

Python-Word-Game

Λιακοτίτης Αθανάσιος

(up1089852)

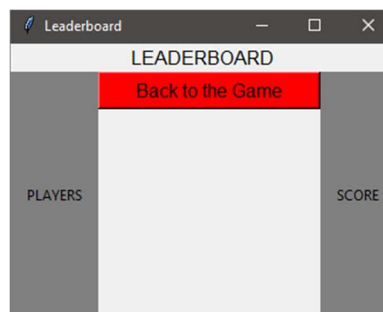
Για την εκπόνηση της Εργασίας απαραίτητος ήταν ο καταμερισμός των απαραίτητων διεργασιών και έπειτα η ατομική συμμετοχή από τον κάθε ένα πάνω στο κομμάτι που ανέλαβε.

Το κομμάτι το οποίο ανέλαβα ήταν η δημιουργία ενός γραφικού leaderboard το οποίο εφόσον ο χρήστης με την λήξη του παιχνιδιού έδινε το όνομά του το σκορ του αποθηκευόταν και έπειτα του δίνεται να ανοίξει το leaderboard και να ανατρέξει σε όλα τα αποθηκευμένα σκορ όπως επίσης και να δει την θέση του ανάμεσα στα αποθηκευμένα σκορ.

Ξεκινώντας την υλοποίηση του κώδικα δημιουργούμε ένα παράθυρο μέσω της βιβλιοθήκης tkinter. Για αρχή θα δημιουργήσουμε ένα παράθυρο στο οποίο θα εμφανίζεται η λέξη LEADERBOARD και παράλληλα θα υπάρχει μέσω ενός κουμπιού η επιλογή για επιστροφή στο μενού του παιχνιδιού η οποία μέχρι την ολοκλήρωση του τελικού παιχνιδιού απλώς κλείνει το προσωρινό παράθυρο.

Για να υλοποιήσουμε τα παραπάνω μέσω της tkinter θα δημιουργήσουμε ένα κεντρικό Frame μέσα στο οποίο θα τοποθετήσουμε το κείμενό μας και το κουμπί.

Μια πρώτη υλοποίηση είναι η παρακάτω



Σε επόμενο στάδιο θα δημιουργήσουμε το ένα αρχείο στο οποίο θα αποθηκεύονται τα ονόματα των παιχτών μαζί με το σκορ τους και το πρόγραμμα θα ανατρέχει στο αρχείο και έπειτα θα εμφανίζει τις απαραίτητε πληροφορίες.

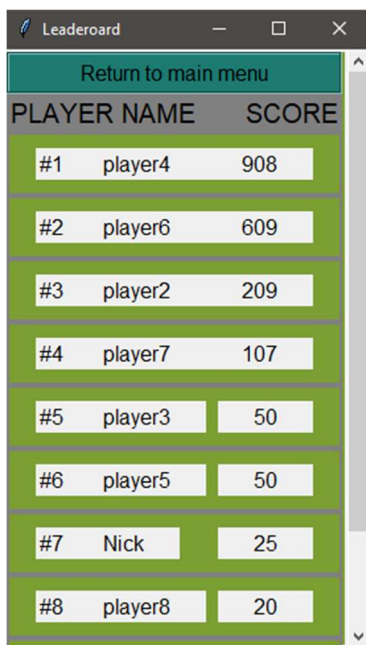
Καταλήγουμε με το παρακάτω πρόγραμμα το οποίο ανατρέχει στο απαραίτητο αρχείο διαβάζει τα ονόματα των χρηστών μαζί με τα σκορ τους και παράλληλα τους κατατάσσει από το μεγαλύτερο προς το μικρότερο σκορ.



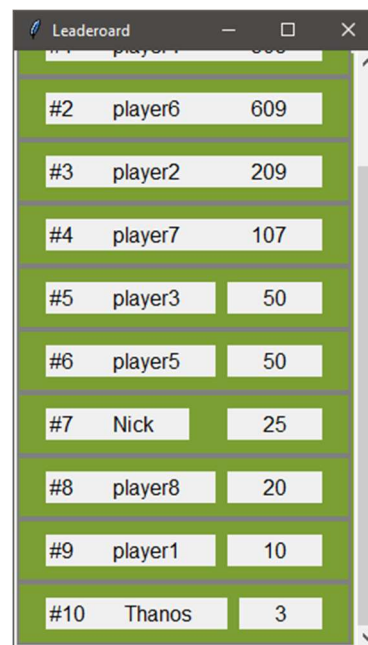
Back to the Game	
PLAYER NAME	SCORE
#1 player9dkajsbfhdsckajh	502781457
#2 player4	908
#3 player6	609
#4 player2	209
#5 player13	109

Το τελευταίο στάδιο είναι να προσθέσουμε ένα scrollbar ώστε ο χρήστης να έχει πρόσβαση σε όλα τα σκορ και όχι μόνο σε όσα χωράνε στο παράθυρο που δημιουργήσουμε. Για να το επιτύχουμε αυτό θα πρέπει να αλλάξουμε την τωρινή δομή του προγράμματος και να προσθέσουμε ένα καμβά πάνω στον οποίο θα βρίσκεται το main frame και μέσω του Scrollbar θα μπορεί ο χρήστη να ανεβοκατεβαίνει στο Leaderboard.

Και το τελικό αποτέλεσμα είναι αυτό:



Return to main menu	
PLAYER NAME	SCORE
#1 player4	908
#2 player6	609
#3 player2	209
#4 player7	107
#5 player3	50
#6 player5	50
#7 Nick	25
#8 player8	20



#2 player6	609
#3 player2	209
#4 player7	107
#5 player3	50
#6 player5	50
#7 Nick	25
#8 player8	20
#9 player1	10
#10 Thanos	3

Για την ολοκλήρωση το Leaderboard χρειάστηκαν 18 ώρες και για την ολοκλήρωση της παρουσίασης, της ατομικής αναφοράς και της ομαδικής χρειάστηκαν 7 ώρες.

ΒΙΒΛΙΟΓΡΑΦΙΑ:

<https://www.codegrepper.com/code-examples/python/creating+a+leaderboard+in+tkinter+in+python>

<https://stackoverflow.com/questions/613183/how-do-i-sort-a-dictionary-by-value>

https://www.tutorialspoint.com/python/tk_scrollbar.htm

<https://www.geeksforgeeks.org/python-tkinter-scrollbar/>

<https://stackoverflow.com/questions/7727804/tkinter-using-scrollbar-on-a-canvas>

<https://stackoverflow.com/questions/64328245/adding-a-scrollbar-to-multiple-frames-in-tkinter-in-python-3-7x>

<https://www.geeksforgeeks.org/how-to-set-font-for-text-in-tkin>