

Mensa 4: pintando la firma.

Objetivo:

1. Ejecutar `mensa4.jar`. Observar cómo funciona la pestaña de *Firma*.

Preparación:

2. Abrir el proyecto `mensa4PorTerminar`. Observar cómo utilizar el pintado para indicar el grosor del trazo. Ver *PanelGrosor.java*.

LienzoFirma:

3. Abrir *LienzoFirma.java*, está creado el esqueleto del método *paint* y la parte del tratamiento de la lista de puntos.
4. Pensar qué estructuras de datos serán necesarias para almacenar el color y el grosor del trazo. Crear dichas estructuras y los métodos *set* y *get* correspondientes.
5. Utilizando las estructuras anteriores implementar el método *paint* para que pinte círculos del grosor y color indicados.

Envío, pestaña Firma.

6. Crear el panel de firma con fondo blanco y que sea de la clase *LienzoFirma*.
7. El evento que se lanza cuando se mueve el cursor del ratón mientras se pulsa es *mouseDragged*. La acción correspondiente a este evento será la que inserte los puntos en el *LienzoFirma*.
8. Implementar la acción del botón *Borrar*.
9. Modificar el evento *stateChanged* del *slider* para que, además de cambiar el grosor del panel de grosor, cambie el grosor del panel de firma.
10. Implementar la acción del botón *Aceptar*. Ha de desactivar la opción *enabled* del botón borrar y del *slider* de grosor.