

背包问题知识社区系统 项目总结

202202小组 指导老师：代祖华

目录

CONTENTS

01 项目简介

Project Brief

02 项目进展情况与成果

Project Progress and Achievements

03 项目中存在的不足

Deficiencies in the Project

04 心得与收获

Experience and Gain



01

项目简介

一款由注册用户共享的背包问题知识社区系统，系统至少具有资源上传、检索、资源审核与管理、背包问题主题知识论坛、资源类型至少包括：典型算法源代码、开源数据集、背包问题相关文献资源，系统设置管理员，用于系统用户管理、资源有效性审核。

毛玉贤：进行项目的统筹、管理，根据模块化方法划分项目，进行任务的分配，项目推进，各项任务均有涉及；

蒋敏敏：模块化编程、负责相应模块的分析与用例图、类图、时序图等的设计，进行编码优化；

张颖：模块化编程，负责相应模块的设计，对项目整体结果测试以及文档框架搭建、ppt等

团队分工

项目名称

背包知识社区系统

技术路线

Python+Django+Mysql

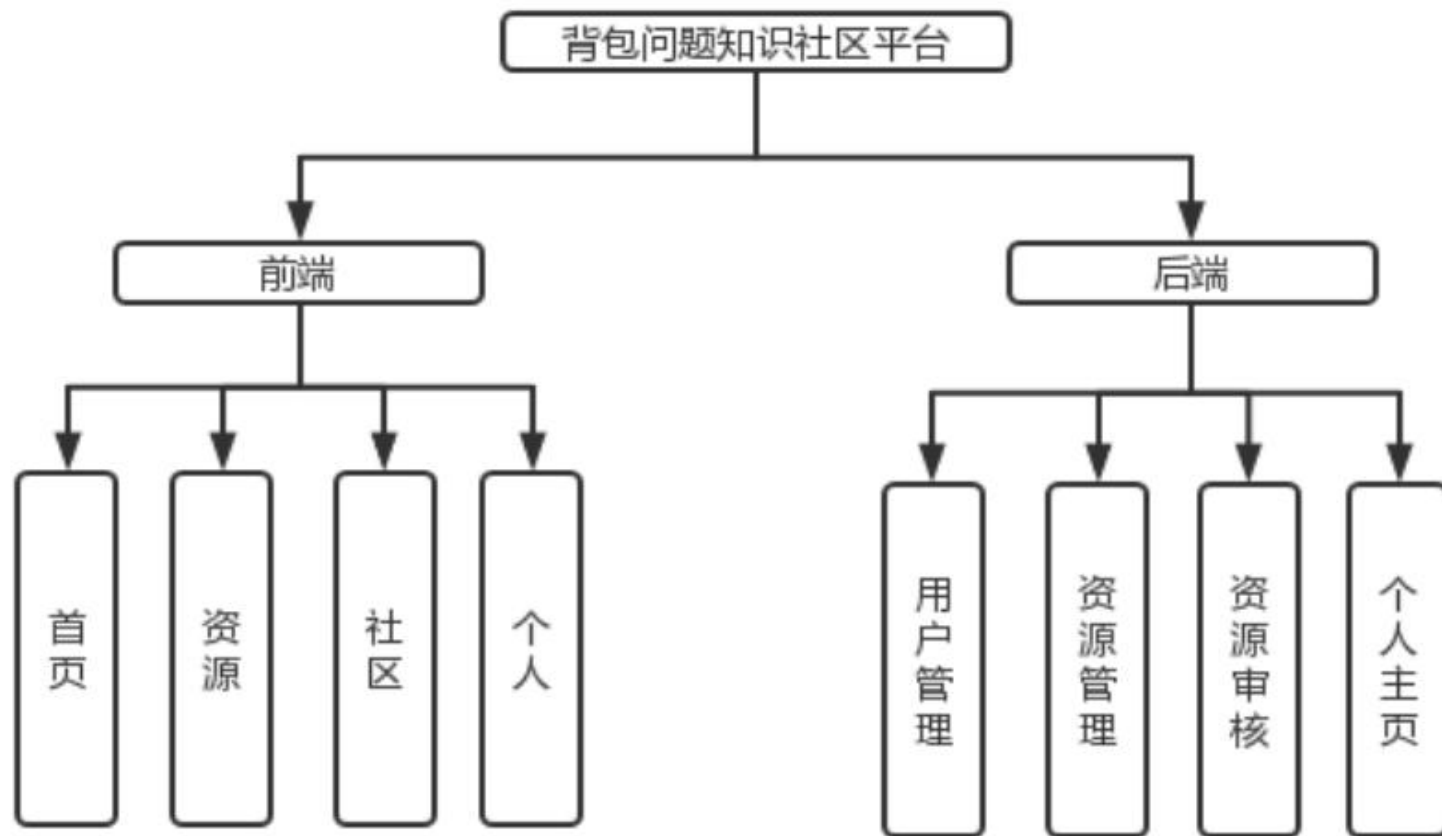
项目需求



- 资源：可以进行资源（文件/文件夹）的上传、下载、删除操作；
- 社区：编辑、发布、查看帖子、评论、点赞、收藏；
- 笔记：编辑、发布、查看笔记（均为私密）；
- 个人信息：编辑更新个人信息（性别、年龄、号码、密码等）、更换头像、查看我的邮箱、我的笔记、我的收藏、我的博客等界面；
- 后台管理：资源审核、用户管理、资源管理；



项目框架



项目研究工作过程



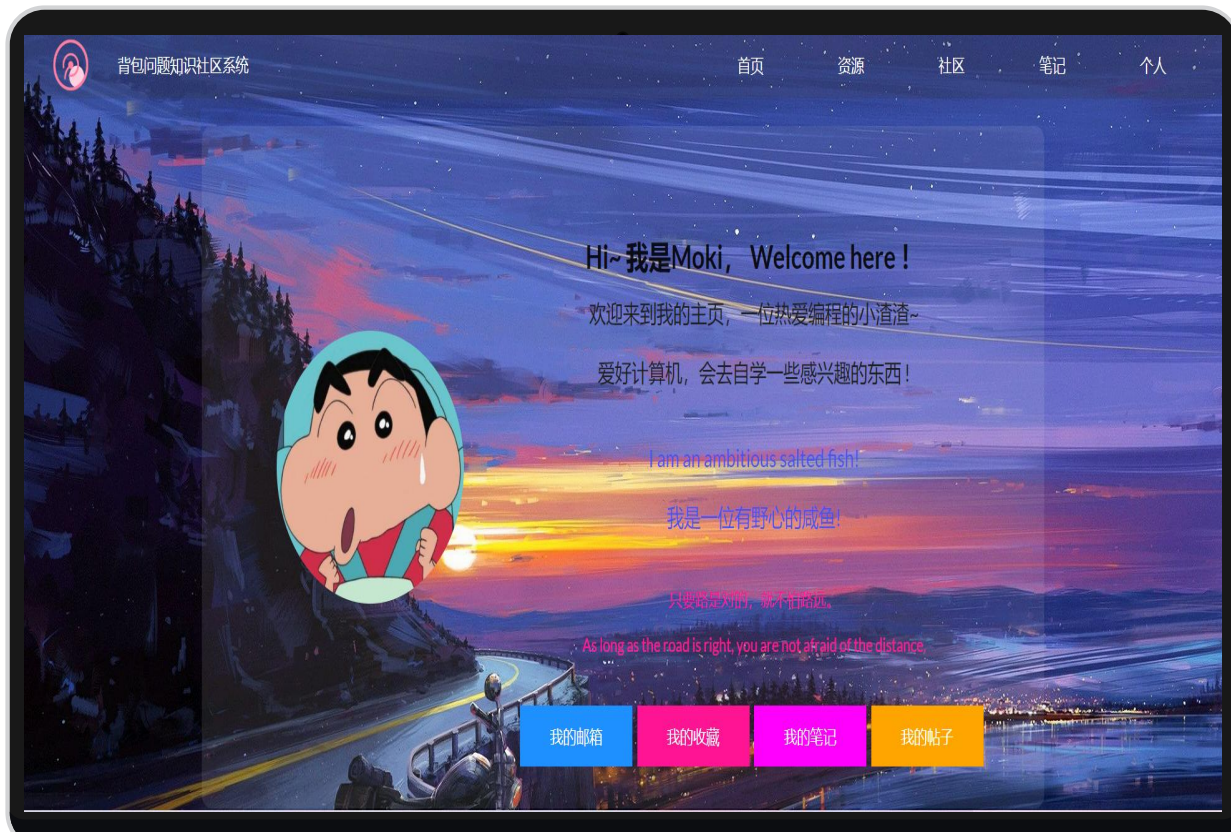


02

项目进展情况与成果

本周为第18周，小组项目已经进入尾声，基本完成所有内容。

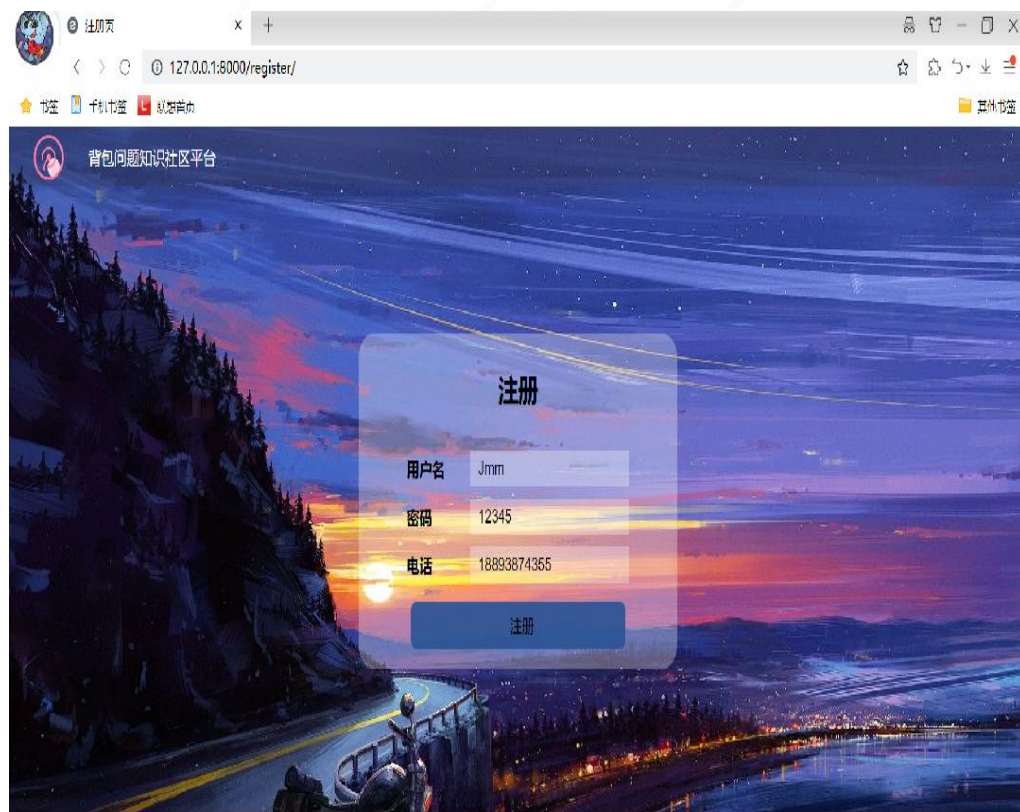
项目进展情况



已完成:

1. 组建软件项目研发团队。
2. 软件案例分析。
3. 软件项目需求调研;
4. 团队项目需求规格说明书;
5. 团队项目系统设计说明书
6. 面向对象需求分析建模
7. 面向对象软件系统设计
8. 制定软件编码实现的工程规范。
9. 软件黑盒测试;
10. 软件项目总结PPT。

项目成果

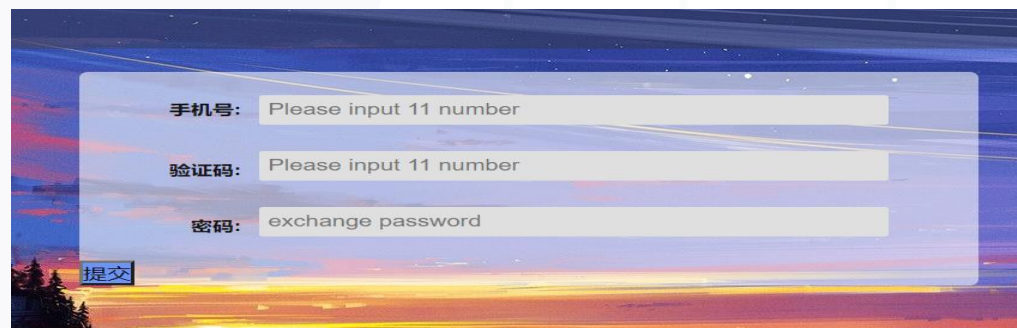


1.注册登录界面

REGISTER AND LOGIN



登录



手机号码验证

项目成果

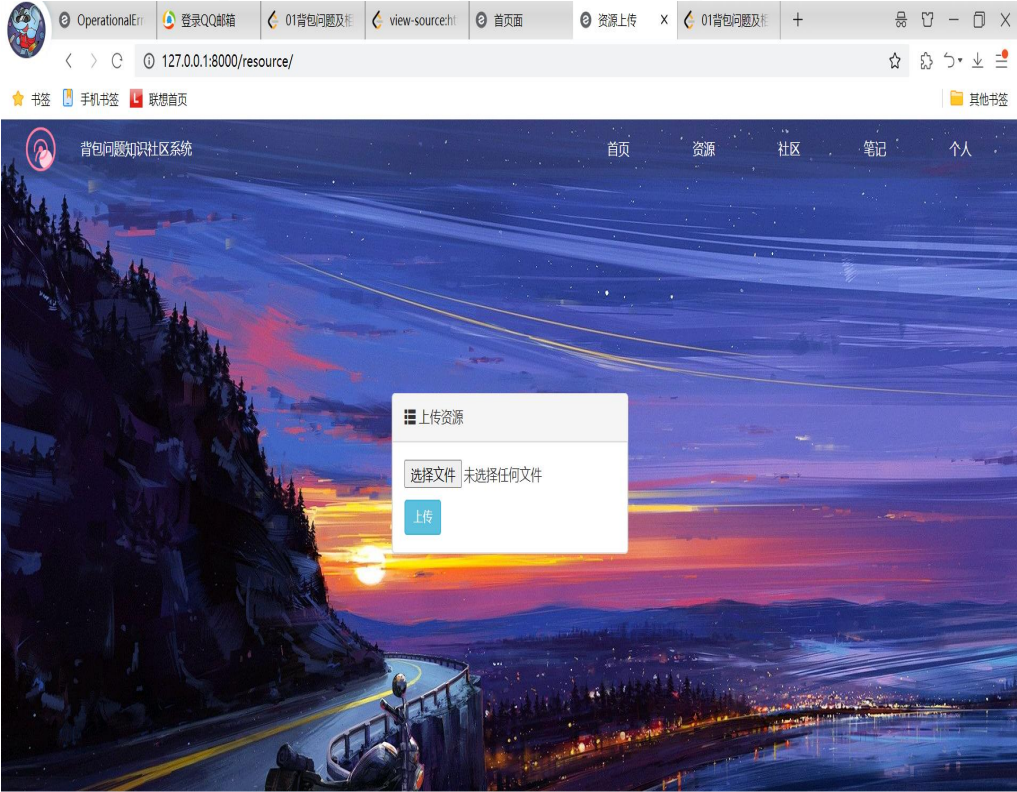


用户主界面
主界面为推荐的相关文献资源、学习日志、标签等
右上角分布有首页、资源、社区、题库、个人、退出按钮

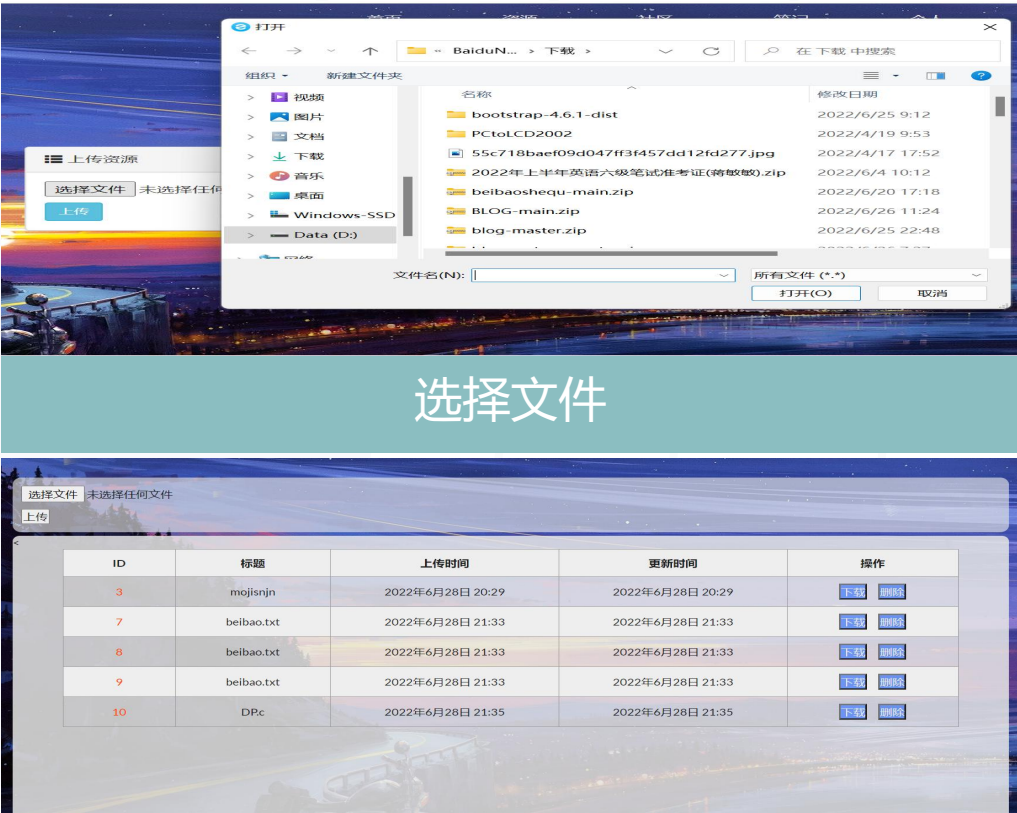
2.用户主界面

MAIN PAGE

项目成果



3.上传资源 UPLOADING RESOURCES

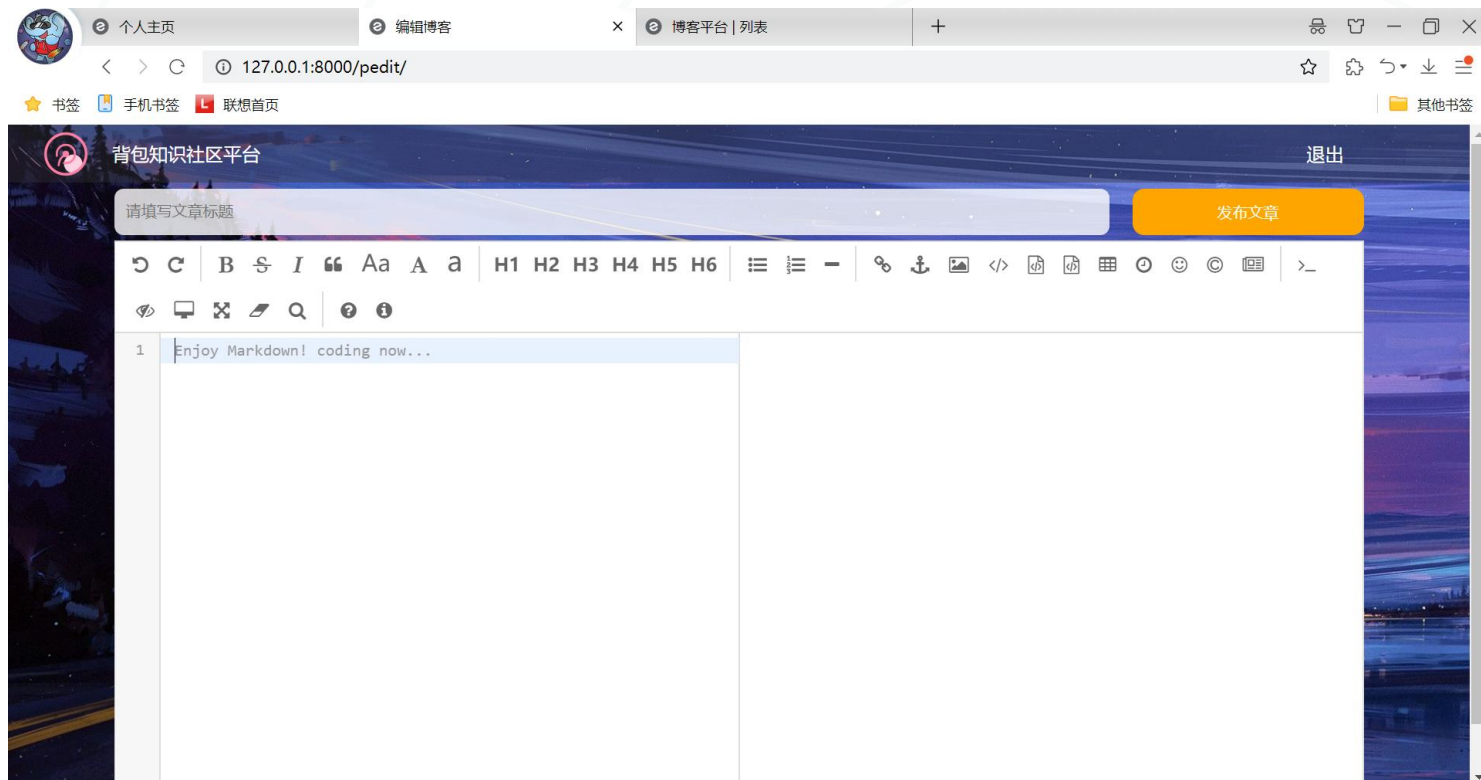


选择文件

ID	标题	上传时间	更新时间	操作
3	mojisnjn	2022年6月28日 20:29	2022年6月28日 20:29	下载 删除
7	beibao.txt	2022年6月28日 21:33	2022年6月28日 21:33	下载 删除
8	beibao.txt	2022年6月28日 21:33	2022年6月28日 21:33	下载 删除
9	beibao.txt	2022年6月28日 21:33	2022年6月28日 21:33	下载 删除
10	DPc	2022年6月28日 21:35	2022年6月28日 21:35	下载 删除

已上传的资源列表

项目成果



点击社区，可以撰写文章，发布文章
右上角为退出

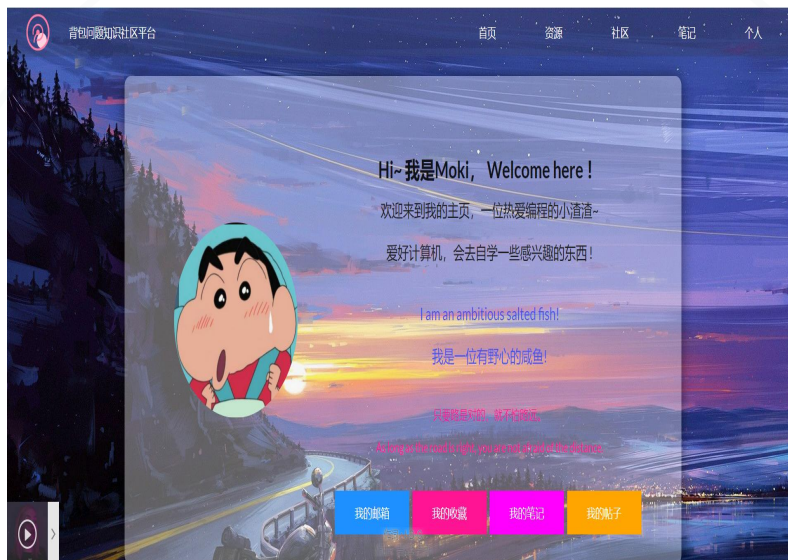
4.发布文章

PUBLISH ARTICLE

项目成果

5.个人主页

PERSONAL HOMEPAGE



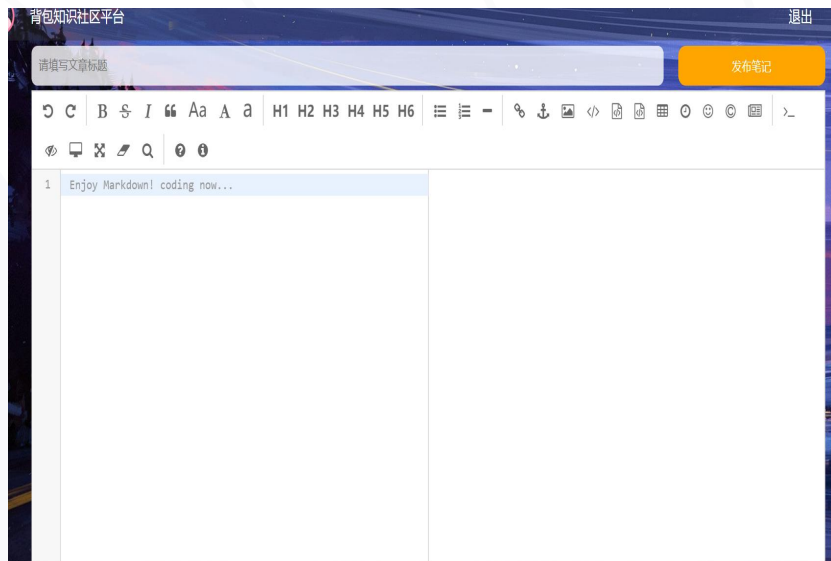
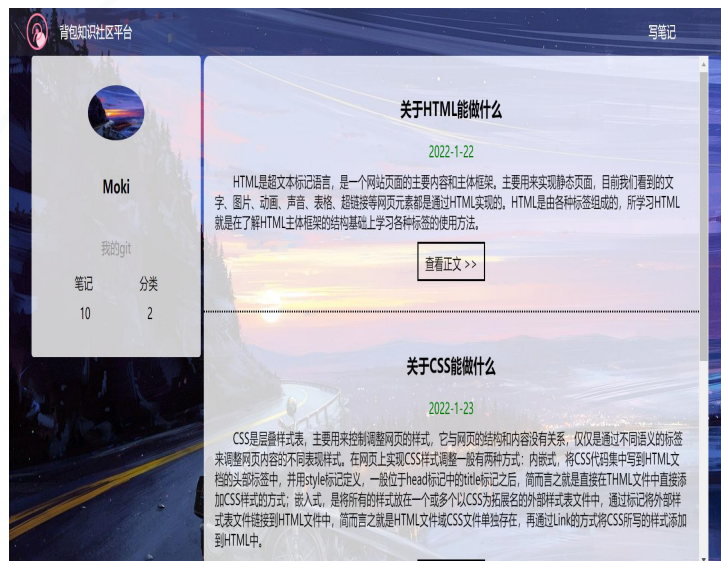
个人主页

在这里可以直接进入我的邮箱, 可以看到平时收藏的一些文章, 点击我的笔记, 可以看到自己平时做得笔记, 也可以新建笔记以及查看我的帖子

项目成果

6.笔记功能

NOTE FUNCTION



从个人主页中的“我的笔记”进入，可查看我已写的笔记，
可点击右上角写笔记

项目成果



系统设置了管理员身份，用于系统用户管理、资源有效性审核
右上角为管理功能按钮

6.管理员主界面

MANAGER

项目成果

7.管理员进行资源管理 RESOURCE MANAGEMENT



ID	姓名	密码	电话	操作
7	4356	568	23354	查看 删除
8	Moki	123	12345678	查看 删除
9	jmm	243	188984377	查看 删除
10	Jmm	12345	1889387435	查看 删除



ID	标题	作者	上传时间	操作
2	beibao3in	wu	2022年6月29日 06:00	同意 拒绝
3	GREEDY.c	ni	2022年6月29日 06:01	同意 拒绝



管理员在资源审核界面，可点击同意或拒绝按钮，若点击同意，则用户上传的资源进入到资源的界面，若拒绝，则不会出现在列表中。

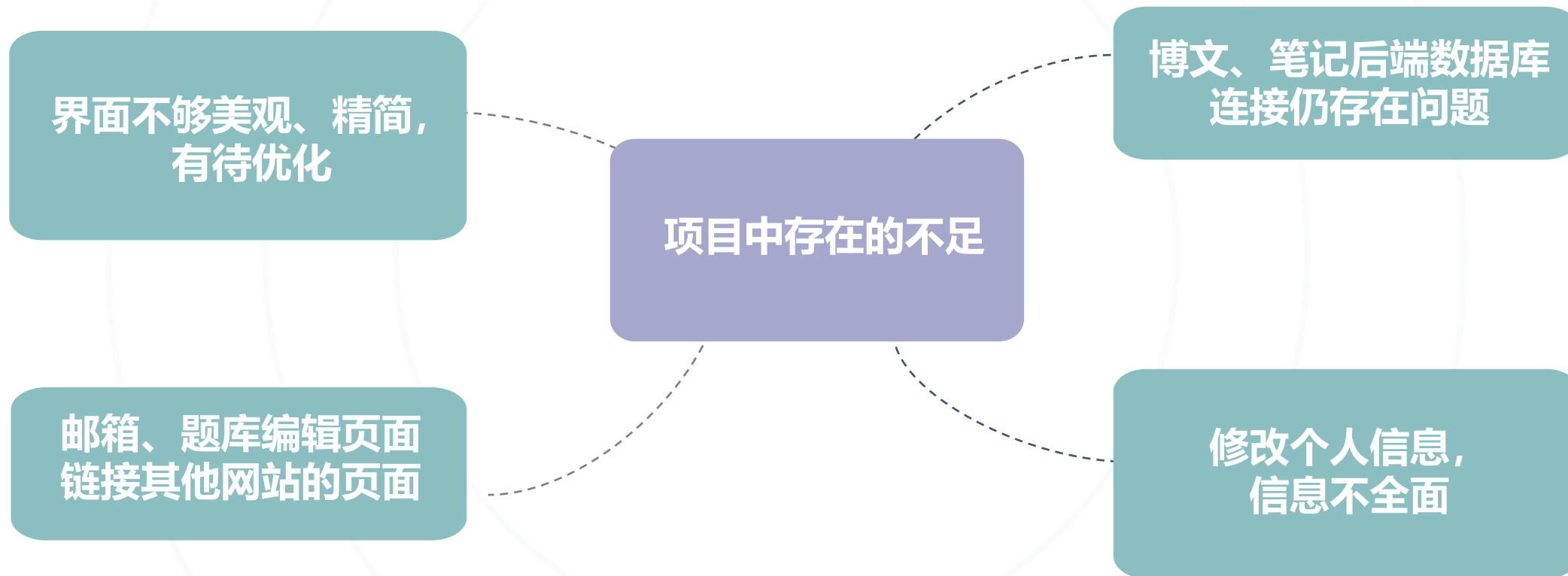


03

项目中存在的不足

第一次接触软件工程这样一门研究用工程化方法构建和维护有效、实用和高质量的软件的学科，它涉及程序设计语言、数据库、软件开发工具、系统平台、标准、技术、软件服务、领域软件工程等各个方面的问题，使得经验不足、综合运用不熟练的我们有些手忙脚乱

反思



解决思路

精简前端代码

简洁命名，减少一些无意义的前缀
简化多行字符串，用“`”`处理
减少函数的参数，传参的时候增加
灵活性

优化界面

色彩不要过于重，视觉上给人感知
太强烈，就感觉有点突兀。
设计风格应该以简洁为主。界面设计
的时候层级做出3层及3层以内
(背景层、内容层、悬浮层/叠加
层)，不要出现第四层。如果一个
界面中出现4层，会导致界面的层
级过多，信息就较为复杂



邮箱设计

class 类编写程序，输出内容并作
处理；与第一次输入内容进行比较
并传递给下一次；如果两次输入不
一样，进行判断次数退出程序
进行邮箱、密码的存储，并保存到
数据库。

修改个人信息

可增加更多功能

A decorative graphic on the left side of the slide. It features a central purple circle with the number '04' in white. This is surrounded by several concentric circles in shades of gray and teal. There are also several small teal and purple circles scattered around the main graphic, and some thin curved lines.

04

心得与收获

学习了这门课程，老师的多元化教课，让我们从理论上掌握软件工程，还有从不同的实例，让理论和实践得到了很好的结合。整个学期下来，总的来说还是学到了很多东西，在我看来，软件工程与其说是一门课程，不如说是一门思想。是一个如何去分析和处理问题的过程，应该说其范畴已经远远不止局限于该门课程，成为了一个综合的一个能够解决问题的思想集合。



本学期做过的每一个实验都是相互联系、相互递进，从最开始的个人任务到后面的团队协作，从需求分析到最后的测试，我们在分工合作中学习到了很多知识，不只是软件工程这门学科的系统知识，还有在协作与分工时所获取到的宝贵的经验。我们通过小组讨论，互相启发，达到优势互补，解决我们个体无法解决的疑难的目的。我们在参与讨论，参与探究的过程中，必须要有自己的见解和前认知能力作为基础，而我们的独立思考是无法由别人或小组来替代的。只有在我们通过团队分工来思考到达一定的程度展开讨论，才有可能出现一点即通、恍然大悟、豁然开朗的效果；也只有在此时展开讨论，才有可能出现观点的碰撞，因此我们参与在协作学习之前，一定要做好团队分工，有独立学习思考的时机。



学习了这门课程，老师的多元化教课，让我们从理论上掌握软件工程，还有从不同的实例，让理论和实践得到了很好的结合。整个学期下来，总的来说还是学到了很多东西，在我看来，软件工程与其说是一门课程，不如说是一门思想。是一个如何去分析和处理问题的过程，应该说其范畴已经远远不止局限于该门课程，成为了一个综合的一个能够解决问题的思想集合。



本学期的软件工程的课程学习即将要告一段落，但是我们对计算机学科的学习或许才刚刚开始，软件工程作为计算机类的一门非常重要的一份子，让我们对这门专业有了更加深刻的认识，也丰富了我的知识系统体系，锻炼了逻辑思维能力，清楚地知道了一个软件的诞生绝不是我们以前所了解到的那样简单。



谢

谢

观

看

T

H

A

N

K

Y

O

U