

**“渔乐生活”APP**

测试用例-管理员

**Test Case**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 文件状态：  　[√]草稿  　[ ]正式发布  　[　]正在修改 | **文件标识：** | PRD-2018-G06-TestCase |
| **当前版本：** | 0.1.3 |
| **作者：** | 罗培铖 |
| **完成日期：** | 2019-1-1 |

版 本 历 史

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **版本** | **作者** | **协助者** | **起止日期** | **备注** |
| 0.1.0 | 罗培铖 |  | 2018/11/28-2019/1/1 | 起草 |
| 0.1.1 | 罗培铖 |  | 2019/1/5 – 2019/1/7 | 分离用户和管理员，修改目录格式 |
| 0.1.2 | 罗培铖 |  | 2019/1/8 – 2019/1/8 | 细化输入 |
| 0.1.3 | 罗培铖 |  | 2019/1/9 - 2019/1/9 | 完善用户管理-拉黑用户-输入拉黑信息 |

目录

[内容列表 5](#_Toc534755654)

[范围 7](#_Toc534755655)

[1.测试用例集 : 渔乐生活后台管理 8](#_Toc534755656)

[1.1.测试用例集 : 用户管理 8](#_Toc534755657)

[1.2.测试用例集 : 钓点管理 14](#_Toc534755658)

[1.3.测试用例集 : 渔具店管理 17](#_Toc534755659)

[1.4.测试用例集 : 公告管理 19](#_Toc534755660)

[1.5.测试用例集 : UC-48.1公告——查看公告 19](#_Toc534755661)

[1.6.测试用例集 : 动态管理 20](#_Toc534755662)

[1.7.测试用例集 : 登陆 22](#_Toc534755663)

# 内容列表

[**1.渔乐生活后台管理**](#toc_1)

[**1.1.用户管理**](#toc_1_1)

[渔乐生活G06-215: UC-44.3用户管理——拉黑理由输入4](#toc_tc1147)

[渔乐生活G06-214: UC-44.3用户管理——拉黑理由输入3](#toc_tc1141)

[渔乐生活G06-213: UC-44.3用户管理——拉黑理由输入2](#toc_tc1134)

[渔乐生活G06-179: UC-44.4用户管理——拉黑还原2](#toc_tc898)

[渔乐生活G06-177: UC-44.3用户管理——拉黑2](#toc_tc882)

[渔乐生活G06-175: UC-44.2用户管理——用户编辑2](#toc_tc855)

[渔乐生活G06-173: UC-44.1用户管理——重置密码](#toc_tc842)

[渔乐生活G06-174: UC-44.2用户管理——用户编辑](#toc_tc847)

[渔乐生活G06-176: UC-44.3用户管理——拉黑](#toc_tc875)

[渔乐生活G06-178: UC-44.4用户管理——拉黑还原](#toc_tc890)

[渔乐生活G06-212: UC-44.3用户管理——拉黑理由输入](#toc_tc1127)

[**1.2.钓点管理**](#toc_1_2)

[渔乐生活G06-184: UC-45.2钓点管理——关闭钓点3](#toc_tc940)

[渔乐生活G06-183: UC-45.2钓点管理——关闭钓点2](#toc_tc932)

[渔乐生活G06-182: UC-45.1钓点管理——处理钓点投诉2](#toc_tc924)

[渔乐生活G06-181: UC-45.2钓点管理——关闭钓点](#toc_tc916)

[渔乐生活G06-180: UC-45.1钓点管理——处理钓点投诉](#toc_tc908)

[**1.3.渔具店管理**](#toc_1_3)

[渔乐生活G06-185: UC-46.1渔具店管理——处理渔具店投诉](#toc_tc956)

[渔乐生活G06-186: UC-46.1渔具店管理——处理渔具店投诉2](#toc_tc963)

[渔乐生活G06-187: UC-46.2渔具店管理——修改渔具店图标颜色](#toc_tc971)

[**1.4.公告管理**](#toc_1_4)

[**1.5.UC-48.1公告——查看公告**](#toc_1_5)

[渔乐生活G06-189: UC-48.1公告——查看公告](#toc_tc989)

[渔乐生活G06-190: UC-48.2公告——发布公告](#toc_tc993)

[**1.6.动态管理**](#toc_1_6)

[渔乐生活G06-192: 动态管理——查看动态2](#toc_tc1004)

[渔乐生活G06-191: 动态管理——查看动态](#toc_tc1000)

[渔乐生活G06-193: 动态管理——删除动态并拉黑动态发布者](#toc_tc1010)

[渔乐生活G06-194: 约钓管理——查看约钓](#toc_tc1014)

[渔乐生活G06-195: 约钓管理——取消约钓](#toc_tc1018)

[**1.7.登陆**](#toc_1_7)

[渔乐生活G06-198: 管理员密码修改2](#toc_tc1037)

[渔乐生活G06-196: 管理员登录](#toc_tc1024)

[渔乐生活G06-197: 管理员密码修改](#toc_tc1029)

[渔乐生活G06-188: UC-47操作日志](#toc_tc981)

# 范围

yc Project

# 1.测试用例集 : 渔乐生活后台管理

渔乐生活后台管理

## 1.1.测试用例集 : 用户管理

用户管理

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-215: UC-44.3用户管理——拉黑理由输入4 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  拉黑用户的时候输入，将会在提示用户被拉黑的时候显示  相当于 渔乐生活G06-212 : UC-44.3用户管理——拉黑理由输入 | | | |
| 前提:  点击拉黑用户的时候 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击列表中任意一个用户的名字：  ”小鱼儿“ | 弹出用户详情 |  |
| 2 | 点击天数，选择”1天” | 天数变成1天 |  |
| 3 | 点击拉黑 | 弹出理由输入框 |  |
| 4 | 输入144个字：  “乱发加好友消息,扰乱秩序乱发加好友消息,扰乱秩序乱发加好友消息,扰乱秩序乱发加好友消息,扰乱秩序乱发加好友消息,扰乱秩序乱发加好友消息,扰乱秩序乱发加好友消息,扰乱秩序乱发加好友消息,扰乱秩序乱发加好友消息,扰乱秩序乱发加好友消息,扰乱秩序乱发加好友消息,扰乱秩序乱发加好友消息,扰乱秩序”  点击 确定 | 显示 100个字：  “乱发加好友消息,扰乱秩序乱发加好友消息,扰乱秩序乱发加好友消息,扰乱秩序乱发加好友消息,扰乱秩序乱发加好友消息,扰乱秩序乱发加好友消息,扰乱秩序乱发加好友消息,扰乱秩序乱发加好友消息,扰乱秩序乱发加好”  弹窗”拉黑成功“ |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-214: UC-44.3用户管理——拉黑理由输入3 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  拉黑用户的时候输入，将会在提示用户被拉黑的时候显示  相当于 渔乐生活G06-212 : UC-44.3用户管理——拉黑理由输入 | | | |
| 前提:  点击拉黑用户的时候 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击列表中任意一个用户的名字：  ”小鱼儿“ | 弹出用户详情 |  |
| 2 | 点击天数，选择”1天” | 天数变成1天 |  |
| 3 | 点击拉黑 | 弹出理由输入框 |  |
| 4 | 输入12个字：  “乱发加好友消息,扰乱秩序”  点击 确定 | 显示：  “乱发加好友消息,扰乱秩序”  弹窗”拉黑成功“ |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-213: UC-44.3用户管理——拉黑理由输入2 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  拉黑用户的时候输入，将会在提示用户被拉黑的时候显示  相当于 渔乐生活G06-212 : UC-44.3用户管理——拉黑理由输入 | | | |
| 前提:  点击拉黑用户的时候 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击列表中任意一个用户的名字：  ”小鱼儿“ | 弹出用户详情 |  |
| 2 | 点击天数，选择”永久” | 天数变成永久 |  |
| 3 | 点击拉黑 | 弹出理由输入框 |  |
| 4 | 输入12个字：  “乱发加好友消息,扰乱秩序”  点击 确定 | 显示：  “乱发加好友消息,扰乱秩序”  弹窗”拉黑成功“ |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-179: UC-44.4用户管理——拉黑还原2 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  用户管理——拉黑还原 | | | |
| 前提:   1. 已注册账户的用户 2. 管理员已拉黑该用户 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在后台管理系统中点击黑名单 | 显示黑名单列表 |  |
| 2 | 在搜索框中搜索需要拉黑还原的用户ID | 用户列表中出现搜索结果 |  |
| 3 | 管理员核对该用户ID的昵称和手机号 | 匹配 |  |
| 4 | 点击用户条前面的勾选框选中该用户 | 勾选成功 |  |
| 5 | 点击第二个用户条前面的勾选框选中该用户 | 勾选成功 |  |
| 6 | 点击第三个用户条前面的勾选框选中该用户 | 勾选成功 |  |
| 7 | 管理员点击该条记录右边的还原 | 显示 还原3个用户成功 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-177: UC-44.3用户管理——拉黑2 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  用户管理——拉黑 | | | |
| 前提:   1. 已注册账户的用户 2. 管理员发现用户的相关行为违反了软件的某些规定 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在后台管理系统中点击用户管理 | 显示用户管理 |  |
| 2 | 搜索框中搜索需要拉黑的用户ID | 用户列表中出现搜索结果 |  |
| 3 | 管理员核对该用户ID的昵称和手机号 | 匹配 |  |
| 4 | 管理员点击用户条前面的勾选框选中该用户 | 勾选成功 |  |
| 5 | 管理员点击用户条前面的勾选框选中该用户 | 勾选成功 |  |
| 6 | 管理员点击该条记录右边的拉黑 | 拉黑成功 显示拉黑了2个人 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-175: UC-44.2用户管理——用户编辑2 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  管理员可以对已注册的用户进行编辑 | | | |
| 前提:   1. 已注册账户的用户 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在后台管理系统中点击用户管理 | 显示用户管理页面 |  |
| 2 | 在搜索框中搜索需要编辑信息的用户ID | 跳出搜索到的用户 |  |
| 3 | 管理员核对该用户ID的昵称和手机号 | 核对正确 |  |
| 4 | 管理员点击用户条前面的勾选框选中该用户 | 显示用户已经勾选 |  |
| 5 | 管理员点击用户条前面的勾选框选中该用户 | 显示用户已经勾选 |  |
| 6 | 管理员点击该条记录右边的编辑 | 开始编辑该用户的信息 |  |
| 8 | 点击保存 | 成功修改用户信息 |  |
| 9 | 等待下一个用户的编辑框显示 | 编辑用户信息 |  |
| 10 | 编辑保存 | 成功修改用户信息 |  |
| 11 | 等待 | 重新返回 用户选择界面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-173: UC-44.1用户管理——重置密码 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  管理员 重置密码 | | | |
| 前提:  1. 已注册账户的用户  2. 管理员收到用户的重置密码的请求 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在后台管理系统中点击用户管理 | 进入用户管理页面 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-174: UC-44.2用户管理——用户编辑 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  管理员可以对已注册的用户进行编辑 | | | |
| 前提:   1. 已注册账户的用户 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在后台管理系统中点击用户管理 | 显示用户管理页面 |  |
| 2 | 在搜索框中搜索需要编辑信息的用户ID | 跳出搜索到的用户 |  |
| 3 | 管理员核对该用户ID的昵称和手机号 | 核对正确 |  |
| 4 | 管理员点击用户条前面的勾选框选中该用户 | 显示用户已经勾选 |  |
| 5 | 管理员点击该条记录右边的编辑 | 开始编辑该用户的信息 |  |
| 6 | 点击保存 | 成功修改用户信息 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-176: UC-44.3用户管理——拉黑 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  用户管理——拉黑 | | | |
| 前提:   1. 已注册账户的用户 2. 管理员发现用户的相关行为违反了软件的某些规定 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在后台管理系统中点击用户管理 | 显示用户管理 |  |
| 2 | 搜索框中搜索需要拉黑的用户ID  "12131" | 用户列表中出现搜索结果  “大鱼儿" |  |
| 3 | 管理员核对该用户ID的昵称和手机号 | 匹配 |  |
| 4 | 管理员点击用户条前面的勾选框选中该用户 | 勾选成功 |  |
| 5 | 管理员点击该条记录右边的拉黑 | 拉黑成功 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-178: UC-44.4用户管理——拉黑还原 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  用户管理——拉黑还原 | | | |
| 前提:   1. 已注册账户的用户 2. 管理员已拉黑该用户 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在后台管理系统中点击黑名单 | 显示黑名单列表 |  |
| 2 | 在搜索框中搜索需要拉黑还原的用户ID | 用户列表中出现搜索结果 |  |
| 3 | 管理员核对该用户ID的昵称和手机号 | 匹配 |  |
| 4 | 点击用户条前面的勾选框选中该用户 | 勾选成功 |  |
| 5 | 管理员点击该条记录右边的还原 | 显示 还原成功 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-212: UC-44.3用户管理——拉黑理由输入 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  拉黑用户的时候输入，将会在提示用户被拉黑的时候显示 | | | |
| 前提:  点击拉黑用户的时候 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 点击列表中任意一个用户的名字：  ”小鱼儿“ | 弹出用户详情 |  |
| 2 | 点击天数，选择”7天” | 天数变成7天 |  |
| 3 | 点击拉黑 | 弹出理由输入框 |  |
| 4 | 输入12个字：  “乱发加好友消息,扰乱秩序”  点击 确定 | 显示：  “乱发加好友消息,扰乱秩序”  弹窗”拉黑成功“ |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

## 1.2.测试用例集 : 钓点管理

钓点管理

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-184: UC-45.2钓点管理——关闭钓点3 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  管理员可以对差评过多的钓点进行关闭 | | | |
| 前提:   1. 已注册账户的用户申请钓点 2. 钓点差评过多，管理员收到了关闭该钓点的申请 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在后台管理系统中点击钓点管理 | 显示钓点管理 |  |
| 2 | 在钓点管理选项卡中选择已通过 | 显示已经通过的钓点 |  |
| 3 | 在搜索框中搜索需要关闭钓点的钓点ID | 跳出唯一的钓点 |  |
| 4 | 核对要关闭钓点的信息 | 信息一致 |  |
| 5 | 点击钓点前面的勾选框选中该钓点 | 勾选成功 |  |
| 7 | 在搜索框中搜索需要关闭钓点的钓点ID | 跳出唯一的钓点 |  |
| 8 | 核对要关闭钓点的信息 | 信息一致 |  |
| 9 | 点击钓点前面的勾选框选中该钓点 | 勾选成功 |  |
| 10 | 管理员点击该条记录右边的关闭 | 关闭2个钓点 成功 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-183: UC-45.2钓点管理——关闭钓点2 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  管理员可以对差评过多的钓点进行关闭 | | | |
| 前提:   1. 已注册账户的用户申请钓点 2. 钓点差评过多，管理员收到了关闭该钓点的申请 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在后台管理系统中点击钓点管理 | 显示钓点管理 |  |
| 2 | 在钓点管理选项卡中选择已通过 | 显示已经通过的钓点 |  |
| 3 | 在搜索框中搜索需要关闭钓点的钓点ID | 跳出唯一的钓点 |  |
| 4 | 核对要关闭钓点的信息 | 信息一致 |  |
| 5 | 点击钓点前面的勾选框选中该钓点 | 勾选成功 |  |
| 6 | 管理员点击该条记录右边的关闭 | 钓点关闭成功 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-182: UC-45.1钓点管理——处理钓点投诉2 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  管理员可以对待处理的钓点投诉内容进行处理 | | | |
| 前提:  用户提交对钓点的投诉信息 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在后台管理系统中点击钓点管理 | 显示钓点管理界面 |  |
| 2 | 在钓点管理选项卡中选择待处理投诉 | 显示 待处理投诉 页面 |  |
| 3 | 点击一条 投诉 | 显示 待处理投诉的详情 |  |
| 4 | 确认待处理的投诉信息属实 | 显示的信息和提交的信息一致 |  |
| 5 | 点击 对应的钓点 | 显示这个钓点的相关操作 |  |
| 6 | 点击钓点上的操作 | 操作成功 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-181: UC-45.2钓点管理——关闭钓点 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  管理员可以对差评过多的钓点进行关闭 | | | |
| 前提:   1. 已注册账户的用户申请钓点 2. 钓点差评过多，管理员收到了关闭该钓点的申请 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在后台管理系统中点击钓点管理 | 显示钓点管理 |  |
| 2 | 在钓点管理选项卡中选择已通过 | 显示已经通过的钓点 |  |
| 3 | 在搜索框中搜索需要关闭钓点的钓点ID | 没有找到 |  |
| 6 | 管理员点击退出 | 退出成功 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-180: UC-45.1钓点管理——处理钓点投诉 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  管理员可以对待处理的钓点投诉内容进行处理 | | | |
| 前提:  用户提交对钓点的投诉信息 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在后台管理系统中点击钓点管理 | 显示钓点管理界面 |  |
| 2 | 在钓点管理选项卡中选择待处理投诉 | 显示 待处理投诉 页面 |  |
| 3 | 点击一条 投诉 | 显示 待处理投诉的详情 |  |
| 4 | 确认待处理的投诉信息属实 | 显示的信息和提交的信息一致 |  |
| 5 | 点击 对应的钓点 | 显示这个钓点的相关操作 |  |
| 6 | 点击钓点上的操作 | 操作成功 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

## 1.3.测试用例集 : 渔具店管理

渔具店管理

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-185: UC-46.1渔具店管理——处理渔具店投诉 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  渔具店管理——处理渔具店投诉 | | | |
| 前提:  用户提交对渔具店的投诉信息 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在后台管理系统中点击渔具店管理 | 显示渔具店管理界面 |  |
| 2 | 在渔具店管理选项卡中选择待处理投诉 | 显示 待处理投诉 页面 |  |
| 3 | 选择一个 带投诉处理 | 显示待处理投诉的详情 |  |
| 4 | 管理员确认待处理的投诉信息属实 | 两个信息相同 |  |
| 5 | 确认属实后，管理员对该钓点做出与投诉内容相应的处理 | 例如关闭渔具店等（具体情况具体方案） |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-186: UC-46.1渔具店管理——处理渔具店投诉2 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  渔具店管理——修改渔具店图标颜色 | | | |
| 前提:   1. 已注册账户的用户申请渔具店 2. 渔具店差评过多，管理员收到了该渔具店图标颜色修改的申请 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在后台管理系统中点击渔具店管理 | 转到 渔具店管理 页面 |  |
| 2 | 在渔具店管理选项卡中选择待处理投诉 | 显示 待处理投诉界面 |  |
| 3 | 查看待处理投诉的详情 | 显示 这个投诉中的详情 |  |
| 4 | 管理员确认待处理的投诉信息不属实 | 显示的信息和投诉的信息一样 |  |
| 5 | 点击信息前面的 勾选框 | 显示勾选 |  |
| 6 | 点击已处理 | 显示处理成功 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-187: UC-46.2渔具店管理——修改渔具店图标颜色 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  渔具店管理——修改渔具店图标颜色 | | | |
| 前提:   1. 已注册账户的用户申请渔具店 2. 渔具店差评过多，管理员收到了该渔具店图标颜色修改的申请 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在后台管理系统中点击渔具店管理 | 显示渔具店管理 |  |
| 2 | 在渔具店管理选项卡中选择已通过 | 显示已经通过的渔具店 的页面 |  |
| 3 | 在搜索框中搜索需要修改图标颜色渔具店的渔具店ID | 显示出搜索的渔具店 |  |
| 4 | 点击该渔具店 | 显示该渔具店的信息 |  |
| 5 | 核对信息 | 信息无误 |  |
| 6 | 勾选这个渔具店 | 渔具店被勾选中 |  |
| 7 | 点击右边的修改图标 | 弹出修改图标的窗口 |  |
| 8 | 选择新的颜色，点击确认 | 显示成功修改 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

## 1.4.测试用例集 : 公告管理

公告管理

## 1.5.测试用例集 : UC-48.1公告——查看公告

公告——查看公告

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-189: UC-48.1公告——查看公告 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  公告——查看公告 | | | |
| 前提:   1. 在后台管理系统中点击公告管理 2. 查看系统中的所有已发布过的公告 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在后台管理系统中点击公告管理 | 显示公告管理页面 |  |
| 2 | 浏览，上下滑动 | 查看系统中的所有已发布过的公告 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-190: UC-48.2公告——发布公告 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  公告——发布公告 | | | |
| 前提:   1. 已登录的管理员 2. 处于公告管理界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在后台管理系统中点击公告管理 | 进入公告管理页面 |  |
| 2 | 在公告管理界面中点击新建 | 跳出文本框 |  |
| 3 | 向文本框中输入内容 | 显示输入的内容 |  |
| 4 | 点击 确认发布 | 所有用户都会收到管理员发起的 对话 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

## 1.6.测试用例集 : 动态管理

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-192: 动态管理——查看动态2 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  动态管理 | | | |
| 前提:   1. 已注册账户的用户发布渔获分享 2. 管理员处于动态管理界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在后台管理系统中点击动态管理 | 显示动态管理页面 |  |
| 2 | 在搜索框中输入要查询对象的手机号码，点击搜索 | 可以查看一个列表 |  |
| 3 | 上下滑动列表 | 动态列表中列出该手机号发现出的渔获分享 |  |
| 4 | 点击每条动态记录 | 右边的详情可以查看动态详情 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-191: 动态管理——查看动态 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  动态管理 | | | |
| 前提:   1. 已注册账户的用户发布渔获分享 2. 管理员处于动态管理界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在后台管理系统中点击动态管理 | 显示动态管理页面 |  |
| 2 | 点击每条动态记录右边的详情 | 可以查看动态详情 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-193: 动态管理——删除动态并拉黑动态发布者 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  管理员可以删除动态并拉黑动态发布者 | | | |
| 前提:   1. 已注册账户的用户发布渔获分享 2. 管理员处于动态管理界面 3. 用户的渔获分享违犯了程序的相关规定 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在后台管理系统中点击动态管理 | 显示动态管理页面 |  |
| 2 | 点击每条动态记录右边的删除并拉黑 | 可以删除这条动态并拉黑这条动态的发布者 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-194: 约钓管理——查看约钓 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  管理员可以查看用户发布的约钓 | | | |
| 前提:   1. 已注册账户的用户发起约钓 2. 管理员处于约钓管理界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在后台管理系统中点击约钓管理 | 可以查看约钓管理 |  |
| 2 | 点击每条约钓记录右边的 详情 | 可以查看约钓详情 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-195: 约钓管理——取消约钓 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  约钓管理——取消约钓 | | | |
| 前提:   1. 已注册账户的用户发起约钓 2. 管理员处于约钓管理界面 3. 用户的约钓活动违犯了程序的相关规定 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在后台管理系统中点击约钓管理 | 显示约钓管理界面 |  |
| 2 | 点击每条约钓记录右边的取消 | 显示：可以取消该约钓活动 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

## 1.7.测试用例集 : 登陆

登陆

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-198: 管理员密码修改2 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  管理员修改自己的登录密码 | | | |
| 前提:   1. 管理员输入后台网址进入后台网页 2. 登录系统后台 3. 管理员点击头像处 4. 管理员处于密码修改界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 输入 错误的 旧密码 | 显示隐藏的密码 |  |
| 2 | 输入新密码 | 显示隐藏的新密码 |  |
| 3 | 再次输入新密码 | 显示隐藏的新密码 |  |
| 4 | 点击修改 | 显示修改下失败 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-196: 管理员登录 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  管理员登录 | | | |
| 前提:  管理员输入后台网址进入后台网页 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 输入管理员账号 | 显示账号 |  |
| 2 | 输入管理员密码 | 显示隐藏的密码 |  |
| 3 | 点击登陆 | 进入后台 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-197: 管理员密码修改 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  管理员修改自己的登录密码 | | | |
| 前提:   1. 管理员输入后台网址进入后台网页 2. 登录系统后台 3. 管理员点击头像处 4. 管理员处于密码修改界面 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 输入原有密码 | 显示隐藏的密码 |  |
| 2 | 输入新密码 | 显示隐藏的新密码 |  |
| 3 | 再次输入新密码 | 显示隐藏的新密码 |  |
| 4 | 点击修改 | 显示修改成功 |  |
| 5 | 重新登陆的时候 | 可以使用新的密码 |  |
| 6 | 重新登陆的时候 | 不可以使用旧密码 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试用例 渔乐生活G06-188: UC-47操作日志 [版本 : 1]** | | | |
| 作者: | user | | |
| 摘要:  操作日志 | | | |
| 前提:   1. 在后台管理系统中点击操作日志 2. 查看系统中的所有操作日志 | | | |
| #: | 步骤动作: | 期望的结果: |  |
| 1 | 在后台管理系统中点击操作日志 | 显示操作日志的页面 |  |
| 2 | 在后台管理系统中点击操作日志 | 进入日志操作界面 |  |
| 3 | 在搜索框中搜索需要查看操作日志的管理员ID | 跳出包含这个关键字的条目 |  |
| 4 | 点击随意的条目 | 查看该管理员的操作日志 |  |
| 测试方式: | 手工 | | |
| 测试执行时间 (分钟): |  | | |
| 重要性: | 中 | | |
|  | | | |
| 产品需求 | 无 | | |
| 关键字: | 无 | | |