

深圳大学期末考试试卷

开/闭卷：闭卷      课程名称：Java 程序设计      课程编号：1500030004      A/B 卷   A    
命题人（签字）\_\_\_\_\_ 审题人（签字）\_\_\_\_\_      \_\_\_\_\_年\_\_\_\_月\_\_\_\_日

题号	一	二	三	四	总分
得分					
评卷人					

一、单项选择题:在以下每小题给出的 A、B、C、D 四个选项中，只有一个选项正确，请选出正确答案，并将答案填在下表中。（每小题 2 分，共 40 分）

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20

- 1、用于将 Java 程序编译成字节码文件的工具是( )。  
A. javac.exe    B. java.exe    C. appletviewer.exe    D. javadoc.exe
- 2、如果一个方法为 void 类型，这表明( )。  
A. 该方法为公有方法，可被所有其他方法访问    B. 该方法不需要创建任何类的实例即可访问  
C. 该方法可被子类继承    D. 该方法不会返回任何值
- 3、关于下面的程序，正确的说法是( )。  
public class Test{  
    public static void main(String[] args){  
        int x=3;y=5;  
        System.out.print("x="+x+",");  
        System.out.println("y="+y);  
    }  
}
- A. 程序有错    B. 程序输出 x=3,y=5    C. 程序输出 x=3+y=5    D. 程序输出 x=3y=5
- 4、下面正确的表达式是( )  
A.byte=128;    B.long i=xffffL;    C.char a= '\u0061 ' ;    D.double=0. 9239d;
- 5、'\u0000 ' 是( )基本数据类型的默认值。  
A. char    B.byte    C. short    D. boolean
- 6、以下程序的运行结果是( )。  
public class Test{  
    public static void main(String[] args){  
        int i=1;  
        int j=10;  
        do{  
            if(i++>--j)  
                continue;  
        }while(i<5);  
        System.out.print(i);  
        System.out.print(",");  
        System.out.println(j);  
    }  
}
- A. 6,5    B. 5,5    C. 6,4    D. 5,6
- 7、下列数组的定义不合法的是( )。  
A.char c[][] = new char[2][3]; B.char c[][] = new char[6][];  
C.char [][]c = new char[3][3]; D.char c[][] = new char[][5];
- 8、以下程序的运行结果是( )。  
public class Test{  
    String str ="good";  
    char[] ch = {'a','b' ,'c'};  
    public static void main(String[] args){  
        Test te=new Test();  
        te.change(te.ntr, te.ch);  
        System.out.print(te.str + "and");  
        Syatem.out.print(te.ch);  
    }  
  
    public void change(String str, char ch[]){  
        str = "test ok";  
        ch[0] = 'g' ;  
    }

- A. good and abc    B. good and gbc    C. test ok and abc    D. test ok and gbc

- 9、以下说法错误的是( )。  
A. 线程调用 setPriority() 方法可以使具有相同优先级的线程获得 CPU 资源。  
B. 使用 synchronized 关键字可以保证在某一时刻只有一个线程访问方法或对象。  
C. 通过 join() 方法主要是为了实现线程间的同步。  
D. DEFAULT\_PRIORITY 不是 Thread 类提供的有关线程优先级的静态属性。

- 10、以下说法正确的是( )。  
A. 以下程序能通过编译、正常运行  
class RunHandler{  
    public void run()  
        System.out.println("run");  
}  
  
public class Test{  
    public static void main(String[] args){  
        Thread t = new Thread(new RunHandler());  
        t.start();  
    }  
}  
  
B. 以下程序能通过编译、正常运行  
public class A extends Thread{  
    protected void run(){  
        System.out.println("run");  
    }  
  
    publie statie void main(String[] args){  
        A a = new A();  
        a. start();  
    }  
}  
  
C. 以下程序能通过编译、正常运行  
public class Test{  
    private Object obj = new Object();  
    publie synchronized void a(){  
        try{  
            obj.wait();  
            System.out.println("waiting");  
        }  
  
        catch(InterruptedException e){  
            System.out.println("Exception");  
        }  
    }  
  
    public statie void main(String[] args)  
        new Test().a();  
}

- D. 以上三个程序都存在问题
- 11、在多态性处理时，有时需要判明某个引用到底指向哪个实例，可以使用的运算符是( )。  
A. js    B. instanceof    C. typeof    D. classof
- 12、下列有关 final 关键字的说法中，错误的是( )  
A. 如果一个类被定义为 final，则它不能有子类。  
B. 如果一个方法被定义为 final，则不能重写该方法。  
C. 如果一个基本类型的变量被标记为 final，则会使它成为一个常量  
D. 如果一个引用类型的变量被标记为 final，则该引用变量所指向对象的取值将不能改变。
- 13、以下说法错误的是( )  
A. Object 类所属的包是 java. lang。    B. String 类所属的包是 java. lang。  
C. StringBuffer 类所属的包是 java. lang。    D. 以上说法都不正确。
- 14、以下程序的运行结果是( )。  
import java.util.\*;  
public class Test{  
    public static void main(String[] args){  
        LinkedList<String> str = new LinkedList<String>();  
        str.add("ABC");  
        str.add("abe");

```
        Collections.sort(str);
        for(String s:str){
            System.out.print(s);
        }
    }
}
```

A. ABCabc                      B. ahcABC                      C. [ABC, abc]                      D. 以上都不正确

15、Java 对文件类提供了许多操作方法，能获得文件对象父路径名的方法的是( )。

A. getAbsolutePath()    B. getParentFile()    C. getParent()    D. getName()

16、以下说法错误的是( )。

A. InputStream 和 OutputStream 是字节流的两个顶层父类，是两个抽象类。

B. Reader 和 Writer 是字符流的两个顶层父类，是两个抽象类。

C. 字节流用于处理二进制文件，字符流用于处理文本文件。

D. 使用 File 类来操作文件，不需要将物理的文件映射为 Java 的对象即可进行。

17、以下说法错误的是( )。

A. 若不想使用布局管理器。需要首先调用容器的 setLayout(null)方法将布局管理器设为空，然后调用组件的 setBounds 方法设置组件的位置和大小。

B. JLabel、JTextField 和 JTextArea 对象都拥有方法 setText()，用来设置文本的内容

C. 同一个对象可以监听一个事件源上多个不同的事件。

D. 当单击鼠标或拖动鼠标时，触发的事件是 MouseEvent。

18、addActionListener(this)方法中的 this 参数表示的意思是( )

A. 当有事件发生时，应该使用 this 监听器。

B. 当前对象会处理此事件。

C. this 事件优先于其他事件。

D. 以上说法都不正确。

19、以下说法错误的是( )。

A. URI 由协议标识符和资源名称组成、资源名称又包含主机名、端口号和文件名等信息。

B 与其他 Java 类不同的是，InetAddress 类可表示 IP 地址及其所对应的域名。其中没有定义构造方法，一般通过引用其静态方法来实现对象的实例化。

C. URL 类的 getHost 方法的作用是返回网络地址的编口号。

D. 若对 Web 页面进行操作。一般会用到 URL 类和 URLConnection 类。

20、当使用客户端套接字 Socket 创建对象时，需要指定( )。

A. 服务器主机名称和端口    B 服务器端口和文件    C. 服务器名称和文件    D. 服务器地址和文件

二、判题(每小题 1 分，共 10 分，给正确的打“√”，错误的打“×”，请将答案填在试卷上相应位置)

1、( )Windows 平台和 Linux 平台上安装的 JVM 是一样的。

2、( )假设在源程序 Test.java 中定义了一个类 Test。那么对 Test.java 进行编译后一定会产生类文件 Test.class。如果要执行该程序，执行命令不一定是 java Test。

3、( )main 方法通常用 public、static 和 void 进行修饰，也可以不用。

4、( )\$JavaProgramDesign 是一个合法的标识符。

5、( )若定义变量“float f1, f2=8.0F”，则变量 f1 没有被初始化为 8.0，而变量 f2 被初始化为 8.0。

6、( )在 switch 语句中的表达式的计算结果不可以是浮点型。

7、( )使用“boolean[]b = new boolean[3];”语句创建数组后，b[0]的值为 true。

8、( )在面向对象程序设计中，代码的重用性主要通过封装、继承和接口等方式来实现。

9、( )不同包中的类名可以相同。

10、( )数据输入流 DataInputStream 和数据输出流 DataOutputStrem 可以实现 Java 所有基本数据类型数据的输入输出处理。

三 、完善程序填空题(20 分)，每空 2 分，每题 5 空，共两题。

1、给定学生类型，要求完善程序以实现按学生的 age 字段由大到小排序：

```
class Student implements Comparable<Studen>{
    String name; int age;
    Student(String n,int a){name = n; age = a;}
    public int compareTo(Student s){ _____;}
}

public class TreeSetSort{
    public static void main(String[] args){
        TreeSet<Student> t = new TreeSet<Person>();
        _____//增加一个学生:姓名张三，年龄 20
        _____//增加一个学生:姓名李四，年龄 21
        Iterator<_____> it = t.iterator();
        While( _____){
            System.outprintin( it.next());}
    }
}
```

2、实现一个线程，输出 k=1…100 之内的所有整数，每输出一个 k，睡眠[1,1000]以内的随机毫秒。

```
import java.util.Random;
class GenDigit extends _____ {
    public void run(){
        for(int k=1; k<=100; ++k){
            System.out.println( _____ )
            try{
                Random r= new Random();
                Thread. _____( _____); }
            catch( _____){}
        }
    }
}
```

四、程序设计题(每小题 10 分，共 30 分)

1、为了改变人们查看“平均数”后形成强烈的“被平均”感觉，统计部门计划计算并发布“中位数”数据。现请你写出程序。对输入的一维整型有序数组 data[](但不确定是升序还是降序)，求出其中位数。注:中位数就是整个数据集中处于最中间的数，即最多有一半的数据比它大，同时最多有一半的数据比它小。

2、小明打算开发一个简单的模拟计算机的程序，其中 CPU 具备计算功能，Memory 具备存储功能，CPU 通过总线存、取 Memory 中的数据。请给出该模拟程序核心几个类及属性、方法的设计。

3、在某个游戏中，玩家可以为自己控制的角色设计不同的外观，以及该角色在“走、跑、跳、爬”时的特殊姿态和动作。请设计该游戏的角色类(及密切相关类)并给出相关的关键方法的实现示例，使得游戏能够优雅的支持这种玩家定制化。