

## ЗАНЯТТЯ 9 ПРОДОВЖЕННЯ BOOTSTRAP

### ТЕМИ

#### 19. Bootstrap - сітка позиціонування (grid system)

- Підхід до позиціонування на основі рядків та колонок.
- Сітка bootstrap (bootstrap grid)
- Примусове позиціонування на сітці - push, pull. Offset
- Адаптивність - xs, xl, ....

#### Практика:

Застосовуємо сітку позиціонування до документу ([приклад виконаних завдань](#))

#### 20. Основи побудови головного навігаційного меню з bootstrap

- Поняття навігаційного меню та вимоги до нього
- navbar в bootstrap

#### Практика:

Створюємо навігаційне меню ([приклад виконаних завдань](#))

#### 21. Наповнення навігаційного меню. Адаптивність

- Додавання логотипу в navbar
- Додавання пунктів меню
- Створення класичного "бутерброду" для мобільної версії

#### Практика:

Додаємо пункти меню та доповнюємо його логотипами

([приклад виконаних завдань №1](#))

([приклад виконаних завдань №2](#))

([приклад виконаних завдань №3](#))

#### 22. Робота з фоном

- Додавання та позиціонування фонового зображення
- Додавання відтіняючого overlay

#### Практика:

Доповнюємо робочий макет фоном з відповідними ефектами ([приклад виконаних завдань](#))

#### 23. Кілька корисних речей для початку розробки сайту

- Дротовий макет як важливий інструмент вибору вірного шляху
- Інструменти для створення прототипу.
- Використання стандартних елементів дизайну. Шрифти гугл

#### 24. Створення основного блоку

- Додавання другого container

- Розташування блоків з використанням grid
- Стилізація

**Практика:**

Видозмінюємо сторінку та створюємо основний блок ([приклади виконаних завдань](#))

**25. Створення підвалу (footer) і остаточне оформлення сторінки**

- Додавання container для підвалу
- Розташування блоків з використанням grid
- Стилізація

**Практика:**

Видозмінюємо сторінку та створюємо підвал ([приклади виконаних завдань](#))

**РЕКОМЕНДАЦІЇ ДО ПРОВЕДЕННЯ ЗАНЯТТЯ****1. Обговорюємо разом домашнє завдання**

- Повністю свій варіант не надаємо, але тим, хто щось зробив і має питання, окреслюємо шлях їх вирішення.
- Якщо буде доцільно, окреслюємо стандартні проблеми при виконанні завдання.
- Даємо загальні рекомендації, як доробити (зробити) це завдання.

**2. Глибше демонструємо bootstrap grid.**

- Разом з групою ретельно експериментуємо з ґрид розстановкою бутстрап.
- Ще раз на її прикладі показуємо, що таке адаптивний макет і як керувати тим, коли колонки стають одна під одною.
- Можна згадати, що в сучасному стандарті css додали режим відображення display: grid, яких дозволяє зручно робити потрібні розстановки - але ще не всі браузерери його підтримують.
- Можна дати як корисне посилання [https://www.w3schools.com/css/css\\_templates.asp](https://www.w3schools.com/css/css_templates.asp) - кілька варіантів базових шаблонів, без бутстрап, але з float та flex.

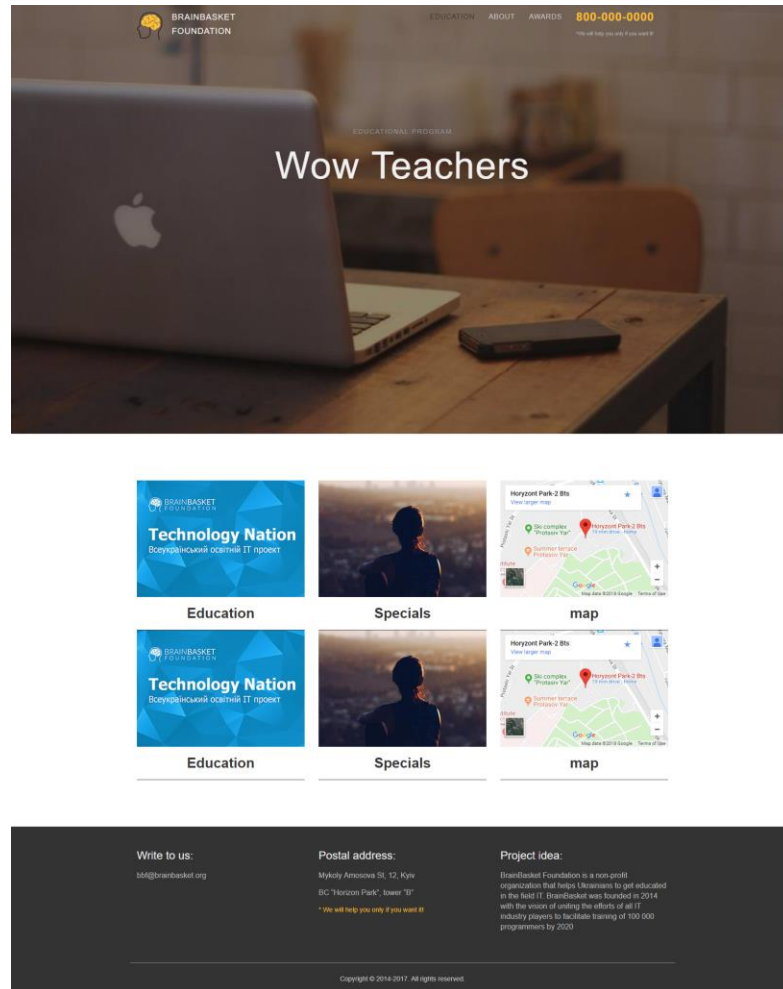
**3. Класична навігаційна панель bootstrap**

- Разом з групою на основі документації bootstrap створюємо верхню навігаційну панель з меню, яке перетворюється на “бутерброд” при зменшенні ширини екрану (в тому числі на мобільних).
- Додаємо в панель логотип-картинку та кілька (2+) пунктів меню

**4. Бутстрап як основа створення “сучасно виглядаючого” односторінкового сайту-візитки.**

- Додаємо фонове зображення, яке займає весь перший “екран” (див. скрін нижче).
- Додаємо основний блок на “наступному екрані”, додавши ще один container. Непогано там розташувати кілька плиток, що допоможе потім усім в домашньому завданні.
- Додаємо підвал (нижній інформаційний блок, footer).
- Все це розташовується з використанням bootstrap grid.

5. В результаті повинно вийти повинно щось на кшталт наступного скріна, причому відкривши сторінку, користувач повинен бачити лише “перший екран” з великим фоновим зображенням - а за всім іншим він повинен скролити донизу або натискати на пункти меню.



## ДОМАШНЄ ЗАВДАННЯ (ТЕОРІЯ)

- [Курс з веб-розробки на W3Schools, тема “Bootstrap Grids” \(англ\)](#)
- [Курс з веб-розробки на W3Schools, тема “Bootstrap Grid System” \(англ\)](#)
- [Курс з веб-розробки на W3Schools, тема “Bootstrap Navigation Bar” \(англ\)](#)
- [Україномовна адаптація матеріалів офіційного веб-сайту відкритого фреймворку Bootstrap, розділ “Система сітки” \(укр\)](#)
- [Україномовна адаптація матеріалів офіційного веб-сайту відкритого фреймворку Bootstrap, розділ “Приклади Bootstrap сітки” \(укр\)](#)
- [Україномовна адаптація матеріалів офіційного веб-сайту відкритого фреймворку Bootstrap, розділ “Підготовлена навігаційна панель” \(укр\)](#)

- [Україномовна адаптація матеріалів офіційного веб-сайту відкритого фреймворку Bootstrap, розділ “Зображення бренду” \(укр\)](#)
- [Навчальна платформа FructCode, курс Bootstrap, Урок 5 \(рос\)](#)
- [Навчальна платформа FructCode, курс Bootstrap, Урок 8 \(рос\)](#)

### ДОМАШНЄ ЗАВДАННЯ (ПРАКТИКА)

- Пропонуємо доробити - зробити - покращити завдання з попереднього заняття, використовуючи отримані знання.
- Просимо всіх остаточно визначитися з фінальним проектом. Як мінімальний варіант, можна запропонувати створити інформаційний сайт на цікаву для учасника тематику, з сучасним оформленням та з використанням бутстрап.

### ДОДАТКОВІ КОРИСНІ МАТЕРІАЛИ

- [Бібліотека шрифтів Google \(англ\)](#)
- Також можна починати опрацьовувати матеріали корисних безкоштовних курсів:
  - [edX, курс “ Microsoft: DEV203x Introduction to Bootstrap” від Microsoft \(англ, є англ субтитри\)](#)

