

系统编程

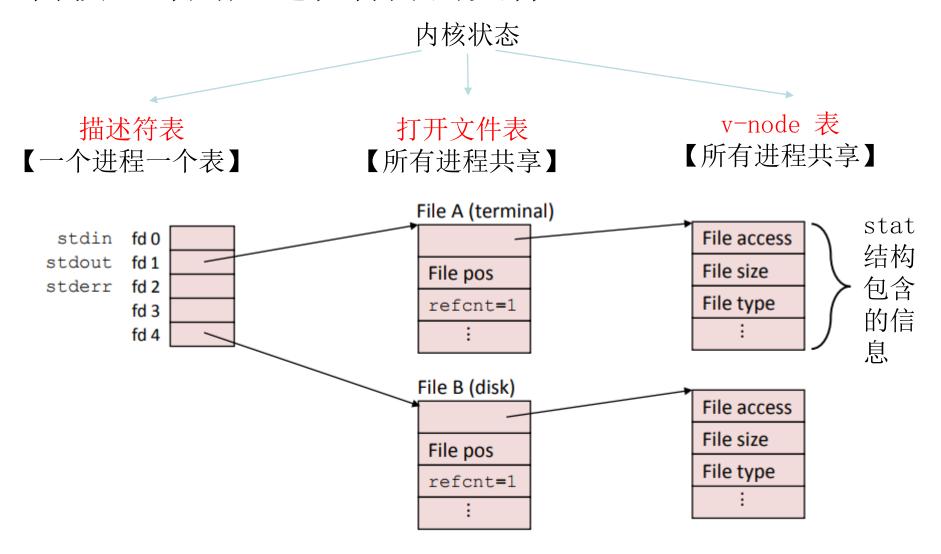
基于TaiShan服务器/openEuler OS 的实践

第四讲:文件操作 - 内核表达

打开文件的内核表达

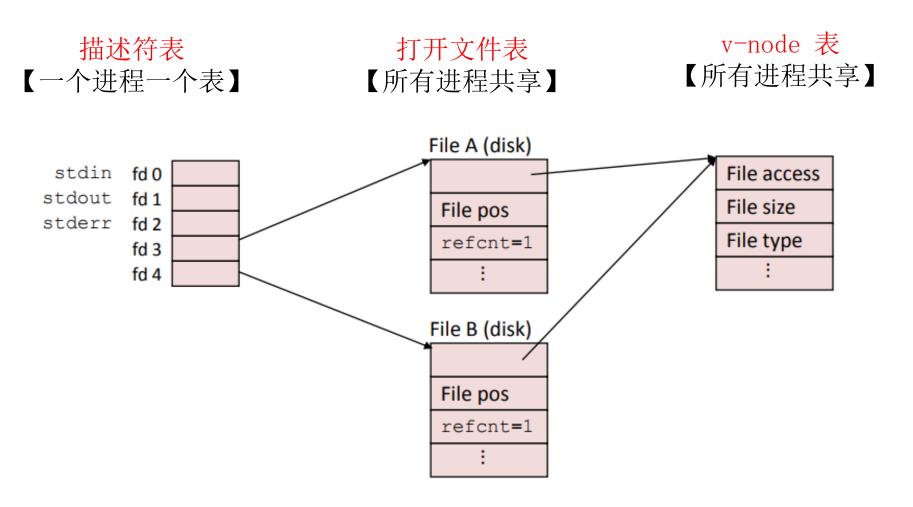
- 内核用3个相关的数据结构来表达打开的文件
 - ●描述符表
 - ●每个进程
 - 通过进程打开文件描述符索引
 - ●每项指向文件表中的一项
 - 文件表
 - ●所有进程共享
 - 每项包含以下信息:文件位置、引用数、···、指向v-node表的一项的指针等
 - v-node表
 - ●所有进程共享
 - ●包含可被stat系统调用读取的信息

内核跟踪用户进程打开的文件



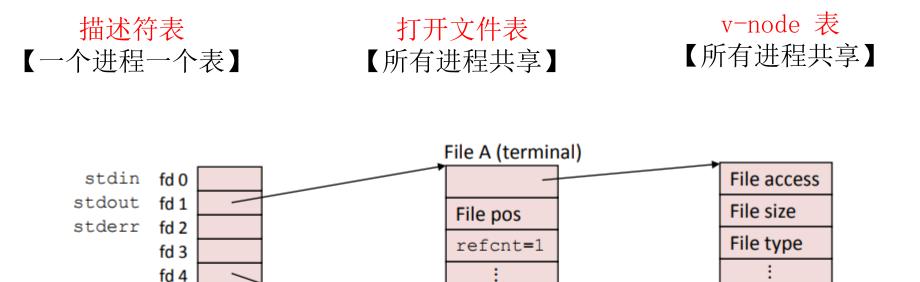
内核跟踪用户进程打开的文件

■ 用同一文件名两次调用open



子进程继承其父进程打开的文件

■ 调用fork()之前



File B (disk)

File pos

refcnt=1

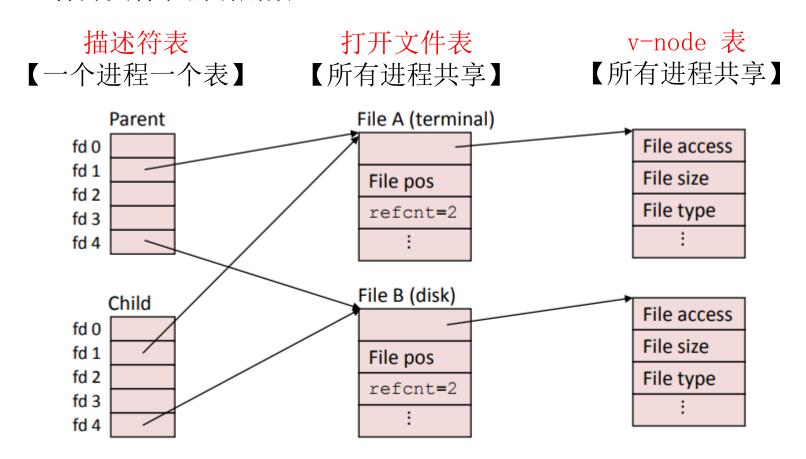
File access

File size

File type

子进程继承其父进程打开的文件

- 调用fork()之后
 - 子进程的描述符表与父进程的一样
 - 打开文件表的引用数+1



文件描述符 - fork

■ 如果文件仅包含串"abcde",程序将打印什么?

```
#include <stdio.h>
#include <fcntl.h>
int main(int argc, char *argv[])
   int fd1;
   char c1, c2;
   char *fname = argv[1];
    fd1 = open(fname, O RDONLY, 0);
   read(fd1, &c1, 1);
    if (fork()) { /* Parent */
       read(fd1, &c2, 1);
        printf("Parent: c1 = %c, c2 = %c\n", c1, c2);
    } else { /* Child */
        sleep(5);
        read(fd1, &c2, 1);
       printf("Child: c1 = %c, c2 = %c\n", c1, c2);
    return 0;
```

文件描述符 - dup2

■ 如果文件仅包含串"abcde",程序将打印什么?

```
#include <stdio.h>
#include <fcntl.h>
int main(int argc, char *argv[])
    int fd1, fd2, fd3;
    char c1, c2, c3;
    char *fname = arqv[1];
    fd1 = open(fname, O RDONLY, 0);
    fd2 = open(fname, O RDONLY, 0);
    fd3 = open(fname, O RDONLY, 0);
    dup2(fd2, fd3);
    read(fd1, &c1, 1);
    read(fd2, &c2, 1);
    read(fd3, &c3, 1);
    printf("c1 = %c, c2 = %c, c3 = %c\n", c1, c2, c3);
    return 0;
                                             ffiles1.c
```

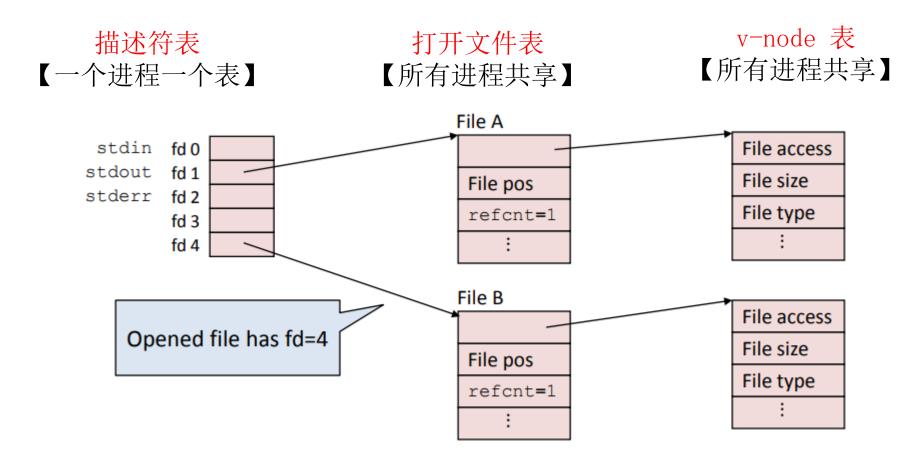
I/O重定向

- Shell是如何重定向I/0的?
 - 1s > 1s > 1s
- 系统调用dup2(oldfd, newfd)
 - 拷贝描述符表的oldfd项到newfd项

描述符表 描述符表 调用dup2(4,1)之后 调用dup2(4,1)之前 fd 0 fd 0 fd 1 fd 1 b а fd 2 fd 2 fd 3 fd 3 fd 4 fd 4 b

I/0重定向 - 例子

■ 第一步: 打开标准输出要重定向的目标输出文件



I/0重定向 - 例子

- 第二步: 调用dup2(4,1)
 - 导致fd =1 (标准输出) 指向磁盘文件fd=4

