

Αρχικά, ύστερα από την ανάθεση εμένα και του Αριστοτέλη να γράψουμε τον κεντρικό κώδικα του παιχνιδιού συναντηθήκαμε στο ΚΥΠΕΣ και ψάξαμε στο διαδίκτυο κάποια παρόμοια προγράμματα για να μαζέψουμε ιδέες. Στη συνέχεια ψάξαμε τις βιβλιοθήκες που θα χρειαστούμε και καταλήξαμε στην `pyenchant`, η οποία περιέχει το αγγλικό λεξιλόγιο και δίνει την δυνατότητα να ελέγξουμε αν μια δοσμένη λέξη υπάρχει μέσα σε αυτό, την `string` η οποία μας δίνει όλα τα γράμματα του αγγλικού αλφάβητου, την `lertool` η οποία κάνει γρήγορες επαναλήψεις χωρίς να επιβαρύνει τον υπόλοιπο κώδικα και την `time` για να έχουμε ένα χρονικό όριο στο παιχνίδι.

Ο πρώτος μου στόχος ήταν να φτιάξω μία συνάρτηση η οποία θα δίνει στον χρήστη τυχαία γράμματα. Μετά προσπάθησα να φτιάξω μία συνάρτηση η οποία θα έλεγε αν η λέξη που έδωσε ο χρήστης αποτελείται από τα δοσμένα γράμματα και αν ναι θα έλεγε αν υπήρχε. Ωστόσο ο έλεγχος των γραμμάτων δημιούργησε κάποια προβλήματα τα οποία έφτιαξε ο Αριστοτέλης. Επίσης, αφιέρωσα αρκετές ώρες για να βρω ένα ελληνικό λεξιλόγιο ώστε να μπορούμε να δώσουμε στον χρήστη την επιλογή να διαλέξει ανάμεσα σε αγγλικά και σε ελληνικά όμως βρήκα οδηγίες μόνο για Linux με αποτέλεσμα να αφήσουμε αυτή την ιδέα. Στη συνέχεια αφού εκείνος έφτιαξε το χρονόμετρο παρατηρήσαμε ότι πολλές φορές τα γράμματα που σου δίνει το παιχνίδι είναι επί το πλείστον σύμφωνα με αποτέλεσμα να μην μπορούν να σχηματίσουν λέξεις. Γι' αυτό μετά από μερικές ιδέες καταλήξαμε να προσθέτουμε στα γράμματα πάντα ένα τυχαίο φωνήεν με αποτέλεσμα να μην υπάρχει η πιθανότητα να δίνονται μόνο σύμφωνα. Τέλος, αναθεωρήσαμε τον κώδικα και κάναμε μερικές αλλαγές ώστε να τον παραδώσουμε στην καλύτερη πιθανή έκδοσή του, για παράδειγμα κάναμε το πρόγραμμα να μην μπορεί να δώσει το ίδιο γράμμα δύο φορές.

Τελευταία μου ασχολία ήταν ο συνδυασμός του κώδικά μας με τα γραφικά που έφτιαξε ο Φίλιππος, το οποίο κατάφερα μαζί με τον Φίλιππο καθώς εκείνος ήξερε πως λειτουργούσε η γραφική διεπαφή χρήστη.

### **Βιβλιογραφία:**

- <https://stackoverflow.com/questions/3788870/how-to-check-if-a-word-is-an-english-word-with-python>
- <https://stackoverflow.com/questions/40946496/how-to-download-additional-dictionaries-in-pyenchanted>
- <https://www.geeksforgeeks.org/python-spelling-checker-using-enchanted/?ref=lb>
- <https://stackoverflow.com/questions/2823316/generate-a-random-letter-in-python>
- <https://stackoverflow.com/questions/1323364/in-python-how-to-check-if-a-string-only-contains-certain-characters>
- <https://stackoverflow.com/questions/18705769/creating-a-random-string-in-python-without-duplicating-characters>
- <https://stackoverflow.com/questions/16971396/in-python-how-do-i-find-the-vowels-in-a-word>
- <https://stackoverflow.com/questions/57011986/how-to-check-that-a-string-contains-only-a-z-a-z-and-0-9-characters>
- <https://www.geeksforgeeks.org/python-check-if-any-element-occurs-n-times-in-given-list/>
- <https://www.geeksforgeeks.org/python-program-for-word-guessing-game/>
- <https://www.teachwithict.com/guess.html>

