

ΑΝΑΦΟΡΑ ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟΥ 6

Ομάδα LAB20130164

ΚΑΡΑΜΠΑΣΟΓΛΟΥ ΔΗΜΗΤΡΙΟΣ
ΠΕΤΡΑΚΟΣ ΜΑΝΩΛΗΣ

ΣΚΟΠΟΣ ΤΟΥ ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟΥ

Ο σκοπός του εργαστηρίου είναι να κατανοήσουμε τον τρόπο με τον οποίο γράφονται και διαβάζονται χαρακτήρες από το πληκτρολόγιο προς την κονσόλα χωρίς `syscall`, καθώς και να εμβαθύνουμε περαιτέρω στη γλώσσα `ASSEMBLY`. Τέλος, καταλάβαμε ότι η τεχνική `polling` είναι μια σειρά διαρκών ενεργειών για τον έλεγχο των συσκευών, μέχρι να καταλάβουμε ότι αυτές οι συσκευές είναι έτοιμες για να δεχθούν ή να πάρουν δεδομένα.

ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΖΗΤΟΥΜΕΝΩΝ

Μας ζητήθηκε να υλοποιήσουμε τις συναρτήσεις `Write_ch` και `Read_ch` με βάση την τεχνική `polling`, καθώς και τη συνάρτηση `main` που τις καλεί, με σκοπό να ελέγξουμε την ορθή λειτουργία τους. Στην συνέχεια, χρησιμοποιώντας αυτές τις συναρτήσεις και όχι `syscall` έπρεπε να γράψουμε ένα πλήρες πρόγραμμα που διαβάζει μια συμβολοσειρά από το πληκτρολόγιο, την μετατρέπει σε κεφαλαία και εκτυπώνει τη διαμορφωμένη συμβολοσειρά στην κονσόλα.

ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΕΚΤΕΛΕΣΗΣ

Στην συνάρτηση `main` καλείται η συνάρτηση `read_string` η οποία καλεί κατ' επανάληψη την συνάρτηση `read_ch` μέχρι να δοθεί "enter" από τον χρήστη ή να φτάσει τους 10 χαρακτήρες και αποθηκεύει σε ένα `string` τους χαρακτήρες που δέχεται από αυτήν. Η `read_ch` διαβάζει έναν χαρακτήρα τον οποίον πρώτα στέλνει σαν όρισμα στην `write_ch` και μετά επιστρέφει τον ίδιο χαρακτήρα στην συνάρτηση απ' όπου καλέστηκε και η `write_ch` εκτυπώνει τον χαρακτήρα που δέχεται ως όρισμα. Αφού αποθηκευτεί όλη η συμβολοσειρά που έχει πληκτρολογήσει ο χρήστης, στην συνέχεια γίνεται η μετατροπή όλων των χαρακτήρων σε κεφαλαία και αποστέλλεται στην `print_string`. Η `print_string` στέλνει ως ορίσματα έναν-έναν τους χαρακτήρες της συμβολοσειράς στην συνάρτηση `write_ch` η οποία και τους εκτυπώνει.

ΣΥΜΠΕΡΑΣΜΑ

Σε αυτό το εργαστήριο καταλάβαμε πως επιτυγχάνεται η επικοινωνία του επεξεργαστή με δυο περιφεριακές συσκευές (το πληκτρολόγιο σαν είσοδο και την οθόνη σαν έξοδο), ενώ δουλεύοντας την τεχνική `polling` εξοικειωθήκαμε με το πώς δουλεύει η μνήμη και οι καταχωρήτες στην `Assembly` του `MIPS`.

ΚΩΔΙΚΑΣ

```

.data
.globl main
.globl inputString
.globl outputString
.globl Print_string
.globl Read_string
.globl Write_ch
.globl Read_ch
.globl kefalaia

inputString: .asciiz "\ndwse String: "
outputString: .asciiz "\napotelesma: "
string:
.align 1
.space 100

.text
main:
la $a0, inputString
jal Print_string

jal Read_string

la $a0, outputString
jal Print_string

jal kefalaia

la $a0, string
jal Print_string

li $v0, 10
syscall

#-----
Print_string:
addiu $sp, $sp, -8
sw $ra, 0($sp)
sw $s0, 4($sp)

move $s0, $a0                                #string gia ektipwsh
printLoop:
lb $a0, ($s0)                                #pernei ena char
beq $a0, 0, exitPrint                        #if char = \0 stop print

jal Write_ch

addi $s0, $s0, 1                             #paei sto epomeno char
j printLoop
exitPrint:

```

```

lw $s0, -4($sp)
lw $ra, 0($sp)
addiu $sp, $sp, 8
jr $ra

#-----
-----
-----
Write_ch:
checkWrite:
lw $t0, 0xffff0008($zero)
and $t0, $t0, 0x00000001          #apomonosh ready bit

beq $t0, 0x00000001, write        #if ready bit = 1 write char
j checkWrite

write:
sb $a0, 0xffff000c($zero)        #fortoma tou transmitter data

jr $ra

#-----
-----
-----
Read_string:
addiu $sp, $sp, -8
sw $ra, 0($sp)
sw $s0, 4($sp)

la $s0, string                   #dieu8unsh string

writeLoop:
jal Read_ch
sb $v0, 0($s0)                   #apo8ikeush char

move $a0, $v0                    #ektipwsh char
jal Write_ch

lb $t0, 0($s0)
beq $t0, 10, exitRead            #if char = \n stop write

addi $s0, $s0, 1
j writeLoop

exitRead:
li $t0, 0
sb $t0, 0($s0)                   #an path8ei to enter bazw to \0
sth 8esh tou gia na douleuei swsta

lw $s0, -4($sp)
lw $ra, 0($sp)
addiu $sp, $sp, 8

```

```

jr $ra

#-----
-----
-----
Read_ch:
checkRead:
lw $t0, 0xffff0000($zero)
and $t0, $t0, 0x00000001                #apomonosh ready bit

beq $t0, 0x00000001, read                #if ready bit = 1 read char
j checkRead

read:
lb $v0, 0xffff0004($zero)                #diavasma tou transmitter data

jr $ra

#-----
-----
-----
kefalaia:

la $t0, string

arxh:
lb $t1, 0($t0)

bgt $t1, 122, check                      #an o char den einai pezo gramma
na paei sto epomeno
blt $t1, 97, check

addi $t1, $t1, -32                        #me -32 ta peza ginontai kefalaia
sb $t1, 0($t0)
check:

beq $t1, 0, telos                         #an o char einai /0 teleiwnei
addi $t0, $t0, 1
j arxh

telos:
jr $ra

```