

Feu								
Sort	Niveau	Cible	Epreuve	PA	DI	DS	Dégats	Commentaire
Boule de feu mineure	1	Ennemi	PH	2	-	-	1D+4	
Aura de feu	1	Allié	PS	2	-	-	1D4+2	
Cone de feu	2	Ennemi	PH	3	-	-	2D+2	
Boule de feu majeure	2	Ennemi	PH	3	-	-	1D+6	
Feu follet	3	Ennemi	PH	5	1	-	2D+2	Peut recast insta; +1D pour chaque feu follet
Phoenix	4	-	PS	7	2	-		1D+5; 8AT/PRD; 1PR ; 15EV; 3/4 chance revivre
Prométhée (Elementaire de feu)	5	-	PH	10	2	-		2D+4 +1Dmaj ; 10AT/PRD ; PR2 ; 25EV

Eau								
Sort	Niveau	Cible	Epreuve	PA	DI	DS	Dégats	Commentaire
Soin mineur	1	Allié	PS	2	-	-		1D+1
Restauration PA	1	Allié	PS	2	-	-		1D4+2
Mur d'eau	2	-	PH	2	-	-		
Rendre l'eau potable	2	-	PS	1	-	-		
Soin majeur	3	Allié	PS	4	-	-		2D+2 +1D4
Ras de marée	4	Ennemi	PH	10	2	-	5D+4	Dégats de zone

Air								
Sort	Niveau	Cible	Epreuve	PA	DI	DS	Dégats	Commentaire
Alizé	1	Allié	PS	4	-	-		+2 AD
Mistral	1	Ennemi	PH	4	1	-		Fait perdre 2 assauts
Zéphir	2	Allié	PS	3	-	-		+1D4 dégats distances
Libeccio	2	Ennemi	PH	2	-	-	1D+6	
Suêtes	3	Ennemi	PH	4	-	-	2D+2	Dégats de zone
Bise	3	Allié	PS	4	1	-		+1 AT/PRD
Eurus	4	Ennemi	PS	7	2	-	2D+4	Fait perdre 2 assauts

Terre								
Sort	Niveau	Cible	Epreuve	PA	DI	DS	Dégats	Commentaire
Armure de terre	1	Allié	PH	4	-	-		PR+2
Poings de terre	1	Soit meme	PH	2	-	-		Dégats +4 CAC
Soldat de terre	2	-	PH	3	-	-		1D+5; 8AT/PRD; 1PR ; 15EV;
Pluie de pierre	3	Ennemi	PH	4	-	-	3D	Dégats de zone
Golem de pierre	3	-	PH	6	-	-		2D+4 6AT/PRD 6PR 30EV
Météore	4	Ennemi	PH	10	-	-	5D+4	Dégats de zone

Vapeur								
Sort	Niveau	Cible	Epreuve	PA	DI	DS	Dégats	Commentaire
Evaporation d'eau	1		PS	2	-	-		
Jet d'eau brulante	1	Ennemi	PH	3	-	-	1D+4 +1D4(B)	
Nuage de vapeur	2	Ennemi	PH	5	-	-	2D+4 +1D4(B)	Dégats de zone
Evaporation de l'eau d'un corps	3	Ennemi	PS	6	1	-	3D+2	
Geyser	4	Ennemi	PH	13	2	-	6D+6	
Lave								
Sort	Niveau	Cible	Epreuve	PA	DI	DS	Dégats	Commentaire
Bombe volcanique	1	Ennemi	PH	3	-	-	10	
Erèbe	1	-	PS	3	-	-		les personnes sans nyctalopie total -2 adr/at/prd
Hephaistos	2	Ennemi	PH	4	-	-		PR-3
Nuée ardente	2	Ennemi	PS	6	1	3	1D+3	Dégats sur durées de zone
Pluie pyroclastique	3	Ennemi	PH	8	-	-	2D+2 +1D4 +2	Dégats de zone
Royaume des enfers	4	Ennemi	PS	15	3	5	3D. 2D+4	Dégats de zone+Dégats sur durées de zone

Vapeur								
Sort	Niveau	Cible	Epreuve	PA	DI	DS	Dégats	Commentaire
Evaporation d'eau	1		PS	2	-	-		
Jet d'eau brulante	1	Ennemi	PH	3	-	-	1D+4 +1D4(B)	
Nuage de vapeur	2	Ennemi	PH	5	-	-	2D+4 +1D4(B)	Dégats de zone
Evaporation de l'eau d'un corps	3	Ennemi	PS	6	1	-	3D+2	
Geyser	4	Ennemi	PH	13	2	-	6D+6	

Lave								
Sort	Niveau	Cible	Epreuve	PA	DI	DS	Dégats	Commentaire
Bombe volcanique	1	Ennemi	PH	3	-	-	10	
Erèbe	1	-	PS	3	-	-		les personnes sans nyctalopie total -2 adr/at/prd
Hephaistos	2	Ennemi	PH	4	-	-		PR-3
Nuée ardente	2	Ennemi	PS	6	1	3	1D+3	Dégats sur durées de zone
Pluie pyroclastique	3	Ennemi	PH	8	-	-	2D+2 +1D4 +2	Dégats de zone
Royaume des enfers	4	Ennemi	PS	15	3	5	3D. 2D+4	Dégats de zone+Dégats sur durées de zone

Foudre								
Sort	Niveau	Cible	Epreuve	PA	DI	DS	Dégats	Commentaire
Arges (éclair)	1	Ennemi	PS	4	-	-	2D+3	
Enchantement	1	Allié	PS	5	1	-		Armes +1Dmaj
Vajra	2	Soit meme	PS	7	1	-		Epée de foudre +2AT/PRD ; 2D +1maj
Flash	2	Ennemi	PS	4	-	2		-2AT/PRD
Eclair en chaine	3	Ennemi	PS	7	1	-	2D+3 (+1 pour chaque nouveau touché)	Dégats de zone
Brontes (éclair majeure)	3	Ennemi	PS	9	1	-	3D+2	
Steropes (éclair)	4	Ennemi	PS	10	1	-	5D	Inesquivable

Bois / Végétal								
Sort	Niveau	Cible	Epreuve	PA	DI	DS	Dégats	Commentaire
Tapis de ronce	1	Ennemi	PH	3	-	-		AD-3
Lasso de lianes	1	Ennemi	PH	3	-	-	1D+8	
Immobilisation	2	Ennemi	PH	6	-	-		-3AT
Revitalisation	2	Groupe	PS	5	-	-		+2C +2FO
Membre végétal	3	Allié	PH	8	-	-		Remplace un membre coupé; malus membre/2
Jeune Ent	3	-	PH	12	-	-		3D; 8AT/PRD ; 2PR; 40EV
Ent adulte	4	-	PH	16	-	-		3D+4; 9AT/PRD; 3PR; 50EV

Poussière								
Sort	Niveau	Cible	Epreuve	PA	DI	DS	Dégats	Commentaire
Jet de poussiere	1	Ennemi	PH	6	-	3		PRD-3
Ecran de poussiere	1	-	PH	2	-	-		Visibilité réduite
Jet de poussiere majeur	2	Ennemi	PH	10	-	3		AT-2 ; PRD-3
Particule de poussiere	3	Ennemi	PH	15	-	3	2D+4 +1D4 +2	Dégats sur durées de zone
Nuage de poussière	4	Ennemi	PH	15	2	4	8	Dégats sur durées de zone et AT/PRD-2

Glace								
Sort	Niveau	Cible	Epreuve	PA	DI	DS	Dégats	Commentaire
Pic de glace	1	Ennemi	PH	3	-	-	1D+4 +2(B)	
Sol de glace	1	Ennemi	PH	3	-	-		AD/AT/PRD-1
Volée de glace	2	Ennemi	PH	5	-	-	2D+4 +1D4(B)	Dégats de zone
Gel de l'eau	2	Allié	PS	2	-	-		
Cryogénisation	3	Allié	PS	6	-	-		Allié considéré comme hors combat
Yeti	3	-	PH	12	-	-		3D+1; 6AT/PRD ; 4PR; 40EV
Ere glaciaire	4	Ennemi	PS	15	3	5	2D+2	Dégats sur durées de zone et STATS-2

Brûme								
Sort	Niveau	Cible	Epreuve	PA	DI	DS	Dégats	Commentaire
Clone de brûme	1	Allié	PS	6	-	-		Effectuera meme action que cible
Invisibilité	2	-	PS	5	-	2		
Intangibilité	3	-	PS	15	1	3		Insensible aux dégats
Sable								
Sort	Niveau	Cible	Epreuve	PA	DI	DS	Dégats	Commentaire
Marchant de sable	1	Ennemi	PS	8	1	-		Rate 4 assauts
Homme de sable	2	-	PS	12	2	-		5D ; 7AT/PRD ; 1PR; 30EV
Sablage	3	Allié	PS	12	1	-		+4 PR/PRmaj
Métal								
Sort	Niveau	Cible	Epreuve	PA	DI	DS	Dégats	Commentaire
Renforcement d'armes	1	Allié	PS	5	-	-		Arme incassable pour combat
Epée de Damocles	2	Ennemi	PH	10	1	-	4D+2	1/3 chance tomber, +1Dbrut si tombe pas
Armure de trythil	3	Allié	PS	10	2	-		+6PR
Ondes								
Sort	Niveau	Cible	Epreuve	PA	DI	DS	Dégats	Commentaire
Détection de zone	1		PS	4	-	-		Détecte tout, personne/piège maj/cache/etc
Onde de choc	2	Ennemi	PH	8	-	-	4D	
Fracture sysmique	3	Ennemi	PH	15	2	-	6D+6	Dégats de zone