软件工程周末作业 20220923

- 搭建基于 POSIX 操作系统的 C++ 开发环境
- 实现一个简单的 C++ Project

POSIX 编程环境

- POSIX 是一套标准的 API 和 命令
 - Linux 支持 POSIX,未来的工作中的生产环境都是基于 POSIX 的系统,程序员必须了解 POSIX 提供的各种 API
- POSIX 和 C/C++ 各自提供了一套标准 API
 - 比如输入输出(I/O),可以#include <fcntl.h>,然后使用read/write,也可以#include <cstdio>然后使用fscanf/fprintf
 - POSIX 提供了更多功能,而且这些功能在支持 POSIX 的环境中都是通用的
 - C/C++ 标准库在 Linux 中也是调用 POSIX API 实现
 - 优先使用 POSIX 的 API

POSIX 编程环境















UNIX环境高级编程 第3版(异步图书出品)

UNIX编程新版本,与Linux相结合的案例教程,unix/linux程序员 200册以上团购电话:01089111488

[美] W., 理查德·史蒂文斯(W., Richard, Stevens)史蒂芬·A., 拉戈(... 著, 戚正伟, 张亚英, 尤晋元译

¥ 168.80 [9.99折] [定价 ¥169.00] 降价通知

累计评价 10万+

每满100元, 可减50元现金 详情>>

满1件, 总价打7.50折; 满2件, 总价打6.50折

♀ "满减""多买优惠"仅可任选其一,可在购物车更改

增值业务 助力环保,传递知识,旧书换新

入选『通俗易懂的操作系统图书好物榜』 详情>>

广东深圳市宝安区新安街道 🗸 有货 配送至

支持 可配送全球 | 49元免基础运费 | 破损包退换 | 闪电退款 >

京东物流 京准达 | 211限时达 | 京尊达

由京东发货,并提供售后服务. 23:10前下单,预计明天(09月24日)送达

量 1.44kg

POSIX 编程环境

- 操作系统:
 - Windows:
 - (推荐) 使用 Windows Subsystem for Linux (WSL)
 - 使用 VirtualBox 等虚拟机工具运行 Ubuntu
 - Ubuntu 2004 LTS
 - Mac: 也是支持 POSIX 的,但有少量 API 不一样
- 编译器:
 - GCC / G++ 7 以上版本
- 开发工具:
 - Vim / Emacs + tmux
 - VSCode (不推荐)

实现一个简单的 C++ Project

• 需求:

- 实现一个封装了文本文件读写操作的类(class FileHandler):
 - 打开文件
 - 将字符串写入文件
 - 读取文件内容到字符串
- 调用这个类,向文件中写入 "Hello, World!",再读取文件,并输出到屏幕

• 作业:

- 我会提供 file_handler.h 和 main.cpp
- 需要大家自己实现 file_handler.cpp
- 需要大家使用 Makefile 或者别的工具,编译 main.cpp 和 file_handler.cpp , 并进行测试

实现一个简单的 C++ Project

- 注意:
 - FileHandler 的实现要仔细处理各种异常情况
 - 要仔细处理内存的 new/delete