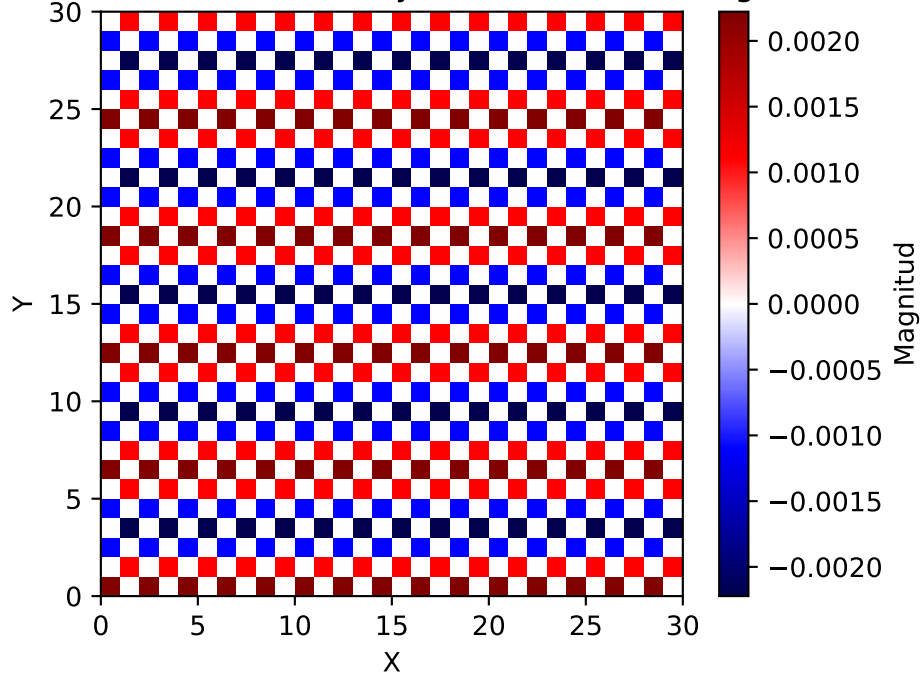


Parte real de la señal Array3 Movimiento en Angulo



Parte imaginaria de la señal Array3 Movimiento en Angulo

