

vm	asm
add	M=M+D
sub	M=M-D
and	M=M&D
or	M=M D

vm	asm
M>=<D?	gt
	eq
	lt

```

D=M-D
@TRUE
D;JGT | JEQ | JLT
@SP
A=M-1
M=0
@END
0;JMP
(TRUE)
@SP
A=M-1
M=-1
(END)

```

vm	asm
M=x, D=y	@SP M=M-1 A=M D=M A=A-1

vm	asm
neg	D=0 @SP A=M-1 M=D-M
not	@SP A=M-1 M=!M

vm	asm
push constant x	@x D=A @SP A=M M=D @SP M=M+1

vm	asm
push segment i	@segment D=M @i A=D+A D=M @SP A=M M=D @SP M=M+1

vm	asm
pop segment i	@segment D=M @i D=D+A @255 M=D @SP M=M-1 A=M D=M @255 A=M M=D

vm	asm
push temp i	@5+i D=M @SP A=M M=D @SP M=M+1

vm	asm
pop temp i	@SP M=M-1 A=M D=M @5+i M=D



vm	asm
push pointer 0/1	@THIS/THAT D=M @SP A=M M=D @SP M=M+1

vm	asm
pop pointer 0/1	@SP M=M-1 A=M D=M @THIS/THAT M=D

vm	asm
push static i	@16+i D=M @SP A=M M=D @SP M=M+1

vm	asm
pop static i	@SP M=M-1 A=M D=M @16+i M=D