C++八股文

叶茂林 2024年1月12日星期五

**New、delete和malloc、free的区别？**

New和delete是C++的运算符，malloc和free是C的标准库里面的函数，malloc和free用来分配和释放内存，new和delete除了完成分配和释放内存还会自动调用对象的构造函数和析构函数。

**多次delete同一个对象会怎么样？**

Delete对象会调用对象的析构函数进行内存的释放，指向该对象的指针会变成野指针，如果不将野指针赋值为空指针的话，再次delete会出现未定义的行为。

**Delete空指针会怎么样？**

Delete空指针是安全的，delete内部有对指针判空，不会怎么样。

**C++什么时候会出现内存泄漏？**

申请的内存用完没有释放，发生异常跳过释放内存的代码，容器用完没有释放，delete与delete[]用混，还有就是share指针相互引用导致析构的时候引用无法降为0出现的内存泄露。

**说一下C++的四种智能指针？**

C++的四种智能指针包括C++11新增的unique\_ptr、share\_ptr、weak\_ptr和C++11抛弃使用的auto\_ptr。

auto和unique\_ptr一样是独占所有权的，保证同一时刻只有一个智能指针可以指向该对象，auto在转换资源所有权的时候是通过reset和release来重载赋值运算符实现的，先是release将auto本指针赋值为了0，然后reset将资源转换给新的指针，这个时候如果再通过原来的指针进行资源的访问就会出现访问空指针的问题，会触发未定义行为，而unique不允许直接复制，需要move移动赋值。

Share\_ptr是共享式的，允许多个智能指针指向相同的资源，每次构造和拷贝和赋值的时候引用计数会加一，当析构的时候会引用减一，引用为0的时候会释放资源。

然而当share指针相互引用的时候会出现析构的时候引用无法降为0的问题，weak\_ptr就是用来解决这个问题的，weak指针是弱引用，不会增加资源的引用计数。

**指针和引用有什么区别？**

指针本质是一个变量，这个变量里面存储的是某个变量的内存地址，而引用是一个已经存在的变量的别名，具体反映在编译的时候它们两个的符号表的值是不一样的，指针符号对应的值是这个指针变量的地址，而引用符号对应的是引用变量的地址，所以这个指针是可以为空的，因为它本质是一个变量，但是引用不能为空，它的存在必须依赖于已经存在的变量。

**指针传参和引用传参的区别？**

先解释指针和引用的区别，虽然两种传参都可以修改实参，但是指针传参实际还是值传递，将变量的地址传递到参数上，而引用传参直接传递参数本身，并且这个指针传参可以传空指针，但是引用传参不能传空引用，而且在函数内部修改指针参数不会对外部指针造成影响。