



Junior Entreprise
INSAT

CAHIER DES CHARGES

Mini-Projet Formation Flutter :

Elaboration d'une Application de E-commerce

Présentation des parties prenantes

Présentation de la Junior Entreprise INSAT

La Junior Entreprise INSAT est un club à but non lucratif fondé en 2005 et a rejoint la confédération nationale des juniors entreprise JET en 2012. La mission de la Junior Entreprise INSAT est de former les différents étudiants dans le domaine de l'entrepreneuriat et leur faciliter de ce fait l'intégration dans la vie professionnelle.

Les principales compétences de la Junior Entreprise INSAT tournent principalement autour du développement Web, du développement Mobile, et du référencement.



Présentation du projet

Etude de l'existant

Etant donné que ce mini-projet est totalement indépendant, il n'y a pas de projets antérieurs à mentionner.

Présentation du projet

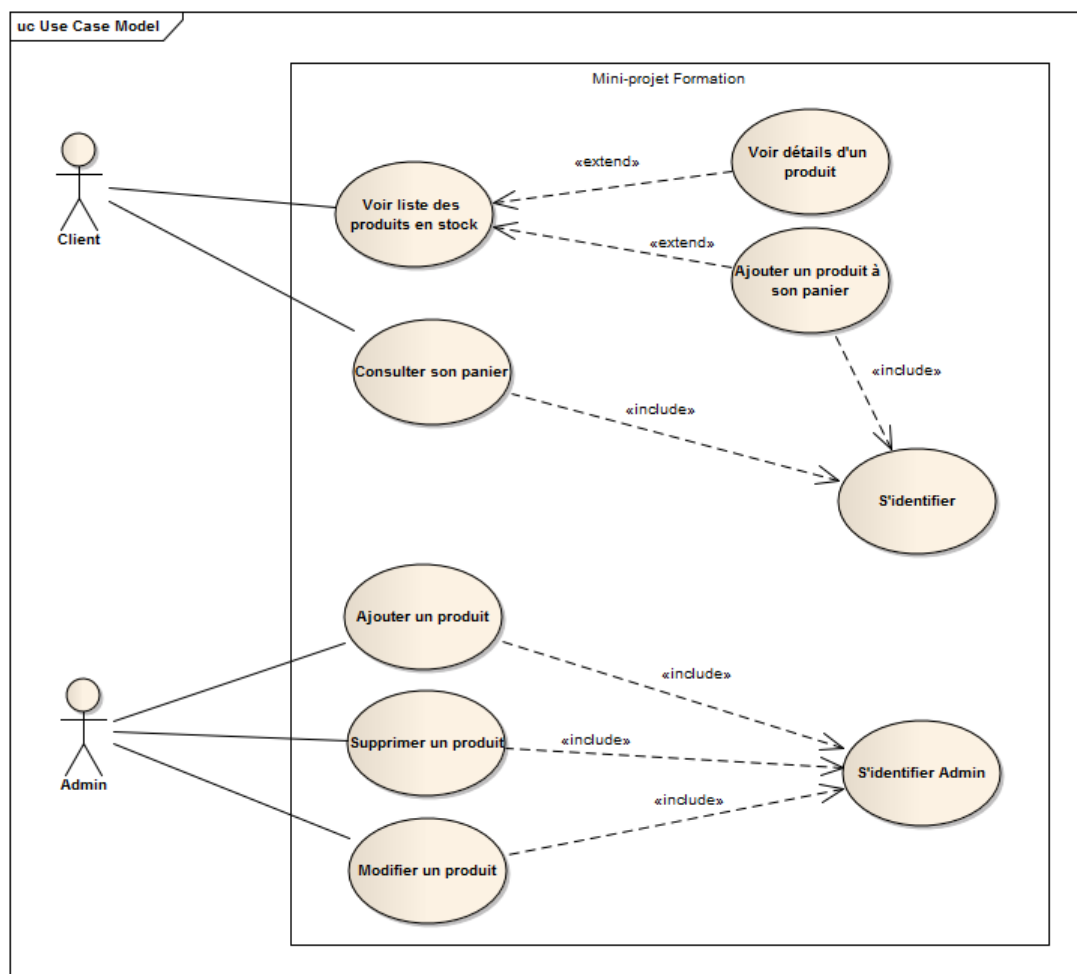
Ce Projet aura pour but de pratiquer et valider la formation théorique acquise par les membres appartenant aux équipes Flutter durant la phase de formation du mandat 2020-2021.

Pour résumer, ça sera un projet affichant la liste de produits disponibles en stock tout en permettant la gestion de ce même stock.

Ce mini-projet va donc rallier une partie Frontend à une partie Backend avec une partie Base de Données.

Description du projet

I-Besoins Fonctionnels



Comme le montre le diagramme des cas d'utilisation ci-dessus, cette plateforme aura deux acteurs principaux: le client et l'administrateur.

1) Le Client

Un client accédant à cette plateforme aura la possibilité de voir la liste des produits disponibles ou les détails d'un produit spécifique et, après identification, pourra ajouter des produits à son panier ou de consulter le contenu de ce même panier.

Un Scénario modélisant le Use case diagramme est le suivant :

- 1- Un client accède à la plateforme et regarde la liste des produits.
- 2- Le client clique sur l'un des produits pour voir ses détails.
- 3- Le client ajoute le produit à son panier.
- 4- Le client doit donc s'identifier (se connecter s'il possède un compte ou d'inscrire s'il n'a pas de compte actuellement). Les données demandées sont:
 - Nom d'utilisateur
 - Adresse Mail
 - Mot de Passe
- 5- Une fois identifié , le client est orienté vers son panier où il verra que le produit a été ajouté.

2) L'Administrateur

Un administrateur peut gérer les produits disponibles après identification: Il peut ajouter, supprimer ou modifier un produit. Les comptes administrateurs sont créés manuellement et directement dans la base de données.

Un Scénario modélisant le Use case diagramme est le suivant :

- 1- L'admin accède à la plateforme et regarde la liste des produits.
- 2- L'admin clique sur un bouton qui le ramène à la page d'identification.

3- L'admin se connecte.

4-Retour à la page qui affiche la liste des produits et un bouton apparait qui, en cliquant dessus, ramène au Dashboard admin.

5-L'admin ajoute un produit.

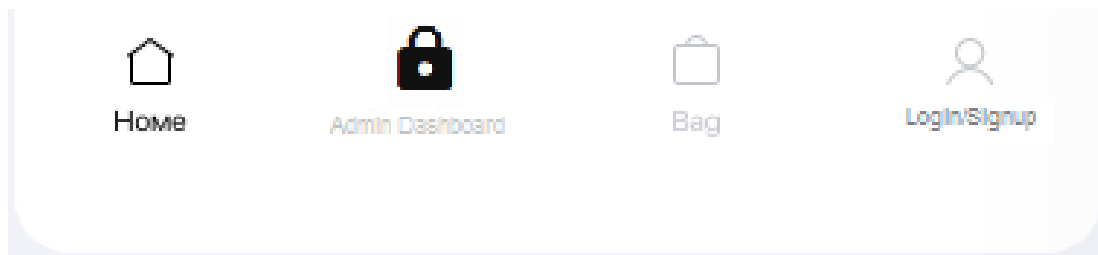
II- Besoins non Fonctionnels

Cette plateforme doit être:

- Responsive: bonne visibilité sur tous les appareils compatibles.
- Multi-Système: fonctionne pleinement sur toutes les versions du système Android (pour l'application Mobile: IOS n'est pas demandé)

Description des pages à développer

Pour toutes les pages, la barre de navigation doit contenir: logo, Home, Admin Dashboard (si admin connecté), Login et Panier. Par exemple:



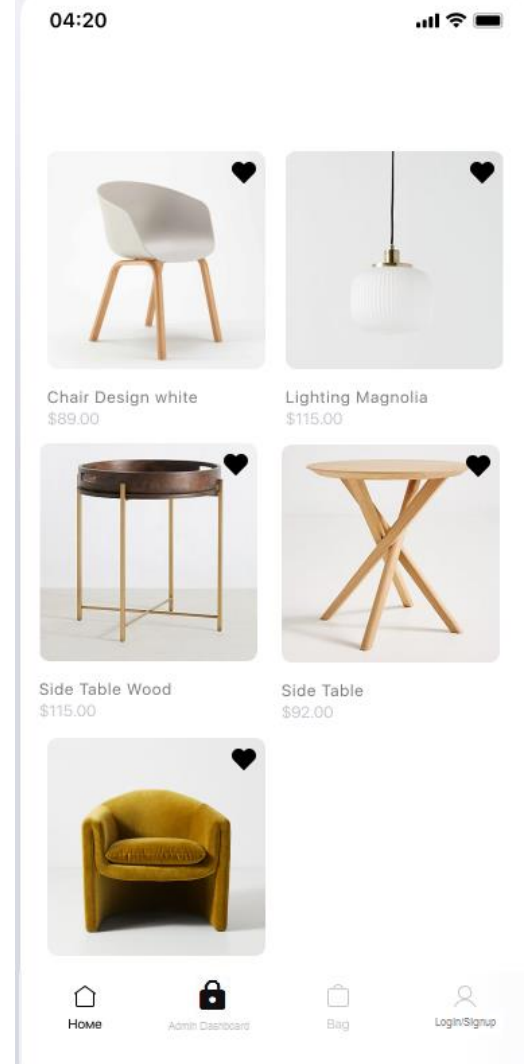
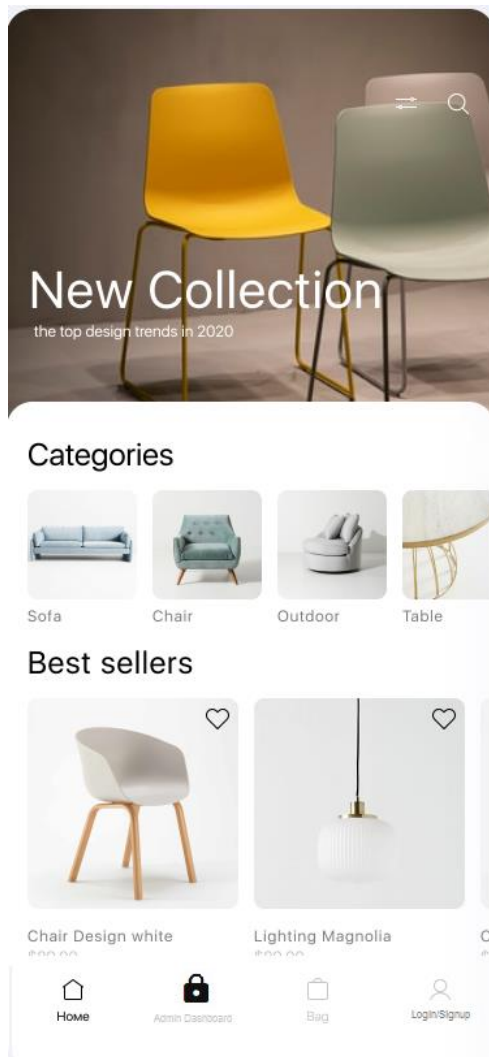
Ci-dessous la liste des Vues demandées: (Ne Pas faire de favoris)

La liste des produits:

Ci-joint la maquette

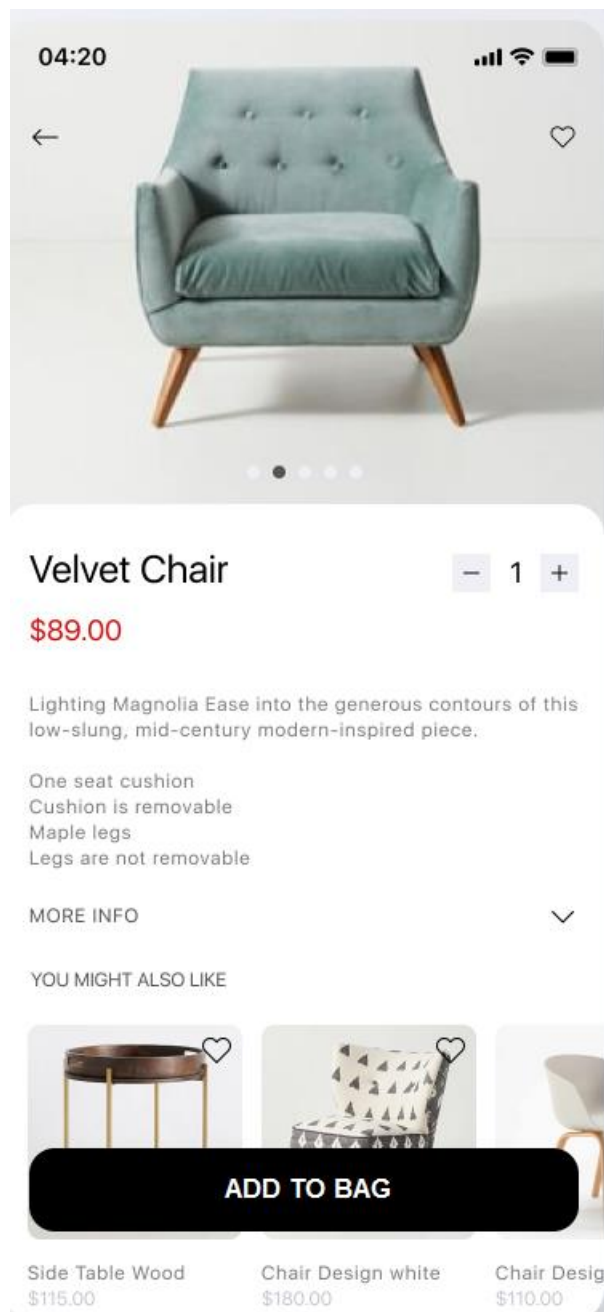


Junior Entreprise
INSAT



Comme le montre la maquette, il y a une image en haut (optionnel: l'image défile) avec en dessous des filtres (vous êtes libres dans le choix des filtres à utiliser du moment qu'ils sont fonctionnels) et ensuite la liste des produits.

Les détails d'un produit:

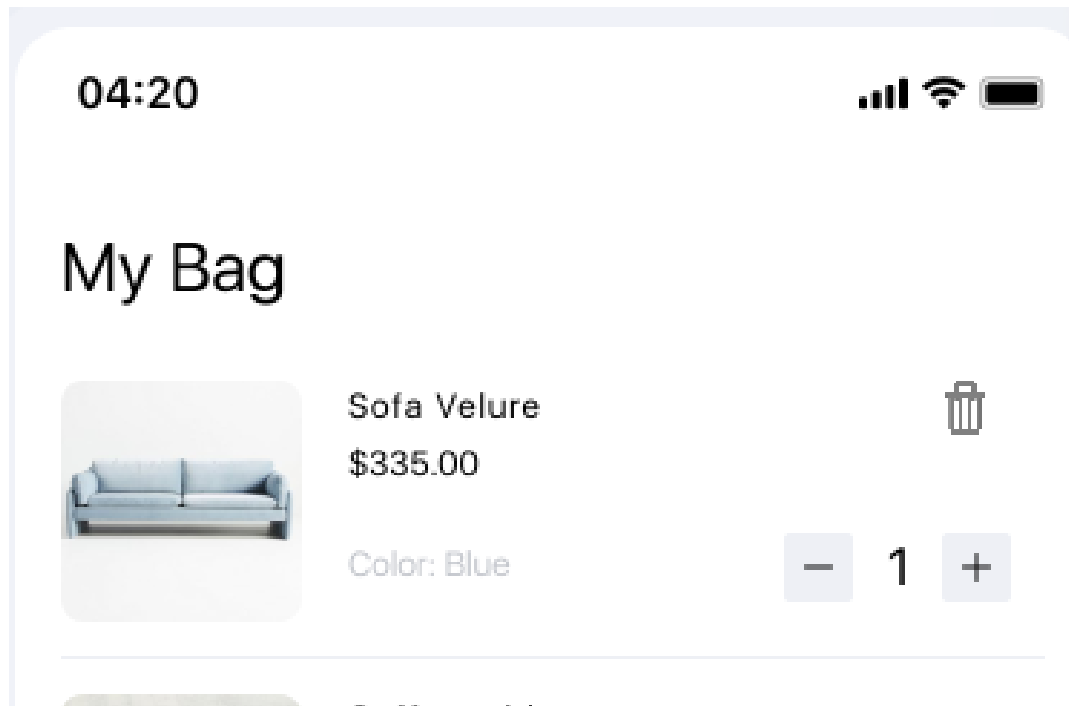


Comme le montre la maquette, c'est une page simple montrant les détails du produit et un bouton d'ajout au panier et en bas de page des suggestions de produits.



Junior Entreprise
INSAT

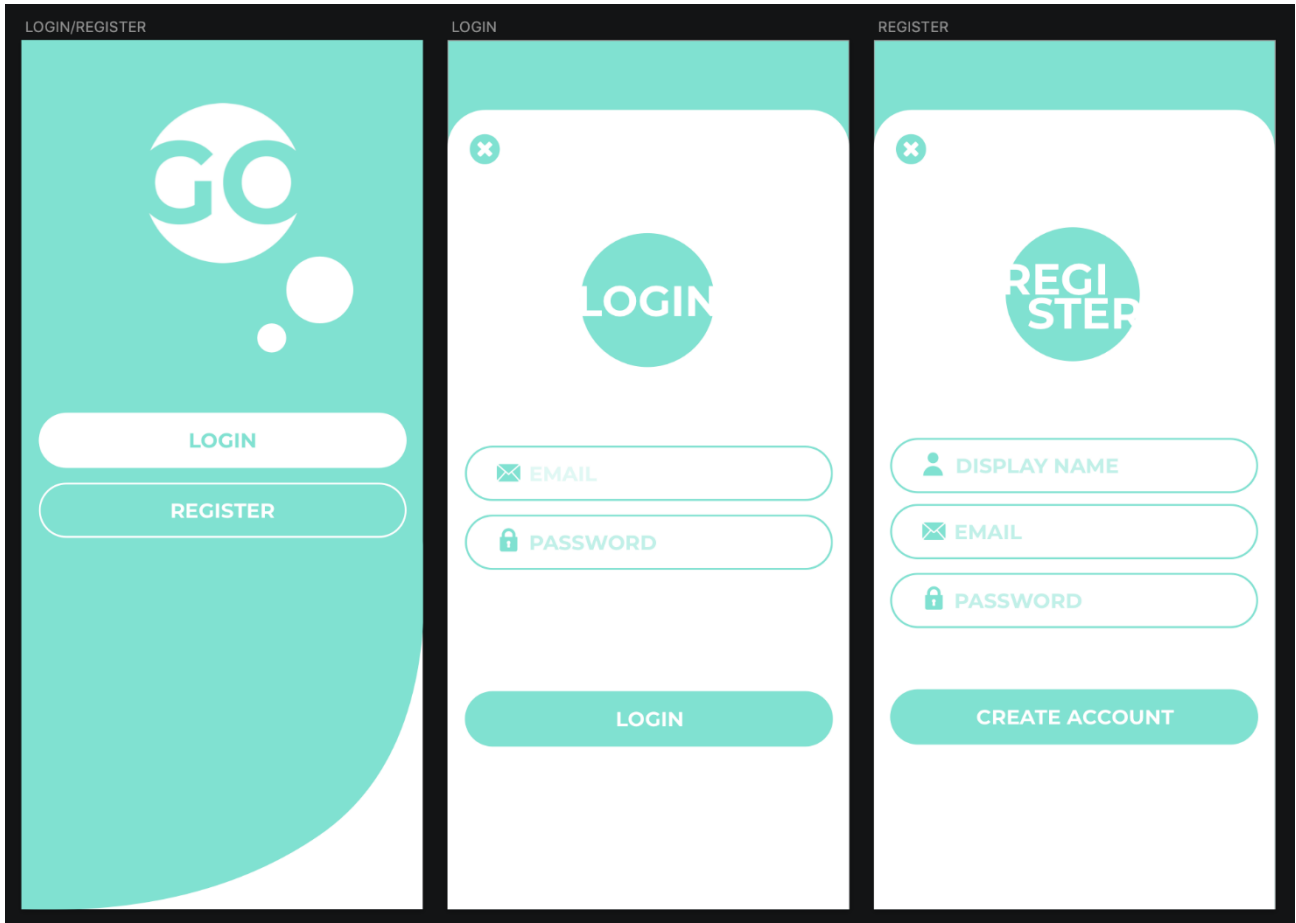
Le panier:



En accédant au panier, la liste des éléments ajoutés au panier s'affiche avec quelques détails, la quantité et les prix de chaque produit. Il faut aussi voir le total et un bouton pour payer qui ne sera pas fonctionnel (manquant dans la maquette dans à vous de l'imaginer).

Donner la possibilité de supprimer un élément du panier.

Le login:



The image displays three mobile app screens for login and registration. The first screen, labeled 'LOGIN/REGISTER', has a teal background with a white 'GO' logo and two buttons: 'LOGIN' and 'REGISTER'. The second screen, labeled 'LOGIN', has a white background with a teal 'LOGIN' button, an 'EMAIL' field with an envelope icon, a 'PASSWORD' field with a lock icon, and a 'LOGIN' button. The third screen, labeled 'REGISTER', has a white background with a teal 'REGISTER' button, a 'DISPLAY NAME' field with a person icon, an 'EMAIL' field with an envelope icon, a 'PASSWORD' field with a lock icon, and a 'CREATE ACCOUNT' button.

Cette maquette n'est qu'une suggestion, si vous décidez de l'utiliser, faites la correspondre à la charte graphique des autres Vues.

Il faut spécifier que c'est la même interface pour le client ou l'admin (l'admin aura un email spécial se terminant par **@jei-formation-2020.com** qui permettra d'identifier que c'est un admin).

D'autres spécifications:

- Une même adresse mail ne peut pas exister plus qu'une fois dans la base de données.
- Tous les champs sont obligatoires.
- Le mot de passe doit être crypté dans la base de données.
- Pas de restrictions sur le mot de passe.

Le Dashboard Admin:

Pas de maquette pour cette page. Le choix est libre (il faut être **créatif** et **efficace**).

Cette page doit permettre à l'admin de modifier n'importe quel produit déjà existant, ajouter un nouveau produit et supprimer un produit.

Procédures :

Le présent cahier de charges, contenant une maquette, est validé.

Après la validation, début du travail.

La Validation des parties du projet se feront par étapes de 7 Jours.

Une réunion se tiendra chaque 7 jours afin de valider les parties du projet.

Contraintes

Langues

Langue	Exigée	Non exigée
Français	X	
Anglais		X
Arabe		X

Délais

La réalisation du site doit commencer dès la réception de la totalité des informations.

et s'achèvera au bout de 28 Jours de cette date.

Déploiement

Pas de déploiement exigé (optionnel).

Hébergement

Pas d'hébergement exigé (optionnel).

Règles éthiques

La Junior Entreprise INSAT oblige les membres de l'équipe projet au secret professionnel et les interdit à publier ou à communiquer à des tierces personnes, les renseignements et les documents recueillis durant les travaux.