

<b>Main</b>		none
Screen, Mouse, StateManager, Hours_of_flight_calculator		
• klasa główna		

<b>Screen</b>		Main
		none
• -skalowanie obrazu		

<b>SpriteSheet</b>		Sprite
		None
• generowanie odpowiedniego sprite		

<b>Hours_of_flight_calculato</b>		Main
		Airport
• -Kontrola godzin symulacji		

<b>StateManager</b>		Main SimState
<ul style="list-style-type: none"> <li>zarządzanie statusem symulacji</li> </ul>		

<b>SimState</b>		StateManager S-World, S_Menu
<ul style="list-style-type: none"> <li>-Stan symulacji</li> </ul>		

<b>S-World</b>		SimState none
<ul style="list-style-type: none"> <li>Aktualizacja świata sumulacji</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Map, Plane, MoneyManager, Airport</li> </ul>	

<b>Airport</b>		S-World other airports
<ul style="list-style-type: none"> <li>-zarządzanie magazynem lotniska</li> <li>-zarządzanie miejscem na samoloty</li> <li>-zarządzanie ładownością towaru na samoloty</li> <li>-położenie lotniska</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Plane</li> </ul>	

<b>Map</b>		Screen
		None
<ul style="list-style-type: none"> <li>-wyświetlanie tego co dzieje się na mapie</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mouse</li> </ul>	

<b>MoneyManager</b>		S_World
		Plane
<ul style="list-style-type: none"> <li>-informuje o bilansie zarobków</li> </ul>		

<b>Plane</b>		S_World
		PassengerPlane, TransportPlane
<ul style="list-style-type: none"> <li>-informuje o paliwie samolotu</li> <li>-informuje i szybkości samolotu</li> <li>-informuje o położeniu</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• -Airport</li> <li>• -MoneyManager</li> </ul>	

<b>S_Menu</b>		SimState
		none
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Wyświetlanie Menu</li> </ul>		

TransportPlane		Plane none
<ul style="list-style-type: none"><li>• -zarządzanie miejscami samolotu</li><li>• -zarządzanie ładunkiem samolotu</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Sprite</li></ul>	

PassengerPlane		Plane Passengers
<ul style="list-style-type: none"><li>• -zarządzanie paliwem samolotu</li><li>• -zarządzanie miejscami dla pasażerów w poszczególnych klasach</li><li>• -zarządzanie personelem samolotu</li><li>• -informuje o trasie samolotu</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Airport</li></ul>	

Sprite		Map SpriteSheet
<ul style="list-style-type: none"><li>• położenie sprite</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• -Airport</li><li>• -TransportPlane</li><li>• -PassengerPlane</li></ul>	