МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Ижевский государственный технический университет имени М. Т. Калашникова»

Факультет «Информационные технологии»

Кафедра «Программное обеспечение»

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №2 по дисциплине «Проектирование и конструирование программного обеспечения» на тему «Разработка базового расписания»

Выполнил

студент гр. Б21-191-1

М. А. Горшкова

Принял

доцент

М. О. Еланцев

1. Прототипы экранных форм

1) Окно регистрации.

Описание: нужно для регистрации пользователей в системе. Состоит из полей ввода адреса электронной почты и пароля, кнопки «Зарегистрироваться» и ссылки на окно авторизации. По этой ссылке можно перейти к авторизации.

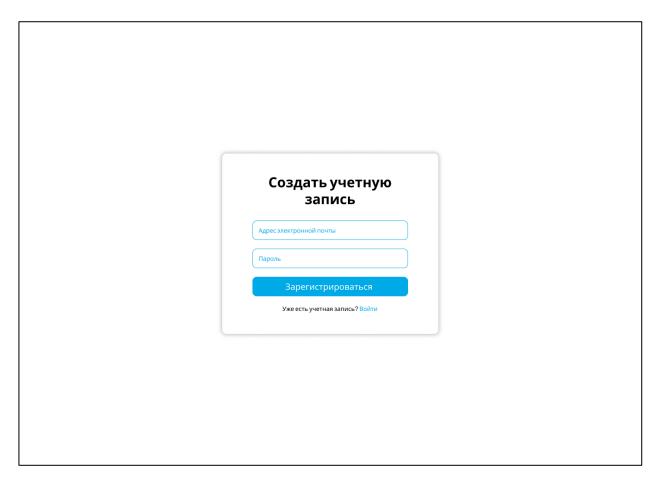


Рис. 1. Окно регистрации

2) Окно авторизации

Описание: нужно для входа в личный кабинет пользователя. Состоит из полей ввода адреса электронной почты и пароля, кнопки «Авторизоваться» и ссылки на окно регистрации. По этой ссылке можно перейти к регистрации.

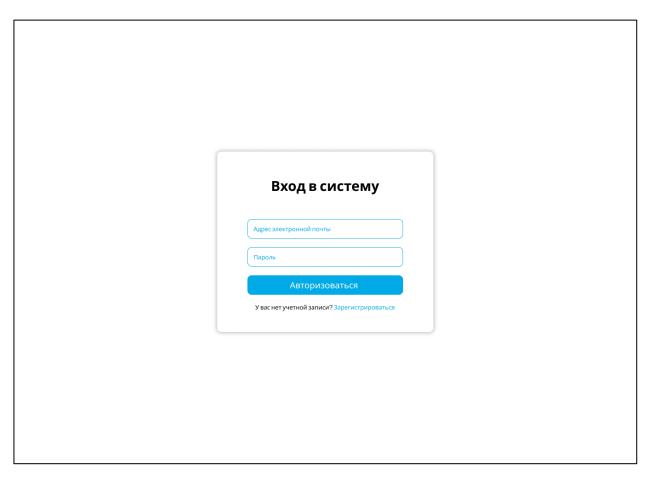


Рис. 2. Окно авторизации

3) Окно списка созданных пользователем ассистентов.

Описание: в этом окне отображается список всех ассистентов, созданных пользователем. Справа от названия расположены кнопки действий над ассистентом. Для каждого ассистента можно выполнить следующие действия: редактировать, создать дубликат, удалить, тестировать. Слева отображается боковая панель, она содержит кнопку «Ассистенты», которая ссылается на эту страницу, и кнопку «+ Создать», по нажатию на которую можно создать нового ассистента. Ниже расположен список недавно редактируемых ассистентов (за последний месяц).

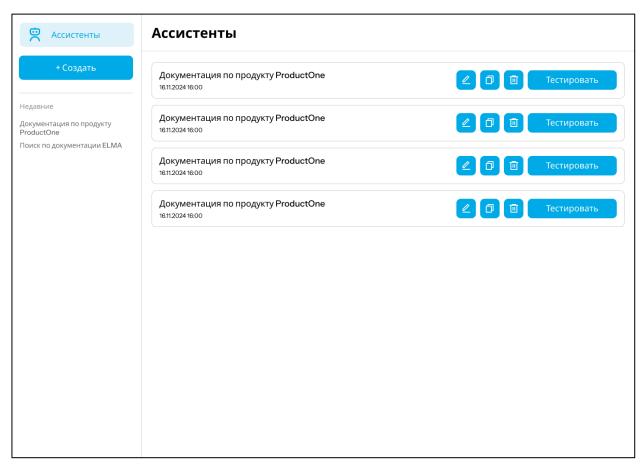


Рис. 3. Окно списка созданных пользователем ассистентов

4) Окно создания/редактирования ассистента

Описание: в этом окне пользователь задать необходимые настройки для цифрового ассистента. При переходе на создание ассистента – поля ввода пустые, при переходе на редактирование существующего ассистента – поля ввода предзаполнены предыдущими значениями. Пользователь может указать название ассистента, дополнительные инструкции, которые будут переданы ассистенту, язык ответа, загрузить базу знаний в формате файлов .docx, .pdf. Также пользователь может кастоматизировать вид окна взаимодействия с ассистентом – задать цвет фона, цвет текста, шрифт и загрузить логотип картинкой. При нажатии на кнопку сохранить введенные настройки ассистента сохраняются, далее пользователь может перейти к тестированию созданного окна, для этого нажать на кнопку «Тестировать». В правом верхнем углу по кнопке копировать пользователь может скопировать код окна для встраивания в свой сайт.

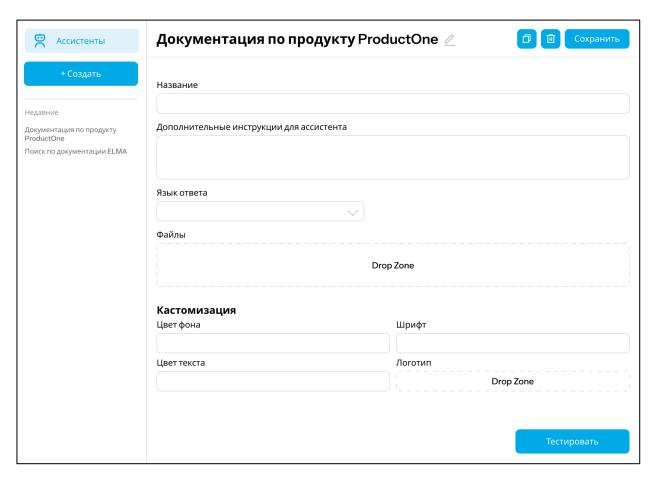


Рис. 4. Окно создания/редактирования ассистента

5) Окно тестирования ассистента

Описание: после нажатия на кнопку «Тестировать» на странице создания/редактирования в левом нижнем углу открывается окно тестирования ассистента, в нем отображаются сообщения пользователя и ответы ассистента. Пользователь может задать вопрос, чтобы проверить точность ответов ассистента. При необходимости пользователь может изменить настройки ассистента, сохранить изменения и еще раз протестировать.

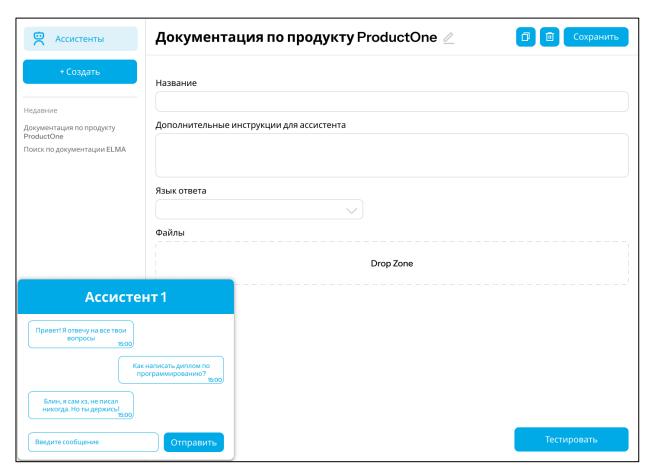


Рис. 5. Окно тестирования ассистента

6) Встраивание в сайт

Описание: так будет выглядеть окно после встраивания в свой сайт. Окно будет занимать всю доступную ширину и высоту контейнера, поэтому пользователь сам может настроить размеры контейнера, расположить в модальном окне или на отдельной странице сайта.

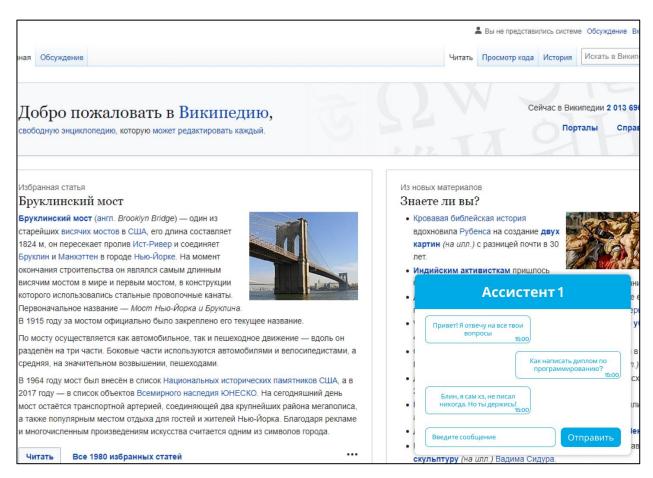
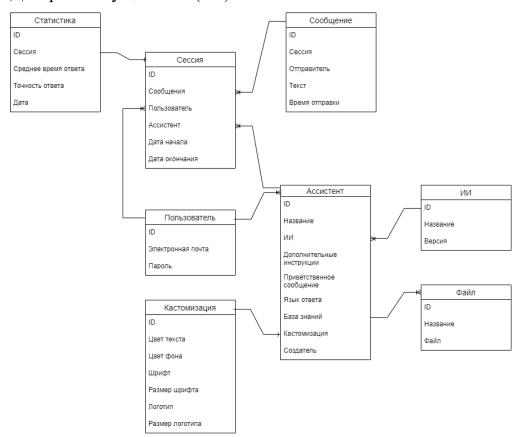


Рис. 6. Встраивание в сайт

2. Диаграмма сущностей (ER)



3. Разработка арі системы

1) registerUser(email, password)

Функция регистрирует нового пользователя в системе. Проверяет валидность входной информации, хеширует пароль, затем сохраняет данные пользователя в базе данных.

Входные данные: адрес электронной почты и пароль.

Выходные данные: сообщение об успешности или ошибке выполнения операции.

2) loginUser(email, password)

Аутентификация пользователя. Функция проверяет, существует ли пользователь с указанным email, сравнивает введенный пароль с паролем в базе данных, если аутентификация успешна, генерирует токен доступа для дальнейших запросов.

Входные данные: адрес электронной почты и пароль.

Выходные данные: токен доступа, сообщение об успешности или ошибке выполнения операции.

3) createAssistant()

Функция создания нового ассистента. Функция принимает данные о новом ассистенте и сохраняет их в базе данных.

Входные данные: название, модель ИИ, дополнительные инструкции, приветственное сообщение, язык ответа, база знаний, кастомизация.

Выходные данные: id созданного ассистента, сообщение об успешности или ошибке выполнения операции.

4) getAssistant()

Функция получения данных существующего ассистента.

Входные данные: id ассистента.

Выходные данные: объект с информацией об ассистенте, сообщение об успешности или ошибке выполнения операции.

5) updateAssistant()

Функция для обновления данных существующего ассистента в базе данных.

Входные данные: объект с обновленной информацией об ассистенте, id ассистента.

Выходные данные: сообщение об успешности или ошибке выполнения операции.

6) deleteAssistant()

Функция удаления ассистента из базы данных.

Входные данные: іd ассистента.

Выходные данные: сообщение об успешности или ошибке выполнения операции.

7) copyAssistant()

Функция для создания копии существующего ассистента. По данным существующего ассистента создается запись в базе данных, к названию ассистента добавляется «- копия».

Входные данные: id ассистента.

Выходные данные: сообщение об успешности или ошибке выполнения операции.

8) integrateAssistant()

Функция для интегрирования ассистента. Ассистент помещается в iframe, затем получившийся код копируется в буфер обмена пользователя.

Входные данные: id ассистента.

Выходные данные: код для интеграции.

9) sendMessage()

Функция отправки сообщения ассистенту.

Входные данные: id ассистента, сообщение пользователя.

Выходные данные: ответ ассистента.

10) getUsageStatistics()

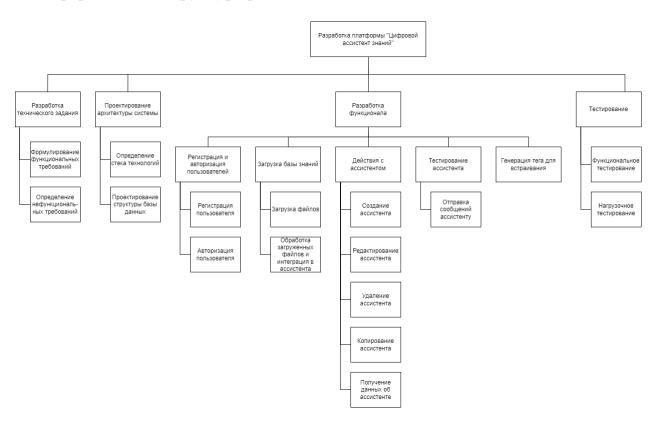
Функция получения статистики использования ассистента.

Возвращает среднее время ответа, количество взаимодействий и точность ответа.

Входные данные: id ассистента.

Выходные данные: объект со статистикой.

4. Иерархическая структура работ (ИСР)



5. Оценить время выполнения проекта по методу <u>PERT</u>

а. Количество сущностей: 6

Количество форм: 6

Количество методов: 10

b. Трудозатраты:

Сущность: от 3 до 7 часов (наиболее вероятно: 5)

Форма: от 3 до 5 часов (наиболее вероятно: 3)

АРІ: от 4 до 6 часов (наиболее вероятно: 5)

с. Средняя трудоёмкость для сущности: (3 + 4*5 + 7)/6 = 5 чел.час Средняя трудоёмкость для формы: (3 + 4*3 + 5)/6 = 3.3 чел.час Средняя трудоёмкость для API: (4+4*5+6)/10 = 3 чел.час

Общая: 5*6 + 3.3*6 + 3*10 = 30.1 + 23.1 + 29.7 = 79.8 чел.час

Среднеквадратичные отклонения:

Для сущности: (7-3)/6 = 0,7

Для формы: (5-3)/6 = 0,3

Для API: (6-4)/6 = 0.3

Общая: sqrt(6*0,7*0,7+6*0,3*0,3+10*0,3*0,3) = sqrt(4,38) = 2,09

чел.час

Суммарная трудоемкость проекта, которую мы не превысим с вероятностью 95%:

$$79.8 + 2.09 = 81.89$$

6. Базовое расписание в виде диаграммы Ганта. В базовом расписании должны быть отражены все элементы ИСР

