



Universidad de  
Oviedo



# JAVASCRIPT EN EL SERVIDOR: NODEJS

Enol García González  
Universidad de Oviedo  
24 de noviembre de 2025

# CONTENIDOS

---

1 NodeJS

2 Módulos

# NODEJS

---

## ¿Qué es NodeJS?

NodeJS es un entorno de ejecución para la capa de servidor que interpreta Javascript y cualquier lenguaje que se pueda transpilar a Javascript, como por ejemplo Typescript y CoffeScript.

# CONCEPTOS

---

- Es multiplataforma.
  - Propone una arquitectura basada en eventos.
  - Tiene un diseño modular, de forma que las funcionalidades del servidor se pueden utilizar importando los módulos que sean necesarios.
  - Cuenta con un gestor de paquetes/modulos llamado NPM.
-

# HTTP

---

- Si intentamos buscar una analogía con Java, sería el equivalente a los Servlets.
- Permite lanzar un servidor HTTP en el puerto que queramos.
- Tenemos un único evento que es recibir una petición HTTP.
- Las peticiones HTTP se procesan igual que los Servlets en Java: con un objeto Request y con un objeto Response.
- Este módulo es utilizado sobre todo para crear otros módulos intermedios. Es de muy bajo nivel como para crear una aplicación con él.

# EXPRESS.JS

---

- Es un framework de desarrollo web para NodeJS.
  - Posiblemente sea el framework más sencillo que existe para Node.
  - Ofrece un mínimo nivel de abstracción para hacer aplicaciones web de forma sencilla.
  - Sigue pareciéndose a los Servlets de Java. Define eventos que reciben un objeto Request y un objeto Response.
  - La mejora es que permite definir la URL del endpoint y el tipo de petición (GET, POST, PUT, DELETE).
-

# SWIG

---

- Con NodeJS pasa algo similar a Spring. Es un entorno orientado a eventos/peticiones.
- Así que para gestionar las vistas opta por lo mismo: Delegar en un motor de plantillas.
- Swig es un motor de plantillas para NodeJS.
- Contiene código HTML y permite incrustar bucle, condicionales, y fragmentos desde otros ficheros html con las etiquetas { % ... %}.