

Main		none
Screen, Mouse, StateManager, Hours_of_flight_calculator		
• klasa główna		

Screen		Main
		none
• -skalowanie obrazu		

Mouse		Main
		None
• -operacje myszy	• Map	

Hours_of_flight_calculato		Main
		Airport
• -Kontrola godzin symulacji		

<div>StateManager</div>		<div>Main</div> <div>SimState</div>
<ul style="list-style-type: none"> zarządzanie statusem symulacji 		

<div>SimState</div>		<div>StateManager</div> <div>S-World, S_Menu</div>
<ul style="list-style-type: none"> -Stan symulacji 		

<div>S-World</div>		<div>SimState</div> <div>none</div>
<ul style="list-style-type: none"> Aktualizacja świata sumulacji 	<ul style="list-style-type: none"> Map, Plane, MoneyManager, Airport 	

<div>Airport</div>		<div>S-World</div> <div>other aiports</div>
<ul style="list-style-type: none"> -zarządzanie magazynem lotniska -zarządzanie miejscem na samoloty -zarządzanie ładownością towaru na samoloty -położenie lotniska 	<ul style="list-style-type: none"> Plane 	

Map		Screen None
<ul style="list-style-type: none"> -wyświetlanie tego co dzieje się na mapie 	<ul style="list-style-type: none"> Mouse 	

MoneyManager		S_World Plane
<ul style="list-style-type: none"> -informuje o bilansie zarobków 		

Plane		S_World PassengerPlane, TransportPlane
<ul style="list-style-type: none"> -informuje o paliwie samolotu -informuje i szybkości samolotu -informuje o położeniu 	<ul style="list-style-type: none"> -Airport -MoneyManager 	

S_Menu		SimState none
<ul style="list-style-type: none"> Wyświetlanie Menu 		

TransportPlane		Plane none
<ul style="list-style-type: none">-zarządzanie miejscami samolotu-zarządzanie ładunkiem samolotu	<ul style="list-style-type: none">• Sprite	

PassengerPlane		Plane Passengers
<ul style="list-style-type: none">-zarządzanie paliwem samolotu-zarządzanie miejscami dla pasażerów w poszczególnych klasach-zarządzanie personelem samolotu-informuje o trasie samolotu	<ul style="list-style-type: none">• Airport	

Sprite		Map SpriteSheet
<ul style="list-style-type: none">• położenie sprite	<ul style="list-style-type: none">• -Airport• -TransportPlane• -PassengerPlane	

SpriteSheet		Sprite
		None
<ul style="list-style-type: none">• generowanie odpowiedniego sprite		