Using the concept of operator overloading. Implement a program to overload the following: a. Unary – b. Unary ++ preincrement, postincrement c. Unary -- predecrement, postdecrement

#include<iostream>

using namespace std;

class op

{

    private:

    int x;

    public:

    op(int x)

    {

        this->x=x;

    }

    void operator -()

    {

        x=-x;

    }

    void operator ++()

    {

        x+=1;

    }

    void operator ++(int nouse)

    {

        x+=1;

    }

    void operator --()

    {

        x-=1;

    }

    void operator --(int nouse)

    {

        x-=1;

    }

    void show()

    {

        cout<<x<<endl;

    }

};

int main()

{

    op d(5);

    -d;

    d.show();

    op d1(12);

    ++d1;

    d1.show();

    op d3(11);

    d3++;

    d3.show();

    op d4(12);

    --d4;

    d4.show();

    op d5(11);

    d5--;

    d5.show();

}

OUTPUT:

