Projet 6: Classification automatique des biens de consommation

Maodo FALL

OpenClassrooms

Soutenance du projet 14 décembre 2024



- Analyse exploratoire des données
 - Problématique et jeu de données
 - Traitement des données
- Etude de la faisabilité d'un moteur de classification d'articles
 - Etude sur les données textuelles
 - Approches classiques
 - Approches Deep Learning
 - Etude sur les données d'image
 - Approche classique
 - Approche Deep Learning
- Classification supervisée d'images
- Collecte de nouveaux produits à base de "Champagne" via une API
- Conclusion



- Analyse exploratoire des données
 - Problématique et jeu de données
 - Traitement des données
- Etude de la faisabilité d'un moteur de classification d'articles
 - Etude sur les données textuelles
 - Approches classiques
 - Approches Deep Learning
 - Etude sur les données d'image
 - Approche classique
 - Approche Deep Learning
- Classification supervisée d'images
- 4 Collecte de nouveaux produits à base de
- "Champagne" via une API
- Conclusion

Problématique et jeu de données

Place de Marché



Problématique

Problématique :

"Place de Marché" souhaite lancer une marketplace e-commerce. Sur leur site, des vendeurs proposent des articles à des acheteurs en postant une photo et une description. Pour l'instant, la catégorisation d'un article est effectuée manuellement par les vendeurs, et est donc peu fiable. De plus, le volume des articles est pour l'instant très petit. L'entreprise a pour objectif d'automatiser cette tâche d'attribution de la catégorie.

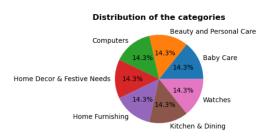
Missions:

- Etudier la faisabililté d'un moteur de classification.
- Classification supervisée d'images.
- Collecte de nouveaux produits via une API.



Jeu de données

- ullet Le jeu de données contient 1050 produits et 15 colonnes.
- On se focalise plutôt sur la description et l'image des produits.
- La colonne des catégories est équilibrée.



Traitement des données

Nettoyage des données textes

Les données brutes de texte ont été passées sous plusieurs étapes de traitement pour les nettoyer et les traiter.

- nettoyage de texte.
- Suppression des mots les plus fréquents du vocabulaire.
- Ramener les tokens à leur racine.



Exemple de données d'image

Exemple d'images de la catégorie Watches :



- Analyse exploratoire des données
 - Problématique et jeu de données
 - Traitement des données
- Etude de la faisabilité d'un moteur de classification d'articles
 - Etude sur les données textuelles
 - Approches classiques
 - Approches Deep Learning
 - Etude sur les données d'image
 - Approche classique
 - Approche Deep Learning
- Classification supervisée d'images
- Collecte de nouveaux produits à base de

 "Champagne" via une API

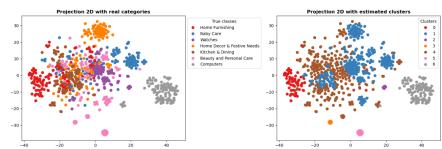
 Output

 Output

 Des la contraction de la contract
- Conclusion

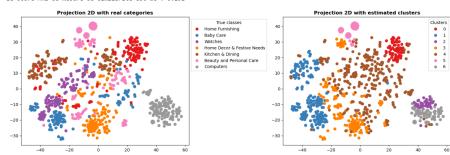
Etude sur les données textuelles

Approche Count-Vectorizer



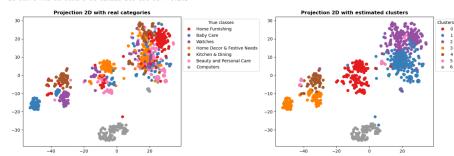
Etude sur les données textuelles

Approche TF-IDF



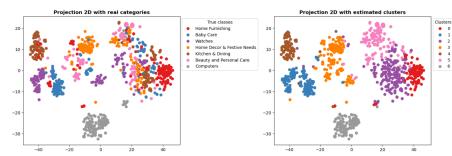
Etude sur les données textuelles

Approche Word2Vec



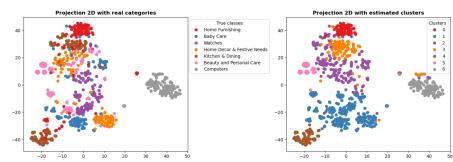
Etude sur les données textuelles

Approche BERT



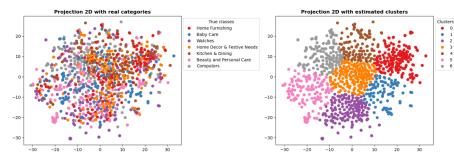
Etude sur les données textuelles

Approche USE



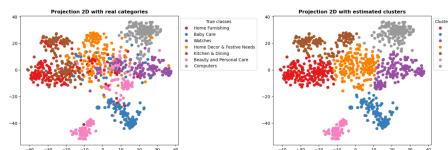
Etude sur les données d'image

Approche SIFT



Etude sur les données d'image

Approche ConvNet - Transfert Learning avec VGG16



- Analyse exploratoire des données
 - Problématique et jeu de données
 - Traitement des données
- Etude de la faisabilité d'un moteur de classification d'articles
 - Etude sur les données textuelles
 - Approches classiques
 - Approches Deep Learning
 - Etude sur les données d'image
 - Approche classique
 - Approche Deep Learning
- Classification supervisée d'images
- Collecte de nouveaux produits à base de
 "Champagne" via une API
- Conclusion

Approche simple par préparation initiale des images

Classification avec Transfert Learning avec VGG16:

	precision	recall	f1-score	support
0	0.67	0.73	0.70	30
1	0.88	0.73	0.80	30
2	0.88	0.70	0.78	30
3	0.63	0.80	0.71	30
4	0.79	0.77	0.78	30
5	0.87	0.90	0.89	30
6	0.87	0.87	0.87	30
accuracy			0.79	210
macro avg	0.80	0.79	0.79	210
weighted avg	0.80	0.79	0.79	210



Modèle VGG16 avec data augmentation

	precision	recall	f1-score	support
0	0.62	0.70	0.66	30
1	0.84	0.70	0.76	30
2	0.62	0.67	0.65	30
3	0.67	0.67	0.67	30
4	0.62	0.43	0.51	30
5	0.75	0.90	0.82	30
6	0.84	0.90	0.87	30
accuracy			0.71	210
macro avg	0.71	0.71	0.70	210
weighted avg	0.71	0.71	0.70	210

Supervised classification confusion matrix with data augmentation

	Supervise	d class	siricatio	on cont	usion	matrix	with da	ita augi
	Home Furnishing		0	2	0	4	3	0
	Baby Care	0		3	1	2	0	3
classes	Watches	0	1	20	3	1	3	2
	Home Decor & Festive Needs	1	0	5	20	1	3	0
True	Kitchen & Dining	11	1	1	4		0	0
	Beauty and Personal Care	1	0	1	1	0	27	0
	Computers	0	2	0	1	0	0	27
		0	1	2 Predic	3 cted cl	4 asses	5	6

- Analyse exploratoire des données
 - Problématique et jeu de données
 - Traitement des données
- Etude de la faisabilité d'un moteur de classification d'articles
 - Etude sur les données textuelles
 - Approches classiques
 - Approches Deep Learning
 - Etude sur les données d'image
 - Approche classique
 - Approche Deep Learning
- Classification supervisée d'images
- Collecte de nouveaux produits à base de "Champagne" via une API
- Conclusion

Résultats de l'appel de l'API food-database du site edamam

image	foodContentsLabel	category	label	foodld	
https://www.edamam.com/food- img/a71/a718cf3c52	None	Generic foods	Champagne	food_a656mk2a5dmqb2adiamu6beihduu	0
None	OLIVE OIL; BALSAMIC VINEGAR; CHAMPAGNE VINEGAR	Packaged foods	Champagne Vinaigrette, Champagne	food_b753ithamdb8psbt0w2k9aquo06c	1
https://www.edamam.com/food- img/d88/d88b64d973	INGREDIENTS: WATER; CANOLA OIL; CHAMPAGNE VINE	Packaged foods	Champagne Vinaigrette, Champagne	food_b3dyababjo54xobm6r8jzbghjgqe	2
None	CANOLA AND SOYBEAN OIL; WHITE WINE (CONTAINS S	Packaged foods	Champagne Vinaigrette, Champagne	food_a9e0ghsamvoc45bwa2ybsa3gken9	3
None	WATER; CANOLA AND SOYBEAN OIL; WHITE WINE (CON	Packaged foods	Champagne Vinaigrette, Champagne	food_an4jjueaucpus2a3u1ni8auhe7q9	4
https://www.edamam.com/food- img/ab2/ab2459fc2a	SOYBEAN OIL; WHITE WINE (PRESERVED WITH SULFIT	Packaged foods	Champagne Dressing, Champagne	food_bmu5dmkazwuvpaa5prh1daa8jxs0	5
None	sugar; butter; shortening; vanilla; champagne;	Generic meals	Champagne Buttercream	food_alpl44taoyv11ra0lic1qa8xculi	6
None	butter; cocoa; sweetened condensed milk; vanil	Generic meals	Champagne Truffles	food_am5egz6aq3fpjlaf8xpkdbc2asis	7
None	champagne vinegar; olive oil; Dijon mustard; s	Generic meals	Champagne Vinaigrette	food_bcz8rhiajk1fuva0vkfmeakbouc0	8
None	Flour; Salt; Pepper; Boneless, Skinless Chicke	Generic meals	Champagne Chicken	food_a79xmnya6togreaeukbroa0thhh0	9

- Analyse exploratoire des données
 - Problématique et jeu de données
 - Traitement des données
- Etude de la faisabilité d'un moteur de classification d'articles
 - Etude sur les données textuelles
 - Approches classiques
 - Approches Deep Learning
 - Etude sur les données d'image
 - Approche classique
 - Approche Deep Learning
- Classification supervisée d'images
- Collecte de nouveaux produits à base de "Champagne" via une API
- Conclusion

Conclusion

- Le moteur de classification est bien réalisable au vu des résultats obtenus.
- L'approche CNN est l'algorithme qui obtient de meilleurs clusters et le meilleur score ARI, et elle fonctionne sur le principe de Transfert Learning. Le temps d'exécution de cette méthode reste néanmoins assez long.
- La classification supervisée avec data augmentation n'a pas permis d'améliorer les résultats de la classification sans augmentation.
- Les nouvelles données collectées pourront nous servir de données de test de notre modèle. Ce qui nous permettra d'utiliser l'ensemble du jeu de données initial pour entraîner le modèle.

MERCI BEAUCOUP!