Maodo FALL

OpenClassrooms

Soutenance du projet 03 mars 2025





- Problématique et jeu de données
 - Problématique
 - Jeu de données
 - Analyse exploratoire des données
- Modélisation et tracking d'expérience avec MLflow
- Pipeline de déploiement continu
- Conclusion

- Problématique
- Jeu de données
- Analyse exploratoire des données
- Modélisation et tracking d'expérience avec MLflow
- Pipeline de déploiement continue
- 4 Conclusion

Société financière



Problématique

La société financière nommée "Prêt à dépenser" souhaite mettre en œuvre un outil de "scoring crédit" pour déterminer de la solvabilité ou non de ses clients demandant un prêt. Elle souhaite donc développer un algorithme de classification en s'appuyant sur des sources de données variées.

Missions:

- Construire un modèle de scoring qui donnera une prédiction sur la probabilité de faillite d'un client de façon automatique.
- Analyser les features qui contribuent le plus au modèle .
- Déployer le modèle sous forme d'API et réaliser une interface de test de cette API.
- Mettre en œuvre une approche MLOps de bout en bout.



Jeu de données

- Les données sont issues d'un dataset sur kaggle.
- Elles sont constituées de dix tables.
- Le jeu de données principal contient :
 - 307511 clients
 - 121 features
 - la variable TARGET qu'on veut prédire.



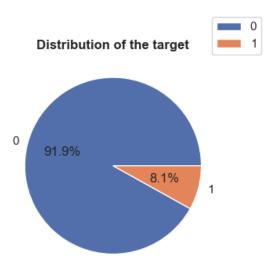
Etapes du traitement des données

Nous avons effectué un travail de :

- exploration des données
- traitement des valeurs manquantes.
- visualisation de la distribution des features.
- étude de la corrélation entre les features et la cible.
- feature engineering à l'aide des kernels kaggle comme celle-ci incluant des étapes de :
 - one-hot encoding pour les variables catégorielles
 - Création de variables supplémentaires
 - Agrégation des autres tables par numéro de client (somme, moyenne, max, min)
- jointure des tables afin obtenir le jeu de données final pour la modélisation.



Distribution de la TARGET



Sommaire

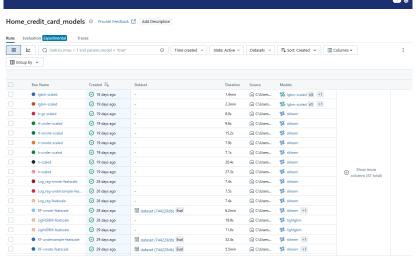
- Problématique et jeu de données
 - Problématique
 - Jeu de données
 - Analyse exploratoire des données
- Modélisation et tracking d'expérience avec MLflow
- Pipeline de déploiement continue
- 4 Conclusion

Approche de modélisattion

J'ai :

- testé plusieurs modèles de machine learning
- comparé leurs performances
- défini un score métier de performance
- utilisé MLflow pour tracker toutes mes expériences.

Interface UI MLflow



Meilleur modèle : LGBMClassifier

```
Confusion matrix :
 [[40950 15587]
 [ 1544 342111
Classification report :
               precision
                            recall f1-score
                                                support
                   9 96
                              0.72
                                        0 83
                                                 56537
                   0.18
                              0.69
                                        0.29
                                                  4965
                                        0.72
                                                 61502
    accuracy
   macro avg
                   0.57
                              0.71
                                        0.56
                                                 61502
weighted avg
                   9.99
                             9.72
                                        9.78
                                                 61502
Accuracy: 0.721
Precision: 0.18
Recall : 0.689
F1 score : 0.285
ROCAUC score: 0.707
```

Figure – Statistiques du modèle

Fowlkes Mallows score: 0.732

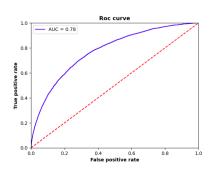


Figure - Courbe AUROC

Prédiction au seuil métier optimal

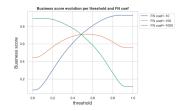


Figure - Optimisation seuil

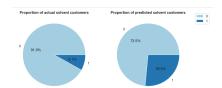


Figure - Prédiction au seuil



Importance des features

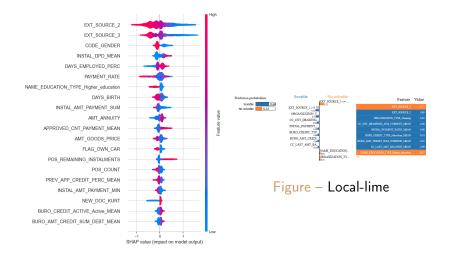


Figure - Globale-shape

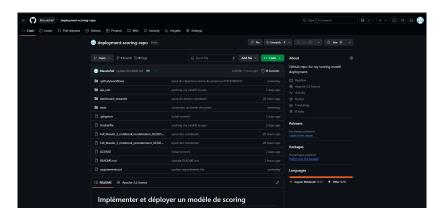


Sommaire

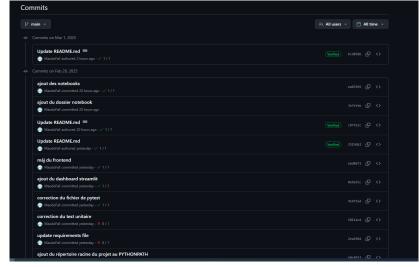
- Problématique et jeu de données
 - Problématique
 - Jeu de données
 - Analyse exploratoire des données
- Modélisation et tracking d'expérience avec MLflow
- Pipeline de déploiement continu
- 4 Conclusion

Github

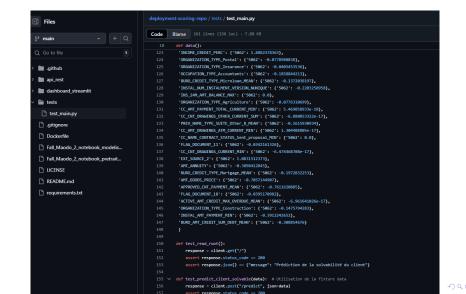
Lien vers le dossier github



Les commits

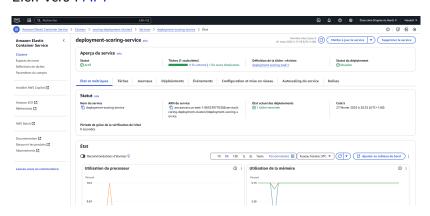


Les tests unitaires

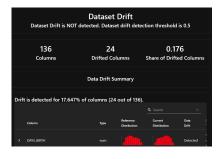


Déploiement de l'API

Lien vers l'API



Analyse du data drift





Sommaire

- Problématique et jeu de données
 - Problématique
 - Jeu de données
 - Analyse exploratoire des données
- Modélisation et tracking d'expérience avec MLflow
- Pipeline de déploiement continu
- Conclusion

Conclusion

J'ai développé un modèle de scoring crédit afin d'évaluer la solvabilité des clients de la société "Prêt à dépenser".

- Exploration et traitement des données : nettoyage, gestion des valeurs manquantes et feature engineering.
- Modélisation et expérimentation : comparaison de plusieurs modèles avec MLflow pour optimiser les performances.
- Choix du meilleur modèle : LGBMClassifier, offrant un bon compromis entre meilleur score métier et rapidité.
- Déploiement du modèle : création d'une API avec AWS ECS et mise en place d'un pipeline CI/CD via GitHub Actions.
- Suivi et maintenance : analyse du data drift pour garantir la robustesse du modèle sur le long terme.



Conclusion

Perspectives d'amélioration :

- Affiner les hyperparamètres pour maximiser la performance.
- Intégrer de nouvelles sources de données pour enrichir les prédictions.
- Automatiser davantage le monitoring du modèle en production.

Grâce à cette approche MLOps complète, j'ai démontré qu'un modèle de scoring fiable, scalable et maintenable peut être mis en place efficacement.

MERCI BEAUCOUP!