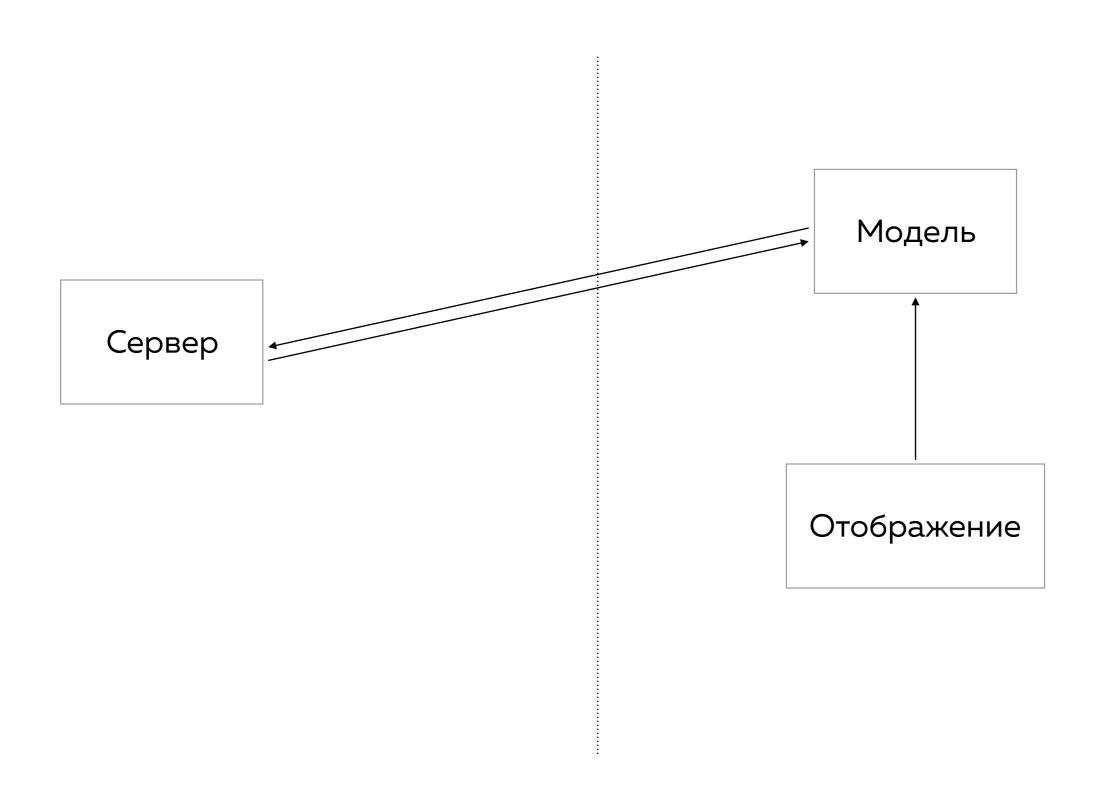
Модель

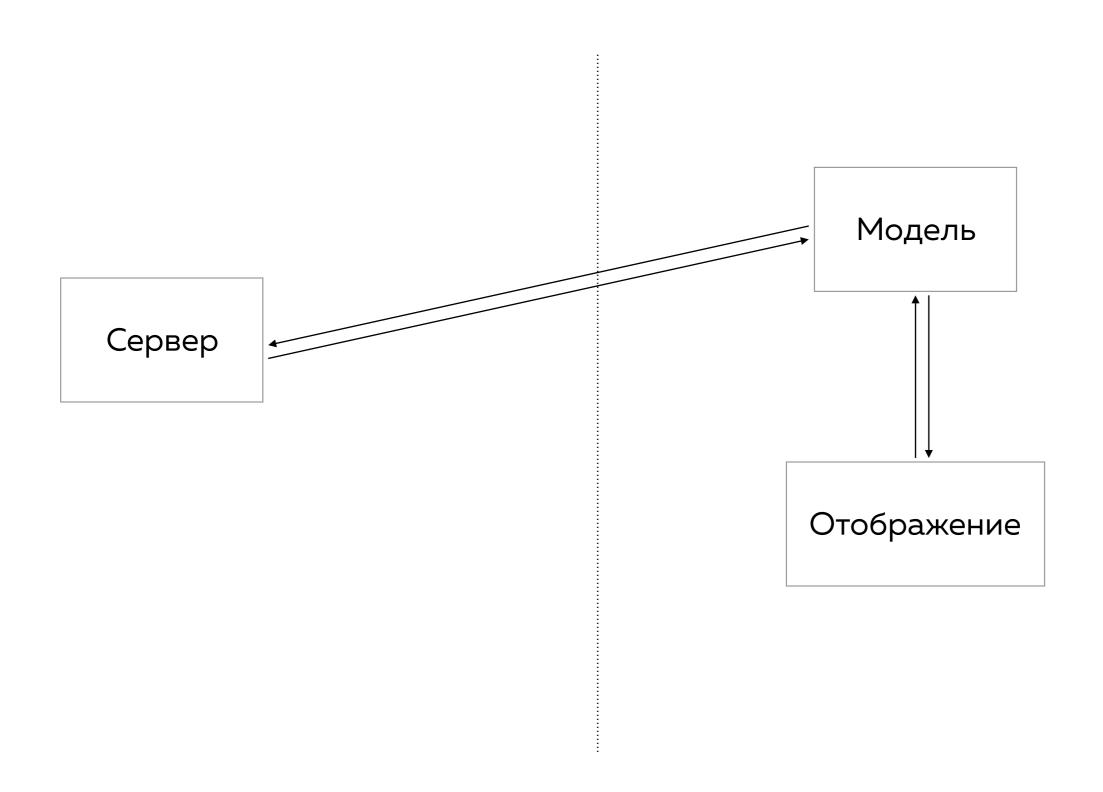
Отображение

Сервер



























GET http://localhost/ 500 Internal...

Some error happened



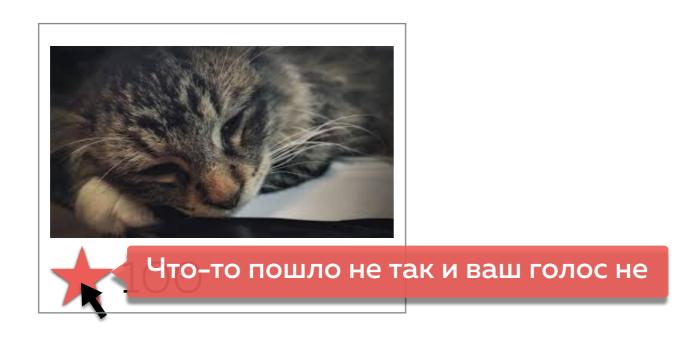










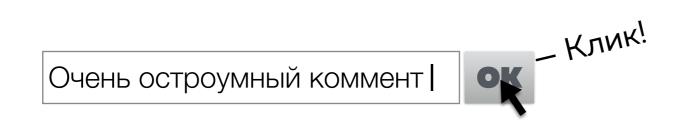


Месть обратной связи

Очень остроумный коммент (



Месть обратной связи



Месть обратной связи

Очень остроумный коммент (



Месть обратной связи

Очень остроумный коммент І — Клик

Месть обратной связи

Очень остроумный коммент (



Месть обратной связи

Очень остроумный коммент |



Остроумный коммент

Месть обратной связи

Очень остроумный коммент |



Остроумный коммент

Остроумный коммент

GET http://localhost/ 204

Месть обратной связи

Очень остроумный коммент |



Остроумный коммент 🦆



Остроумный коммент 🥐



```
GET <a href="http://localhost/">http://localhost/</a> 204
```

Очень остроумный коммент (



Очень остроумный коммент | Клик!

Очень остроумный коммент [



ok

Остроумный коммент

Остроумный коммент 🥧

Остроумный коммент 🥧



Очень остроумно!

