Calidad, Revisiones y Gestión de la Configuración del SW (reducido)

Sistemas de Información

Claudio de la Riva (<u>claudio@uniovi.es</u>)
Javier Tuya (<u>tuya@uniovi.es</u>)
Grupo de Investigación en Ingeniería del Software - http://giis.uniovi.es









Contenido

Versión reducida de tres aspectos importantes

- Calidad:
 - □ Definiciones, actividades, costes
- 2. Estándares de pruebas (ver transparencias CV)
 - □ ISO/IEC/IEEE 29119 Software Testing
- 3. Revisiones y Análisis estático:
 - Tipos, roles y proceso de revisión
 - Pull request y revisión de código
 - □ Análisis estático
- 4. Gestión de la configuración del software (SCM):
 - Actividades, Control de cambios, Separación de Entornos

1. Calidad del Software – Definiciones



- "Meeting of customer needs and eliminating of waste" (Juran, 1998)
- Calidad del Software (Software Quality)
 - □ The degree to which a system, component, or process meets a) specified requirements b) customer or user needs or expectations
 - Ref: IEEE 829-2008 IEEE Standard for Software and System Test Documentation
 - □ Ability of a product, service, system, component, or process to meet customer or user needs, expectations, or requirements
 - Ref: ISO/IEC 24765:2009 Systems and software engineering vocabulary
 - Degree to which a software product satisfies stated and implied needs when used under specified conditions
 - Ref: ISO/IEC 25010:2011 System and software engineering System and software quality requirements and evaluation (SQuaRE) – System and software quality models

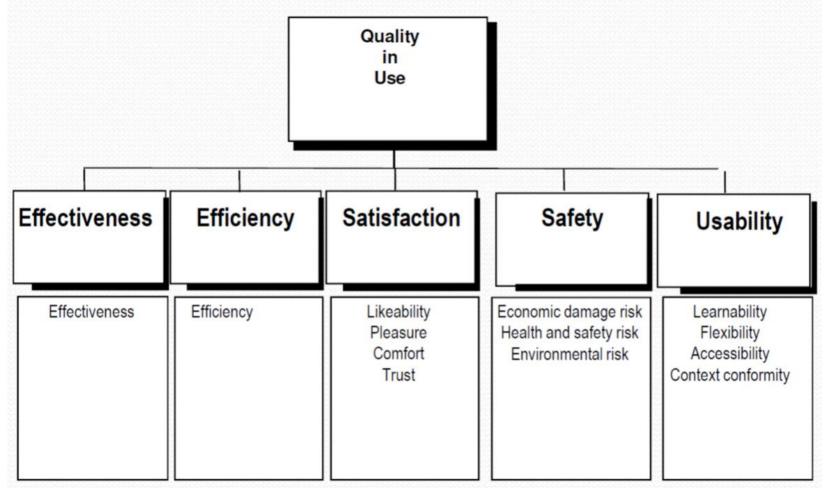
1. Características de Calidad (ISO 25010:2011)

Quality

Functional Reliability Operability Security Compatibility Maintainability Performance Portability Suitability efficiency Functional Maturity Time-Appropriateness Confidentiality Co-existence Modularity Adaptability recognizability Installability appropriateness behaviour Interoperability Reusabillity Availability Integrity Accuracy Replaceability Resource Ease of use Fault tolerance Non-repudiation Analyzability utilisation User error Recoverability Accountability Modifiability protection Authenticity Testability User interface aesthetics

Technical learnability Technical accessibility

1. Características de Calidad (ISO 25010:2011)





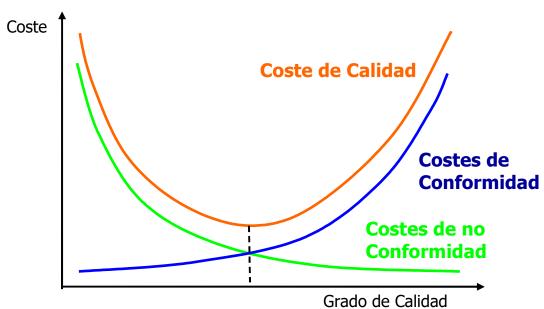
1. Aseguramiento y Control de Calidad

- Aseguramiento de Calidad (Quality Assurance) ISO/IEC 24765:2009 Systems and software engineering vocabulary)
 - A planned and systematic pattern of all actions necessary to provide adequate confidence that an item or product conforms to established technical requirements
 - □ A set of activities designed to evaluate the process by which products are developed or manufactured
 - Denominada habitualmente SQA o QA
- Control de Calidad (Quality Control) (ISO/IEC 24765:2009
 Systems and software engineering vocabulary)
 - A set of activities designed to evaluate the quality of developed or manufactured products
 - The process of verifying one's own work or that of a co-worker

1. Actividades Típicas de SQA

- Verificación y Validación (V&V), actividad general de control de calidad
 - □ Verificación: ¿Estamos construyendo el producto CORRECTAMENTE?
 - □ Validación: ¿Estamos construyendo el producto CORRECTO?
- Pruebas dinámicas: Ejecutar el software con el objetivo de
 - Descubrir propiedades respecto de la calidad (p.e. encontrar fallos)
 - Proporcionar confianza en el producto
- Pruebas estáticas: Revisiones y Análisis Estático
 - □ "Lectura" de un artefacto con el objetivo de detectar defectos de calidad
- Gestión de la Configuración
 - Asegurar la integridad de los productos y servicios desarrollados durante su primer desarrollo y evoluciones posteriores
- Evaluación y Mejora del Proceso Software
 - Trabajar de acuerdo a una serie de acciones sistemáticas y cada vez mejor
 - Estándares:
 - Capability Maturity Model Integration (CMMI)
 - ISO/IEC 15504 (Spice)
 - Nueva serie del que remplaza al anterior: ISO/IEC 33000 (Process assessment)

1. Costes de la Calidad

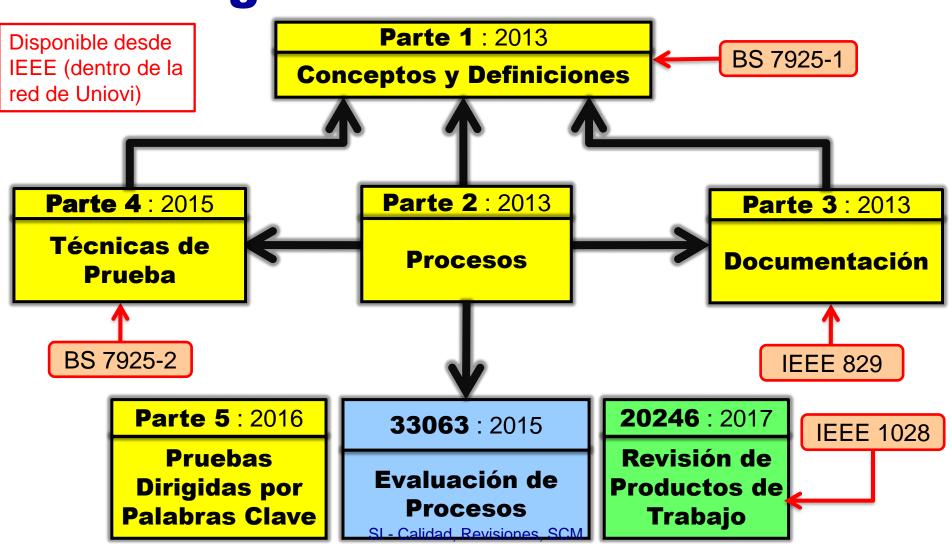


- Invertir en calidad es rentable
 - (Krasner)
 - o En manufactura: 5-25%
 - o En software: 10-70%
 - En Empresas de Automoción:
 - o 4% Excelencia
 - o 4-8% Buenos
 - o >10% No deseables

- $C = C_{conformidad} + C_{noconformidad}$
 - \Box $C_{conformidad} = C_{prevención} + C_{evaluación}$
 - \Box $C_{\text{noconformidad}} = C_{\text{internos}} + C_{\text{externos}}$
- Problema: Determinar punto de mayor eficiencia

- Costes de inactividad en cliente (N. Donfrio, 2002):
 - Cadena Suministro: 300K\$/hora
 - ERP/e-comm: 480K\$/hora

2. ISO/IEC/IEEE 29119 Software Testing Standard





3. Revisiones - Definiciones

- Qué es una revisión (ISO/IEC 20246:2017 Software and systems engineering -- Work product reviews)
 - Work product reviews are performed on many projects, typically as a means of contributing to the early detection of defects, so that these defects can be removed as early as possible thus reducing unnecessary rework that needs to be carried out. In practice, reviews are performed for a variety of purposes in addition to defect detection
- Definición (ISO/IEC 24765:2009 Systems and software engineering vocabulary)
 - □ A process or meeting during which a work product, or set of work products, is presented to project personnel, managers, users, customers, or other interested parties for comment or approval



3. Revisiones Tipos

Revisiones de código fuente: Proceso del pull request

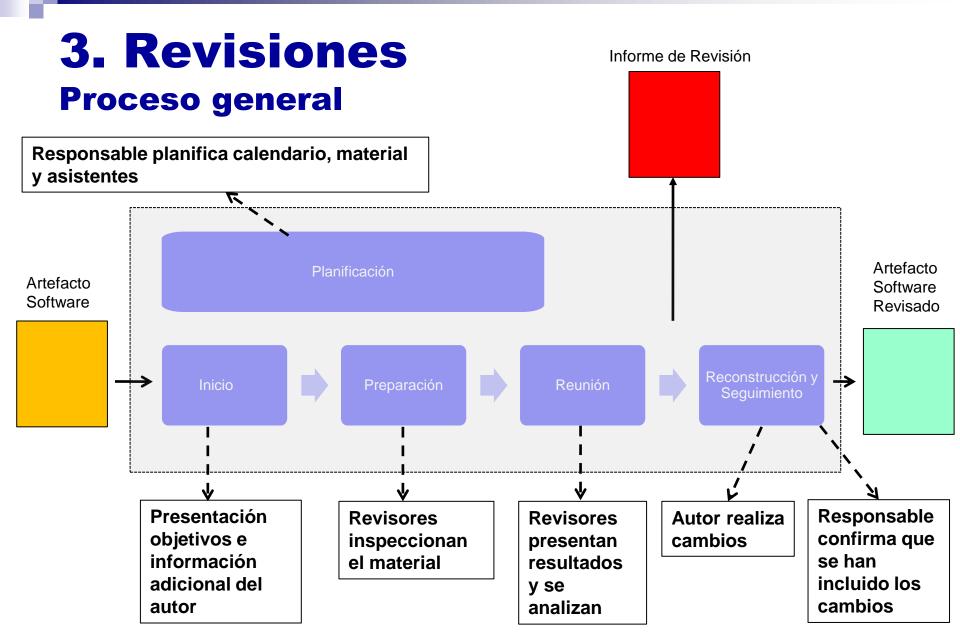
- Muy Formales (Inspecciones)
 - □ Se crea un equipo de *inspectores* que representan diferentes perspectivas
 - El autor forma parte del equipo, además de otros stakeholders. Para una inspección de requisitos:
 - Analista (Autor), que ha elaborado los requisitos
 - Usuario/Cliente, fuente de los requisitos
 - Personal de diseño/código, que usará la especificación
 - **...**
 - ☐ Tiene un proceso definido y sistematizado
- Más Informales (de menor a mayor)
 - Recorrido (walk-through), el autor expone el trabajo a una audiencia, solicita preguntas y comentarios
 - Revisión por pares (peer review), distribución del trabajo a otras partes (cualificadas para realizar el mismo trabajo) buscando discrepancias y no conformidad con especificación y/o estándares
 - Revisión técnica, similar a revisión por pares, más formalidad.





3. Revisiones Roles y participantes

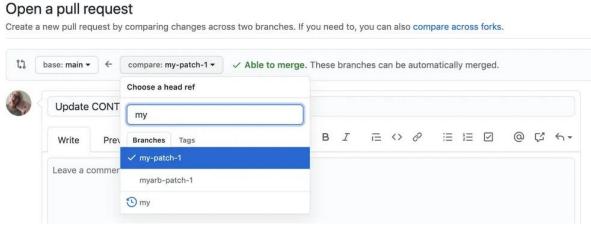
- Director-Responsable-Jefe
 - □ Planifica, asigna recursos
- Moderador
 - □ Dirige la reunión, hace de mediador y concluye resultados
- Autor
 - Expone el trabajo y material a revisar, lleva a cabo los cambios recomendados
- Revisor
 - □ Detectan los defectos
- Secretario
 - Registra y documenta todos los asuntos



3. Revisiones

Revisiones usando pull requests (PR)

- Una pull request representa un cambio propuesto por un desarrollador en una rama de trabajo para ser posteriormente integrado (merged) en la rama principal
- Típicamente, el administrador del repo realizará primero una revisión, y cuando todo esté ok tras los cambios incorporados por el desarrollador, realizará el merge (opcionalmente rebase o squash)
- Se gestionan en el servidor remoto git, su funcionamiento depende de este (p.e. en GitLab se denominan Merge Requests)

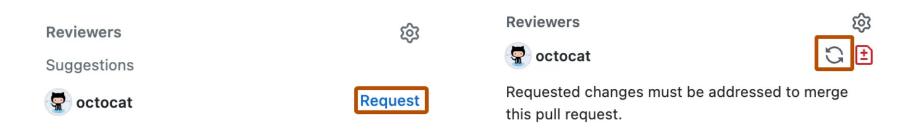


м

3. Revisiones

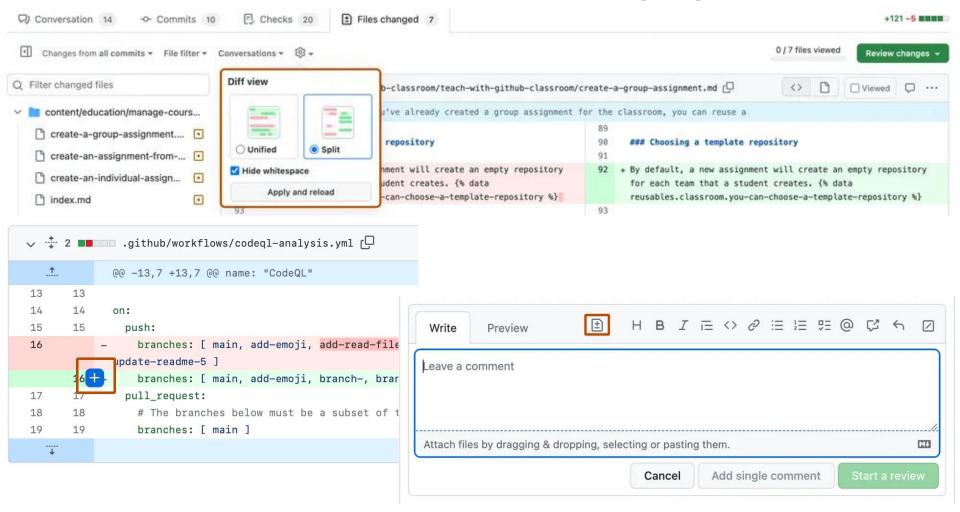
Revisiones usando pull requests (PR)

- El desarrollador solicitará revisión de la pull request (eligiendo entre los revisores disponibles)
- El revisor comentará a lo largo del código los problemas que encuentre, estableciéndose un diálogo con el desarrollador
- Cuando el desarrollador finaliza los cambios solicitados, realiza un nuevo push de su rama y solicita nueva revisión (no crear una nueva pull request, todos los commits se mantienen en la misma pull request)
- Todas las partes son informadas de los eventos anteriores



3. Revisiones

Revisiones usando pull requests (PR)

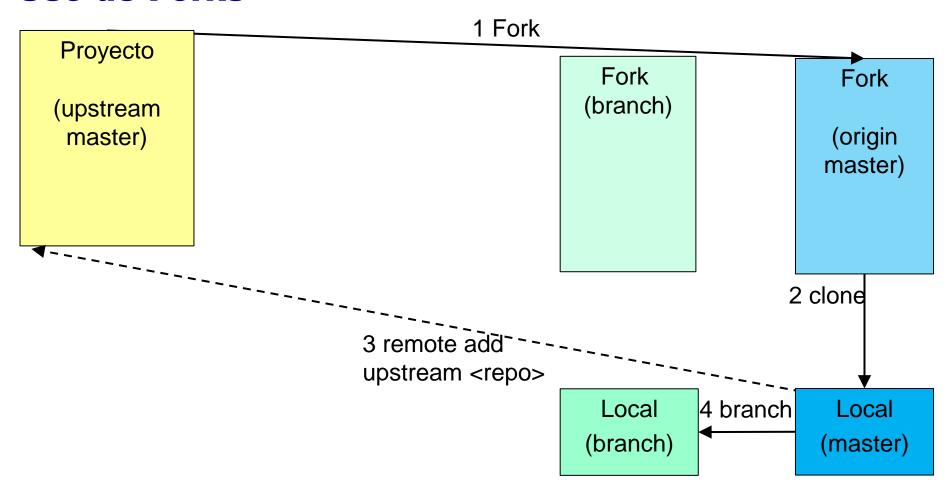


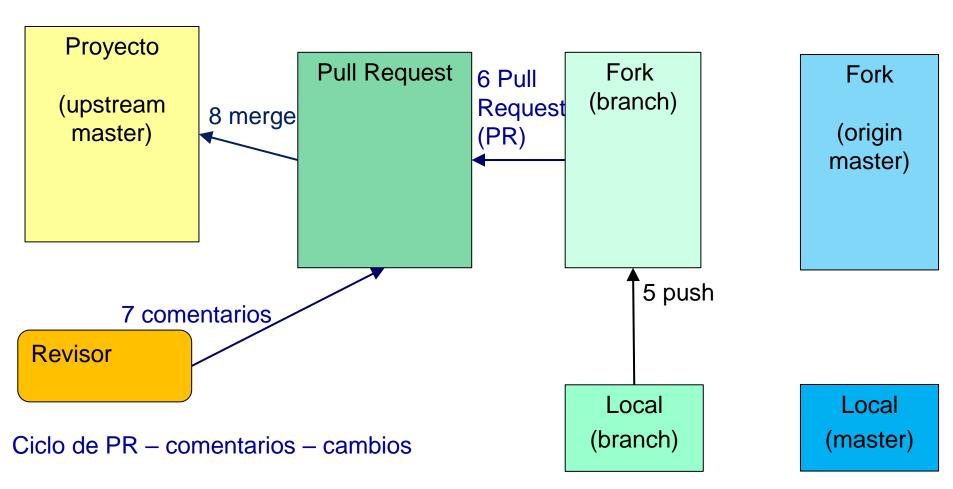
100

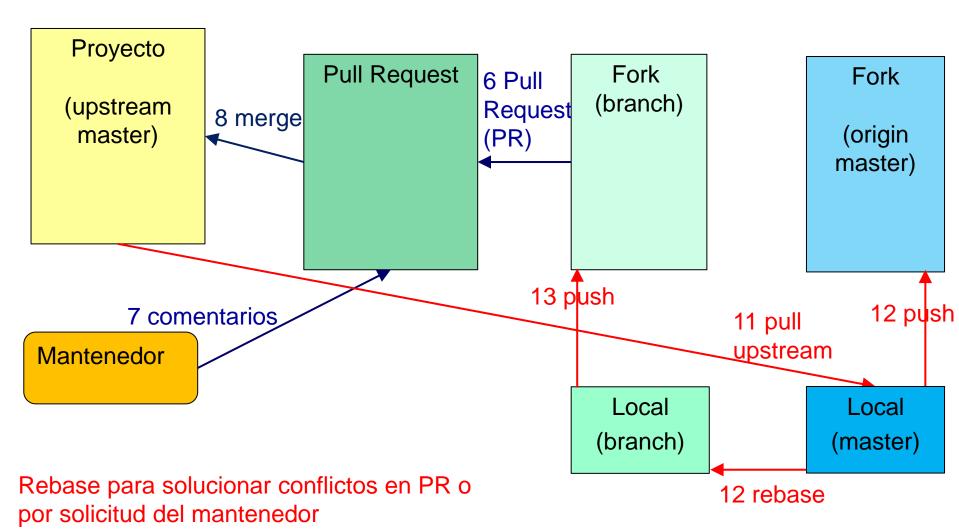
- Un fork es un repositorio independiente asociado a un repositorio original (upstream).
- Usado para incorporar cambios a repositorios donde el desarrollador no tiene permiso
- Las pull request se crearán indicando, además de las ramas, cuales son los repositorios que las contienen (el fork y el upstream)
- Desde el punto de vista del desarrollador, tendrá dos repositorios remotos
 - □ origin (su fork)
 - upstream (el repositorio principal)

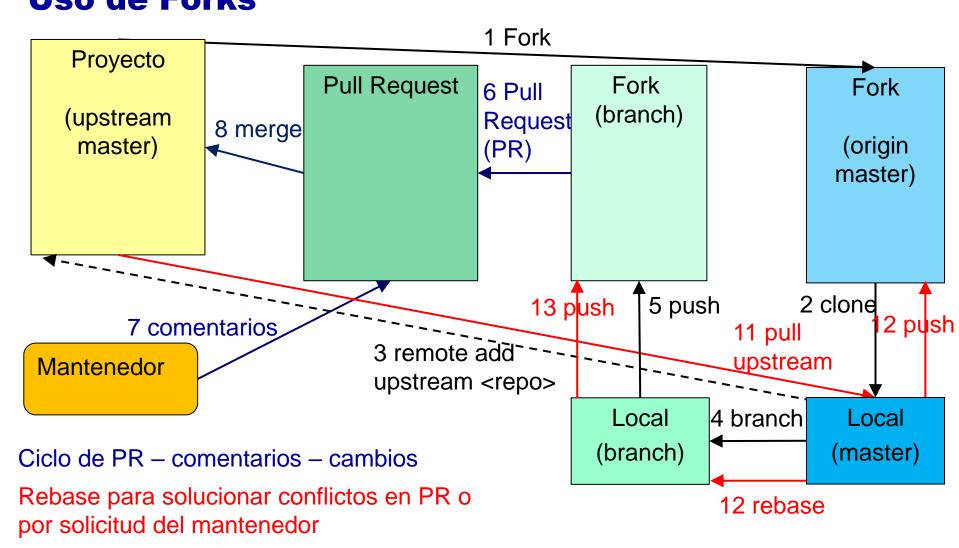
3. Revisiones

Uso de Forks











3. Análisis Estático

- Analizar artefactos como requisitos o código para buscar defectos
 - Normalmente mediante herramientas automáticas
 - Normalmente antes de las revisiones realizadas manualmente
 - Comprobación de requisitos y trazabilidad, estándares de codificación, métricas de código o estructura de código...
- Heramientas:
 - Herramientas incluidas en los repositorios Git
 - □ Independiente de la plataforma: SonarQube





4. Gestión de la configuración del software

- SCM (Software Configuration Management)
 - Conjunto de actividades diseñadas para gestionar los cambios durante TODO EL CICLO DE VIDA de un producto o servicio
 - Objetivos
 - Mantener la integridad del producto y/o servicio
 - Controlar y evaluar los cambios
 - Hacer visible el producto a todo el equipo
 - Actividades de "protección"
- Estándar Básico:
 - □ IEEE Std 828-1998: IEEE Standard for Software Configuration Management Plans

4. SCM-Definiciones

- Computer Software Configuration Item (CSCI)
 - Elemento de Configuración del Software (ECS)
 Cualquier producto de trabajo cuyo cambio pueda resultar crítico
 en el proyecto y que es expuesto EXPLÍCITAMENTE para su
 control
 - □ Especificaciones, diseño, código fuente
 - Código objeto (productos de terceros/dependencias)
 - □ Planes, pruebas, archivos de configuración
 - Normas, estándares
 - □ Peticiones de cambio ...
- Hardware Configuration Item (HWCI)

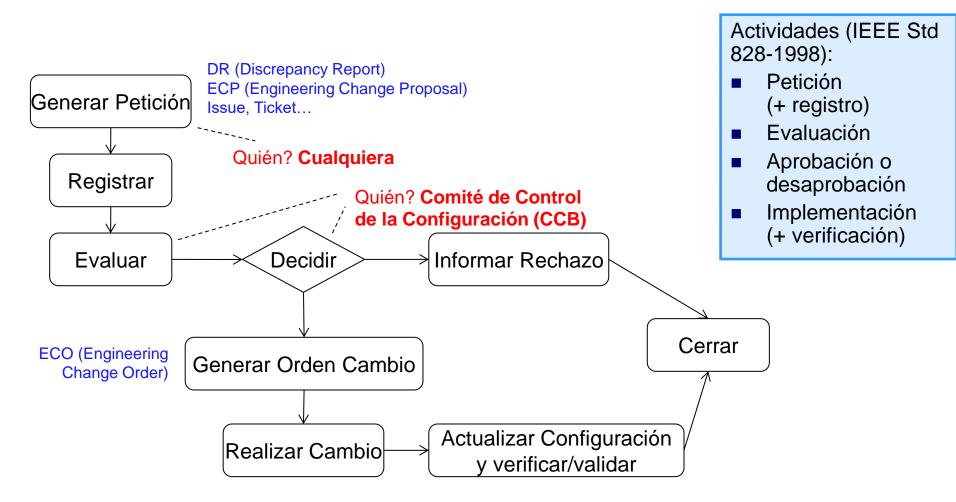
Elemento de Configuración del Hardware

- Línea Base (Baseline): Conjunto de ECS con estados "estables"
 - Antes de la línea base: cambios rápidos e informales
 - □ Después: seguir un proceso de cambio más formal
- Versión: Estado de un elemento de la configuración
- Release (entrega)
 - Estado de la configuración (una línea base) que se utiliza para distribuirla fuera del contexto de desarrollo

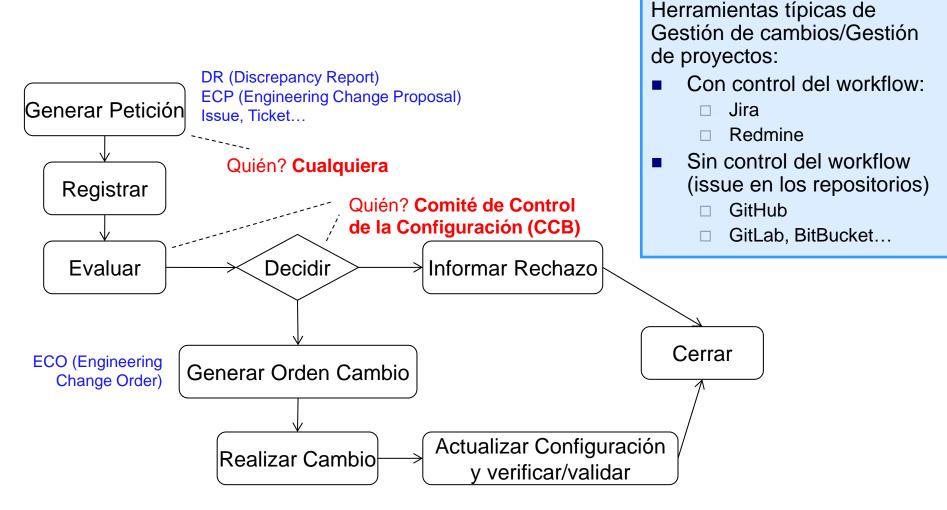
Actividades de SCM (IEEE Std 828-1998):

- Identificación de la configuración (+ control de versiones)
- Control de la configuración (+ control de cambios)
- Contabilidad del estado (+ control de versiones)
- Auditoría y
 Revisión de la
 Configuración

4. SCM-Proceso (simplificado) de control de cambios



4. SCM-Proceso (simplificado) de control de cambios

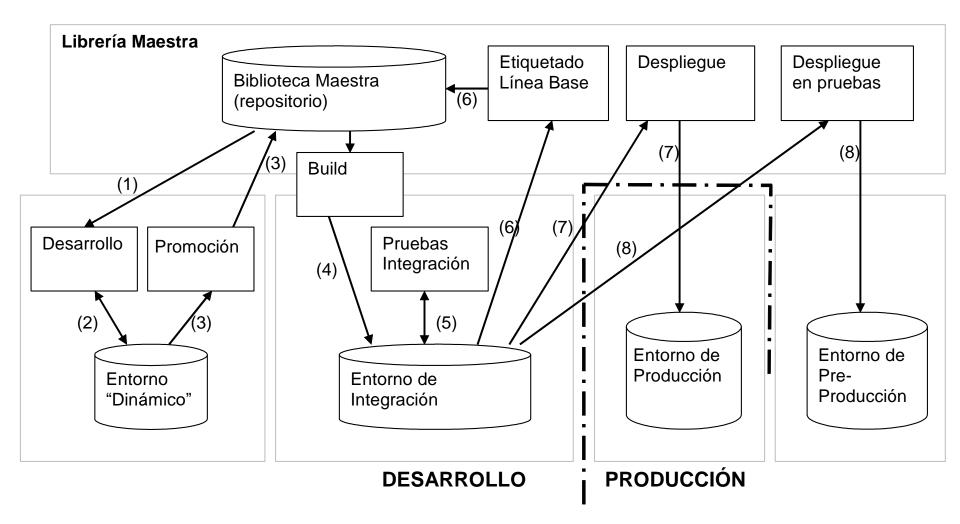


4. SCM-Separación de Entornos

Objetivo

- Tener versiones operativas y para probar con objetivos diferentes
- Típicamente
 - Desarrollo: desarrollo de componentes, pruebas unitarias, algunas de integración. Altamente dinámico
 - Integración: integrar componentes, pruebas de integración
 - Similar al entorno de producción
 - □ **Tendencia: Integración continua (CI)**: Ejecución automatizada de todas las pruebas al hacer un push en determinadas ramas
 - □ Plataformas de CI: GitHub Actions, Jenkins (multiplataforma), ...
 - Pre-producción: pruebas de aceptación, formación de usuarios
 - Muy cercano al entorno de producción
 - Producción: el utilizado por los usuarios reales

4. SCM-Separación de Entornos





4. SCM-Más información

- Guías INTECO (http://www.inteco.es)
 - □ Guía práctica de Gestión de Configuración
 - Guía avanzada de Gestión de Configuración
- Estándares IEEE
 - □ IEEE Std 828-1998: IEEE Standard for Software Configuration Management Plans
 - Contenidos mínimos de un plan de Gestión de la configuración
 - □ IEEE Std 1042-1987: IEEE Guide to Software Configuration Management
 - Interpretación de IEEE Std 828
 - Guía para planificar la gestión de la configuración
 - Ejemplos de planes
- Interfaz de Gestión de la Configuración de Métrica V3