



Universidad de
Oviedo



JAVASCRIPT EN EL SERVIDOR: NODEJS

Enol García González
Universidad de Oviedo
24 de noviembre de 2025

CONTENIDOS

1 NodeJS

2 Módulos

¿Qué es NodeJS?

NodeJS es un entorno de ejecución para la capa de servidor que interpreta Javascript y cualquier lenguaje que se pueda transpilar a Javascript, como por ejemplo Typescript y CoffeScript.

CONCEPTOS

- Es multiplataforma.
- Propone una arquitectura basada en eventos.
- Tiene un diseño modular, de forma que las funcionalidades del servidor se pueden utilizar importando los módulos que sean necesarios.
- Cuenta con un gestor de paquetes/modulos llamado NPM.

- Si intentamos buscar una analogía con Java, sería el equivalente a los Servlets.
- Permite lanzar un servidor HTTP en el puerto que queramos.
- Tenemos un único evento que es recibir una petición HTTP.
- Las peticiones HTTP se procesan igual que los Servlets en Java: con un objeto Request y con un objeto Response.
- Este módulo es utilizado sobre todo para crear otros módulos intermedios. Es de muy bajo nivel como para crear una aplicación con él.

EXPRESS.JS

- Es un framework de desarrollo web para NodeJS.
- Posiblemente sea el framework más sencillo que existe para Node.
- Ofrece un mínimo nivel de abstracción para hacer aplicaciones web de forma sencilla.
- Sigue pareciéndose a los Servlets de Java. Define eventos que reciben un objeto Request y un objeto Response.
- La mejora es que permite definir la URL del endpoint y el tipo de petición (GET, POST, PUT, DELETE).

- Con NodeJS pasa algo similar a Spring. Es un entorno orientado a eventos/peticiones.
- Así que para gestionar las vistas opta por lo mismo: Delegar en un motor de plantillas.
- Swig es un motor de plantillas para NodeJS.
- Contiene código HTML y permite incrustar bucle, condicionales, y fragmentos desde otros ficheros html con las etiquetas { % ... % }.