

Analiza Czasownikowo- Rzeczownikowa

Symulacja polega na obliczaniu zysków firmy transportującej

Lotniska:

- mają ustaloną pozycje na mapie
- może pomieścić się na niej konkretna ilość samolotu

Samoloty:

- samoloty dzielą się na dwa typy: transportujące i pasażerskie, każdy z nich zarabia jak i też używa pieniądze podczas latania
- latają one od lotniska do lotniska
- odpowiednia ilość pasażerów, ładunku, bagażu ma wpływ na zarobki samolotu

Parametry symulacji:

- położenie lotniska
- ilość samolotów
- ilość ładunku
- ilość pasażerów

<div>Main<div>Subclasses: Screen, Mouse, StateManager, Hours_of_flight_calculator</div></div>		Superclass: none
Responsibilities: <ul style="list-style-type: none">klasa główna	Collaborators: <ul style="list-style-type: none">none	
<div>Screen<div>Superclasses: Main none</div></div>		
Responsibilities: <ul style="list-style-type: none">skalowanie obrazu	Collaborators: <ul style="list-style-type: none">none	
<div>Mouse<div>Superclasses: Main Subclasses: None</div></div>		
Responsibilities <ul style="list-style-type: none">-operacje myszy	Collaborators: <ul style="list-style-type: none">Map	
<div>Hours_of_flight_calculato<div>Superclasses: Main Subclasses:Airport</div></div>		
Responsibilities <ul style="list-style-type: none">-Kontrola godzin symulacji	Collaborators: <ul style="list-style-type: none">none	
<div>StateManager<div>Superclasses Main Subclasses: SimState</div></div>		
Responsibilities <ul style="list-style-type: none">zarządzanie statusem symulacji	Collaborators: <ul style="list-style-type: none">none	
<div>SimState<div>Superclasses: StateManager Superclasses: S-World, S_Menu</div></div>		
Responsibilities <ul style="list-style-type: none">-Stan symulacji	Collaborators: <ul style="list-style-type: none">none	
<div>S-World<div>Superclasses: SimState Subclasses: none</div></div>		
Responsibilities <ul style="list-style-type: none">Aktualizacja świata sumulacji	Collaborators <ul style="list-style-type: none">MapPlaneMoneyManagerAirport	
<div>Airport<div>Superclasses: S-World Subclasses: other aiports</div></div>		
Responsibilities <ul style="list-style-type: none">-zarządzanie magazynem lotniska-zarządzanie miejscem na samoloty-zarządzanie ładownością towaru na samoloty-położenie lotniska	Collaborators: <ul style="list-style-type: none">Plane	
<div>Map<div>Superclasses: Screen Subclasses: None</div></div>		
Responsibilities <ul style="list-style-type: none">-wyświetlanie tego co dzieje się na mapie	Collaborators: <ul style="list-style-type: none">Mouse	
<div>MoneyManager<div>Superclasses: S_World Subclasses: Plane</div></div>		
Responsibilities <ul style="list-style-type: none">-informuje o bilansie zarobków	Collaborators: <ul style="list-style-type: none">none	
<div>Plane<div>Superclasses: S_World Subclasses: PassengerPlane, TransportPlane</div></div>		
Responsibilities <ul style="list-style-type: none">-informuje o paliwie samolotu-informuje i szybkości samolotu-informuje o położeniu	Collaborators <ul style="list-style-type: none">-Airport-MoneyManager	
<div>S_Menu<div>Superclasses: SimState Subclasses: none</div></div>		
Responsibilities <ul style="list-style-type: none">Wyświetlanie Menu	Collaborators: <ul style="list-style-type: none">none	
<div>TransportPlane<div>Superclasses: Plane Subclasses: none</div></div>		
Responsibilities <ul style="list-style-type: none">-zarządzanie miejscami samolotu-zarządzanie ładunkiem samolotu	<ul style="list-style-type: none">zarządzanie paliwemzarządzanie personelemzarządzanie trasom <div>Collaborators:<ul style="list-style-type: none">Sprite</div>	
<div>PassengerPlane<div>Superclasses: Plane Subclasses: Passengers</div></div>		
Responsibilities <ul style="list-style-type: none">-zarządzanie paliwem samolotu-zarządzanie miejscami dla pasażerów w poszczegolnych klasach-zarządzanie personelem samolotu-informuje o trasie samolotu	Collaborators: <ul style="list-style-type: none">Airport	
<div>Sprite<div>Superclasses: Map Subclasses: SpriteSheet</div></div>		
Responsibilities <ul style="list-style-type: none">położenie sprite	Collaborators: <ul style="list-style-type: none">-Airport-TransportPlane-PassengerPlane	
<div>SpriteSheet<div>Collaborators: Sprite Subclasses: None</div></div>		
Responsibilities: <ul style="list-style-type: none">generowanie odpowiedniego sprite	Collaborators: <ul style="list-style-type: none">none	

Diagram przypadków użycia

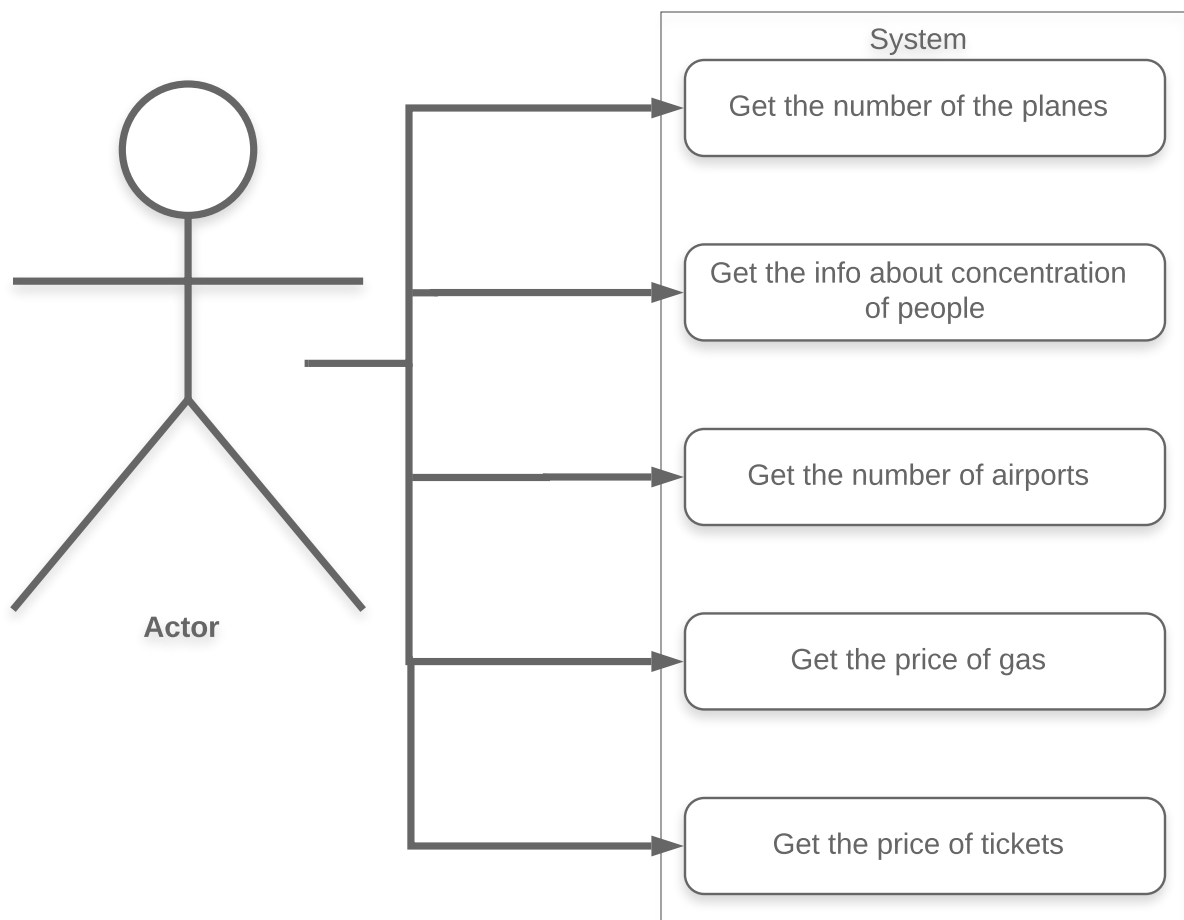


Diagram Class

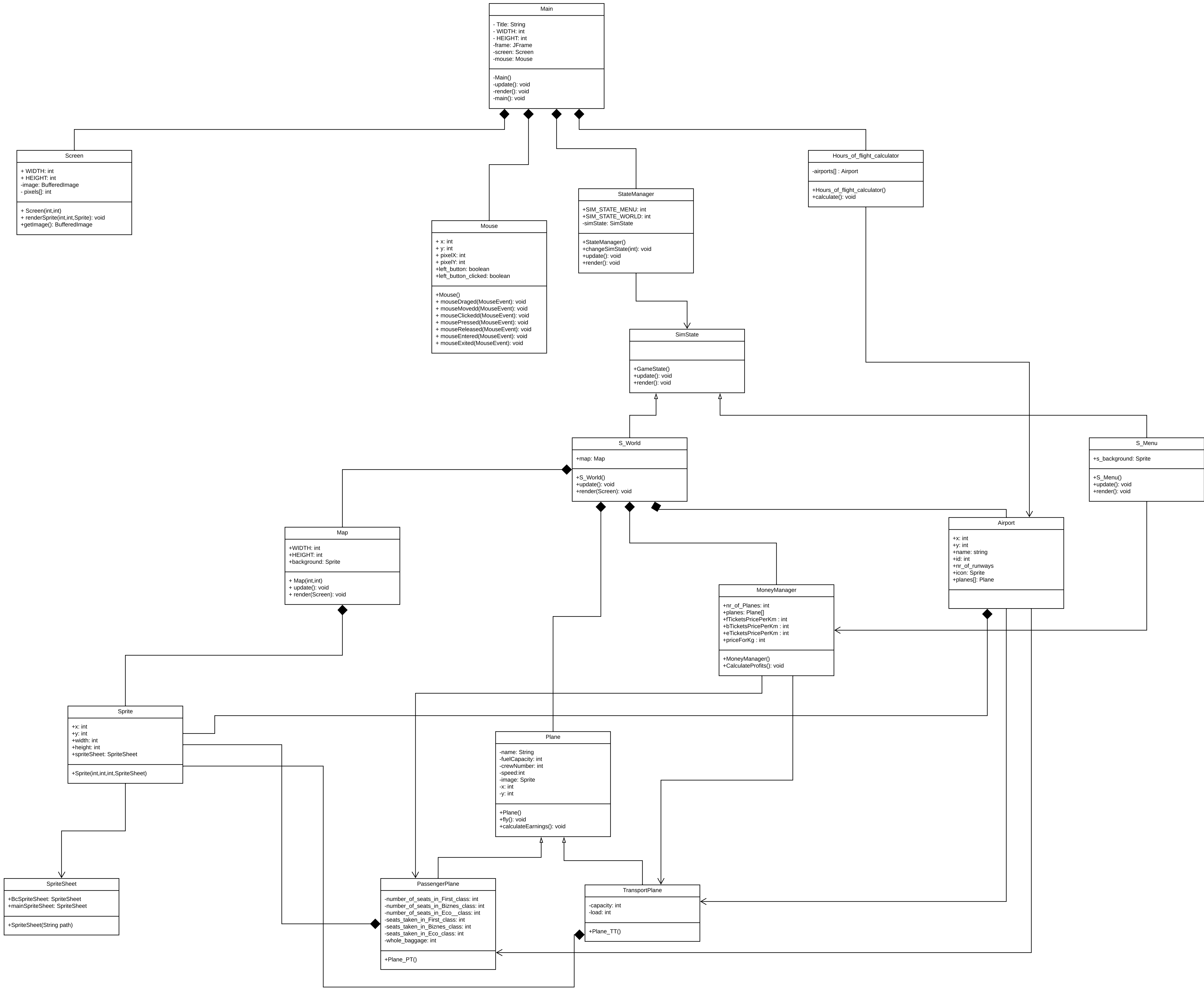
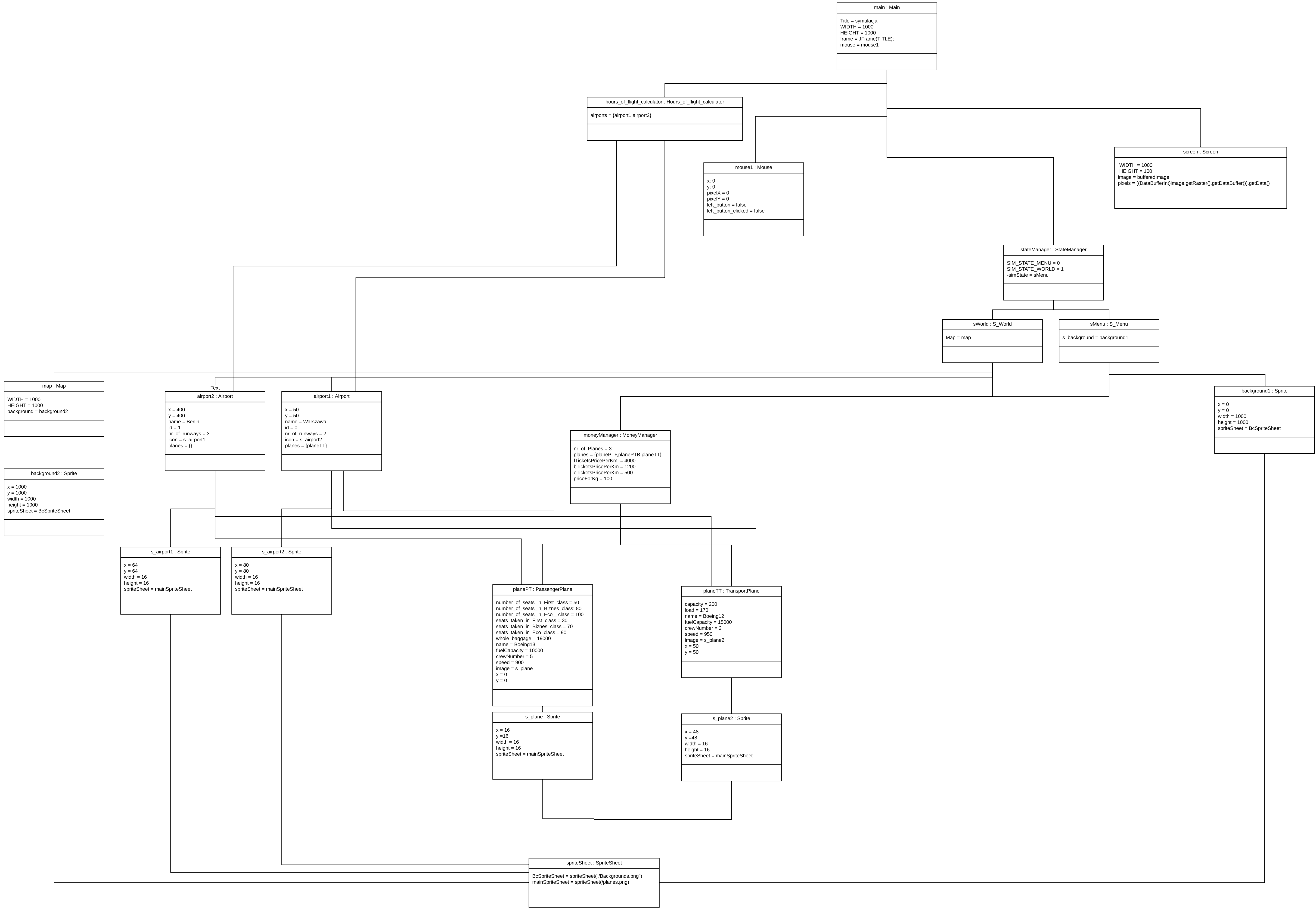


Diagram Obiektów



<https://github.com/Mao-ryc/Symualcja-Lotow/tree/master/ETAP%20III>

Wykonali:

Maurycy Niewczas

Paweł Rycerz