ΗΡΥ411- Ενσωματωμένα Συστήματα Μικροεπεξεργαστών

Εργαστήριο 2

LAB41145851 15/10/2020

Εμμανουήλ Πετράκος ΑΜ 2014030009

Για το δεύτερο εργαστήριο έχει κατασκευαστεί το πρόγραμμα οδήγησης μιας 7-segment οθόνης οκτώ ψηφίων. Ως είσοδος του προγράμματος θεωρείται ένα κομμάτι μνήμης SRAM που περιέχει τα δεδομένα προς εμφάνιση. Η έξοδος του συστήματος είναι το σήμα 7-segment (A-G,DP) στο PORTA και το σήμα ενεργοποίησης των ψηφίων (AN7-AN0) στο PORTC.

Επεξήγηση προσέγγισης

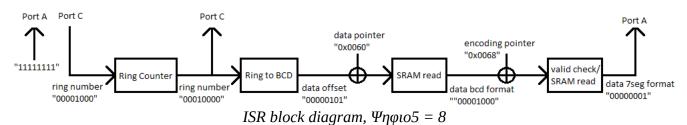
Το πρόγραμμα ξεκινάει με τις απαραίτητες αρχικοποιήσεις. Όπως και στο προηγούμενο εργαστήριο, αρχικοποιείται ο stack pointer για να μπορούν να χρησιμοποιηθούν interrupts και υπορουτίνες, καθώς και ο TIMERO ρυθμισμένος στα 2ms. Με αυτή την ρύθμιση, η συχνότητα ανανέωσης είναι $1s/(2ms*8\psi\eta\varphii\alpha)\approx 62,5\,Hz/\psi\eta\varphiio$, περίπου δύο φορές μεγαλύτερη από το ελάχιστο όριο. Οι θύρες A και C ορίζονται ως έξοδοι και αρχικοποιούνται με τέτοιο τρόπο ώστε να μην ενεργοποιηθεί ακόμα κάποιο LED και να ξεκινήσει η λειτουργία από το ANO. Το PORTC λειτουργεί σαν ένας μετρητής δακτυλίου, έχοντας ενεργοποιημένο μόνο ένα bit που αντιστοιχεί στο ψηφίο που εμφανίζεται.

Το πρόγραμμα χρησιμοποιεί 18 bytes στην SRAM, 8 για την είσοδο του και 10 για τις κωδικοποιήσεις 7_segment. Χρησιμοποιώντας την ρουτίνα write_data αποθηκεύεται η είσοδος, ξεκινώντας από την διεύθυνση 0x0060. Τα δεδομένα του ψηφίου 0 αποθηκεύονται στην πρώτη θέση, του ψηφίου 1 στην δεύτερη θέση κλπ. Με αυτό τον τρόπο, ο δείκτης μιας εξόδου μπορεί να χρησιμοποιηθεί ως offset πάνω στην αρχική διεύθυνση για να γίνει πρόσβαση στα αντίστοιχα δεδομένα. Η αποθήκευση των κωδικοποιήσεων γίνεται μέσω της ρουτίνας write_7_segments αμέσως μετά τα δεδομένα εισόδου, δηλαδή ξεκινώντας από την διεύθυνση 0x0068. Ακολουθείται παρόμοια λογική με πριν, η κωδικοποίηση του αριθμού 0 αποθηκεύεται στην πρώτη θέση, του αριθμού 1 στη δεύτερη κλπ. Σαν αποτέλεσμα, ο ίδιος ο αριθμός λειτουργεί ως offset κατά την πρόσβαση στην κωδικοποίηση του. Γενικά, η αποθήκευση των δεδομένων έχει γίνει με γνώμονα την ευκολότερη αναζήτηση και πρόσβαση τους.

Υπολογισμός δικτών, όπου x το ενεργοποιημένο ψηφίο (DATA.x) = 0x0060 + x (7 segment.y) = 0x0068 + DATA.x

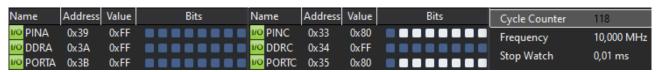
Τέλος, ενεργοποιούνται τα interrupts και το πρόγραμμα μπαίνει σε ένα ατέρμον βρόχο.

Η κύρια λειτουργικότητα του προγράμματος υλοποιείται στην ρουτίνα εξυπηρέτησης του interrupt. Εεκινώντας, απενεργοποιούνται όλα τα LED για την αποφυγή εμφάνισης σκουπιδιών κατά την αλλαγή ψηφίου και δεδομένων. Κάνοντας τον μετρητή δακτυλίου στο PORTC κυκλικό shift προς τα αριστερά, απενεργοποιείται το τρέχων ψηφίο και ενεργοποιείται το επόμενο. Επίσης, η νέα τιμή του δίνει αρκετή πληροφορία για το πιο byte πρέπει να διαβαστεί από την μνήμη, καθώς μετατρέποντας τον αριθμό δακτυλίου σε δυαδική μορφή μπορεί να γίνει η πρόσβαση στα αντίστοιχα δεδομένα με τον τρόπο που αναφέρθηκε παραπάνω. Το επόμενο βήμα είναι η μετατροπή τους σε 7 segment μορφή. Γίνεται έλεγχος εγκυρότητας των δεδομένων, αν δεν είναι ένα από τα αποδεκτά ψηφία (0-9) απενεργοποιούνται όλα τα LED, αλλιώς διαβάζεται από την μνήμη η κατάλληλη κωδικοποίηση και κατευθύνεται στο PORTA.



Πειραματική Διαδικασία

Αποθηκεύοντας στην μνήμη τους αριθμούς 1 έως 8, η οθόνη πρέπει να δείξει 87654321. Επειδή δεν υπάρχει διαθέσιμο υλικό, η επαλήθευση της λειτουργικότητας του προγράμματος γίνεται μέσω του simulation του Atmel Studio 7. Παρακολουθώντας τα PORTA και PORTC στον simulator είναι δυνατόν να αποφανθούμε τι θα εμφάνιζε η οθόνη την συγκεκριμένη χρονική στιγμή. Αυτό γίνεται με ένα breakpoint στο τέλος της ISR και τα παράθυρα I/O και Processor Status.



Εκκίνηση προγράμματος, PORTA = 0b11111111 (τίποτα)

	Address			Address		Cycle Counter	20029
						 Frequency	10.000 MHz
<mark>⊮○</mark> DDRA						 Stop Watch	2.00 ms
⊮o PORTA	0x3B	0x9F	₩ PORTC	0x35	0x01	Stop Wateri	2,00 1115

10 interrupt: PORTA = 0b10011111 (1), PORTC = AN0

	Address			Address		 Cycle Counter	40001
<mark>⊮o</mark> PINA	0x39	0x25	<mark>⊮⊙</mark> PINC	0x33	0x02	Frequency	10,000 MHz
						Stop Watch	4.00 ms
⊮o PORTA	0x3B	0x25	PORTC	0x35	0x02	Stop Water	4,001113

20 interrupt: PORTA = 0b00100101 (2), PORTC = AN1

	Address			Address		 Cycle Counter	59973
						Frequency	10,000 MHz
<mark>⊮○</mark> DDRA	0x3A	0xFF	 ₩ DDRC	0x34	0xFF	Stop Watch	6.00 ms
VO PORTA	0x3B	0x0D	VO PORTC	0x35	0x04	Stop Wateri	0,00 1115

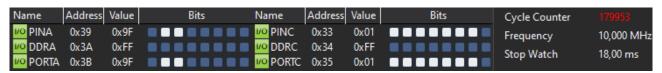
3o interrupt: PORTA = 0b00001101 (3), PORTC = AN2

Name	Address	Value	Bits	Name	Address	Value	Bits	Cycle Counter	79945
I/O PINA	0x39	0x99		PINC	0x33	0x08		Frequency	10,000 MHz
DDRA PORTA	0x3A 0x3B	0xFF 0x99		DDRC	0x34 0x35	0xFF 0x08		Stop Watch	7,99 ms
r one	0,00	0,133	10 interrupt:				(4), $PORTC = A$	MO	
			40 interrupt.	POKIA –	00100	11001	(4), PORTC - A	IVO	
Name	Address	Value	Bits	Name	Address	Value	Bits	Cycle Counter	99917
I/O PINA	0x39	0x49		PINC PINC	0x33	0x10		Frequency	10,000 MHz
DDRA PORTA	0x3A 0x3B	0xFF 0x49		DDRC	0x34 0x35	0xFF 0x10		Stop Watch	9,99 ms
			50 interrupt:				(5), $PORTC = A$	N4	
			so interrupt.	1 011111	00010	01001	(5),101110 11		
Name	Address	Value	Bits	Name	Address	Value	Bits	Cycle Counter	119889
I/O PINA	0x39	0x41		PINC	0x33	0x20		Frequency	10,000 MHz
DDRA PORTA	0x3A 0x3B	0xFF 0x41		I/O DDRC	0x34 0x35	0xFF 0x20		Stop Watch	11,99 ms
			60 interrunt:				(6), $PORTC = A$	N5	
			oo interrupt.		00010	00001	(0), 1 OILI C 11	110	
Name	Address	Value	Bits	Name	Address	Value	Bits	Cycle Counter	139861
I/O PINA	0x39	0x1F		PINC	0x33	0xC0		Frequency	10,000 MHz
UO DDRA O PORTA	0x3A 0x3B	0xFF 0x1F		DDRC	0x34 0x35	0xFF 0x40		Stop Watch	13,99 ms
T ORIN	ONSO	OX II	70 interrunt:				(7), $PORTC = A$	N6	
			70 interrupt.	TORM	00000	11111	(7), 1 ORIC 71	110	
Name	Address	Value	Bits	Name	Address	Value	Bits	Cycle Counter	159833
I/O PINA	0x39	0x01		PINC	0x33	0x80		Frequency	10,000 MHz
DDRA DDRA PORTA	0x3A 0x3B	0xFF 0x01		DDRC	0x34 0x35	0xFF 0x80		Stop Watch	15,98 ms
			80 interrupt				(8), $PORTC = A$	N7	
			oo interrupt.	. 011111	35500		(0),101110 11	±1,	
Name	Address	Value	Bits	Name	Address	Value	Bits	Cycle Counter	179773

I	Name	Address	Value	Bits	Name	Address	Value	Bits	Cycle Counter	179773
ı	<mark>⊮○</mark> PINA	0x39	0x9F		<mark>⊮o</mark> PINC	0x33	0x01		Frequency	10,000 MHz
ı	1/O DDRA	0x3A	0xFF		I/O DDRC	0x34	0xFF		Stop Watch	17.98 ms
ı	₩ PORTA	0x3B	0x9F		I I/O PORTC	0x35	0x01		Stop Water	11,50 1115

90 interrupt: PORTA = 0b10011111 (1), PORTC = AN0

Πέρα από την σωστή αλλαγή των εξόδων, πρέπει να παραμένουν σταθερές όσο το πρόγραμμα είναι στον ατέρμον βρόχο και να μην εμφανίζονται σκουπίδια όσο εξυπηρετείται το interrupt.

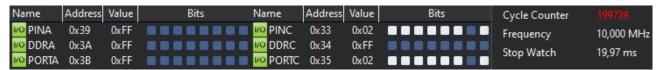


Ατέρμον βρόχος: PORTA = 0b10011111 (1), PORTC = AN0



Μέσα στο επόμενο Interrput: PORTA = 0b11111111 (τίποτα)

Τέλος, εμφανίζεται η έξοδος όταν η είσοδος έχει μη αποδεκτά δεδομένα.



Θέτοντας στην θέση 2 την τιμή 10: PORTA = 0b11111111 (τίποτα)

Ανάλυση & Παρατηρήσεις

Μεταξύ δύο διαδοχικών αλλαγών παρέρχονται ~20000 κύκλοι ρολογιού, όπου ~60 από αυτούς χρειάζονται για την εξυπηρέτηση του interrupt. Δηλαδή, ο driver απαιτεί ~0.3% του υπολογιστικού χρόνου του επεξεργαστή.

Για το παρόν εργαστήριο τα δεδομένα προς εμφάνιση ορίζονται στην ρουτίνα *write_data* κατά την εκκίνηση του προγράμματος και μένουν σταθερά, κάτι που πρέπει να αλλάξει στα επόμενα εργαστήρια για να είναι ο driver χρήσιμος. Πέρα από αυτό, το πρόγραμμα είναι ολοκληρωμένο.

Πηγές

7 Segment Encoding

www.elprocus.com/bcd-to-seven-segment-display-decoder-theory/

Using SRAM in AVR

www.avr-asm-tutorial.net/avr_en/beginner/SRAM.html

AVR Instruction Set Manual

 $\underline{http://ww1.microchip.com/downloads/en/devicedoc/atmel-0856-avr-instruction-set-manual.pdf}$