

## Ordre de l'harmonie

### Soleil

Sort	Cible	Epreuve	PA	DI	DS	Dégats	Commentaire
Baiser de chaleur	Allié	PS	2	-	-		1D+lvl
Bronzage	Groupe	PS	4		-		1Cou +1Cha +1Fo
Brulure	-	PH	2		-	1D+4 + lvl	

### Lumière

Sort	Cible	Epreuve	PA	DI	DS	Dégats	Commentaire
Lumière apaisante	Groupe	PS	5	-	-		1D+2 + lvl
Disque de lumière	-	PH	6		-	lvl *3	Tous les personnages face à la source de lumière
Etre de lumière	Allié	PS	x		x-1		Insensible à la magie

### Harmonie

Sort	Cible	Epreuve	PA	DI	DS	Dégats	Commentaire
Equilibre parfait	-	PS	8	-	-		La vie de tous les personnages (vivants) du combat est réinitialisée à 1D100
Alternative	-	PH	7		-	3D+3+lvl	
Zone de jugement	x + 1	PS	9 + x		-	3D+3+lvl	1

Ordre du néant							
Lune							
Sort	Cible	Epreuve	PA	DI	DS	Dégats	Commentaire
Etre nocturne	-	-	-	-	-		lvl/2 PR la nuit
Croissant de lune	-	PH	3		-	4 + lvl (b)	Transfère les PV enlevés à un allié ou sois même
Pleine lune	-	PH	2		-	1D+3+lvl	
Nuit							
Sort	Cible	Epreuve	PA	DI	DS	Dégats	Commentaire
Maître de la nuit	-	-	-	-	-		La nuit +15EV +2AT/PRD
Noirceur	-	PS	x+2		x		La nuit s'installe sur la zone de combat
Attrape lumière	Ennemi	PS	4		-	2D+3	-1Cou -1Fo ( stackable 3 fois)
Néant							
Sort	Cible	Epreuve	PA	DI	DS	Dégats	Commentaire
Frappe du néant	Ennemis	PS	x	-	-	3x	Les ennemis touchés ratent leur prochain assaut
Aspiration du néant	-	PS	6		4		La cible part dans le néant et revient avec +1 a toutes les cara
Plan parallèle	-	PS	5		5		2 cibles se retrouvent seuls dans le néant

## Ordre du cycle éternel

### Vie

Sort	Cible	Epreuve	PA	DI	DS	Dégats	Commentaire
Soin	Allié	PS	2	-	-		5PV+lvl
Soin de groupe	Groupe	PS	3	-	-		3PV+lvl
Scalpel	-	PS	3 + (lvl-1*2)	-	-	1D par level	

### Mort

Sort	Cible	Epreuve	PA	DI	DS	Dégats	Commentaire
Infection	-	PS	1	-	-	1-2-3-x	Innesquivable.
Nécrose	-	PS	7		-		Déclenche toutes les nécroses
invoque un faucheur	-	PH	10		-	1D+5	Si 3 touches, cible meurt et xp perdu. Innataquable

### Cycle

Sort	Cible	Epreuve	PA	DI	DS	Dégats	Commentaire
Le mana devient de la vie	allié	PH	X	-	-		Transforme x mana en 3x vie
invoque la balance de l'univers	-	PS	7		-	3D	Alterne entre rendre de la vie aux alliés et aux ennemis
L'équilibre du cycle	-	PS	5*		-		Ressussite un allié et un ennemie aléatoire

### Ordre du destin

### Chance

Sort	Cible	Epreuve	PA	DI	DS	Dégats	Commentaire
Jeton	-	PS	2	-	-		Gagne un jeton
2eme essaie	-	PS	-		-		Passif : Peut utiliser un jeton pour faire relancer un dé 6
Fortuna	Alliés	PS	3		-		Génère autant de dés de (dé)-buff à repartir que d'alliés

### Karma

Sort	Cible	Epreuve	PA	DI	DS	Dégats	Commentaire
Machine à jetons	Ennemi	PS	2	-	-		Gagne 1D4-1 jetons
Retour de flamme	-	PH	5		5		Un allié renvoi la moitié des dégats reçus
Roulettes	-	PH	6		-		Lance X jetons Faisant chacun 5 dégats imparables

### Destin

Sort	Cible	Epreuve	PA	DI	DS	Dégats	Commentaire
Distributeur de jeton	Ennemis	PS	8	-	-		Lance X jetons faisant 8 dégats chacun imparable
Ma destinée	-	PS	-		-		Passif : à la fin de chaque combat gagne un BP ou MP
Ce n'est pas mon heure	-	PS	-		-		Passif : à la mort du joueur sur 1-2-3 au dé 20 il reste a 1HP