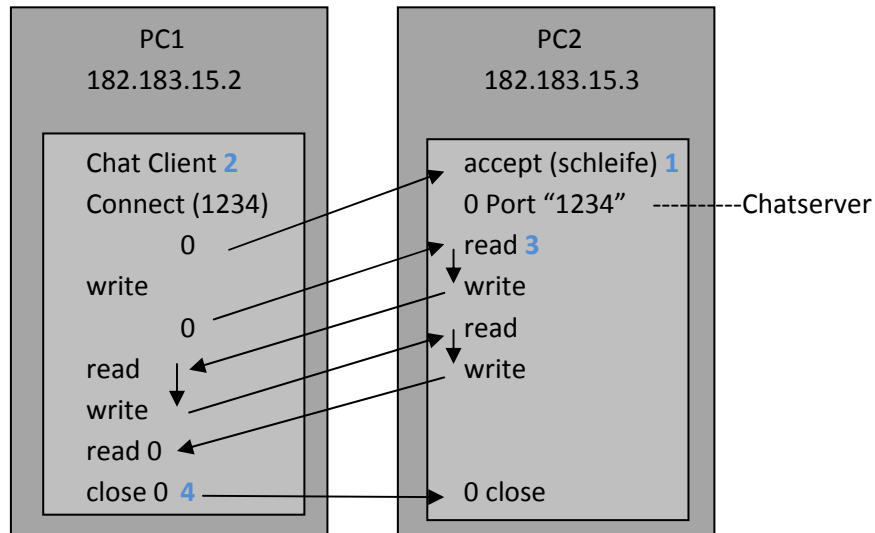


TINF – Test HL:

In einer Woche am Mittwoch in WLAB
Unterlagen am 4CHELI Lehrerrechner

Socketprogrammierung:

Verbindungsaufbau zum Client und Server



- 1** Server wartet auf Clients mit den `accept`-Aufruf
- 2** Client verbindet sich mit `Connect (1234)` mit dem Server
- 3** Eine Streamverbindung (Socket) zwischen Client und Server ist hergestellt
- 4** Client und Server kommunizieren mit wechselseitigem `Read/Write`