



Class Line

```
{  
    DisplayObject a, b;  
}
```

Verwaltung / Paint()

2te Liste _connections
beim Paint muss sich die Connection
die Point Koordinaten von a und b holen
dann Graphics.DrawLine(a.Pos , b.Pos)

Verschieben / Draggen

nur die GraphicObjects werden wie
bisher verschoben.
erst beim MouseButtonUp()
wird wieder alles inclusive Connections gezeichnet

Connections erstellen Editieren

- Eigener Connect Mode mit CheckBox oder Menue
- Click first GraphicObject Click 2nd GraphicObject
- Wird auf ein GraphicObject geklickt welches bereits eine Connections hat so wird diese gelöscht