# 实验 1 熟悉建模环境与系统建模准备

### 1 实验目的

熟悉 Enterprise Architect 工具的使用, 学会用 EA 工具对系统模型进行组织, 以及学会用 EA 工具对 UML 的常用图进行绘制。具体包括:

- (1) 建立 UML 架构;
- (2) 绘制用例图;
- (3) 绘制活动图;
- (4) 绘制类图;
- (5) 绘制包图;
- (6) 绘制状态机图:
- (7) 绘制构件图;
- (8) 绘制部署图。

### 2 实验准备与内容

## 2.1 实验准备

- (1) 安装好 Enterprise Architect 12(可在 BlackBoard 下载)的电脑;
- (2) 课件《03.可视化建模基础.pptx》

## 2.2 实验内容

- (1) 练习 1 EA 工具的模型组织:按照课件第 32 页所示架构对 UML 模型进行组织:
- (2) 练习 2 EA 工具的用例图绘制: 绘制课件第 41 页的 UML 用例图;
- (3) 练习 3 EA 工具的活动图绘制: 绘制课件第 47 页的 UML 活动图:
- (4) 练习 4 EA 工具的类图绘制: 绘制课件第 52 页的 UML 类图;
- (5) 练习 5 EA 工具的包图绘制: 绘制课件第 51 页的 UML 包图;
- (6) 练习 6 EA 工具的状态机图绘制: 绘制课件第 65 页的 UML 状态机图;
- (7) 练习 7 EA 工具的构件图绘制: 绘制课件第 68 页的构件图;
- (8) 练习 8 EA 工具的部署图绘制: 绘制课件第 71 页的部署图。

### 3 实验指导

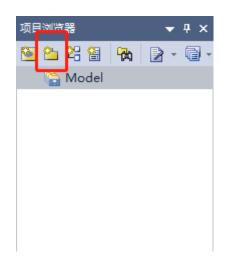
### 3.1 练习 1 EA 工具的模型组织



本练习的目标是在 EA 工具中建立如上图所示的 UML 架构。

首先在 EA 工具中建立新项目:文件-新建项目,给项目命名"实验 1.eap"。建模建好后,在自动弹出来的"模型向导"窗口中,点击"不选",然后点"确定",即保持新建项目为空白项目。

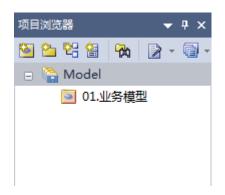
在右侧项目浏览器中选中根结点"Model",并在上方按钮中点击"新增包":



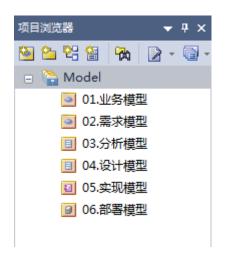
在弹出的"新建包"窗口中,名称键入"01.业务模型",初始内容选择"只创建包",点击名称输入框右侧的按钮可选择该新建包的图标:

新建包	×
所有	Model
名称 🗓 🖯	01.业务模型
	初始内容: <ul><li> 选择并使用模型模式</li><li> 同时创建新图</li><li> 只创建包</li></ul>
	确定 (Q) 取消 (C) 帮助 (H)

点击"确定",成功建立空白的业务模型包:

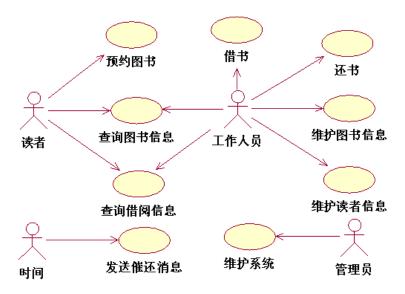


其它模型包可类似建立,以下是效果图:



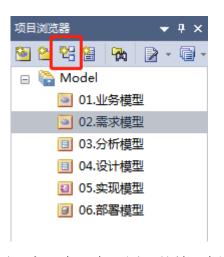
各模型包内的"主视图"目前可不建立。

## 3.2 练习 2 EA 工具的用例图绘制

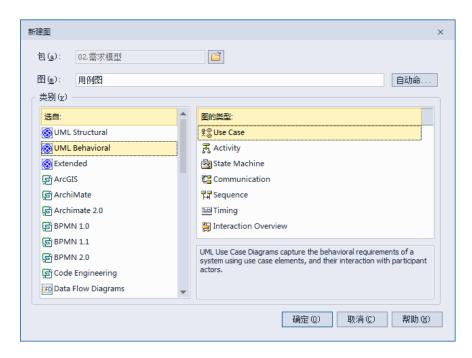


本练习的目的是在 EA 工具中绘制如上图所示的用例图。

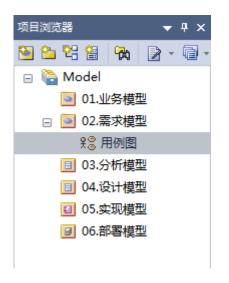
在"项目浏览器"中选中"02.需求模型",在上方按钮中点击"新建图":



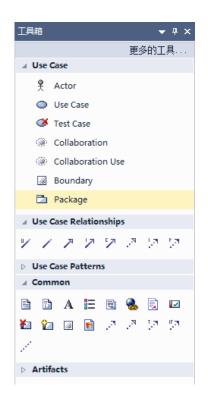
在弹出的"新建图"窗口中,在"图"的输入框中键入希望新建的图的名称,如"用例图"或"主视图";在下方左侧的选择框中选择"UML Behavioral"(UML 行为图);在下方右侧的选择框中选择"Use Case"(用例图),点击"确定":



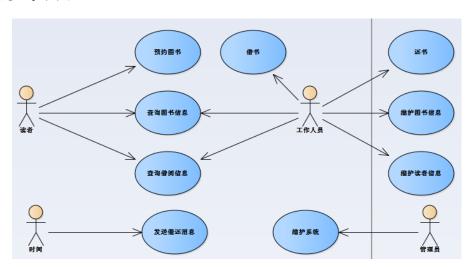
新建的名为"用例图"的图即可在"需求模型"中找到:



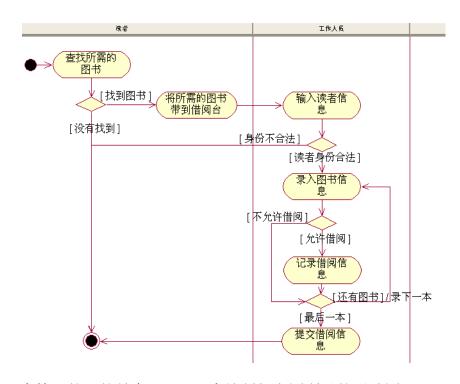
双击需要编辑的图,如"用例图",该图则会在 EA 工具左侧的工作区打开。接下来即可在"工具箱"中利用需要的建模元素对打开的图进行绘制:



"工具箱"的打开方法: EA 菜单栏-图-工具箱。本练习的最终效果可参考下图:

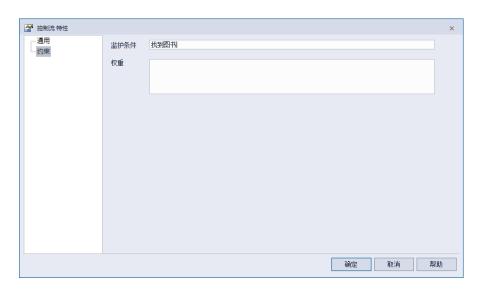


# 3.3 练习 3 EA 工具的活动图绘制



本练习的目的是在 EA 工具中绘制如上图所示的活动图。

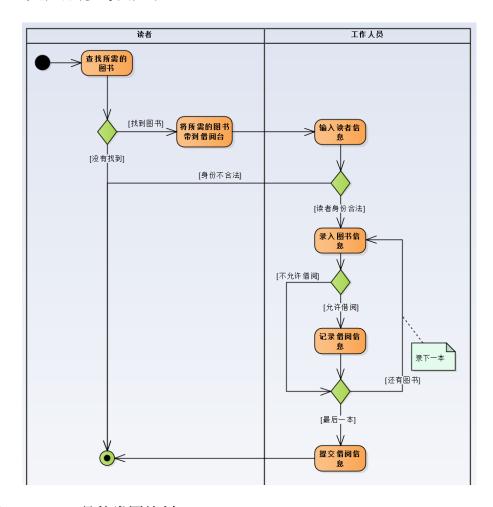
在项目的需求模型中新建一个活动图("UML Behavioral"中的 "Activity")。需要注意的是,活动图中控制流(边)上的条件,如"找到图书""没有找到"等,需要在控制流的特性窗口中,在"约束"标签的"监护条件"中输入:



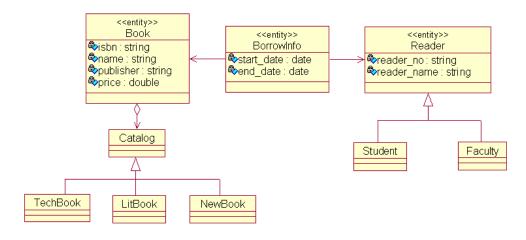
上述特性窗口的打开方法:双击需要修改的控制流(边)。其他基本操作与3.2节类似。

需要注意的是,在如上流程图中"提交借阅信息"前的决策点,有一条控制流上的标注为"[还有图书]/录下一本",这里"录下一本"在 EA 工具中只能通过注释的形式加入。操作方法:右键点击该控制流(边),选择"添加注释或约束附件"。

本练习的参考图如下:



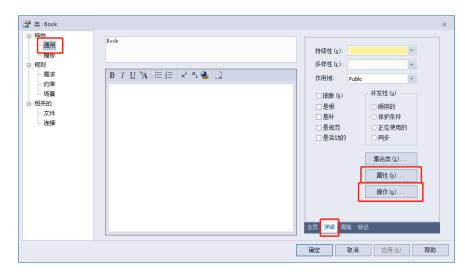
## 3.4 练习 4 EA 工具的类图绘制



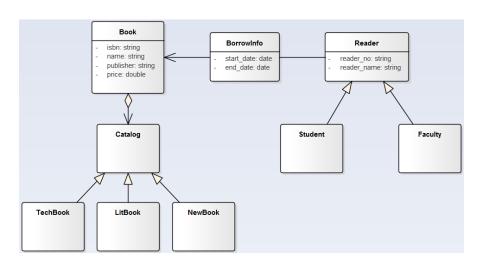
本练习的目的是在 EA 工具中绘制如上图所示的类图。

在项目的"分析模型"中新建类图("UML Structural"中"Class")。

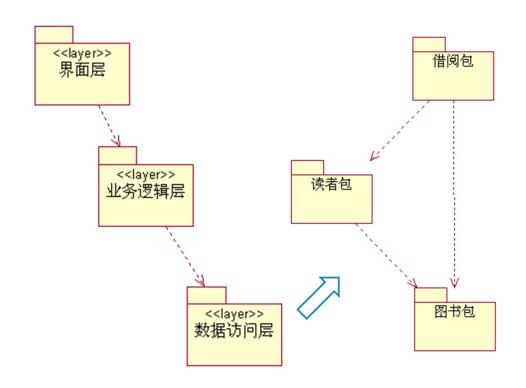
需要注意的是,类的属性和操作,可在类的特性窗口(双击工作 区域中的某个类)中,在左侧"通用"标签,右侧下方选"详细",然 后即可看到:



# 以下是效果图:



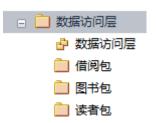
3.5 练习 5 EA 工具的包图绘制



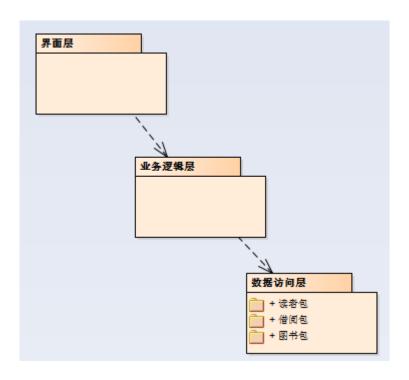
本练习的目的是在 EA 工具中绘制如上图所示的包图。

在项目的"设计模型"中新建包图("UML Structural"中"Package")。

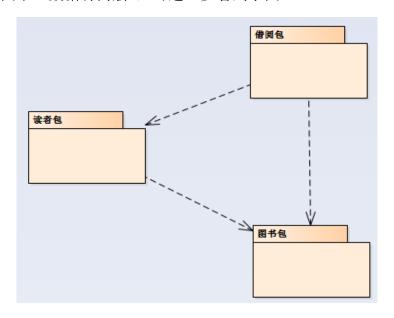
需要注意的是,在包图中新建 Package 元素时,"初始内容"选择"只创建包"。上图中右侧的三个包组成的子图实际上是在包"数据访问层"里面的子图,因此在绘制好左侧包图后,需要在"项目浏览器"中选中"数据访问层"这个包,点击上方按钮中的"新建图",在"数据访问层"中建立新的包图,然后在新的包图中绘制上图中右侧的子图。层次结构如下:



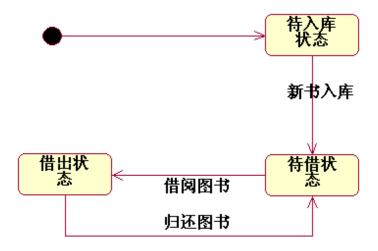
本练习最后的效果图如下:



双击图中"数据访问层",可进一步看到子图:



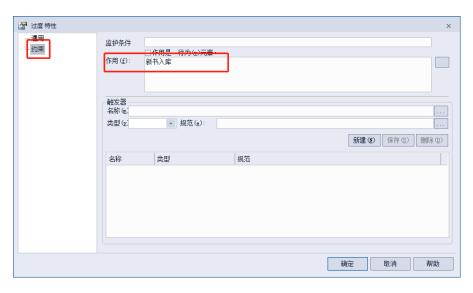
3.6 练习 6 EA 工具的状态机图绘制



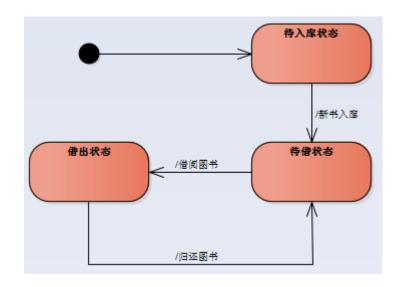
本练习的目的是在 EA 工具中绘制如上图所示的状态机图。

在项目的"设计模型"中新建状态机图("UML Behavioral"中"State Machine")。

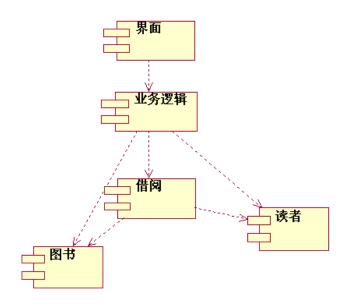
需要注意的是,图中转移(边)上的动作,如"新书入库",需要 在边的特性中的"约束"标签下的"作用"加入:



本练习的效果图如下:



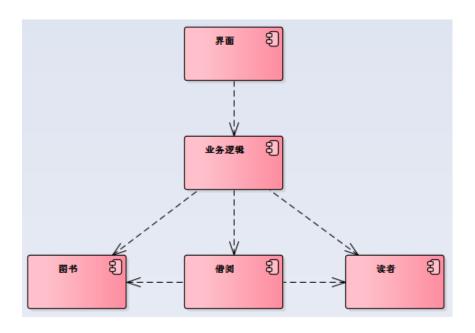
# 3.7 练习 7 EA 工具的构件图绘制



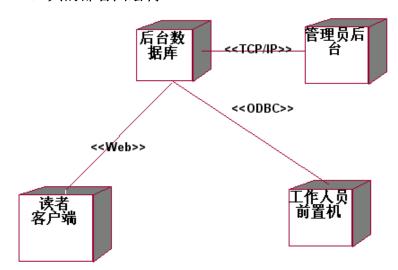
本练习的目的是在 EA 工具中绘制如上图所示的构件图。

在项目的"设计模型"中新建构件图("UML Structural"中 "Component")。

最终效果图如下:



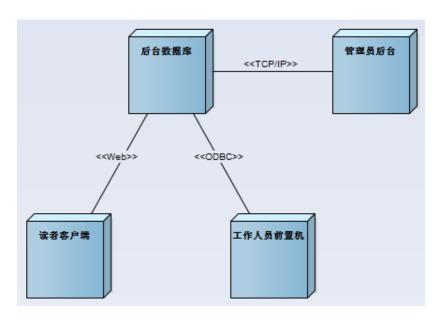
# 3.8 练习 8 EA 工具的部署图绘制



本练习的目的是在 EA 工具中绘制如上图所示的部署图。

在项目的"部署模型"中新建部署图("UML Structural"中"Deployment")。

最终效果如下:



# 4 实验结果提交要求

自学和完成本实验中 8 个小练习的内容,下载实验报告模版填写,并将 (1)填写好的实验报告(命名"实验 1\_学号\_姓名.pdf"),以及(2) EA 工具中包含本实验 8 个小练习内容的项目文件(命名"实验 1.eap"),压缩在一个压缩包(命名"实验 1\_学号\_姓名.zip")中提交。