# **UACM**



Diseño de software

Puntos de vista contexto

SAR

Valadez Carmona Guadalupe Yamileth Rodríguez Cervantes Kevin Manzur Cruz Ovando Cristela Adelaida

## HISTORIAL DE VERSIONES

FECHA	VERSIÓN	DESCRIPCIÓN	AUTOR@S
30/01/2025	0.5	F Versión preliminar del análisis de la base de datos.	Guadalupe Yamileth, Manzur Rodríguez, Cristela Adelaida
31/01/2025	1.5	F Nuevo formato del documento.	Guadalupe Yamileth, Manzur Rodríguez, Cristela Adelaida
21/02/2025	2.0	F Actualización del documento, siguiente el 'Estándar de Documentación V - 2.0' Manzur Rodrígu	
05/03/2025	2.3	<ul><li>F 5.1 Introducción.</li><li>F 5.2 Punto de vista contextual.</li></ul>	Guadalupe Yamileth



## INDICE

. Introducción	1
2. Punto de vista contextual	1
2.1 Caso de usos detallado	1
2.1.1 Comunidad -> Mostrar	1
2.1.2 SAR -> Comprobar	2
2.1.3 SAR -> Permitir / Denegar	3
2.1.4 SAR -> Leer	
2.1.5 Vigilante -> Imprimir Acceso Temporal	
2.1.6 Vigilante -> Registrar	5
2.1.7 Visitante -> Validación Acceso Temporal	
2.1. Diagrama de Contexto	
B. Definiciones, acrónimos y abreviaturas	
l. Bibliografía	9

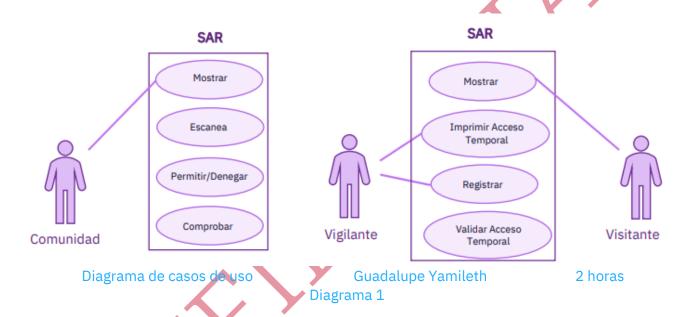
#### 1. Introducción

Este documento abarca los puntos de vistas de diseño que abarcará el proyecto SAR (Sistema de Acceso Rápido), en los cuales se describe cada uno de ellos.

Dicho documento, llegara a la vista de composición.

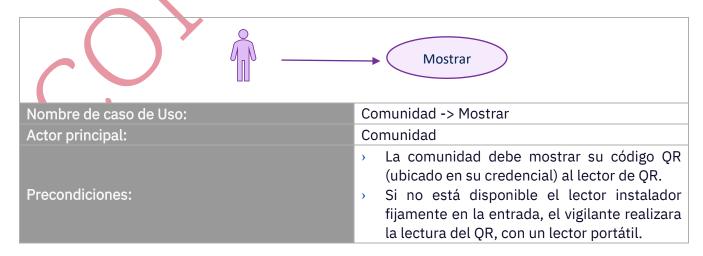
#### 2. Punto de vista contextual

Se muestra el sistema y los actores que van a interactuar con el sistema.



#### 2.1 Caso de usos detallado.

2.1.1 Comunidad -> Mostrar



Post condiciones o Garantías de Éxito:	<ul> <li>El código QR debe pertenecer a la UACM.</li> <li>El código QR debe ser visible completamente.</li> <li>La credencial debe encontrarse en buenas condiciones, para visualizar la información.</li> </ul>
Escenario Principal:	Acceso 1
Excepciones o Flujos Alternativos:	<ul> <li>El usuario debe portar su credencial de identificación perteneciente a la UACM.</li> <li>Constancia de inscripción proporcionado por la UACM, el cual contenga su código QR.</li> </ul>
Requisitos especiales:	El código QR debe ser visible para el escáner.
Frecuencia:	Alta, la comunidad mostrara su código QR cada vez que dese acceder al plantel.
Temas Abiertos:	<ul> <li>Se mostrará la información más relevante del estudiante (nombre, carrera y una foto del mismo para corroborar que es la persona que dice ser.</li> <li>En caso de que el QR no pertenezca a un alumno aparecerá un mensaje de error</li> </ul>

## 2.1.2 SAR -> Comprobar

Comprobar		
Nombre de caso de Uso:	SAR -> Comprobar	
Actor principal:	Comunidad	
Precondiciones:	<ol> <li>Un usuario, ya mostro su código QR</li> <li>El escáner, envía la url para comprobar el QR.</li> <li>La cual determinara:         <ul> <li>a. El QR pertenece a la comunidad.</li> <li>b. EL QR es de un visitante.</li> </ul> </li> <li>Retornar una respuesta.</li> </ol>	
Post condiciones o Garantías de Éxito:	<ul> <li>La información del QR debe ser enviada en texto plano.</li> <li>La información del QR no excederá un tamaño de 250 caracteres.</li> <li>El área de sistemas nos indicara que tablas de la DB, contienen la información necesaria para determinar si el usuario que desea entrar pertenece a la comunidad.</li> <li>El área de sistemas nos indicara que tablas de la DB, contienen la información de los visitantes, donde se almacena la duración de los QR.</li> </ul>	

	<ul> <li>Contar con un usuario con permisos, para realizar las consultas a la DB.</li> </ul>
Escenario Principal:	<ul> <li>Funcionamiento dentro de la clase "Usuario".</li> <li>La cual compruebe si la información enviada por el lector cumple ciertas condiciones, las cuales nos permitirán determinar si se realizó una lectura del código QR de forma correcta.</li> </ul>
Excepciones o Flujos Alternativos:	<ul> <li>Si el QR, no pertenece a la UACM, denegara el acceso.</li> <li>Si la información recibida no cumple cierta condición, indicara que es necesario volver a leer el QR.</li> </ul>
Requisitos especiales:	El QR guarna una dirección web, la cual contiene la matricula del usuario.
Frecuencia:	<ul> <li>Alta, se van a realizarán un número elevado de consultas por día.</li> <li>En ciertas horas, aumenta el número de consultas.</li> </ul>
Temas Abiertos:	<ul> <li>Como se retornará el resultado de la consulta, la cual determina si pertenece a la UACM.</li> <li>Que pasa, si la DB, no se encuentra disponible o está saturada.</li> </ul>

## 2.1.3 SAR -> Permitir / Denegar

Permitir/Denegar		
Nombre de caso de Uso:	SAR -> Permitir / Denegar	
Actor principal:	SAR	
Precondiciones:	Respuesta de la consulta realizada a la DB.	
Post condiciones o Garantías de Éxito:	<ul> <li>Un usuario de la comunidad deberá estar activo en el sistema para que se le pueda permitir el acceso, de lo contario se denegará la entrada.</li> <li>Si es un visitante, su QR debe encontrarse activo.</li> </ul>	
Escenario Principal:	Vista utilizada en la entrada principal.	
Excepciones o Flujos Alternativos:	Si la respuesta de la consulta presenta algún error, indicara al vigilante "Sistema de Estudiante temporalmente inactivo".	
Requisitos especiales:	Como se mostrará el mensaje para permitir o denegar el acceso.	

Frecuencia:	Alta, se van a realizarán un número elevado de consultas por día.	
Temas Abiertos:	<ul> <li>Manera en que se mostrara el mensaje.</li> <li>Si el mensaje, desaparecerá después de un tiempo.</li> <li>Mientras se encuentre el mensaje activo, no se podrá leer otro QR.</li> </ul>	

## 2.1.4 SAR -> Leer

	eer
Nombre de caso de Uso:	SAR -> Leer
Actor principal:	Escáner.
	→ QR legible.
Precondiciones:	<ul> <li>Extraer la dirección web guardada en el QR de manera correcta.</li> </ul>
Post condiciones o Garantías de Éxito:	Que las entradas, cuenten con un lector QR portátil.
Escenario Principal:	Acceso 1.
Excepciones o Flujos Alternativos:	En caso de un error al leer el escáner, se deberá intentar de nuevo.
Requisitos especiales:	Conexión estable con el escáner QR.
Frecuencia:	Alto, van a leerse varios QR al día, en especial en los principales horarios de entrada.
Temas Abiertos:	Si el escáner utilizado, requiere un driver o API específico para su funcionamiento, o funciona al conectarlo a una computadora.

## 2.1.5 Vigilante - Imprimir Acceso Temporal

Zind vigilated 2 intermit 700000 remperal		
	Imprimir acceso temporal	
Nombre de caso de Uso:	Vigilante -> Imprimir Acceso Temporal	
Actor principal:	Vigilante	
Precondiciones:	<ol> <li>Haber registrado al visitante.</li> <li>El registro, debe tener un identificador único.</li> <li>Que dicho registro, tenga un código QR asignado.</li> <li>El registro, se encuentre guardado en la DB.</li> </ol>	

	A I- DD
	Acceso a la DB.
	> Vista única, para la opción de impresión. Solo
	se imprimirán los que no sobrepasen las 4
	horas de haberse registrado.
	> Registro guardado en la DB.
	QR asignado al registro.
Post condiciones o Garantías de Éxito:	Contar con una impresora.
1 001 0011a10101100 0 darantiao do Exito.	Contar con un escáner, para la identificación
	única del usuario.
Escenario Principal:	Vista única para impresión.
	> Posible error con la impresora. En dicha
Excepciones o Flujos Alternativos:	condición, el personal de sistema o
	mantenimiento intervendrá.
	> SI el QR ya venció, no permitir la impresión.
	Dentro de la UI, el registro ya no tendrá
	opción para imprimir.
	> En la DB, almacenara cuanto tiempo dura el
Requisitos especiales:	código QR.
	Después de las 7:00 p.m., la opción se
	deshabilitará, y se prohibirá cualquier acceso
	a visitantes.
Frecuencia:	Medio-Bajo. Varia en cuestión de la actividad del
	plantel.
	Se en la impresión, se imprimirá todos los datos
Temas Abiertos:	del registro, los cuales se imprimirá en una hoja
	completa (tamaño carta).
	-

completa (tamano carta).		
2.1.6 Vigilante -> Registrar  Registrar		
Nombre de caso de Uso:	Vigilante -> Registrar	
Actor principal:	Vigilante	
Precondiciones:	<ul> <li>Llenar todos los campos obligatorios.</li> <li>Tener una cita previamente agendada.</li> <li>Si no tiene una cita, dentro del apartado motivo, se especificará el motivo de la visita.</li> <li>El visitante, obligatoriamente debe contar con una identificación oficial (INE).</li> </ul>	
Post condiciones o Garantías de Éxito:	Los campos siguientes se consideran obligatorios:  Nombre	

Escenario Principal:	<ul> <li>Motivo</li> <li>Identificación oficial (puede haber excepciones).</li> </ul> Acceso 1
Excepciones o Flujos Alternativos:	Si un usuario de la comunidad, olvido su credencial, este proporcionará su matrícula, se comprobará si existe y pertenece al usuario. De ser correcto, se le permitirá el acceso, y se guardará en el registro de visitantes.
Requisitos especiales:	<ul> <li>Contar con una identificación oficial (INE), por parte del visitante, pueden existir casos especiales, en la cuales no sea requerida.</li> <li>EL sistema, debe tener habilitada la opción para registrar. La opción se habilitará a las 6:59 a.m.</li> <li>Después de las 7:00 p.m., la opción se deshabilitará, y se prohibirá cualquier acceso a visitantes.</li> </ul>
Frecuencia:	Medio-Bajo. Varia en cuestión de la actividad del plantel.
Temas Abiertos:	Si el usuario pertenece a la comunidad, y este olvido su credencial, que información se llenaría en "Motivo".

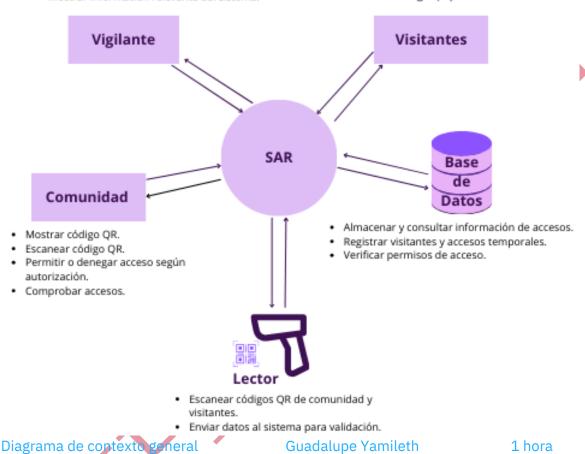
#### 2.1.7 Visitante -> Validación Acceso Temporal

2.1./ Visitante -> Validación Acceso Lemporal	
Validar Acceso Temporal	
Nombre de caso de Uso:	Visitante -> Validación Acceso Temporal
Actor principal:	Visitante
Precondiciones:	<ul> <li>El visitante debe estar registrado, y su QR debe encontrarse activo.</li> <li>El visitante debe estar registrado y disponible durante el período de tiempo designado.</li> <li>El sistema valida, si el QR esta activo.</li> </ul>
Post condiciones o Garantías de Éxito:	<ul> <li>El vigilante obtiene acceso al registro del visitante.</li> <li>El sistema valida que el acceso esté habilitado durante la fecha y hora programadas.</li> <li>El acceso del visitante, se encuentra registrado en la DB.</li> </ul>

	> El sistema verifica que el acceso solicitado esté habilitado en ese momento (puede ser un evento, una reunión, acceso a un edificio, uso de un servicio, etc.).
Escenario Principal:	Acceso 1
	<ul> <li>E1: La identificación del visitante (código QR) no es válida.</li> <li>El sistema muestra un mensaje de error y solicita un nuevo escaneo o ingreso de datos.</li> <li>E2: El acceso solicitado no está habilitado en la fecha o la hora actuales.</li> <li>El sistema informa al visitante que el</li> </ul>
	acceso no es posible debido a que no
Excepciones o Flujos Alternativos:	está disponible.
	<ul> <li>E3: El visitante no está registrado.</li> <li>El sistema niega el acceso e informa al vigilante sobre el error de registro.</li> <li>E4: El visitante intenta acceder fuera del horario permitido.</li> <li>El sistema informa que el acceso está restringido fuera del horario autorizado.</li> </ul>
Requisitos especiales:	Acceso a una red para validar el estado de acceso (en tiempo real si es necesario).
Frecuencia:	Medio-Bajo. Varia en cuestión de la actividad del plantel.
Temas Abiertos:	<ul> <li>Consideraciones de seguridad adicionales para garantizar que no se usen medios de identificación fraudulentos.</li> <li>Posibles problemas de validación por falta de conexión o fallas en el sistema.</li> </ul>

### 2.1. Diagrama de Contexto

- Registrar visitantes.
- · Validar acceso temporal.
- · Imprimir acceso temporal.
- Mostrar información relevante del sistema.
- · Obtener un acceso temporal.
- Mostrar código QR para validación.



## 3. Definiciones, acrónimos y abreviaturas

- > SAR: "Sistema de Acceso Rápido" (SAR).
- > UACM: Universidad Autónoma de la Ciudad de México.
- > Comunidad: Estudiantes y trabajadores.
- > Trabajadores: Personal docente e investigador, Personal de administración y servicios y Personal de vigilancia.

Diagrama 2

- > Campus: Área de instalaciones universitarias donde se realizan actividades académicas y administrativas.
- > Servidor: Sistema informático que proporciona recursos y servicios a otros ordenadores a través de una red.

- > Base de Datos: Conjunto organizado de datos almacenados electrónicamente, permitiendo su gestión y actualización.
- Normativas: Reglas y directrices establecidas por una autoridad para regular comportamientos y acciones.
- > Políticas: Normas que regulan las actividades y comportamiento dentro de la institución.
- › UI (User Interface): UI significa Interfaz de Usuario. Se refiere a la parte del software con la que los usuarios interactúan directamente. El diseño de UI se enfoca en la disposición visual y la presentación de los elementos en la pantalla.
- UX (Experiencia de Usuario): UX Se refiere a la experiencia general del usuario al interactuar con el software. El diseño de UX abarca aspectos más amplios que solo la apariencia y se centra en cómo se siente el usuario durante el uso del producto.
- > QA (Aseguramiento de la Calidad): Es un proceso integral que se enfoca en asegurar que el software cumpla con los estándares de calidad y que funcione correctamente según los requisitos definidos.
- Formador: Es un profesional encargado de capacitar a los usuarios, desarrolladores, y otros miembros del equipo sobre el uso de software, herramientas o metodologías específicas.
- > Visitante: Usuario final, el cual no pertenece de ninguna manera al plantel educativo.
- > **DB:** Base de datos de la UACM.
- > Usuario: Persona que desea acceder a la institución educativa.

### 4. Bibliografía

- A.U.S. Gustavo Torossi. Diseño de Sistemas. El proceso unificado de desarrollo de Software.
- ☐ Cervantes, Velasco, Castro; Arquitectura de Software. Conceptos y Ciclo de Desarrollo; Cengage Learning, 2016.