Bitmaps(位图)、HyperLogLog、GEO(地理信息定位)等多种数据结构和算法组成,因此 Redis 可以满足很多的应用场景. 因为 Redis 会将所有数据都存放再内存中,所以它的读写性能非常惊人。不仅如此,Redis 还可以将内存的数据利用快照和日志的形式保存到硬盘上,这样在发生类似断电或者机器故障的时候,内存中的数据不会"丢失"。除了上述功能以外,Redis 还提供了键过期、发布订阅、事务、流水线、Lua 脚本等附加功能。总之,如果在合适的场景使用号 Redis,它就会像一把瑞士军刀一样所向披靡。

2. Redis 的使用场景

2.1 缓存(Cache)

缓存机制几乎在所有大型网站都有使用,合理地使用缓存不仅可以加速数据的访问速度,而且能够有效地降低后端数据源的压力。Redis 提供了键值过期时间设置,并且也提供了灵活控制最大内存和内存溢出后的淘汰策略。可以这么说,一个合理的缓存设计能够为一个网站的稳定保驾护航。

2.2 排行榜系统

排行榜系统几乎存在于所有的网站,例如按照热度排名的排行榜,按照发布时间的排行榜,按照各种复杂维度计算出的排行榜,Redis 提供了列表和有序集合的结构,合理地使用这些数据结构可以很方便地构建各种排行榜系统。

2.3 计数器应用

计数器在网站中的作用至关重要,例如视频网站有播放数、电商网站有浏览数,为了保证数据的实时性,每一次播放和浏览都要做加1的操作,如果并发量很大对于传统关系型数据的性能是一种挑战。Redis 天然支持计数功能而且计数的性能也非常好,可以说是计数器系统的重要选择。

2.4 社交网络

赞/踩、粉丝、共同好友/喜好、推送、下拉刷新等是社交网站的必备功能,由于社交网站访问量通常比较大,而且传统的关系型数据不太合适保存这种类型的数据,Redis 提供的数据结构可以相对比较容易地实现这些功能。

2.5 消息队列系统

消息队列系统可以说是一个大型网站的必备基础组件,因为其具有业务解耦、非实时业务削峰等特性。Redis 提供了发布订阅功能和阻塞队列的功能,虽然和专业的消息队列比还不够足够强大,但是对于一般的消息队列功能基本可以满足。

3. Redis 的基本操作

3.1 Redis安装

CentOS 安装Redis

```
1 #使用yum安装Redis
2 yum -y install redis
```

Ubuntu 安装Redis

```
1 #使用apt安装Redis
2 apt install redis -y
```

3.2 Redis 启动/停止

CentOS

```
1 #查看是否启动
2 ps -ef|grep redis
3
4 #启动redis
5 systemctl start redis
6
7 #停止Redis
8 systemctl stop redis
9
10 #重启Redis
11 systemctl restart redis
```

Ubuntu

```
1 #查看Redis状态
2 systemctl status redis-server
3
4 #启动redis
5 service redis-server start
6
7 #停止redis服务
8 service redis-server stop
9
10 #重启redis服务
11 service redis-server restart
```

3.3 操作 Redis

使用以下命令启动redis客户端:

```
1 redis-cli
```

具体操作如下图所示:

常见命令介绍:

- SET key value
- GET key
- DEL key [key ...]
- EXISTS key [key ...]
- EXPIRE key seconds
- KEYS pattern

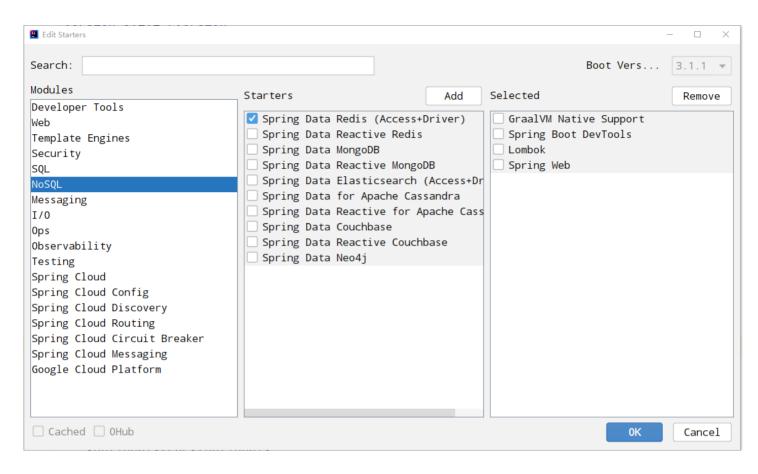
更多命令: https://redis.io/commands/set/

4. Redis使用

4.1 SpringBoot集成Redis

4.1.1 添加依赖

或者使用快速面板添加Redis依赖



4.1.2 配置Redis

```
1 spring:
2
    data:
      redis:
3
       host: 127.0.0.1
4
5
        port: 6379
        timeout: 60s #连接空闲超过N(s秒、ms毫秒)后关闭,0为禁用,这里配置值和tcp-
6
   keepalive值一致
7
        lettuce:
8
         pool:
           max-active: 8 #允许最大连接数
9
           max-idle: 8 #最大空闲连接数,默认8
10
           min-idle: 0 #最小空闲连接数
11
           max-wait: 5s #请求获取连接等待时间
12
```

注意!!!

SpringBoot2.X 和SpringBoot 3.X的配置不一样

Spring Boot2.X配置参考:

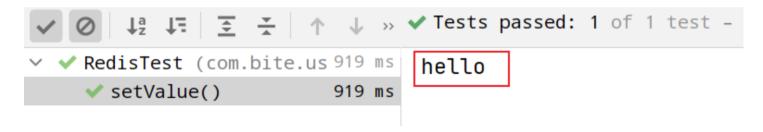
```
1 spring:
2 redis:
3 database: 1
```

```
4 port: 6379
5 host: 127.0.0.1
```

4.1.3 测试代码

```
1 @SpringBootTest
 2 public class RedisTest {
       @Autowired
       private StringRedisTemplate redisTemplate;
 5
 6
       @Test
       void setValue(){
 7
           redisTemplate.opsForValue().set("key", "hello");
 8
 9
           String value = redisTemplate.opsForValue().get("key");
           System.out.println(value);
10
11
       }
12 }
```

运行程序(需要配置Redis端口转发,才能执行成功)



4.2 Redis配置端口转发

Redis 服务器安装在云服务器上, 我们的代码在本地主机.

要想让本地主机能访问 redis, 有两种方式:

1. 开放Redis端口号[**不推荐**]

把 redis 的端口通过云服务器后台页面的 "防火墙" / "安全组" 放开端口到公网上, 但是这个操作非常危险(黑客会顺着 redis 端口进来).

2. 端口转发[推荐]

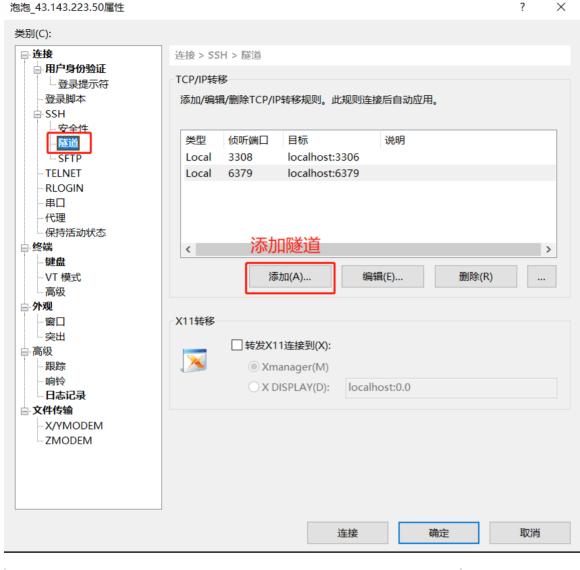
我们可以使用端口转发的方式,直接把服务器的 redis 端口映射到本地.

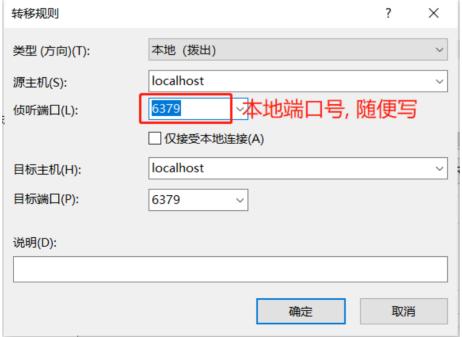
具体操作:

在 xshell 中, 进行如下配置:

1) 右键云服务器的会话, 选择属性.

2) 找到隧道 -> 配置转移规则.





3) 使用该会话连接服务器.

全部配置之后, 需要重新关闭连接, 打开连接才可以

后续访问云服务器的Redis, 就可以使用 127.0.0.1 6379端口号(上图中配置的端口号) 来访问

4.3 Redis客户端

除了通过云服务器查看Redis,市面上也有一些客户端或者插件可以操作Redis 这两种方式分别各介绍一种

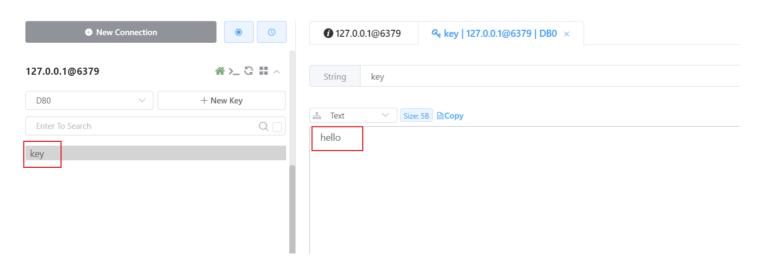
1. 客户端 Another-Redis-Desktop-Manager

下载地址: Another Redis Desktop Manager

安装后创建连接即可

* Host	* Port	
127.0.0.1	6379	
Password	Username	
Auth	ACL in Redis >= 6.0	
Connection Name	Separator	
127.0.0.1@6379	:	

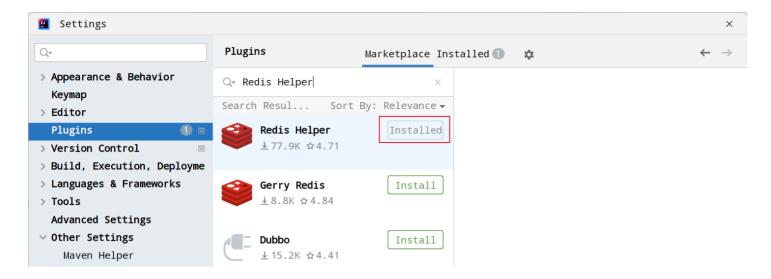
端口号设置为上面配置的监听端口号即可.



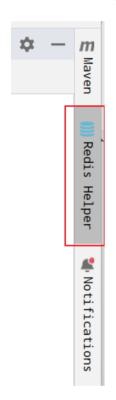
可以查看到刚才存储的数据

2. 插件

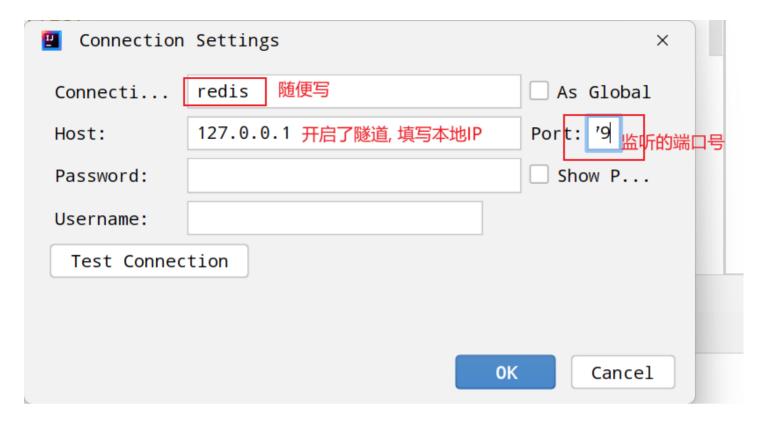
在File->Settings->Plugins->搜索Redis Helper插件



右侧会生成一个页签Redis Helper



然后点击左上角+,登录远程Redis



操作redis

也提供了界面

