

深圳大学期末考试试卷

开/闭卷 闭卷

A/B 卷 A

1501560001-

课程编号 1501560009

课程名称 Java 程序设计

学分

命题人(签字) 审题人(签字) 2016 年 11 月 27 日

题号	一	二	三	四	五	六	七	八	九	十	基本题 总分	附加题
得分												
评卷人												

一、单项选择题：在以下每小题给出的 A、B、C、D 四个选项中，只有一个选项正确，请选出正确答案，并将答案填在下表中。（每小题 2 分，共 40 分）

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20

1. 要在不创建对象的情况下，访问某个类的成员方法，需用（ ）关键字修饰该方法。

- A. public
- B. static
- C. void
- D. class

2. 以下 Java 注释代码中，不正确的是（ ）。

- A. //Java 注释
- B. /*Rem Java 注释
- C. /** Java 注释*/
- D. /*Java*/

3. 关于变量的作用域，下列说法错误的是（ ）。

- A. 类成员变量的作用域为类定义体
- B. 方法参数的作用域为方法体
- C. 对于 for 语句中定义的变量，当 for 语句执行完时，该变量就消亡了
- D. 在方法 void f(int i) 的 for 语句块中，可以声明变量“int i;”

4. 下列定义语句正确的是（ ）。

- A. char c="\n";
- B. int i=12;
- C. float f=2.8;
- D. boolean b=null;

5. 以下关于继承的说法，正确的是（ ）。

- A. 继承可以避免代码复制和相关的代码维护等问题。
- B. Java 语言中一个子类可以继承多个父类（多重继承）。
- C. Java 语言不允许实现多个接口。

D. 子类可以继承父类的方法，但不能重新改写父类的方法。

6. 下列方法定义中，不正确的是（ ）。

- A. `public int f() {}`
- B. `public static int f(double d) {}`
- C. `void f(double d) {}`
- D. `public static f(double d) {}`

7. 以下关于接口成员的说法，正确的是（ ）。

- A. 可以包含构造方法
- B. 实现接口时，只需实现相关方法
- C. 可以包含实例成员变量
- D. 可以包含公共抽象方法

8. 下列关于数组的描述中，错误的是（ ）。

- A. 数组的下标从 0 开始，上限为数组的长度减 1
- B. 数组的元素只能是基本数据类型的数据
- C. 数组一经创建，其大小不可以改变
- D. 数组要经过声明、分配内存及赋值后，才能被使用

9. 执行下面的 for 循环后，a[5]的值是（ ）。

```
int []a=new int[10];  
a[0]=0;  
for(int i=1; i<10 ;i++){  
    a[i]=a[i-1]+i;  
}
```

- A. 0
- B. 6
- C. 10
- D. 15

10. 以下程序段的输出结果是（ ）。

```
HashMap<Integer, Integer> G = new HashMap<Integer, Integer>();  
G.put(1,1); G.put(2,4); G.put(3,9); G.put(4,16);  
System.out.print(G.size());  
HashSet<Integer> set = new HashSet<Integer>(G.keySet());  
set.remove(3);  
System.out.print(G.size());  
Set<Integer> set2 = G.keySet();  
set2.remove(3);  
System.out.print(G.size());
```

- A. 444
- B. 443
- C. 433
- D. 432

11. （ ）类是所有异常类的父类。

- A. Throwable
- B. Error

- C. Exception
- D. AWTError

12. 在 Java 输入/输出中，数据从数据源流向数据目的地，流的传递方式是（ ）。

- A. 并行的
- B. 串行的
- C. 并行和串行
- D. 以上都不对

13. 下列流中，不属于字节流的是（ ）。

- A. InputStreamReader
- B. BufferedInputStream
- C. FileOutputStream
- D. FileInputStream

14. 所有事件类的父类是（ ）。

- A. ActionEvent
- B. AwtEvent
- C. KeyEvent
- D. MouseEvent

15. 下列各种布局管理器中，Window 类、Dialog 类和 Frame 类的默认布局是（ ）。

- A. FlowLayout
- B. CardLayout
- C. BorderLayout
- D. GridLayout

16. 下列关于线程的说法正确的是（ ）。

- A. 一个线程被创建，它就立即开始运行
- B. 使用 start 方法可以使一个线程立即开始运行
- C. 当一个线程因为抢先机制而停止运行时，它被放在可运行队列的前面
- D. 一个线程可能因为不同的原因停止（cease）并进入就绪状态

17. 线程间（ ）是共享的。

- A. Local 作用域的变量
- B. 实例的域变量
- C. 参数
- D. 都是

18. 如果在关闭 socket 时发生一个 I/O 错误，会抛出（ ）。

- A. IOException
- B. UnknownHostException
- C. SocketException
- D. MalformedURLException

19. URL 构造函数将决定作为参数的字符串是否是合法的统一资源定位器。如果合法，则初始化包含统一资源定位器的 URL 对象，否则将产生（ ）。

- A. IOException
- B. UnknownHostException

- C. SocketException
- D. MalformedURLException

20. () 方法是类 java.net.Socket 的成员方法, 可以获取 Socket 的输入流。
- A. getChannel
 - B. getConnection
 - C. getInputStream
 - D. getStream

二、判断题 (每小题 1 分, 共 10 分, 给正确的打“√”, 错误的打“×”, 请将答案填在试卷上相应位置)

- 1. () Java 虚拟机是实现 Java 语言平台无关性的基础。
- 2. () 在 Java 语言中, 要声明一个标识符并且定义为常量, 只能用关键字 final 来实现。
- 3. () Java 的封装性主要体现在将方法和数据封装在一个类中。
- 4. () 关键字 abstract 和 final 不能同时使用。
- 5. () 当访问数组中不存在的元素时, 会产生数组下标越界异常。
- 6. () 相同参数类型的泛型基类 (接口) 和泛型派生类之间可以互相转换。
- 7. () 打开流并执行写入操作后, 应该使用 close() 关闭流, 否则可能导致缓冲数据的丢失。
- 8. () Java 中的每种事件类都有一个对应的接口, 接口中声明了一个或多个抽象的事件处理方法, 凡是需要接收并处理事件类对象的类, 都需要实现相应的接口。
- 9. () 通过继承 Thread 类创建新线程时, 需要重写其 start() 方法。
- 10. () UDP 是面向连接的协议。

三、完善程序和程序结果题 (每空 2 分, 共 20 分)

```
abstract class Student{  
    _____ //设置整型静态常量 CourseNo 的初始值为 3  
    String type;  
    String name;  
    int [] courses;  
    String courseGrade;  
  
    public Student(String name){  
        this.name = name;  
        courses = new int[CourseNo];  
        _____ //设置 courseGrade 的初始值为 null  
    }  
  
    public abstract void calculateGrade();  
  
    public String getType(){  
        _____ //返回 type  
    }  
  
    public void setType(String type){
```

```

        _____//将参数 type 的值赋给成员变量 type
    }

    public int[] getCourses(){
        return courses;
    }

    public String getName(){
        return name;
    }

    public void setCourses(int[] courses){
        _____//将参数 courses 的值赋给成员变量 courses
    }

    public int getCourseScore(int courseNumber){
        return courses[courseNumber];
    }

    public void setCourseScore(int courseNumber, int courseScore){
        this.courses[courseNumber] = courseScore;
    }

    public String getCourseGrade(){
        return courseGrade;
    }
}

class Undergraduate extends Student{
    public Undergraduate(String name){
        _____//调用父类的构造方法
        type = "本科生";
    }
    public void calculateGrade(){
        double average = 0.0;
        int total = 0;
        for (int i =0; i < CourseNo; i++){
            total += courses[i];
        }
        _____ //求平均分, 不可丢失精度
        _____//如果不低于 60 分
        courseGrade = "通过";
        else
            courseGrade = "未通过";
    }
}

public class School{
    public static void main(String [] args){

```

```

Student[] students = new Student[3]; //创建 students 数组, 共 3 个元素
students[0] = new Undergraduate("张席");
students[1] = new Undergraduate("潘伟科");
students[2] = new Undergraduate("于仕琪");
for(int i = 0; i < 3; i++){
    _____//将 0 号课程分数设置为 86
    students[i].setCourseScore(1,75);
    students[i].setCourseScore(2,91);
}

for(int i = 0; i < 3; i++){
    students[i].calculateGrade();
}
System.out.println("姓名    成绩有无通过");
for(int i = 0; i < 3; i++){
    _____//打印姓名和通过情况, 二者之间用空格隔开
}
}
}

```

四 、 程序设计题（每小题 10 分，共 30 分）

1、编写一个服务器端程序 ServerDemo.java，它能在 8001 端口响应客户端的请求。如果客户端发来内容是字符串“Hello”，服务器将回复字符串“welcome”给客户端。服务器还需要将所有请求的请求时间和请求内容写入日志文件。客户端会将收到的内容打印到屏幕。

2、编写一个程序，统计给定文本文件中的单词出现频率，最后按照字典顺序将统计结果打印出来。注：文件中仅有英文单词，单词之间用空格隔开。

3、编写一个多线程程序，创建两个线程对象，分别在屏幕上打印 1-100 之间的奇数和偶数。

五 、 附加题（30 分）

使用 Socket 编程，实现一个具有图形界面的聊天软件。详细要求如下：

1. 界面至少包括发送消息的文本框和按钮，接收消息的带滚动条的文本框。
2. 程序既有服务器端又是客户端。即程序能够监听端口 5555 端口，接收连接请求；也能够主动连接其他 IP 的 5555 端口。
3. 一方通过客户端功能向另一方的服务器端发起连接请求，被请求方收到请求后提示用户是否同意连接。如同意，则建立连接进行双向通讯，互发文字信息。
4. 利用该程序可以与多个人聊天，请采用多线程实现多人聊天，并保证多线程传输和显示数据时，不发生数据冲突。
5. 如一方退出聊天会话，另一方会收到提醒并中止会话。

