

**“渔乐生活”APP**

测试用例-用户和游客

**Test Case**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 文件状态：  　[√]草稿  　[ ]正式发布  　[　]正在修改 | **文件标识：** | PRD-2018-G06-TestCase |
| **当前版本：** | 0.1.2 |
| **作者：** | 罗培铖 |
| **完成日期：** | 2019-1-1 |

版 本 历 史

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **版本** | **作者** | **协助者** | **起止日期** | **备注** |
| 0.1.0 | 罗培铖 |  | 2018/11/28-2019/1/1 | 起草 |
| 0.1.1 | 罗培铖 |  | 2019/1/5 – 2019/1/7 | 分离用户和管理员，修改目录格式 |
| 0.1.2 | 罗培铖 |  | 2019/1/9 | 添加上传渔具店照片 |

目录

[内容列表 3](#_Toc534745624)

[范围 12](#_Toc534745625)

[1.测试用例集 : 渔乐生活APP 13](#_Toc534745626)

[1.1.测试用例集 : 功能测试 13](#_Toc534745627)

[1.1.1.测试用例集 : 首页 13](#_Toc534745628)

[1.1.2.测试用例集 : 聊天中心 56](#_Toc534745629)

[1.1.3.测试用例集 : 个人中心 59](#_Toc534745630)

[1.1.4.测试用例集 : 随便逛逛 60](#_Toc534745631)

[1.1.5.测试用例集 : 封面 63](#_Toc534745632)

[1.1.6.测试用例集 : 动态有关 86](#_Toc534745633)

[1.2.测试用例集 : 适配性 99](#_Toc534745634)

[1.2.1.测试用例集 : 机型适配1 100](#_Toc534745635)

[1.2.2.测试用例集 : 升级 覆盖安装 102](#_Toc534745636)

# 内容列表

[**1.渔乐生活APP**](#toc_1)

[**1.1.功能测试**](#toc_1_1)

[**1.1.1.首页**](#toc_1_1_1)

[**1.1.1.1.地图标点显示**](#toc_1_1_1_1)

[渔乐生活G06-199: FR-80游客查看附近钓点](#toc_tc1045)

[渔乐生活G06-7: UC-002钓点显示](#toc_tc33)

[渔乐生活G06-8: UC-005渔具店显示](#toc_tc35)

[渔乐生活G06-9: 用户位置显示](#toc_tc37)

[渔乐生活G06-201: FR-82游客查看附近渔具店](#toc_tc1058)

[**1.1.1.2.地图点显示简略信息**](#toc_1_1_1_2)

[渔乐生活G06-10: UC-021显示用户（渔友）简略信息](#toc_tc40)

[渔乐生活G06-11: 显示渔具店简略信息](#toc_tc42)

[渔乐生活G06-12: 显示钓点简略信息](#toc_tc44)

[**1.1.1.3.UC-004新增钓点页面**](#toc_1_1_1_3)

[渔乐生活G06-13: 上传钓点照片](#toc_tc48)

[渔乐生活G06-14: 新增钓点输入信息](#toc_tc52)

[渔乐生活G06-18: 新增钓点成功后转跳到查看详情的页面](#toc_tc76)

[渔乐生活G06-19: 新增钓点成功转跳](#toc_tc78)

[**1.1.1.4.UC-007新增渔具店页面**](#toc_1_1_1_4)

[渔乐生活G06-210: 上传渔具店照片](#toc_tc1119)

[渔乐生活G06-15: 新增渔具店输入信息](#toc_tc63)

[渔乐生活G06-16: 查看新增渔具店的详细信息](#toc_tc69)

[渔乐生活G06-17: 新增后转跳到主页面](#toc_tc73)

[**1.1.1.5.UC-006渔具店详情**](#toc_1_1_1_5)

[渔乐生活G06-20: 查看渔具店的钓友评价](#toc_tc82)

[渔乐生活G06-21: 查看钓友简略信息](#toc_tc85)

[渔乐生活G06-22: 编辑渔具店的评价](#toc_tc88)

[渔乐生活G06-23: UC-040点评渔具店](#toc_tc91)

[渔乐生活G06-24: 编辑的时候退出](#toc_tc99)

[渔乐生活G06-134: 打开详情页面](#toc_tc649)

[渔乐生活G06-167: UC-029收藏渔具店](#toc_tc808)

[渔乐生活G06-202: FR-83游客查看渔具店详情](#toc_tc1063)

[**1.1.1.6.约钓活动列表**](#toc_1_1_1_6)

[渔乐生活G06-25: 浏览进行中的约钓](#toc_tc103)

[渔乐生活G06-26: 展示约钓历史](#toc_tc106)

[**1.1.1.7.UC-008约钓活动状态页面**](#toc_1_1_1_7)

[渔乐生活G06-209: UC-008发起约钓-手动截至](#toc_tc1109)

[渔乐生活G06-208: UC-008发起约钓-自动截至](#toc_tc1099)

[渔乐生活G06-207: UC-008发起约钓2](#toc_tc1089)

[渔乐生活G06-164: UC-025约钓详情3](#toc_tc794)

[渔乐生活G06-163: UC-025约钓详情2](#toc_tc787)

[渔乐生活G06-29: UC-025约钓详情](#toc_tc122)

[渔乐生活G06-28: UC-026发起约钓](#toc_tc115)

[渔乐生活G06-27: 约钓免责条款](#toc_tc111)

[渔乐生活G06-30: 约钓准备界面](#toc_tc127)

[渔乐生活G06-32: 发表渔获](#toc_tc140)

[渔乐生活G06-206: UC-008发起约钓](#toc_tc1083)

[**1.1.1.8.钓友详情**](#toc_1_1_1_8)

[渔乐生活G06-31: UC-022钓友朋友圈](#toc_tc133)

[渔乐生活G06-169: UC-037查看个人约钓历史](#toc_tc819)

[渔乐生活G06-170: UC-038查看进行中的约钓活动列表](#toc_tc823)

[渔乐生活G06-171: UC-039查看账号资料](#toc_tc828)

[**1.1.1.9.钓点详情页面**](#toc_1_1_1_9)

[渔乐生活G06-33: UC-003钓点详情](#toc_tc144)

[渔乐生活G06-166: UC-028收藏钓点](#toc_tc804)

[渔乐生活G06-168: UC-030点评钓点](#toc_tc812)

[渔乐生活G06-200: FR-81游客查看钓点详情](#toc_tc1051)

[**1.1.1.10.约钓4状态**](#toc_1_1_1_10)

[**1.1.1.10.1.约钓活动状态1**](#toc_1_1_1_10_1)

[渔乐生活G06-34: 发起约钓-输入默认的参数](#toc_tc150)

[渔乐生活G06-35: 发起约钓-输入所有的正常的数据](#toc_tc156)

[**1.1.1.10.2.约钓详情2**](#toc_1_1_1_10_2)

[渔乐生活G06-40: 约钓详情-群聊入口](#toc_tc197)

[渔乐生活G06-41: 约钓详情-私聊入口](#toc_tc199)

[渔乐生活G06-42: 约钓详情-检查输入的信息](#toc_tc201)

[渔乐生活G06-43: 约钓详情-邀请好友](#toc_tc208)

[渔乐生活G06-44: 约钓详情-生成二维码](#toc_tc216)

[**1.1.1.10.3.约钓准备3**](#toc_1_1_1_10_3)

[渔乐生活G06-46: 约钓准备-修改公告2](#toc_tc228)

[渔乐生活G06-45: 约钓准备-修改公告](#toc_tc223)

[渔乐生活G06-47: 约钓准备-浏览公告](#toc_tc235)

[**1.1.1.10.4.约钓经历4**](#toc_1_1_1_10_4)

[渔乐生活G06-48: 约钓经历-浏览](#toc_tc239)

[渔乐生活G06-49: 约钓经历-添加经历](#toc_tc242)

[**1.1.1.11.UC-009渔获编辑**](#toc_1_1_1_11)

[渔乐生活G06-211: 渔获编辑-导入多媒体8](#toc_tc1123)

[渔乐生活G06-64: 渔获编辑-导入多媒体9](#toc_tc302)

[渔乐生活G06-63: 渔获编辑-导入多媒体7](#toc_tc297)

[渔乐生活G06-62: 渔获编辑-发布4](#toc_tc294)

[渔乐生活G06-61: 渔获编辑-发布3](#toc_tc291)

[渔乐生活G06-60: 渔获编辑-发布2](#toc_tc288)

[渔乐生活G06-59: 渔获编辑-发布](#toc_tc285)

[渔乐生活G06-58: 渔获编辑-编辑文字2](#toc_tc281)

[渔乐生活G06-57: 渔获编辑-导入多媒体6](#toc_tc274)

[渔乐生活G06-56: 渔获编辑-导入多媒体5](#toc_tc269)

[渔乐生活G06-55: 渔获编辑-导入多媒体4](#toc_tc264)

[渔乐生活G06-54: 渔获编辑-导入多媒体3](#toc_tc259)

[渔乐生活G06-53: 渔获编辑-导入多媒体2](#toc_tc254)

[渔乐生活G06-50: 渔获编辑-导入多媒体](#toc_tc246)

[渔乐生活G06-51: 渔获编辑-编辑文字](#toc_tc248)

[渔乐生活G06-52: 渔获编辑-checkbox勾选](#toc_tc250)

[**1.1.1.12.搜索地点**](#toc_1_1_1_12)

[渔乐生活G06-165: UC-027.2搜索渔具店](#toc_tc800)

[渔乐生活G06-89: UC-027.1搜索钓点](#toc_tc405)

[渔乐生活G06-3: 打开新增钓点页面](#toc_tc13)

[渔乐生活G06-4: 打开新增渔具店页面](#toc_tc15)

[渔乐生活G06-5: 打开发起约钓界面](#toc_tc17)

[渔乐生活G06-6: 打开发表渔获](#toc_tc28)

[**1.1.2.聊天中心**](#toc_1_1_2)

[**1.1.2.1.UC-018单独聊天**](#toc_1_1_2_1)

[**1.1.2.1.1.文本输入**](#toc_1_1_2_1_1)

[渔乐生活G06-71: 单独聊天-输入文本5](#toc_tc330)

[渔乐生活G06-70: 单独聊天-输入文本4](#toc_tc327)

[渔乐生活G06-69: 单独聊天-输入文本3](#toc_tc324)

[渔乐生活G06-68: 单独聊天-输入文本2](#toc_tc321)

[渔乐生活G06-67: 单独聊天-输入文本](#toc_tc318)

[**1.1.2.1.2.表情输入**](#toc_1_1_2_1_2)

[**1.1.2.1.3.多媒体发送**](#toc_1_1_2_1_3)

[**1.1.2.1.4.语音通话**](#toc_1_1_2_1_4)

[**1.1.2.2.UC-019群聊**](#toc_1_1_2_2)

[渔乐生活G06-159: 群聊钓友](#toc_tc767)

[**1.1.3.个人中心**](#toc_1_1_3)

[渔乐生活G06-157: UC-016查看约钓历史](#toc_tc759)

[渔乐生活G06-158: UC-017查看约钓历史详情](#toc_tc763)

[渔乐生活G06-172: UC-041修改个性皮肤](#toc_tc832)

[**1.1.4.随便逛逛**](#toc_1_1_4)

[**1.1.4.1.附近渔友列表排序**](#toc_1_1_4_1)

[渔乐生活G06-66: 附近渔友-热度排序](#toc_tc312)

[渔乐生活G06-65: 附近渔友-时间排序](#toc_tc308)

[**1.1.4.2.UC-014查看关注渔友圈**](#toc_1_1_4_2)

[渔乐生活G06-155: 查看关注渔友圈](#toc_tc750)

[**1.1.4.3.UC-015查看附近渔友圈**](#toc_1_1_4_3)

[渔乐生活G06-156: 查看附近渔友圈](#toc_tc755)

[渔乐生活G06-204: FR-85游客查看附近渔友圈](#toc_tc1072)

[渔乐生活G06-205: FR-86游客查看钓友](#toc_tc1078)

[**1.1.5.封面**](#toc_1_1_5)

[**1.1.5.1.注册**](#toc_1_1_5_1)

[渔乐生活G06-110: 注册账号3](#toc_tc475)

[渔乐生活G06-109: 注册账号2](#toc_tc472)

[**1.1.5.1.1.UC-001.2注册**](#toc_1_1_5_1_1)

[渔乐生活G06-133: UC-001.2失败注册1.3](#toc_tc630)

[渔乐生活G06-132: UC-001.2失败注册1.2](#toc_tc621)

[渔乐生活G06-131: UC-001.2失败注册1.1](#toc_tc612)

[渔乐生活G06-130: UC-001.2成功注册4](#toc_tc601)

[渔乐生活G06-129: UC-001.2成功注册3](#toc_tc593)

[渔乐生活G06-128: UC-001.2失败注册2](#toc_tc585)

[渔乐生活G06-127: UC-001.2失败注册4](#toc_tc577)

[渔乐生活G06-126: UC-001.2失败注册3](#toc_tc569)

[渔乐生活G06-125: UC-001.2成功注册2](#toc_tc561)

[渔乐生活G06-124: UC-001.2失败注册1](#toc_tc554)

[渔乐生活G06-123: UC-001.2成功注册1](#toc_tc546)

[渔乐生活G06-107: 获取验证码11](#toc_tc466)

[渔乐生活G06-106: 获取验证码10](#toc_tc463)

[渔乐生活G06-105: 获取验证码9](#toc_tc460)

[渔乐生活G06-104: 获取验证码8](#toc_tc457)

[渔乐生活G06-103: 获取验证码7](#toc_tc454)

[渔乐生活G06-102: 获取验证码6](#toc_tc451)

[渔乐生活G06-101: 获取验证码5](#toc_tc448)

[渔乐生活G06-100: 获取验证码4](#toc_tc444)

[渔乐生活G06-99: 获取验证码3](#toc_tc441)

[渔乐生活G06-98: 获取验证码2](#toc_tc438)

[渔乐生活G06-96: 地区选择2](#toc_tc431)

[渔乐生活G06-95: 地区选择](#toc_tc428)

[渔乐生活G06-97: 获取验证码](#toc_tc435)

[渔乐生活G06-108: 注册账号](#toc_tc469)

[**1.1.5.2.登陆**](#toc_1_1_5_2)

[渔乐生活G06-94: 手机号输入5](#toc_tc424)

[渔乐生活G06-93: 手机号输入4](#toc_tc421)

[**1.1.5.2.1.用户登陆**](#toc_1_1_5_2_1)

[渔乐生活G06-122: UC-001.1-异常用户登陆5](#toc_tc538)

[渔乐生活G06-121: UC-001.1-异常用户登陆4](#toc_tc532)

[渔乐生活G06-120: UC-001.1-异常用户登陆3](#toc_tc526)

[渔乐生活G06-119: UC-001.1-异常用户登陆2](#toc_tc520)

[渔乐生活G06-117: UC-001.1-正常用户登陆4](#toc_tc510)

[渔乐生活G06-116: UC-001.1-正常用户登陆3](#toc_tc505)

[渔乐生活G06-113: UC-001.1-正常用户登陆2](#toc_tc488)

[渔乐生活G06-112: UC-001.1-正常用户登陆1](#toc_tc482)

[渔乐生活G06-118: UC-001.1-异常用户登陆1](#toc_tc515)

[渔乐生活G06-92: 手机号输入3](#toc_tc418)

[**1.1.5.2.2.忘记密码**](#toc_1_1_5_2_2)

[渔乐生活G06-91: 手机号输入2](#toc_tc415)

[渔乐生活G06-90: 手机号输入](#toc_tc412)

[渔乐生活G06-111: 登陆转注册](#toc_tc479)

[**1.1.6.动态有关**](#toc_1_1_6)

[**1.1.6.1.UC-010动态编辑**](#toc_1_1_6_1)

[渔乐生活G06-135: 动态编辑-导入多媒体7](#toc_tc656)

[渔乐生活G06-137: 动态编辑-发布4](#toc_tc666)

[渔乐生活G06-138: 动态编辑-发布3](#toc_tc669)

[渔乐生活G06-139: 动态编辑-发布2](#toc_tc672)

[渔乐生活G06-140: 动态编辑-发布](#toc_tc675)

[渔乐生活G06-141: 动态编辑-编辑文字2](#toc_tc678)

[渔乐生活G06-142: 动态编辑-导入多媒体6](#toc_tc682)

[渔乐生活G06-143: 动态编辑-导入多媒体5](#toc_tc687)

[渔乐生活G06-144: 动态编辑-导入多媒体4](#toc_tc692)

[渔乐生活G06-145: 动态编辑-导入多媒体3](#toc_tc697)

[渔乐生活G06-146: 动态编辑-导入多媒体2](#toc_tc702)

[渔乐生活G06-147: 动态编辑-导入多媒体](#toc_tc707)

[渔乐生活G06-148: 动态编辑-编辑文字](#toc_tc711)

[渔乐生活G06-149: 动态编辑-checkbox勾选](#toc_tc715)

[**1.1.6.2.UC-011查看单条动态详情**](#toc_1_1_6_2)

[渔乐生活G06-151: 查看单条动态详情2](#toc_tc722)

[渔乐生活G06-150: 查看单条动态详情](#toc_tc718)

[**1.1.6.3.UC-013评论**](#toc_1_1_6_3)

[渔乐生活G06-154: 评论2](#toc_tc742)

[渔乐生活G06-153: 评论1](#toc_tc734)

[渔乐生活G06-152: UC-012点赞](#toc_tc727)

[渔乐生活G06-160: UC-020关注钓友](#toc_tc772)

[渔乐生活G06-161: UC-023查看粉丝列表](#toc_tc779)

[渔乐生活G06-162: UC-024查看关注列表](#toc_tc783)

[渔乐生活G06-203: FR-84游客查看单条动态详情](#toc_tc1068)

[**1.2.适配性**](#toc_1_2)

[渔乐生活G06-80: 中断测试4](#toc_tc370)

[渔乐生活G06-79: 中断测试3](#toc_tc364)

[**1.2.1.机型适配1**](#toc_1_2_1)

[渔乐生活G06-81: 分辨率适配](#toc_tc377)

[渔乐生活G06-87: OS版本适配](#toc_tc398)

[渔乐生活G06-88: CPU硬件配置](#toc_tc401)

[渔乐生活G06-78: 中断测试2](#toc_tc358)

[**1.2.2.升级 覆盖安装**](#toc_1_2_2)

[渔乐生活G06-85: 用户数据保留4](#toc_tc389)

[渔乐生活G06-84: 用户数据保留3](#toc_tc386)

[渔乐生活G06-83: 用户数据保留2](#toc_tc383)

[渔乐生活G06-82: 用户数据保留](#toc_tc380)

[渔乐生活G06-86: 升级提示](#toc_tc393)

[渔乐生活G06-72: 应用安装](#toc_tc338)

[渔乐生活G06-73: 应用启动](#toc_tc341)

[渔乐生活G06-74: 程序异常退出后的启动](#toc_tc344)

[渔乐生活G06-75: 网络缓慢](#toc_tc347)

[渔乐生活G06-76: 网络中断](#toc_tc350)

[渔乐生活G06-77: 中断测试](#toc_tc354)

# 范围

yc Project

# 1.测试用例集 : 渔乐生活APP

## 1.1.测试用例集 : 功能测试

### 1.1.1.测试用例集 : 首页

#### 1.1.1.1.测试用例集 : 地图标点显示

设置地图上的不同类的点的显示与否

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-199: FR-80游客查看附近钓点 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  设置地图上的  钓点  的显示 与否 | | | |
| 前提:  PRE-1: 未登录注册的游客进入主界面  PRE-2: 手机处于接入Internet状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击底部‘小房子’的tab按键进入主页面 | 地图上显示蓝色地标图样 |  |
| 2 | 如果地图上没有橙色的坐标样式， | 点击右侧底部的选项卡按钮 |  |
| 3 | 在弹出的侧边栏中  打开非好友中的钓点开关 | 显示橙色坐标样式 |  |
| 4 | 点击某个橙色地标 | 弹出该地标指向的钓点信息和操作导航 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-7: UC-002钓点显示 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  设置地图上的  钓点  的显示 与否 | | | |
| 前提:  用户打开APP  PRE-1: 用户或者游客进入主界面  PRE-2: 手机处于接入Internet状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击底部‘小房子’的tab按键进入主页面 | 地图上显示蓝色地标图样 |  |
| 2 | 如果地图上没有黄色地标图样， | 则点击右边的‘菜单’按钮 |  |
| 3 | 等待导航栏展开 | 导航栏展开 |  |
| 4 | 点击钓点按钮 | 显示附近钓点 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-8: UC-005渔具店显示 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  设置地图上的  渔具店  的显示 与否 | | | |
| 前提:  用户打开APP  PRE-1: 用户或者游客进入主界面  PRE-2: 手机处于接入Internet状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击底部‘小房子’的tab按键 | 进入主页面 |  |
| 2 | 如果地图上没有绿色小房子图样， | 则点击右边的‘房子‘按钮。 |  |
| 3 | 点击某个绿色小房子 | 则弹出该小房子指向的渔具店信息和操作导航。 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-9: 用户位置显示 [版本 : 1]** | |
| 作者: | user |
| 摘要:  设置地图上的  用户头像  的显示 与否 | |
| 前提:  用户打开APP | |
| 测试方式: | 手工 |
| 测试执行时间 (分钟): |  |
| 重要性: | 中 |
|  | |
| 产品需求 | 无 |
| 关键字: | 无 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-201: FR-82游客查看附近渔具店 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  游客查看附近渔具店 | | | |
| 前提:  PRE-1: 未登录注册的游客进入主界面  PRE-2: 手机处于接入Internet状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 如果地图上没有蓝青色小房子样式  点击右侧底部的选项卡按钮 | 弹出的侧边栏 |  |
| 2 | 打开非好友中的渔具店开关 | 地图上显示出蓝青色小房子样式 |  |
| 3 | 点击某个蓝青色小房子 | 弹出该小房子指向的渔具店信息和操作导航 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

#### 1.1.1.2.测试用例集 : 地图点显示简略信息

点击地图点，显示该点上的信息

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-10: UC-021显示用户（渔友）简略信息 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  小弹窗显示用户的简略信息 | | | |
| 前提:  用户打开APP | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击底部‘房子’的tab按键 | 进入主页面 |  |
| 2 | 如果地图上没有头像图样 | 点击右边的‘双人‘按钮。 |  |
| 3 | 点击某个头像 | 弹出渔友的简略信息 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-11: 显示渔具店简略信息 [版本 : 1]** | |
| 作者: | user |
| 摘要:  小弹窗显示  渔具店  的简略信息 | |
| 前提:  用户打开APP | |
| 测试方式: | 手工 |
| 测试执行时间 (分钟): |  |
| 重要性: | 中 |
|  | |
| 产品需求 | 无 |
| 关键字: | 无 |

|  |  |
| --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-12: 显示钓点简略信息 [版本 : 1]** | |
| 作者: | user |
| 摘要:  小弹窗显示  钓点  的简略信息 | |
| 前提:  用户打开APP | |
| 测试方式: | 手工 |
| 测试执行时间 (分钟): |  |
| 重要性: | 中 |
|  | |
| 产品需求 | 无 |
| 关键字: | 无 |

#### 1.1.1.3.测试用例集 : UC-004新增钓点页面

用户进行新建钓点

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-13: 上传钓点照片 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  能否上传照片并显示 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击上传照片按钮 | 弹出系统控件 选择照片 |  |
| 2 | 后续步骤，请参照  渔乐生活G06-50：渔获编辑-导入多媒体  ~  渔乐生活G06-50：渔获编辑-导入多媒体8 |  |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-14: 新增钓点输入信息 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 输入钓点的信息 | | | |
| 前提:  用户登陆 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击钓鱼费用  输入  20 | 钓鱼费用显示20元/天 |  |
| 2 | 点击夜钓 | 夜钓  从灰叉叉变成绿勾勾 |  |
| 3 | 点击停车 | 停车  从灰色叉叉变成绿勾勾 |  |
| 4 | 点击  WIFI | WIFI  从灰色叉叉变成绿勾勾 |  |
| 5 | 点击  住宿 | 住宿  从灰色叉叉变成绿勾勾 |  |
| 6 | 点击  餐饮 | 餐饮  从灰色叉叉变成绿勾勾 |  |
| 7 | 移动下方的地图重新定位 | 地图上方的地址会改变 |  |
| 8 | 点击  提交  按钮 | 转跳到  钓点提交成功页面  然后再自动转跳到  查看提交详情的页面  页面中的  夜钓 绿勾勾  停车 绿勾勾  WIFI 绿勾勾  住宿 绿勾勾  餐饮 绿勾勾 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-18: 新增钓点成功后转跳到查看详情的页面 [版本 : 1]** | |
| 作者: | user |
| 摘要:  新增钓点转跳 | |
| 前提:  成功的增加了一个钓点 | |
| 测试方式: | 手工 |
| 测试执行时间 (分钟): |  |
| 重要性: | 中 |
|  | |
| 产品需求 | 无 |
| 关键字: | 无 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-19: 新增钓点成功转跳 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  新增钓点成功转跳到主页面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击  返回主页面 | 转跳到主页面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

#### 1.1.1.4.测试用例集 : UC-007新增渔具店页面

用户进行新建渔具店

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-210: 上传渔具店照片 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  能否上传照片并显示 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击上传照片按钮 | 弹出系统控件 选择照片 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-15: 新增渔具店输入信息 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  增加一个渔具店 | | | |
| 前提:  用户登陆 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击上传图片 | 弹出系统系统相册  选择图片 |  |
| 2 | 点击店铺名称  输入”天天爱钓鱼“ | 店铺名称变成”天天爱钓鱼“ |  |
| 3 | 点击联系电话  输入”1311334019“ | 联系电话变成”1311334019“ |  |
| 4 | 点击  提交  按钮 | 转跳到  新增渔具店成功页面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-16: 查看新增渔具店的详细信息 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  浏览刚刚增加的渔具店的信息 | | | |
| 前提:  用户刚刚成功添加了一个渔具店 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击  查看详情 | 转跳到  查看提交详情页面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-17: 新增后转跳到主页面 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  从新增渔具店转跳到主页面 | | | |
| 前提:  成功创建了一个渔具店 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击返回主页面 | 转跳到有地图的主页面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

#### 1.1.1.5.测试用例集 : UC-006渔具店详情

查看渔具店详情

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-20: 查看渔具店的钓友评价 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  可以看到这个渔具店的钓友的评价 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 下拉钓友评价的滑动窗口 | 可以看到许多的评价 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-21: 查看钓友简略信息 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  在渔具店评价中  查看已经评论的钓友的简略信息 | | | |
| 前提:  用户打开APP  用户在一个渔具店中看到一个用户的评价，并且想看这个用户的内容 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击钓友评价滑动窗口中的任意  一个钓友的头像 | 弹出钓友简略信息的窗口 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-22: 编辑渔具店的评价 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  用户评价一个渔具店 | | | |
| 前提:  用户已经登陆 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击页面右上角的编辑按钮 | 弹出点评渔具店的页面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-23: UC-040点评渔具店 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  用户点评一个渔具店 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击店铺评分的五角星 | 点击的五角星的 右边的五角星都变灰色 左边的五角星还是黄色 |  |
| 2 | 点击 价格优惠 | 价格优惠按钮  变成绿地白字 |  |
| 3 | 点击  第一个输入框（请输入您对该店铺的真实评价）  输入“这个店超级棒的，我超级再想来一次的！” | 输入框中显示相应的字符 |  |
| 4 | 点击 上传照片 | 跳出系统的  照片选择控件 |  |
| 5 | 点击提交评价 按钮 | 成功转跳到  提交成功页面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-24: 编辑的时候退出 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击左上角的退出按钮 | 跳出  确认退出  的弹窗 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-134: 打开详情页面 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  查看渔具店详情 | | | |
| 前提:   1. 已注册的合法用户 2. 用户进行过实名认证 3. 手机处于联网状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击底部‘小房子’的tab按键 | 进入主页面 |  |
| 2 | 如果地图上没有绿色小房子图样， | 则点击右边的‘房子‘按钮 |  |
| 3 | 点击某个绿色小房子 | 弹出该小房子指向的渔具店信息和操作导航。 |  |
| 4 | 点击该图片 | 查看该渔具店的详情 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-167: UC-029收藏渔具店 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  用户收藏的钓点 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击主界面上的钓点 | 显示渔具店简略信息 |  |
| 2 | 点击收藏 | 显示黄五角星时代表收藏成功 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-202: FR-83游客查看渔具店详情 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  游客查看渔具店详情 | | | |
| 前提:  PRE-1：未登录注册的游客进入钓点简介页面  PRE-2：手机处于联网状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 如果地图上没有蓝青色小房子样式，点击右侧底部的选项卡按钮在 | 弹出的侧边栏 |  |
| 2 | 打开非好友中的渔具店开关 | 显示蓝青色小房子 |  |
| 3 | 点击该图片 | 查看该渔具店的详情 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

#### 1.1.1.6.测试用例集 : 约钓活动列表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-25: 浏览进行中的约钓 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击  约钓进行中 | 展示这个钓点正在进行的约钓 |  |
| 2 | 下拉滑动窗口 | 用户加入过的活动显示JOINED标签 |  |
| 3 |  |  |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-26: 展示约钓历史 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击 约钓历史 | 显示这个钓点  上的 已经进行过的 约钓  活动 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

#### 1.1.1.7.测试用例集 : UC-008约钓活动状态页面

发起约钓鱼

邀请钓友

约钓准备

约钓经历

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-209: UC-008发起约钓-手动截至 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  用户发起约钓 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 进入主界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击主界面上的‘+’选项，弹出选项，点击‘发起约钓’ | 弹出免责条款 |  |
| 2 | 勾选‘我同意以上所有免责条款’点击 ‘现在发起约钓！’按钮 | 进入下一个界面 |  |
| 3 | 输入约钓活动名称，  输入活动持续时间，  选择钓法，  输入限制人数，  选择是否仅好友可参与，  输入预估人均费用，  选择交通方法(自驾、公交、打的、步行)，  输入截至加入时间，  选择该活动是否仅好友可见，  选择钓前准备时间，  选择钓鱼开始时间。  选择约钓地点(可以添加多个钓点)，  选择注意事项(可以在文本框进行补充) | 输入内容和显示内容相同 |  |
| 4 | 点击 钓点下面的加号按钮 添加多个钓点 | 弹出地图控件 |  |
| 5 | 滑动地图，选择地点 | 地图滑动 |  |
| 6 | 点击确认 | 返回 发起约钓页面  地点增加 |  |
| 8 | 点击右上角的‘确定发起’按钮 | 新建完成，进入邀请钓友的状态界面 |  |
| 9 | 点击 截至约钓 按钮 | 系统把这个约钓的状态改成“约钓准备阶段” |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-208: UC-008发起约钓-自动截至 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  用户发起约钓 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 进入主界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击主界面上的‘+’选项，弹出选项，点击‘发起约钓’ | 弹出免责条款 |  |
| 2 | 勾选‘我同意以上所有免责条款’点击 ‘现在发起约钓！’按钮 | 进入下一个界面 |  |
| 3 | 输入约钓活动名称，  输入活动持续时间，  选择钓法，  输入限制人数，  选择是否仅好友可参与，  输入预估人均费用，  选择交通方法(自驾、公交、打的、步行)，  输入截至加入时间，  选择该活动是否仅好友可见，  选择钓前准备时间，  选择钓鱼开始时间。  选择约钓地点(可以添加多个钓点)，  选择注意事项(可以在文本框进行补充) | 输入内容和显示内容相同 |  |
| 4 | 点击 钓点下面的加号按钮 添加多个钓点 | 弹出地图控件 |  |
| 5 | 滑动地图，选择地点 | 地图滑动 |  |
| 6 | 点击确认 | 返回 发起约钓页面  地点增加 |  |
| 8 | 点击右上角的‘确定发起’按钮 | 新建完成，进入邀请钓友的状态界面 |  |
| 9 | 等待到约钓邀请时间截至的时间 | 系统自动把这个约钓的状态改成“约钓准备阶段” |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-207: UC-008发起约钓2 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  用户发起约钓 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 进入主界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击主界面上的‘+’选项，弹出选项，点击‘发起约钓’ | 弹出免责条款 |  |
| 2 | 勾选‘我同意以上所有免责条款’点击 ‘现在发起约钓！’按钮 | 进入下一个界面 |  |
| 3 | 输入约钓活动名称，  输入活动持续时间，  选择钓法，  输入限制人数，  选择是否仅好友可参与，  输入预估人均费用，  选择交通方法(自驾、公交、打的、步行)，  输入截至加入时间，  选择该活动是否仅好友可见，  选择钓前准备时间，  选择钓鱼开始时间。  选择约钓地点(可以添加多个钓点)，  选择注意事项(可以在文本框进行补充) | 输入内容和显示内容相同 |  |
| 4 | 点击右上角的‘确定发起’按钮 | 新建完成，进入邀请钓友的状态界面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-164: UC-025约钓详情3 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  加入约钓\向他人发起约钓 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在主界面点击钓点 | 显示钓点简略信息 |  |
| 2 | 点击‘约钓活动’， | 进入该地点约钓历史界面 |  |
| 3 | 选择某个约钓活动，点击 | 则进入约钓详细界面， |  |
| 4 | 返回上一个页面后 | 对应的约钓活动显示 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-163: UC-025约钓详情2 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  加入约钓\向他人发起约钓 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 扫描发起者的二维码 | 显示钓点简略信息 |  |
| 2 | 点击‘约钓活动’， | 进入该地点约钓历史界面 |  |
| 3 | 选择某个约钓活动，点击 | 则进入约钓详细界面， |  |
| 4 | 返回上一个页面后 | 对应的约钓活动显示 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-29: UC-025约钓详情 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  加入约钓\向他人发起约钓 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击邀请好友加入  或  右上角的分享按钮 | 弹出分享链接的面板，可以分享到QQ 微信啥的 |  |
| 2 | 点击进群聊聊 | 转入这钓点的群聊 |  |
| 3 | 点击  和他聊聊 | 转跳到和这个人聊天界面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-28: UC-026发起约钓 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  发起约钓邀请 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 加入了某个约钓 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击活动名称  输入“陈家河3日钓鱼游” | 显示输入的字符 |  |
| 2 | 点击“活动持续时间”  选择3 | 跳出滚动的数字选择界面  然后支持活动时间变成3 |  |
| 3 | 点击钓前准备时间 | 跳出时间选择器 |  |
| 4 | 点击页面下方的加号 | 跳出地图控件选择地点 |  |
| 5 | 点击“确定” | 转跳到活动状态2（约钓详情） |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-27: 约钓免责条款 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击“我同意以上所有免责条款” | “现在发起约钓”变绿或者可以点击 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-30: 约钓准备界面 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击编辑 | 开始编辑“发起人活动准备公告” |  |
| 2 | 点击进群聊聊 | 进入这个约钓的群 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-32: 发表渔获 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  用户在活动结束之后，上传渔获分享 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击  上传照片 | 弹出系统控件选择相册 |  |
| 2 | 点击发表文字下面的文本框 | 弹出键盘用户输入 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-206: UC-008发起约钓 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  用户发起约钓 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 进入主界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击主界面上的‘+’选项，弹出选项，点击‘发起约钓’ | 弹出免责条款 |  |
| 2 | 勾选‘我同意以上所有免责条款’点击 ‘现在发起约钓！’按钮 | 进入下一个界面 |  |
| 3 | 输入约钓活动名称，  输入活动持续时间，  选择钓法，  输入限制人数，  选择是否仅好友可参与，  输入预估人均费用，  选择交通方法(自驾、公交、打的、步行)，  输入截至加入时间，  选择该活动是否仅好友可见，  选择钓前准备时间，  选择钓鱼开始时间。  选择约钓地点(可以添加多个钓点)，  选择注意事项(可以在文本框进行补充) | 输入内容和显示内容相同 |  |
| 4 | 点击 钓点下面的加号按钮 添加多个钓点 | 弹出地图控件 |  |
| 5 | 滑动地图，选择地点 | 地图滑动 |  |
| 6 | 点击确认 | 返回 发起约钓页面  地点增加 |  |
| 8 | 点击右上角的‘确定发起’按钮 | 新建完成，进入邀请钓友的状态界面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

#### 1.1.1.8.测试用例集 : 钓友详情

这个钓友的朋友圈

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-31: UC-022钓友朋友圈 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  查看钓友的个人渔友圈 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 打开渔友简略信息 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击  关注 | 弹出该人的关注列表 |  |
| 2 | 点击 粉丝 | 弹出关注该人的列表 |  |
| 3 | 下拉窗口 | 显示这个人的动态列表 |  |
| 4 | 随机选择一个动态的评论 | 弹出键盘开始评论 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-169: UC-037查看个人约钓历史 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  查看个人约钓历史 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机处于联网状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击下方个人中心的Tab | 显示个人中心 |  |
| 2 | 点击约钓历史 | 显示历史约钓记录 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-170: UC-038查看进行中的约钓活动列表 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  查看进行中的约钓活动列表 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机处于联网状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击下方的个人中心 | 进入个人中心中的约钓历史 |  |
| 2 | 查看列表 | 约钓历史中显示的约钓准备ing和邀请好友ing |  |
| 3 | 滑动列表 | 列表按照时间排序 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-171: UC-039查看账号资料 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  查看账号资料 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机处于联网状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击主界面下方的‘个人中心’tab键 | 进入个人中心界面 |  |
| 2 | 点击上方的个人头像旁边的空白区域 | 进入个人信息界面。 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

#### 1.1.1.9.测试用例集 : 钓点详情页面

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-33: UC-003钓点详情 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  查看钓点详情 | | | |
| 前提:  PRE-1: 用户或者游客身份进入钓点详情页面  PRE-2: 手机处于接入Internet状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击右上角的编辑按钮 | 进入钓点评价界面 |  |
| 2 | 点击底部‘小房子’的tab按键 | 进入主页面 |  |
| 3 | 如果地图上没有蓝色地标图样， | 则点击右边的‘小鱼‘按钮。 |  |
| 4 | 点击某个蓝色地标则 | 弹出该地标指向的钓点信息和操作导航。 |  |
| 5 | 点击该图片则 | 查看该钓点的详情 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-166: UC-028收藏钓点 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  收藏钓点 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击主界面上的钓点， | 显示钓点简略信息 |  |
| 2 | 点击收藏， | 显示黄五角星时代表收藏成功 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-168: UC-030点评钓点 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  点评钓点 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机处于联网状态  PRE-4: 进入钓点详细页面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击右下方的评论按钮 | 进入评论页面 |  |
| 2 | 选择可选评价， | 跳出评价框 |  |
| 3 | 在文本框内输入 | 文本框中显示内容 |  |
| 4 | 如果要上传照片，点击上传照片 | 跳出照片选择器 |  |
| 5 | 点击下方的提交评价按钮 | 显示评价成功 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-200: FR-81游客查看钓点详情 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  游客查看钓点详情 | | | |
| 前提:  PRE-1: 未登录注册的游客进入钓点简介页面  PRE-2: 手机处于接入Internet状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 如果地图上没有橙色的坐标样式 | 地图上没有橙色坐标 |  |
| 2 | 点击右侧底部的选项卡按钮 | 弹出的侧边栏 |  |
| 3 | 在侧边栏中打开非好友中的钓点开关 | 显示橙色坐标 |  |
| 4 | 点击某个橙色地标 | 弹出该地标指向的钓点信息和操作导航 |  |
| 5 | 点击该图片 | 查看该钓点的详情 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

#### 1.1.1.10.测试用例集 : 约钓4状态

用户发起约钓的流程

##### 1.1.1.10.1.测试用例集 : 约钓活动状态1

约钓活动状态一

约钓前的准备

就是要让用户输入一些信息

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-34: 发起约钓-输入默认的参数 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  按照程序给出的默认参数作为输入 | | | |
| 前提:  用户登陆 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击 发起约钓 | 跳出免责声明 |  |
| 2 | 点击免责声明中的同意 | 跳出 输入 约钓信息的 界面 |  |
| 3 | 点击活动名称  输入“青岛湖3日游”  点击确定 | 转跳到约钓详情页面 |  |
| 4 |  |  |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-35: 发起约钓-输入所有的正常的数据 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  不按照程序给出的默认参数作为输入  把默认的都改成其他的正常参数 | | | |
| 前提:  用户登陆 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击 发起约钓 | 跳出免责声明 |  |
| 2 | 点击免责声明中的同意 | 跳出 输入 约钓信息的 界面 |  |
| 3 | 点击活动名称  输入“青岛湖3日游”  点击活动持续时间  点击4天  点击钓法  点击海钓  点击限制人数：  上下滑动数字选择器，选择11人  点击仅好友可参与  点击预估人均费用  选择100  点击交通方式  选择混合出行  点击截至加入时间  选择2 | 约钓前准备的时间 自动修正到  当前时间的2天后的时间 |  |
| 4 | 点击钓前准备  在弹出的日期选择器中选择比今天早的时间 | 弹出错误，让用户重新选择 |  |
| 5 | 点击钓前准备时间  在弹出的日期选择器中选择比今天晚的时间 | 钓鱼开始时间自动变成 比钓前准备时间多一天的 日期 |  |
| 6 | 点击钓鱼开始时间  在弹出的日期选择器中选择比今天早的时间 | 弹出错误，让用户重新选择 |  |
| 7 | 点击钓鱼开始时间  在弹出的日期选择器中选择比今天晚的时间 但是比钓前准备时间要早的时间 | 弹出错误，让用户重新选择 |  |
| 8 | 点击钓鱼开始时间  在弹出的日期选择器中选择比钓前准备时间要晚的时间 | 时间设置成功 |  |
| 9 | 点击约钓地点下面的加号 添加额外的钓点 | 弹出地图控件 |  |
| 10 | 在地图控件上选择和本次钓点相近的地理位置  点击添加 | 弹出错误，让用户选择两个位置不一样的点 |  |
| 11 | 在地图控件上选择点 | 退出地图控件，返回约钓详情中。  在原本的约钓地点中多了一条记录 |  |
| 12 | 点击确定 | 弹出约钓详情页面 |  |
| 13 |  |  |  |
| 14 | 点击活动名称  输入“青岛湖3日游”  点击活动持续时间  点击4天  点击钓法  点击海钓  点击限制人数：  上下滑动数字选择器，选择11人  点击仅好友可参与  点击预估人均费用  选择100  点击交通方式  选择混合出行  点击截至加入时间  选择2 | 约钓前准备的时间 自动修正到  当前时间的2天后的时间 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

##### 1.1.1.10.2.测试用例集 : 约钓详情2

用户创建完约钓之后的页面

向想加入这个约钓的人介绍这个 约钓 的信息

提供 群聊入口 和 各个成员之间的私聊 入口

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-40: 约钓详情-群聊入口 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  让用户从详情页面进入群聊界面 | | | |
| 前提:  用户创建了这个约钓  或者是  对这个约钓感兴趣的用户 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击进群聊聊 | 跳出属于这个约钓的群聊 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-41: 约钓详情-私聊入口 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  让用户从详情页面进入  可以和已经加入这个约钓 的人聊天 | | | |
| 前提:  用户创建了这个约钓  或者是  对这个约钓感兴趣的用户 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 滑动用户列表  随机选择一个用户，点击用户头像 | 跳出这个用户的个人主页 |  |
| 2 | 随机选择一个用户，点击“和他聊聊” | 跳出和这个用户的临时对话页面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-42: 约钓详情-检查输入的信息 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  创建钓点用户检查 展示的信息是不是刚才输入的信息 | | | |
| 前提:  用户刚刚成功的创建了一个约钓 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 浏览页面中间的文本框上的内容 | 上面显示的时间和其他的信息和刚刚输入的信息相同 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-43: 约钓详情-邀请好友 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  用户把这个 约钓信息 发送给别人 | | | |
| 前提:  用户已经登陆 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击 绿色的 邀请好友加入的按钮 | 界面下方弹出面板 |  |
| 2 | 滑动面板上部的用户头像 | 里面的用户都是这个 用户的好友列表中的人 |  |
| 3 | 滑动面板下部分的 选项 | 是一些社交工具 |  |
| 4 | 点击上半部分中的随机一个用户头像 | 跳出提示  成功发送邀请给xxx用户 |  |
| 5 | 点击下半部分中的微信 | 跳出提示  邀请链接成功复制到剪贴板 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-44: 约钓详情-生成二维码 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  把生成的链接用二维码表示 | | | |
| 前提:  用户登陆，并在浏览一个 约钓的 信息 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击右上角的 分享按钮 | 弹出面板 |  |
| 2 | 点击保存二维码 | 弹出 带有二维码的页面 |  |
| 3 | 长按页面 | 弹出保存图片选项 |  |
| 4 |  |  |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

##### 1.1.1.10.3.测试用例集 : 约钓准备3

人员集结完成之后，就可以开始群内讨论

要分成 发起人 和 参与人

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-46: 约钓准备-修改公告2 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 最后编辑人: | lpc | | |
| 摘要:  发起人修改公告 | | | |
| 前提:  用户是发起人 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击页面 下方的 编辑按钮 | 中间的公告预览页 变成编辑区 |  |
| 2 | 编辑文本  然后关闭虚拟键盘 | 弹窗询问是否修改 |  |
| 3 | 选择是 | 公告区中的文本变成刚刚编辑的样子  显示提示信息，活动准备公告已经发出 |  |
| 4 | 点击进群聊聊 | 弹出群聊界面  群聊中会有一条自动发送的@所有人的消息  消息内容就是公告中的内容 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-45: 约钓准备-修改公告 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  发起人修改公告 | | | |
| 前提:  用户是发起人 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击页面 下方的 编辑按钮 | 中间的公告预览页 变成编辑区 |  |
| 2 | 编辑文本  然后关闭虚拟键盘 | 弹窗询问是否修改 |  |
| 3 | 选择否 | 公告区中的文本不变 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-47: 约钓准备-浏览公告 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| 摘要:  参与者可以看到的 | | | |
| 前提:  用户已经加入了约钓 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点开他参与的约钓，选择要看的约钓，并且这个约钓的状态是在准备中的 | 显示出公告内容，和一个进群聊聊的按钮 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

##### 1.1.1.10.4.测试用例集 : 约钓经历4

类似用户的朋友圈

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-48: 约钓经历-浏览 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| 摘要:  能否看到参加这个活动的所有人发出的分享 | | | |
| 前提:  用户参加了这个约钓 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 上下滑动窗口 | 浏览信息 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-49: 约钓经历-添加经历 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| 摘要:  钓友分享钓鱼过程中经历 | | | |
| 前提:  用户加入了这个约钓，并且钓鱼活动开始了 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击右上角的编辑按钮 | 弹出添加经历（发表渔获）的页面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

#### 1.1.1.11.测试用例集 : UC-009渔获编辑

发发朋友圈

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-211: 渔获编辑-导入多媒体8 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击上传照片 | 弹出面板  让你选择要用哪种方式导入照片 |  |
| 2 | 点击拍摄 | 弹出相机 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-64: 渔获编辑-导入多媒体9 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| 最后编辑人: | user | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击上传照片 | 弹出面板  让你选择要用哪种方式导入照片 |  |
| 2 | 点击从手机相册选择 | 弹出相册 |  |
| 3 | 点击取消 | 返回 创建渔具店的页面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-63: 渔获编辑-导入多媒体7 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击上传照片 | 弹出面板  让你选择要用哪种方式导入照片 |  |
| 2 | 点击从手机相册选择 | 弹出相册 |  |
| 3 | 一个时长 为 0 到 3分钟 的视频  点击完成 | 返回约钓编辑 界面  界面上显示 刚刚选择的视频的第一帧  不能继续选择更多的照片 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-62: 渔获编辑-发布4 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 什么都不输入  点击发布 | 提示内容 内容不足  然后返回首页 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-61: 渔获编辑-发布3 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 只进行了渔获编辑-编辑文字 之后  点击发布 | 显示发布成功  然后返回首页 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-60: 渔获编辑-发布2 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 只进行了渔获编辑-导入多媒体 之后  点击发布 | 显示发布成功  然后返回首页 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-59: 渔获编辑-发布 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 进行了渔获编辑-导入多媒体和渔获编辑-编辑文字 之后  点击发布 | 显示发布成功  然后返回首页 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-58: 渔获编辑-编辑文字2 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击发表文字下面的编辑框  输入101个文字 | 显示出100个 前面的文字  并且不能继续输入 |  |
| 2 |  |  |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-57: 渔获编辑-导入多媒体6 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击上传照片 | 弹出面板  让你选择要用哪种方式导入照片 |  |
| 2 | 点击从手机相册选择 | 弹出相册 |  |
| 3 | 选择9张照片  点击完成 | 返回约钓编辑 界面  界面上显示 刚刚选择的照片  不能继续选择更多的照片 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-56: 渔获编辑-导入多媒体5 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击上传照片 | 弹出面板  让你选择要用哪种方式导入照片 |  |
| 2 | 点击从手机相册选择 | 弹出相册 |  |
| 3 | 选择4张照片  点击完成 | 返回约钓编辑 界面  界面上显示 刚刚选择的照片  并且可以继续选择更多的照片 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-55: 渔获编辑-导入多媒体4 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击上传照片 | 弹出面板  让你选择要用哪种方式导入照片 |  |
| 2 | 点击从手机相册选择 | 弹出相册 |  |
| 3 | 选择3张照片  点击完成 | 返回约钓编辑 界面  界面上显示 刚刚选择的照片  并且可以继续选择更多的照片 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-54: 渔获编辑-导入多媒体3 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击上传照片 | 弹出面板  让你选择要用哪种方式导入照片 |  |
| 2 | 点击从手机相册选择 | 弹出相册 |  |
| 3 | 选择2张照片  点击完成 | 返回约钓编辑 界面  界面上显示 刚刚选择的照片  并且可以继续选择照片 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-53: 渔获编辑-导入多媒体2 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击上传照片 | 弹出面板  让你选择要用哪种方式导入照片 |  |
| 2 | 点击从手机相册选择 | 弹出相册 |  |
| 3 | 选择一张照片  点击完成 | 返回约钓编辑 界面  界面上显示 刚刚选择的照片 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-50: 渔获编辑-导入多媒体 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| 最后编辑人: | user | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击上传照片 | 弹出面板  让你选择要用哪种方式导入照片 |  |
| 2 | 点击空白处 | 退回上个页面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-51: 渔获编辑-编辑文字 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击发表文字下面的编辑框  输入100个文字 | 成功显示出100个文字 |  |
| 2 |  |  |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-52: 渔获编辑-checkbox勾选 [版本 : 1]** | |
| 作者: | lpc |
| 测试方式: | 手工 |
| 测试执行时间 (分钟): |  |
| 重要性: | 中 |
|  | |
| 产品需求 | 无 |
| 关键字: | 无 |

#### 1.1.1.12.测试用例集 : 搜索地点

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-165: UC-027.2搜索渔具店 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 用户进入了主界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击导航栏的第一个进入首页  点击地图顶部的输入框 | 虚拟键盘打开 |  |
| 2 | 输入  浙江大学城市学院渔具店  回车 | 下拉列表中展示  浙江大学城市学院  以及 浙江大学城市学院附近的 渔具店 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-89: UC-027.1搜索钓点 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| 最后编辑人: | user | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 用户进入了主界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击导航栏的第一个进入首页  点击地图顶部的输入框 | 虚拟键盘打开 |  |
| 2 | 输入  浙江大学城市学院  回车 | 下拉列表中展示  浙江大学城市学院  以及 浙江大学城市学院附近的钓点 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-3: 打开新增钓点页面 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  从首页转跳到，新增钓点的页面 | | | |
| 前提:  用户打开APP | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击NEW | 背景暗化+模糊，弹出4个选项，其中有一个选项是  新增钓点 |  |
| 2 | 点击 新增钓点 | 主界面变成 新增钓点的 界面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-4: 打开新增渔具店页面 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  从主界面 变成 新增渔具店页面 | | | |
| 前提:  用户打开APP | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击NEW | 背景暗化+模糊，弹出4个选项，其中有一个选项是 新增渔具店 |  |
| 2 | 点击 新增渔具店 | 主界面变成 新增渔具店的界面 |  |
| 3 |  |  |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-5: 打开发起约钓界面 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  从主界面打开约钓的界面 | | | |
| 前提:  用户打开APP | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击NEW | 背景暗化+模糊，弹出4个选项，其中有一个选项是  发起约钓 |  |
| 2 | 点击发起约钓 | 主界面变成发起约钓的界面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-6: 打开发表渔获 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  主界面变成发表渔获的界面 | | | |
| 前提:  用户打开APP | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击NEW | 背景暗化+模糊，弹出4个选项，其中有一个选项是 发表渔获 |  |
| 2 | 点击 发表渔获 | 主界面变成 发表渔获 的界面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

### 1.1.2.测试用例集 : 聊天中心

#### 1.1.2.1.测试用例集 : UC-018单独聊天

##### 1.1.2.1.1.测试用例集 : 文本输入

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-71: 单独聊天-输入文本5 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 字符长度校验，输入是缓冲区溢出的超长字符，默认字符，空字符，特殊字符 | 超出100个字的内容 不现实 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-70: 单独聊天-输入文本4 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 输入任意的100个内的字符 | 发送的内容是否一样  数据提交后查看数据库中的内容是否正确 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-69: 单独聊天-输入文本3 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 输入特殊字符串如null，&nbsp空格，回车转义符 | null发送null  &nbsp 发送&nbsp  回车转义符 发送 \n |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-68: 单独聊天-输入文本2 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 输入全角/半角的数字，大小写英文 | 输出全角/半角的数字，大小写英文 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-67: 单独聊天-输入文本 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 输入中英文空格，字符串中间空格，首尾空格，回车换行符 | 发送 输入中英文空格，字符串中间空格，首尾空格， |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

##### 1.1.2.1.2.测试用例集 : 表情输入

##### 1.1.2.1.3.测试用例集 : 多媒体发送

##### 1.1.2.1.4.测试用例集 : 语音通话

#### 1.1.2.2.测试用例集 : UC-019群聊

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-159: 群聊钓友 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  群聊钓友 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击下方聊天的Tab | 弹出聊天列表 |  |
| 2 | 选择某个群 | 进入群聊界面 |  |
| 3 | 在下方文本框输入信息 | 按下回车键发送信息 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

### 1.1.3.测试用例集 : 个人中心

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-157: UC-016查看约钓历史 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  查看约钓历史 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击下方个人中心的Tab | 显示个人中心的Tab |  |
| 2 | 点击约钓历史 | 显示历史约钓记录 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-158: UC-017查看约钓历史详情 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  查看约钓历史详情 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 已经进入约钓历史 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击某个约钓历史记录 | 进入约钓历史详情界面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-172: UC-041修改个性皮肤 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  修改个性皮肤 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击主界面下方的‘个人中心’tab键 | 进入个人中心界面。 |  |
| 2 | 点击右上角的‘设置’键 | 进入设置界面 |  |
| 3 | 点击‘个性换肤’， | 进入换肤界面 |  |
| 4 | 选择希望更换的主题色 | 该颜色被框上框 |  |
| 5 | 点击右上角的确定 | 生效，界面颜色改变 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

### 1.1.4.测试用例集 : 随便逛逛

#### 1.1.4.1.测试用例集 : 附近渔友列表排序

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-66: 附近渔友-热度排序 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点开下方的导航条  附近渔友 | 显示出附近渔友列表 |  |
| 2 | 点击上方的导航条中的按 热度 | 从上到下的 条目按照热度递减排序 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-65: 附近渔友-时间排序 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点开下方的导航条  附近渔友 | 显示出附近渔友列表 |  |
| 2 | 点击上方的导航条中的按 时间 | 从上到下的 条目按照 时间 递减排序 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

#### 1.1.4.2.测试用例集 : UC-014查看关注渔友圈

查看关注渔友圈

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-155: 查看关注渔友圈 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  查看关注渔友圈 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 用户进入随便逛逛板块 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击下方Tab‘随便逛逛’板块， | 显示热门渔友动态列表 |  |
| 2 | 点击上方的我的关注的tab选项， | 显示我关注的渔友的动态列表 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

#### 1.1.4.3.测试用例集 : UC-015查看附近渔友圈

查看附近渔友圈

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-156: 查看附近渔友圈 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  查看附近渔友圈 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 用户进入随便逛逛板块 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击下方Tab‘随便逛逛’板块 | 显示热门渔友动态列表 |  |
| 2 | 点击上方的我的关注的tab选项 | 显示我关注的渔友的动态列表 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-204: FR-85游客查看附近渔友圈 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  游客查看附近渔友圈 | | | |
| 前提:  PRE-1: 未注册的游客  PRE-1: 手机接入Internet  PRE-2: 用户进入随便逛逛板块 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击下方Tab‘随便逛逛’板块 | 显示 随便逛逛 页面 |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 | 点击附近渔友 | 显示该人的个人主页 |  |
| 4 | 选择自己要查看的动态进行查看 | 显示动态详情 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-205: FR-86游客查看钓友 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  游客查看钓友 | | | |
| 前提:  PRE-1: 未注册的游客  PRE-2: 手机接入Internet | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 如果地图上没有钓友头像样式，点击右侧底部的选项卡按钮 | 弹出侧边栏 |  |
| 2 | 侧边栏中打开非好友中的钓友开关 | 显示钓友的头像 |  |
| 3 | 点击某个头像， | 弹出渔友的简略信息 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

### 1.1.5.测试用例集 : 封面

#### 1.1.5.1.测试用例集 : 注册

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-110: 注册账号3 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| 前提:  通过了 地区选择 和 获取验证码 之后 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 验证码输入正确，但是输入时间过长  点击完成注册并登陆 | 弹出验证码错误 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-109: 注册账号2 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| 前提:  通过了 地区选择 和 获取验证码 之后 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 验证码输入正确  输入密码  点击完成注册并登陆 | 弹出成功注册！ |  |
| 2 | 等待2s | 转入主界面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

##### 1.1.5.1.1.测试用例集 : UC-001.2注册

游客注册，通过注册获得系统的用户身份

1. 用户在注册时需要同意注册协议
2. 由于该系统采用实名制注册，因此在进行第三方注册后需要绑定手机号。
3. 用户在完成注册后，自动登录到系统主界面。
4. 用户填写了正确的信息，由于基站问题无法正常地收到验证码信息。
5. 不法分子伪装基站，控制了短信的收发

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-133: UC-001.2失败注册1.3 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  游客注册，通过注册获得系统的用户身份 | | | |
| 前提:  PRE-1: 未注册账户的游客  PRE-2: 拥有手机号  PRE-3: 拥有可以收发短信的手机  PRE-4: 手机处于接入Internet状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 选择地区 | 弹出地区选择框 |  |
| 2 | 选择”杭州“ | 退出地区选择框，并在显示框上面显示”杭州“ |  |
| 3 | 输入手机号“13425253489” | 手机号栏显示输入的手机号 |  |
| 4 | 点击”获取验证码“ | 弹出验证码已发送 |  |
| 5 | 输入正确的验证码 | 显示验证成功 |  |
| 6 | 输入无效密码”12\_345678“ | 密码框显示 密码包含非法字符 |  |
| 7 | 点击完成注册并登陆 | 提示注册不成功 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-132: UC-001.2失败注册1.2 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  游客注册，通过注册获得系统的用户身份 | | | |
| 前提:  PRE-1: 未注册账户的游客  PRE-2: 拥有手机号  PRE-3: 拥有可以收发短信的手机  PRE-4: 手机处于接入Internet状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 选择地区 | 弹出地区选择框 |  |
| 2 | 选择”杭州“ | 退出地区选择框，并在显示框上面显示”杭州“ |  |
| 3 | 输入手机号“13425253489” | 手机号栏显示输入的手机号 |  |
| 4 | 点击”获取验证码“ | 弹出验证码已发送 |  |
| 5 | 输入正确的验证码 | 显示验证成功 |  |
| 6 | 输入无效密码”12%345678“ | 密码框显示 密码包含非法字符 |  |
| 7 | 点击完成注册并登陆 | 提示注册不成功 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-131: UC-001.2失败注册1.1 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  游客注册，通过注册获得系统的用户身份 | | | |
| 前提:  PRE-1: 未注册账户的游客  PRE-2: 拥有手机号  PRE-3: 拥有可以收发短信的手机  PRE-4: 手机处于接入Internet状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 选择地区 | 弹出地区选择框 |  |
| 2 | 选择”杭州“ | 退出地区选择框，并在显示框上面显示”杭州“ |  |
| 3 | 输入手机号“13425253489” | 手机号栏显示输入的手机号 |  |
| 4 | 点击”获取验证码“ | 弹出验证码已发送 |  |
| 5 | 输入正确的验证码 | 显示验证成功 |  |
| 6 | 输入无效密码”12\345678“ | 密码框显示 密码包含非法字符 |  |
| 7 | 点击完成注册并登陆 | 提示注册不成功 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-130: UC-001.2成功注册4 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  游客注册，通过注册获得系统的用户身份 | | | |
| 前提:  PRE-1: 未注册账户的游客  PRE-2: 拥有手机号  PRE-3: 拥有可以收发短信的手机  PRE-4: 手机处于接入Internet状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 选择QQ图标 | 跳出QQ官方登陆页面 |  |
| 2 | 输入QQ号和QQ密码  点击登陆QQ | 成功登陆QQ |  |
| 3 | 点击同意授权给 渔乐生活APP | 弹出确认 权限页面 |  |
| 4 | 点击 同意 渔乐生活APP 可以获得用户头像 | 注册成功 |  |
| 5 | 等待回到应用 | APP主界面 |  |
| 6 | 主界面 | 显示 注册成功 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-129: UC-001.2成功注册3 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  游客注册，通过注册获得系统的用户身份 | | | |
| 前提:  PRE-1: 未注册账户的游客  PRE-2: 拥有手机号  PRE-3: 拥有可以收发短信的手机  PRE-4: 手机处于接入Internet状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 选择微博图标 | 跳出微博官方登陆页面 |  |
| 2 | 输入微博号和微博密码  点击登陆微博 | 成功登陆微博 |  |
| 3 | 点击同意授权给 渔乐生活APP | 弹出确认 权限页面 |  |
| 4 | 点击同意 渔乐生活APP 可以获得用户头像 | 成功注册 |  |
| 5 | 等待回到应用 | APP主界面 |  |
| 6 | 输入正确的验证码 | 显示验证成功 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-128: UC-001.2失败注册2 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  游客注册，通过注册获得系统的用户身份 | | | |
| 前提:  PRE-1: 未注册账户的游客  PRE-2: 拥有手机号  PRE-3: 拥有可以收发短信的手机  PRE-4: 手机处于接入Internet状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 选择微信图标 | 跳出微信官方登陆页面 |  |
| 2 | 输入微信号和微信密码  点击登陆微信 | 成功登陆微信 |  |
| 3 | 点击同意授权给 渔乐生活APP | 弹出确认 权限页面 |  |
| 4 | 点击同意 渔乐生活APP 可以获得用户头像 | 成功注册 |  |
| 5 | 等待回到应用 | APP主界面 |  |
| 6 | 输入正确的验证码 | 显示验证成功 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-127: UC-001.2失败注册4 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  游客注册，通过注册获得系统的用户身份 | | | |
| 前提:  PRE-1: 未注册账户的游客  PRE-2: 拥有手机号  PRE-3: 拥有可以收发短信的手机  PRE-4: 手机处于接入Internet状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 选择QQ图标 | 跳出QQ官方登陆页面 |  |
| 2 | 输入QQ号和QQ密码  点击登陆QQ | 成功登陆QQ |  |
| 3 | 点击同意授权给 渔乐生活APP | 弹出确认 权限页面 |  |
| 4 | 点击 不同意 渔乐生活APP 可以获得用户头像 | 注册失败 |  |
| 5 | 等待回到应用 | APP主界面 |  |
| 6 | 主界面 | 显示 注册失败 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-126: UC-001.2失败注册3 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  游客注册，通过注册获得系统的用户身份 | | | |
| 前提:  PRE-1: 未注册账户的游客  PRE-2: 拥有手机号  PRE-3: 拥有可以收发短信的手机  PRE-4: 手机处于接入Internet状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 选择微博图标 | 跳出微博官方登陆页面 |  |
| 2 | 输入微博号和微博密码  点击登陆微博 | 成功登陆微博 |  |
| 3 | 点击同意授权给 渔乐生活APP | 弹出确认 权限页面 |  |
| 4 | 点击 不同意 渔乐生活APP 可以获得用户头像 | 注册失败 |  |
| 5 | 等待回到应用 | APP主界面 |  |
| 6 | 主界面 | 显示验证失败 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-125: UC-001.2成功注册2 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  游客注册，通过注册获得系统的用户身份 | | | |
| 前提:  PRE-1: 未注册账户的游客  PRE-2: 拥有手机号  PRE-3: 拥有可以收发短信的手机  PRE-4: 手机处于接入Internet状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 选择微信图标 | 跳出微信官方登陆页面 |  |
| 2 | 输入微信号和微信密码  点击登陆微信 | 成功登陆微信 |  |
| 3 | 点击同意授权给 渔乐生活APP | 弹出确认 权限页面 |  |
| 4 | 点击 不同意 渔乐生活APP 可以获得用户头像 | 成功注册 |  |
| 5 | 等待回到应用 | APP主界面 |  |
| 6 | 输入正确的验证码 | 显示验证成功 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-124: UC-001.2失败注册1 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  游客注册，通过注册获得系统的用户身份 | | | |
| 前提:  PRE-1: 未注册账户的游客  PRE-2: 拥有手机号  PRE-3: 拥有可以收发短信的手机  PRE-4: 手机处于接入Internet状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 选择地区 | 弹出地区选择框 |  |
| 2 | 选择”杭州“ | 退出地区选择框，并在显示框上面显示”杭州“ |  |
| 3 | 输入手机号“13425253489” | 手机号栏显示输入的手机号 |  |
| 4 | 点击”获取验证码“ | 弹出验证码已发送 |  |
| 5 | 输入错我的验证码 | 显示验证失败 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-123: UC-001.2成功注册1 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  游客注册，通过注册获得系统的用户身份 | | | |
| 前提:  PRE-1: 未注册账户的游客  PRE-2: 拥有手机号  PRE-3: 拥有可以收发短信的手机  PRE-4: 手机处于接入Internet状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 选择地区 | 弹出地区选择框 |  |
| 2 | 选择”杭州“ | 退出地区选择框，并在显示框上面显示”杭州“ |  |
| 3 | 输入手机号“13425253489” | 手机号栏显示输入的手机号 |  |
| 4 | 点击”获取验证码“ | 弹出验证码已发送 |  |
| 5 | 输入正确的验证码 | 显示验证成功 |  |
| 6 | 输入有效密码”12345678“ | 密码框显示小黑点点 |  |
| 7 | 点击完成注册并登陆 | 成功进入主界面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-107: 获取验证码11 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| 摘要:  通过校验手机号的格式  判断是否要发送验证码 | | | |
| 前提:  用户输入了手机号 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 输入数字开头几位不正确  点击获取验证码 | 提示 错误数据 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-106: 获取验证码10 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| 摘要:  通过校验手机号的格式  判断是否要发送验证码 | | | |
| 前提:  用户输入了手机号 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 输入 18754546328  点击获取验证码 | 提示 请查收短信 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-105: 获取验证码9 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| 摘要:  通过校验手机号的格式  判断是否要发送验证码 | | | |
| 前提:  用户输入了手机号 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 结尾存在空格  点击获取验证码 | 提示 错误数据 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-104: 获取验证码8 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| 摘要:  通过校验手机号的格式  判断是否要发送验证码 | | | |
| 前提:  用户输入了手机号 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 手机号码中间有空格  点击获取验证码 | 提示 错误数据 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-103: 获取验证码7 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| 摘要:  通过校验手机号的格式  判断是否要发送验证码 | | | |
| 前提:  用户输入了手机号 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 手机号码开头有空格  点击获取验证码 | 提示 错误数据 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-102: 获取验证码6 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| 摘要:  通过校验手机号的格式  判断是否要发送验证码 | | | |
| 前提:  用户输入了手机号 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 输入为特殊字符 &\*&\*&\*  点击获取验证码 | 提示 错误数据 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-101: 获取验证码5 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| 摘要:  通过校验手机号的格式  判断是否要发送验证码 | | | |
| 前提:  用户输入了手机号 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 输入数字长度多于11位  点击获取验证码 | 提示 错误数据 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-100: 获取验证码4 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| 摘要:  通过校验手机号的格式  判断是否要发送验证码 | | | |
| 前提:  用户输入了手机号 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 输入数字长度少于11位  点击获取验证码 | 提示 错误数据 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-99: 获取验证码3 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| 摘要:  通过校验手机号的格式  判断是否要发送验证码 | | | |
| 前提:  用户输入了手机号 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 输入为中文字符  点击获取验证码 | 提示 错误数据 |  |
| 2 |  |  |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-98: 获取验证码2 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| 摘要:  通过校验手机号的格式  判断是否要发送验证码 | | | |
| 前提:  用户输入了手机号 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 输入为英文字符  点击获取验证码 | 提示 错误数据 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-96: 地区选择2 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| 摘要:  在注册账号界面选择国家和地区  在发送短信的时候可以用当地的相关的服务器 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击 最上面的 地区选择器  不使用默认的选项“中国大陆” | 跳出一个国家地区的列表 |  |
| 2 | 选择 美国 | 下面的手机号的 前缀是 是 +001 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-95: 地区选择 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| 摘要:  在注册账号界面选择国家和地区  在发送短信的时候可以用当地的相关的服务器 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 不点击，使用默认的选项“中国大陆” | 下面的手机号的 前缀是 是+86 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-97: 获取验证码 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| 摘要:  通过校验手机号的格式  判断是否要发送验证码 | | | |
| 前提:  用户输入了手机号 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 输入为空格  点击获取验证码 | 提示 错误数据 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-108: 注册账号 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| 前提:  通过了 地区选择 和 获取验证码 之后 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 验证码错误  点击完成注册并登陆 | 弹出验证码错误 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

#### 1.1.5.2.测试用例集 : 登陆

已经注册过账号的用户通过登录，使用该系统的主要功能

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-94: 手机号输入5 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| 摘要:  输入不同格式的手机号  判断这个用户是否合法 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 输入  手机号码：阿斯顿法国红酒看来去微软爱上了科技发达  输入密码：12345678  点击 登陆 | 弹窗 手机号格式不对  然后还是在登陆页面 |  |
| 2 |  |  |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-93: 手机号输入4 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| 摘要:  输入不同格式的手机号  判断这个用户是否合法 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 输入  手机号码：111111111111111  输入密码：12345678  点击 登陆 | 弹窗 手机号格式不对  然后还是在登陆页面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

##### 1.1.5.2.1.测试用例集 : 用户登陆

已经注册过账号的用户通过登录，使用该系统的主要功能

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-122: UC-001.1-异常用户登陆5 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  已经注册过账号的用户通过登录，使用该系统的主要功能 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册账户的用户  PRE-2: 处于“登录界面”  PRE-3: 手机处于接入Internet状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 选择微博图标 | 跳出微博官方登陆页面 |  |
| 2 | 点击取消关联微博账户 | 显示关联失败的图标 |  |
| 3 | 等待跳转 | 显示登陆界面，显示关联失败 |  |
| 4 | 用户点击登陆 | 显示账号错误 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-121: UC-001.1-异常用户登陆4 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  已经注册过账号的用户通过登录，使用该系统的主要功能 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册账户的用户  PRE-2: 处于“登录界面”  PRE-3: 手机处于接入Internet状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 选择QQ图标 | 跳出QQ官方登陆页面 |  |
| 2 | 点击取消关联QQ账户 | 显示关联失败的图标 |  |
| 3 | 等待跳转 | 显示登陆界面，显示关联失败 |  |
| 4 | 用户点击登陆 | 显示账号错误 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-120: UC-001.1-异常用户登陆3 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  已经注册过账号的用户通过登录，使用该系统的主要功能 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册账户的用户  PRE-2: 处于“登录界面”  PRE-3: 手机处于接入Internet状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 选择微信图标 | 跳出微信官方登陆页面 |  |
| 2 | 点击取消关联微信账户 | 显示关联失败的图标 |  |
| 3 | 等待跳转 | 显示登陆界面，显示关联失败 |  |
| 4 | 用户点击登陆 | 显示账号错误 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-119: UC-001.1-异常用户登陆2 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  已经注册过账号的用户通过登录，使用该系统的主要功能 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册账户的用户  PRE-2: 处于“登录界面”  PRE-3: 手机处于接入Internet状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 用户输入错误的账号：“      ” | 账号栏目显示 账号不能为空 |  |
| 2 | 用户输入密码“12345678910” | 密码栏目显示一串小黑点 |  |
| 3 | 点击登陆 | 显示登陆失败 |  |
| 4 | 用户点击登陆 | 显示账号错误 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-117: UC-001.1-正常用户登陆4 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  已经注册过账号的用户通过登录，使用该系统的主要功能 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册账户的用户  PRE-2: 处于“登录界面”  PRE-3: 手机处于接入Internet状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 选择QQ图标 | 跳出QQ官方登陆页面 |  |
| 2 | 点击关联QQ账户 | 显示成功关联的图标 |  |
| 3 | 等待跳转 | 登录成功进入主界面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-116: UC-001.1-正常用户登陆3 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  已经注册过账号的用户通过登录，使用该系统的主要功能 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册账户的用户  PRE-2: 处于“登录界面”  PRE-3: 手机处于接入Internet状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 选择微信图标 | 跳出微信官方登陆页面 |  |
| 2 | 点击关联微信账户 | 显示成功关联的图标 |  |
| 3 | 等待跳转 | 登录成功进入主界面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-113: UC-001.1-正常用户登陆2 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  已经注册过账号的用户通过登录，使用该系统的主要功能 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册账户的用户  PRE-2: 处于“登录界面”  PRE-3: 手机处于接入Internet状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 输入账号 “13738874455” | 账号栏目显示 输入的账号 |  |
| 3 | 输入密码 “12345678910” | 密码栏显示黑点 |  |
| 4 | 点击登陆 | 验证成功，进入到主界面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-112: UC-001.1-正常用户登陆1 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  已经注册过账号的用户通过登录，使用该系统的主要功能 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册账户的用户  PRE-2: 处于“登录界面”  PRE-3: 手机处于接入Internet状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 选择微博图标 | 跳出微博官方登陆页面 |  |
| 2 | 点击关联微博账户 | 显示成功关联的图标 |  |
| 3 | 等待跳转 | 登录成功进入主界面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-118: UC-001.1-异常用户登陆1 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  已经注册过账号的用户通过登录，使用该系统的主要功能 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册账户的用户  PRE-2: 处于“登录界面”  PRE-3: 手机处于接入Internet状态 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 用户输入错误的账号：“121212” | 账号栏目显示“121212” |  |
| 2 | 用户输入密码“12345678910” | 密码栏目显示一串小黑点 |  |
| 3 | 用户点击登陆 | 显示账号错误 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-92: 手机号输入3 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| 摘要:  输入不同格式的手机号  判断这个用户是否合法 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 输入  手机号码：1777400  输入密码：12345678  点击 登陆 | 弹窗 手机号格式不对  然后还是在登陆页面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

##### 1.1.5.2.2.测试用例集 : 忘记密码

如果用户忘记密码可以点击“忘记密码”，通过手机号来找回密码。但是如果没有绑定手机号是无法通过这种方式找回密码。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-91: 手机号输入2 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 输入  手机号码：17774009906  输入密码：12345678  点击 登陆 | 弹窗 验证失败  然后还是在登陆页面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-90: 手机号输入 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 输入  手机号码：17774009906  输入密码：12345678  点击 登陆 | 弹窗 登陆成功  然后进入 地图的主界面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 高 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-111: 登陆转注册 [版本 : 1]** | |
| 作者: | lpc |
| 摘要:  游客想要注册个账号 | |
| 前提:  处于网络环境 | |
| 测试方式: | 手工 |
| 测试执行时间 (分钟): |  |
| 重要性: | 中 |
|  | |
| 产品需求 | 无 |
| 关键字: | 无 |

### 1.1.6.测试用例集 : 动态有关

点赞、评论、转发、投币、收藏哦

#### 1.1.6.1.测试用例集 : UC-010动态编辑

就是发发朋友圈啥的

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-135: 动态编辑-导入多媒体7 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击上传照片 | 弹出面板  让你选择要用哪种方式导入照片 |  |
| 2 | 点击从手机相册选择 | 弹出相册 |  |
| 3 | 一个时长 3分钟 以上 的视频  点击完成 | 弹出视频长度过长  上传失败  继续停留在照片选择界面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-137: 动态编辑-发布4 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  用户发表动态 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 进入个人动态界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 什么都不输入  点击发布 | 提示内容 内容不足  然后返回首页 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-138: 动态编辑-发布3 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  用户发表动态 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 进入个人动态界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 只进行了渔获编辑-编辑文字 之后  点击发布 | 显示发布成功  然后返回首页 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-139: 动态编辑-发布2 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  用户发表动态 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 进入个人动态界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 只进行了渔获编辑-导入多媒体 之后  点击发布 | 显示发布成功  然后返回首页 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-140: 动态编辑-发布 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  用户发表动态 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 进入个人动态界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 进行了渔获编辑-导入多媒体和渔获编辑-编辑文字 之后  点击发布 | 显示发布成功  然后返回首页 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-141: 动态编辑-编辑文字2 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  用户发表动态 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 进入个人动态界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击发表文字下面的编辑框  输入101个文字 | 显示出100个 前面的文字  并且不能继续输入 |  |
| 2 |  |  |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-142: 动态编辑-导入多媒体6 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  用户发表动态 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 进入个人动态界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击上传照片 | 弹出面板  让你选择要用哪种方式导入照片 |  |
| 2 | 点击从手机相册选择 | 弹出相册 |  |
| 3 | 选择9张照片  点击完成 | 返回约钓编辑 界面  界面上显示 刚刚选择的照片  不能继续选择更多的照片 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-143: 动态编辑-导入多媒体5 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  用户发表动态 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 进入个人动态界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击上传照片 | 弹出面板  让你选择要用哪种方式导入照片 |  |
| 2 | 点击从手机相册选择 | 弹出相册 |  |
| 3 | 选择4张照片  点击完成 | 返回约钓编辑 界面  界面上显示 刚刚选择的照片  并且可以继续选择更多的照片 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-144: 动态编辑-导入多媒体4 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  用户发表动态 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 进入个人动态界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击上传照片 | 弹出面板  让你选择要用哪种方式导入照片 |  |
| 2 | 点击从手机相册选择 | 弹出相册 |  |
| 3 | 选择3张照片  点击完成 | 返回约钓编辑 界面  界面上显示 刚刚选择的照片  并且可以继续选择更多的照片 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-145: 动态编辑-导入多媒体3 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  用户发表动态 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 进入个人动态界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击上传照片 | 弹出面板  让你选择要用哪种方式导入照片 |  |
| 2 | 点击从手机相册选择 | 弹出相册 |  |
| 3 | 选择2张照片  点击完成 | 返回约钓编辑 界面  界面上显示 刚刚选择的照片  并且可以继续选择照片 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-146: 动态编辑-导入多媒体2 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  用户发表动态 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 进入个人动态界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击上传照片 | 弹出面板  让你选择要用哪种方式导入照片 |  |
| 2 | 点击从手机相册选择 | 弹出相册 |  |
| 3 | 选择一张照片  点击完成 | 返回约钓编辑 界面  界面上显示 刚刚选择的照片 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-147: 动态编辑-导入多媒体 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  用户发表动态 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 进入个人动态界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击上传照片 | 弹出面板  让你选择要用哪种方式导入照片 |  |
| 2 | 点击拍摄 | 弹出相机 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-148: 动态编辑-编辑文字 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  用户发表动态 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 进入个人动态界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击发表文字下面的编辑框  输入100个文字 | 成功显示出100个文字 |  |
| 2 |  |  |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-149: 动态编辑-checkbox勾选 [版本 : 1]** | |
| 作者: | user |
| 摘要:  用户发表动态 | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 进入个人动态界面 | |
| 测试方式: | 手工 |
| 测试执行时间 (分钟): |  |
| 重要性: | 中 |
|  | |
| 产品需求 | 无 |
| 关键字: | 无 |

#### 1.1.6.2.测试用例集 : UC-011查看单条动态详情

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-151: 查看单条动态详情2 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  查看单条动态详情 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 进入随便逛逛界面 | 浏览渔友的动态 |  |
| 2 | 点击某条动态 | 进入该动态的详情界面 |  |
| 3 | 点击某条动态 | 进入该动态的详情界面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-150: 查看单条动态详情 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  查看单条动态详情 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击个人主页中的动态 | 进入个人动态界面 |  |
| 2 | 点击某条动态 | 进入该动态的详情界面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

#### 1.1.6.3.测试用例集 : UC-013评论

评论

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-154: 评论2 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 用户进入动态界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 进入随便逛逛界面， | 展示渔友的动态 |  |
| 2 | 点击某条动态， | 进入该动态的详情界面 |  |
| 3 | 点击右下角的评论按钮 | 评论 |  |
| 4 | 输入”                    “ | 评论栏目中显示 输入的内容 |  |
| 5 | 点击评论 | 评论失败，内容为空 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-153: 评论1 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 用户进入动态界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 进入随便逛逛界面， | 展示渔友的动态 |  |
| 2 | 点击某条动态， | 进入该动态的详情界面 |  |
| 3 | 点击右下角的评论按钮 | 评论 |  |
| 4 | 输入”这个这个这个好厉害“ | 评论栏目中显示 输入的内容 |  |
| 5 | 点击评论 | 评论成功 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-152: UC-012点赞 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  点赞 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet  PRE-4: 用户进入动态界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 进入随便逛逛界面 | 展示渔友的动态 |  |
| 2 | 点击某条动态 | 进入该动态的详情界面 |  |
| 3 | 点击右下角的爱心按钮即可 | 点赞成功 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-160: UC-020关注钓友 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  关注钓友 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击下方Tab‘随便逛逛’板块 | 显示热门渔友动态列表 |  |
| 2 | 点击钓友动态块右上方的‘关注‘按钮， | 关注成功 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-161: UC-023查看粉丝列表 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  查看粉丝列表 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 查看钓友 | 钓友详情页 |  |
| 2 | 点击粉丝选项 | 显示粉丝列表界面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-162: UC-024查看关注列表 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  查看关注列表 | | | |
| 前提:  PRE-1: 已注册的合法用户  PRE-2: 用户进行过实名认证  PRE-3: 手机接入Internet | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 查看钓友 | 查看钓友的主页 |  |
| 2 | 点击关注选项， | 显示关注列表界面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-203: FR-84游客查看单条动态详情 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  游客查看单条动态详情 | | | |
| 前提:  PRE-1: 未登录注册的游客  PRE-2: 手机接入Internet | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 进入别的钓友的个人动态界面 |  |  |
| 2 | 点击某条动态 | 进入该动态的详情界面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

## 1.2.测试用例集 : 适配性

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-80: 中断测试4 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| 摘要:  使用过程中手机锁屏 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 如关机，断电，来电 | 手机黑屏 |  |
| 2 | 解锁手机 | 应用正常运行 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-79: 中断测试3 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| 摘要:  使用过程中手机锁屏 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 关机，断电，来电 | 手机黑屏 |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 | 解锁手机 | 应用正常运行 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

### 1.2.1.测试用例集 : 机型适配1

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-81: 分辨率适配 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | VGA（640×480像素），QVGA（240×320像素），HVGA（480×320像素），WVGA（854×480像素、800×480像素）， QCIF（176×144像素、176×220像素、96×96像素、128×128像素）  在这些像素条件下，安装软件。 | 检查适配性  UI结构不会出现比较大的不同 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-87: OS版本适配 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 选择适当的机型进行安装和使用 |  |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-88: CPU硬件配置 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 选择适当的机型进行测试 |  |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-78: 中断测试2 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| 摘要:  使用过程中手机锁屏 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 页面界接口请求，界面框架加载时，Home键，中断 | 转到应用的桌面 |  |
| 2 | 按下 返回键 | 加载完毕后 再相应返回键 |  |
| 4 | 重新打开印用 | 应用正常运行 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

### 1.2.2.测试用例集 : 升级 覆盖安装

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-85: 用户数据保留4 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 隔开版本覆盖安装 | 重新打开APP之后，  可以自动登陆 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-84: 用户数据保留3 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 卸载安装：卸载安装 | 用户手机桌面图标被删除 |  |
| 2 | 重新安装程序 | |  |  | | --- | --- | |  | 重新打开APP之后，  可以自动登陆 | |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-83: 用户数据保留2 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 升级系统版本 | 重新打开APP之后，  可以自动登陆 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-82: 用户数据保留 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 覆盖安装更低版本 | 重新打开APP之后，  可以自动登陆 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-86: 升级提示 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在移动网络的接入条件下，发现有更新 | 提示用户更新APP |  |
| 2 | 用户选择不更新 | 退出程序 |  |
| 3 | 没有更新或者网络 | 需要给予用户正确的信息表达。 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-72: 应用安装 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| 摘要:  用户下载了安装包 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击应用图标 | 是否出现欢迎界面，欢迎界面的停留时间，欢迎界面后是否正常进入应用  首次启动时间是否合理  该拉取的信息是否正确  桌面图标是否创建成功，功能启动快捷键创建是否成功（某些安卓手机会有在桌面创建快捷键的需求） |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-73: 应用启动 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 用户在上次登陆过后的话，二次启动 应用 | 自动登陆 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-74: 程序异常退出后的启动 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 之前的程序突然退出 | 可以重新成功启动程序 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-75: 网络缓慢 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 设置缓慢的网络环境 | 进入应用之后，使用转圈圈的图标示意用户网络缓慢 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-76: 网络中断 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 移动地图 | 地图 不会自动的加载 |  |
| 2 | 和其他人进行聊天 | 跳出提示  网络不通而不能通信 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-77: 中断测试 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | lpc | | |
| 摘要:  使用过程中手机锁屏 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 正常使用过程中 把本应用切换到后台 | 手机开始显示另外一个APP中 |  |
| 2 | 把应用切换回去 | 应用正常运行 |  |
| 3 |  |  |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |