

✉ danielamanzano.dev@gmail.com

☎ +54 9 351 8000033

in /in/danielamanzano

github /ManzanoFernanda

Portfolio: danielamanzano.vercel.app

# DANIELA MANZANO

FULL STACK DEVELOPER

📍 Cordoba, Argentina

## EXPERIENCIA PROFESIONAL

- **Nolock / Squadreon** – junio 2022 – Octubre 2022

Como Diseñadora de UI, creé wireframes y aplicaciones, implementando metodologías avanzadas como el diseño atómico. Optimicé el rendimiento y la accesibilidad de los productos, priorizando siempre la experiencia del usuario. Asumí el rol de tester lo cual que me llevó a incorporarme en nuevas tecnologías, una experiencia que encontré fascinante. En ambos puestos trabajé profesionalmente con metodologías Scrum.

- **FabricARG** – julio 2022 – noviembre 2022

Prácticas en una empresa local, centradas en el aprendizaje y la aplicación de tecnologías como C# y SQL Server. Durante la pasantía, adquirí habilidades prácticas en el uso de estas herramientas mediante ejercicios y actividades de formación.

## EDUCACION

- **Desarrollador de software**

Durante mis años de estudio, he aprendido académicamente C#, Python, Haskell, HTML, CSS, jQuery y Java. Cursando el último año. Instituto Tecnico Superior Cordoba – 2020 – Presente

- **Traductor público de inglés**

Un año y medio de cursado en la carrera de Traductor Público de Inglés en la Facultad de Lenguas de la UNC. Durante este tiempo, aprendí sobre traducción, interpretación, gramática y fonética del idioma inglés. Universidad Nacional de Cordoba – 2017 – 2018 **Inglés B2**

## CURSOS

- **React Y Redux. React Router, TailwindCSS, Context Y Hooks.**– Udemy

Fundamentos de React, JSX, state y props. Construcción de componentes reutilizables. Utilización de Redux Toolkik. Gestión de estado global con Context API, y estilización de componentes con TailwindCSS.

- **Web & Mobile Designer: UI/UX, Figma.**– Udemy

Figma para el diseño web y móvil, fundamentos del sketching, proceso de boceto y creación de flujos de usuario. Creación de wireframes, prototipos y sitemaps, utilizando recursos comunitarios y plugins de Figma. Teoría del diseño, accesibilidad y el uso de grids, tipografía, colores e iconografía.

- **Docker, Kubernetes, Jenkins, AWS, Git.**– Udemy

Navegación en entornos Docker, despliegue de servicios utilizando Kubernetes y automatización de procesos mediante Jenkins. Gestión de infraestructuras en la nube con AWS, orquestación de configuraciones con Ansible y manejo de versiones con Git.

- **IT essentials** – Cisco

Introducción integral al campo de las tecnologías de la información, cubriendo hardware, software, redes y seguridad. Montaje y configuración de PC, instalación y gestión de sistemas operativos y aplicaciones. Resolución de problemas técnicos de hardware y software. Configuración de redes básicas, medidas de seguridad informática, y soporte técnico.

## TECNOLOGIAS

**Lenguajes de programacion:** JavaScript, C#.

**Desarrollo Backend:** Node.Js, Express.JS, ASP.NET, TypeScript.

**Desarrollo FrontEnd:** Blazor, React, Next.JS, CSS, HTML, Tailwind.

**Bases de Datos:** SQL Server, MongoDB, PostgreSQL.

**Desarrollo y Automatizacion:** Jenkins, Ansible, Kubernetes, Vagrant, Docker, Git, CI/CD, Sonarqube, Cypress.IO, Power BI.

**Herramientas de Diseño:** Photoshop, Figma, Illustrator.

**Metodologias Ágiles:** Scrum, Trello, Jira, CluckUp, Slack.