

Analiza Czasownikowo- Rzeczownikowa

Symulacja polega na obliczaniu zysków firmy transportującej

Lotniska:

- mają ustaloną pozycje na mapie
- może pomieścić się na niej konkretna ilość samolotu

Samoloty:

- samoloty dzielą się na dwa typy: transportujące i pasażerskie, każdy z nich zarabia jak i też używa pieniądze podczas latania
- latają one od lotniska do lotniska
- odpowiednia ilość pasażerów, ładunku, bagażu ma wpływ na zarobki samolotu

Parametry symulacji:

- położenie lotniska
- ilość samolotów
- ilość ładunku
- ilość pasażerów

Karty CRC

Main		none
Screen, Mouse, StateManager, Hours_of_flight_calculator		
• klasa główna		

Screen		Main
		none
• -skalowanie obrazu		

Mouse		Main
		None
• -operacje myszy	• Map	

Hours_of_flight_calculato		Main
		Airport
• -Kontrola godzin symulacji		

StateManager		Main
		SimState
• zarządzanie statusem symulacji		

SimState		StateManager
		S-World, S_Menu
• -Stan symulacji		

S-World		SimState
		none
• Aktualizacja świata sumulacji	• Map, Plane, MoneyManager, Airport	

Airport		S-World
		other aiports
• -zarządzanie magazynem lotniska • -zarządzanie miejscem na samoloty • -zarządzanie ładownością towaru na samoloty • -położenie lotniska	• Plane	

Map		Screen None
• -wyświetlanie tego co dzieje się na mapie	• Mouse	
MoneyManager		S_World Plane
• -informuje o bilansie zarobków		
Plane		S_World PassengerPlane, TransportPlane
• -Informuje o paliwie samolotu • -informuje i szybkości samolotu • -informuje o położeniu	• -Airport • -MoneyManager	
S_Menu		SimState none
• Wyświetlanie Menu		
TransportPlane		Plane none
• -zarządzanie miejscami samolotu • -zarządzanie ładunkiem samolotu	• Sprite	
PassengerPlane		Plane Passengers
• -zarządzanie paliwem samolotu • -zarządzanie miejscami dla pasażerów w poszczególnych klasach • -zarządzanie personelem samolotu • -informuje o trasie samolotu	• Airport	
Sprite		Map SpriteSheet
• położenie sprite	• -Airport • -TransportPlane • -PassengerPlane	
SpriteSheet		Sprite None
• generowanie odpowiedniego sprite		

Diagram przypadków użycia

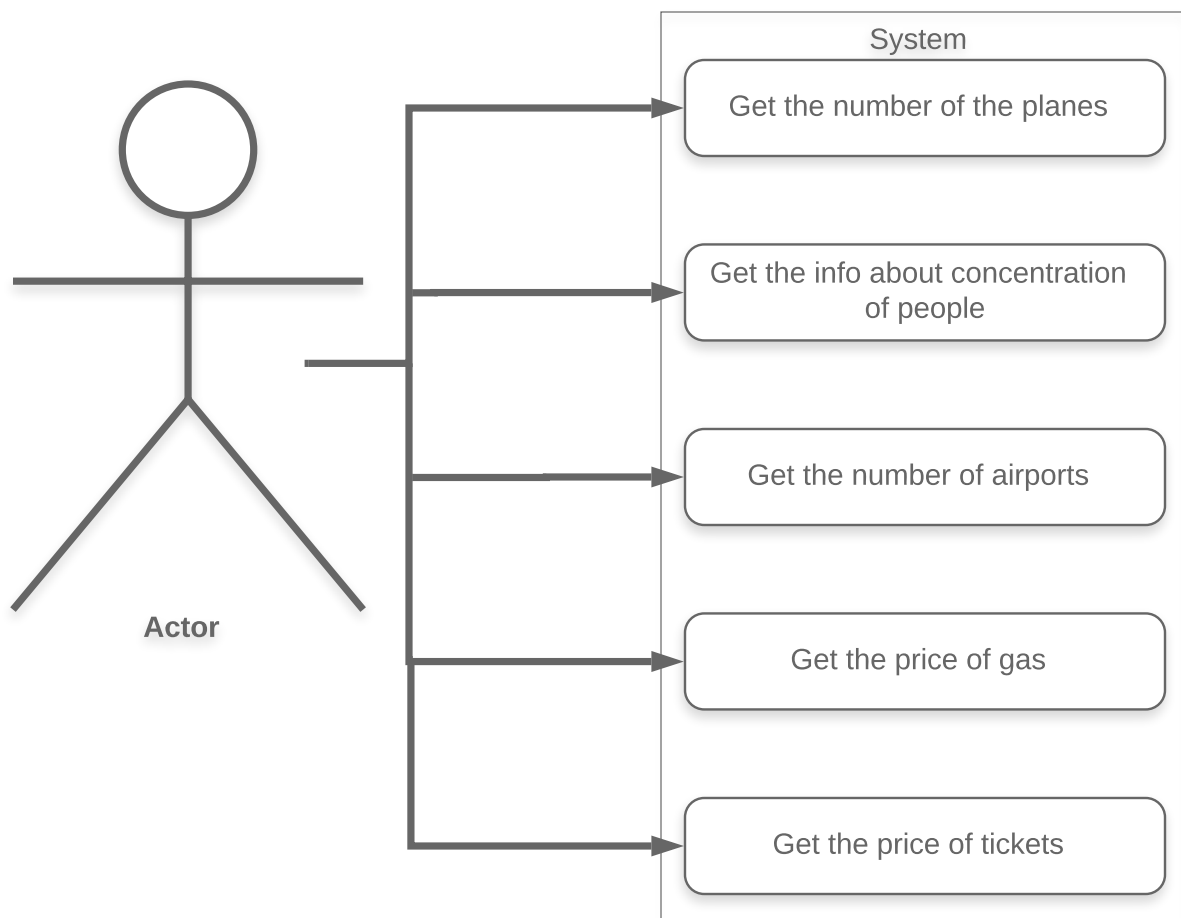


Diagram Class

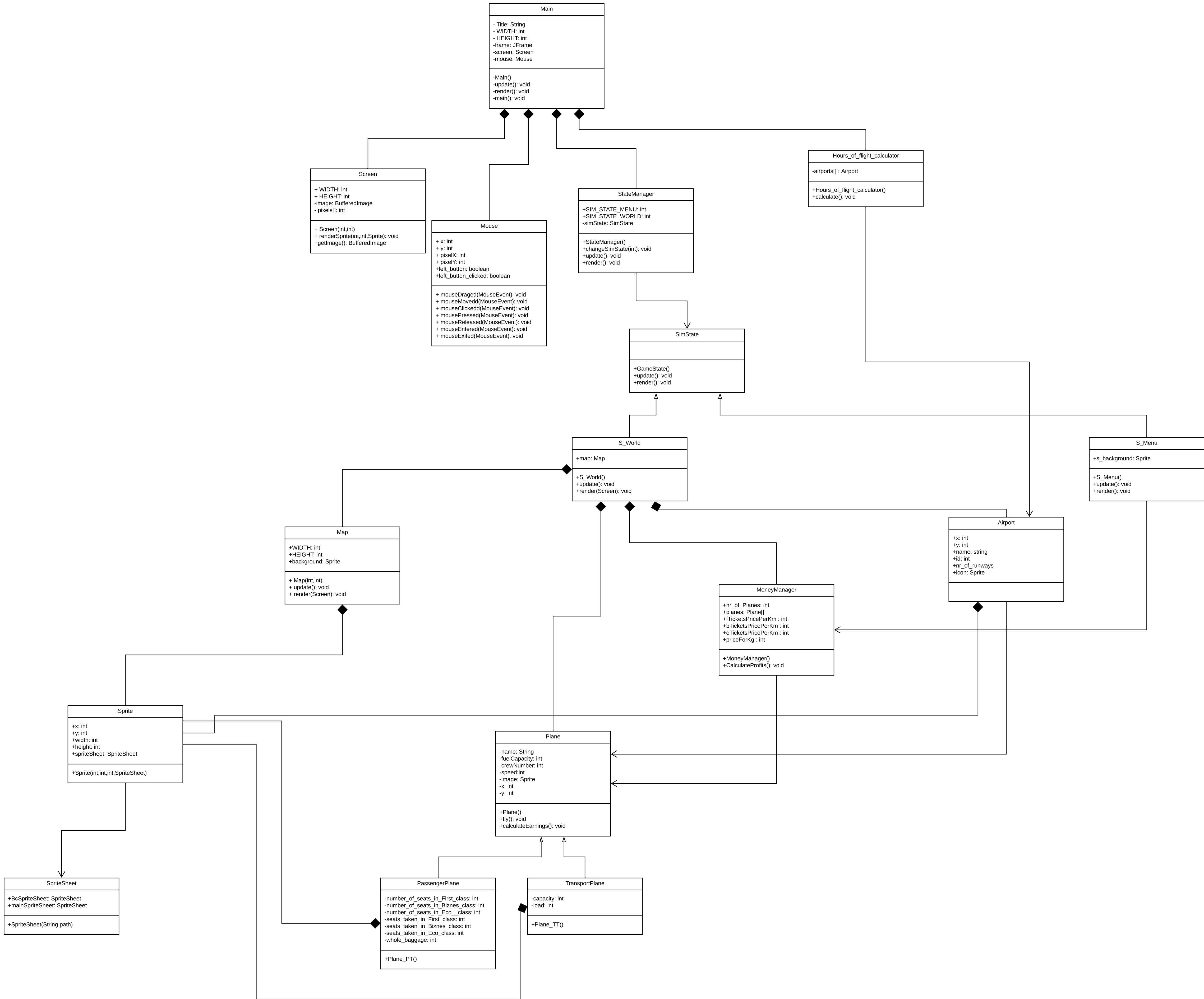
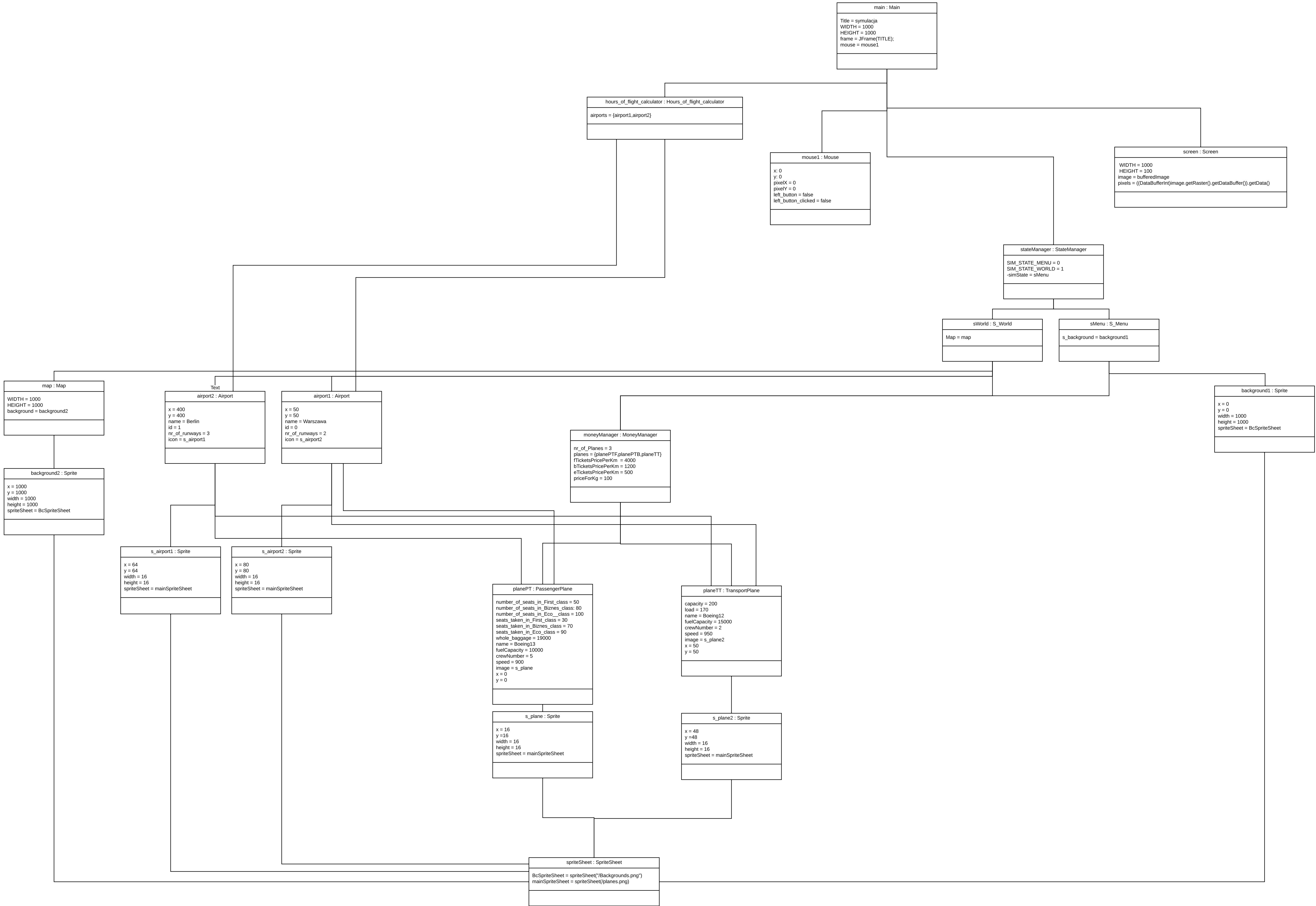


Diagram Obiektów



<https://github.com/Mao-ryc/Symualcja-Lotow/tree/master/ETAP%20III>

Wykonali:

Maurycy Niewczas

Paweł Rycerz