

STARBORNE STRIFE

By Kelompok 7





Meet Our Team



Silva Oktaria Putri
122140085



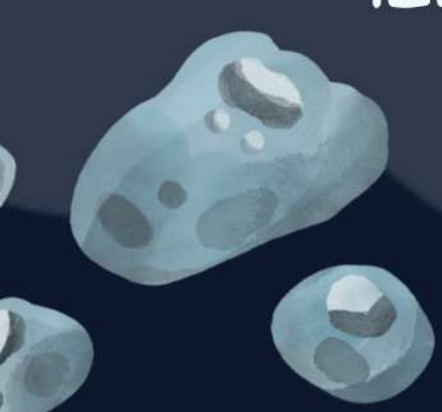
Muklis Mustaqim
122140115



Aulia Putri
122140060



Zaky Ahmad
122140182



★ Table of contents ★



Konsep



Class and object

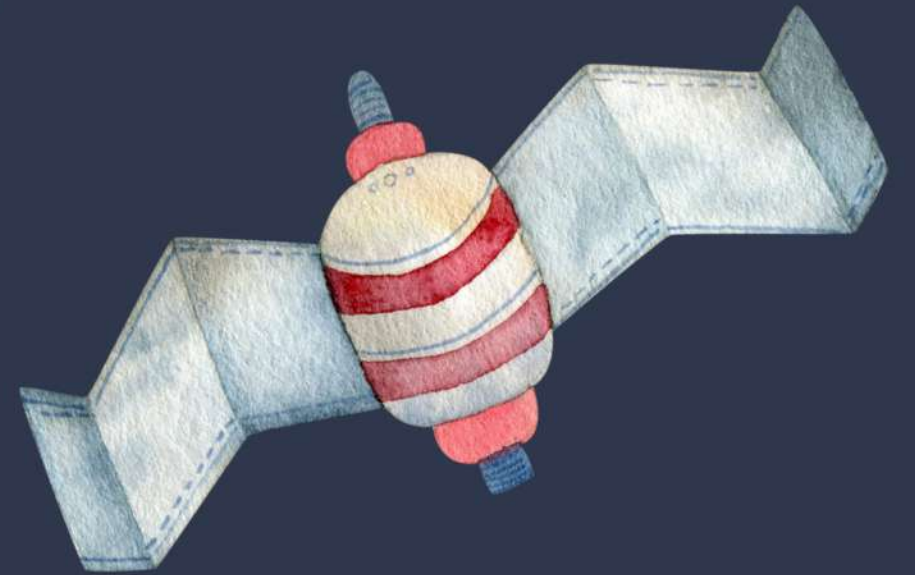
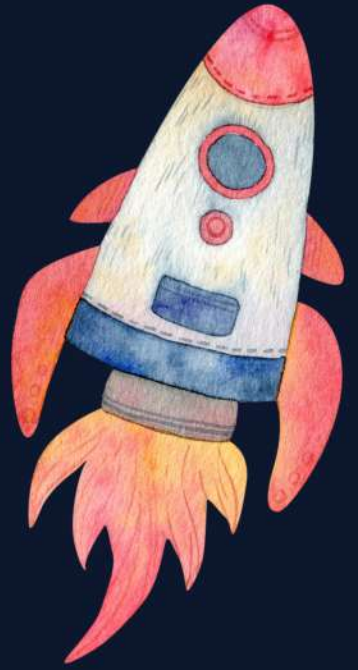


UML Diagram

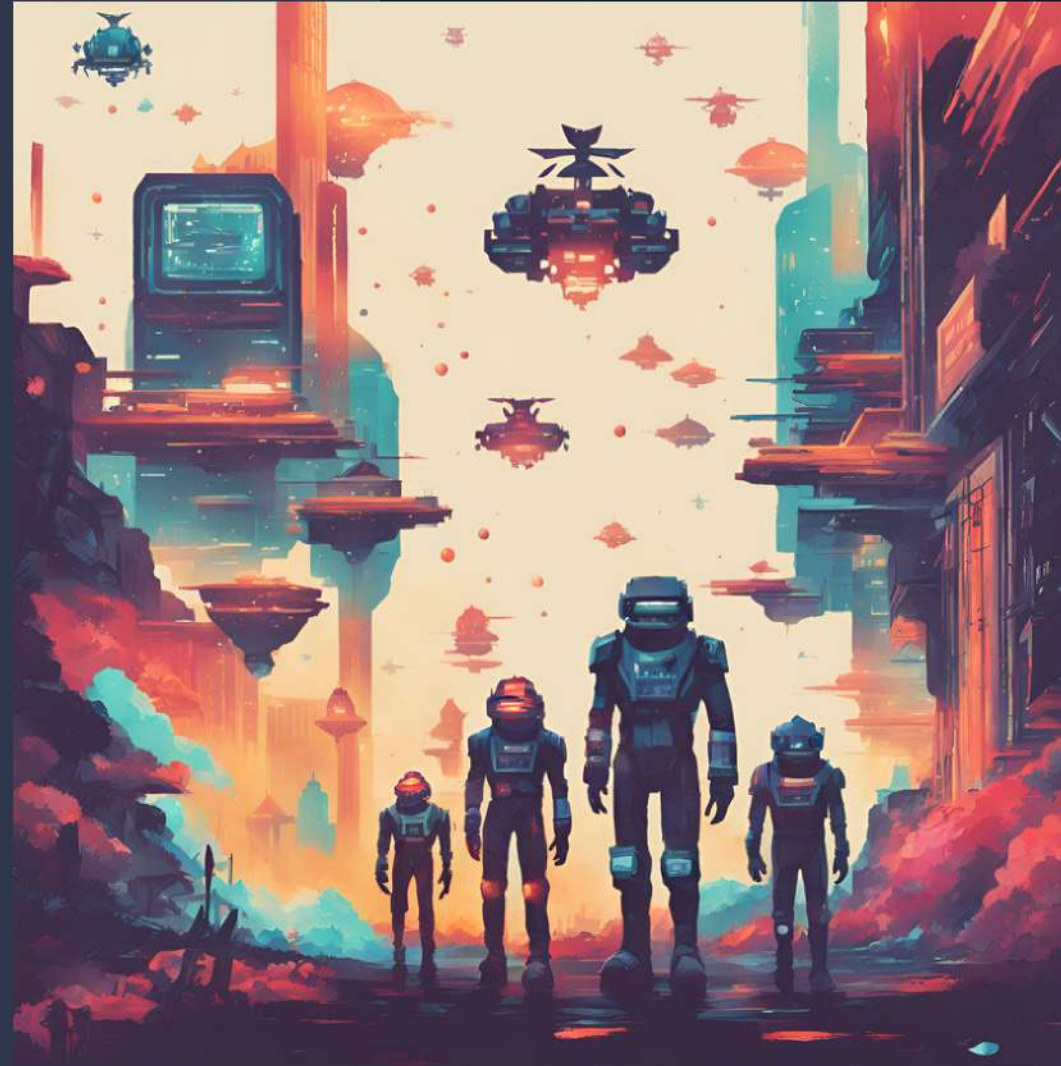


interaksi antar objek

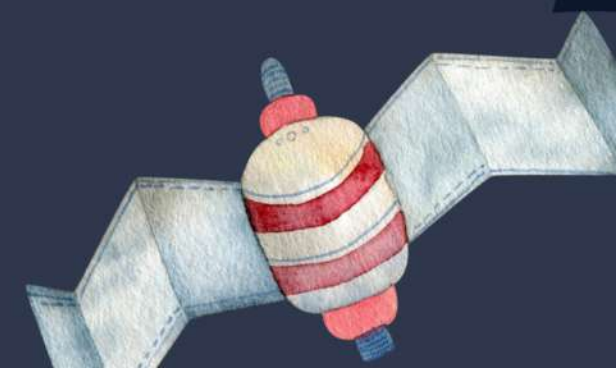
KONSEP



Theme and visual



Di masa depan, galaksi kita diserang oleh armada alien yang ganas. Pemain adalah seorang pilot kapal tempur yang terpilih untuk mempertahankan galaksi. Mereka harus melawan gelombang serangan ufo, menghancurkan kapal musuh, menghindari rintangan, dan mengumpulkan kekuatan tambahan untuk meningkatkan kemampuan kapal tempur mereka.



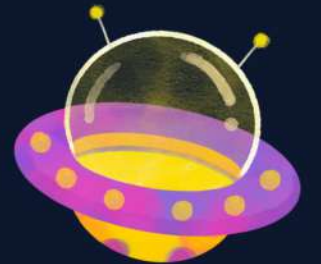


Gameplay

Level

Permainan ini memiliki level tanpa batas yang semakin menantang. Setiap level bertambah sulit dengan musuh yang lebih kuat, serangan lebih banyak, dan rintangan lebih kompleks. Pada akhir beberapa level, pemain menghadapi bos UFO yang semakin tangguh dengan serangan tak terduga dan kemampuan mematikan.

Gameplay



Character - Pilot

dalam game ini, pemain menjadi pilot kapal tempur luar angkasa yang melawan invasi ufo, dengan kelebihan mempunyai cheat rahasia yang mempermudah menaiki level.



Gameplay

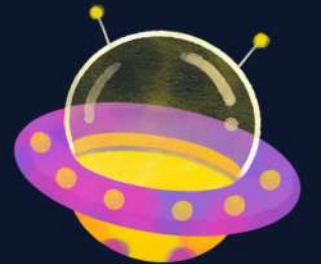


Enemies - Saucer

Saucer merupakan musuh dari Pilot. Saucer akan muncul secara acak di hadapan Pilot jika Saucer terkena entitas Bolt dari Pilot maka Saucer akan mati.



Gameplay

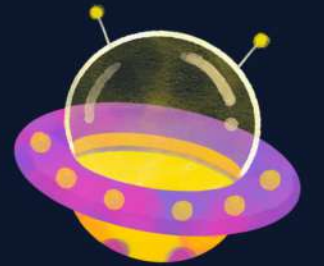


Enemies - Boss

Boss adalah musuh besar yang harus ditembak oleh pemain untuk menaikkan level kesulitan. Boss ini lebih kuat dari musuh biasa, dengan nyawa tinggi dan serangan mematikan.



Gameplay

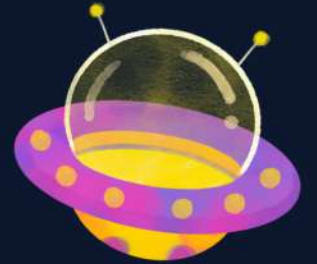
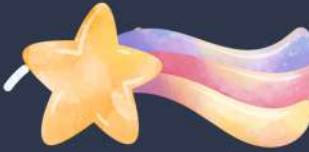


Arms - Blast & Energi

Dalam game ini, ada dua jenis peluru, energi sebagai peluru biasa dan blast sebagai peluru tambahan yang lebih kuat. Pemain dapat menggunakan kedua jenis peluru ini untuk menghadapi berbagai tantangan di setiap level.



Cheat



Klik 1 untuk menambahkan Score
Klik 2 untuk GameOver
Klik 3 untuk Peluru Tambahan



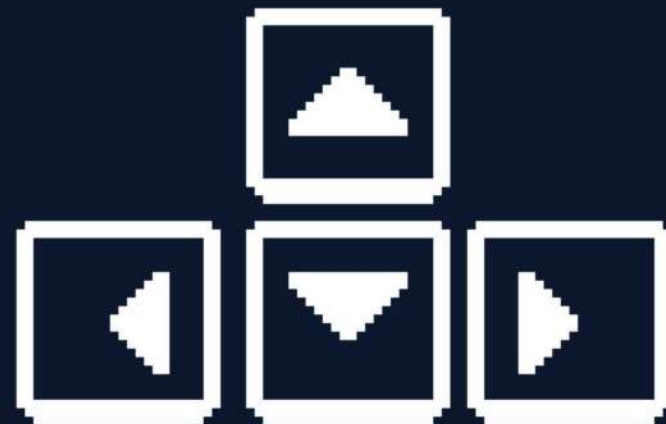
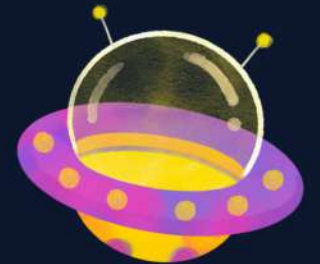
Klik 4 untuk menambahkan Score +25
Klik 5 untuk Health Point +1
Klik 6 untuk Menambah speed tembakan



Tombol P untuk Pause
Tombol F untuk Fullscreen



Button

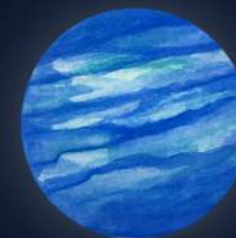
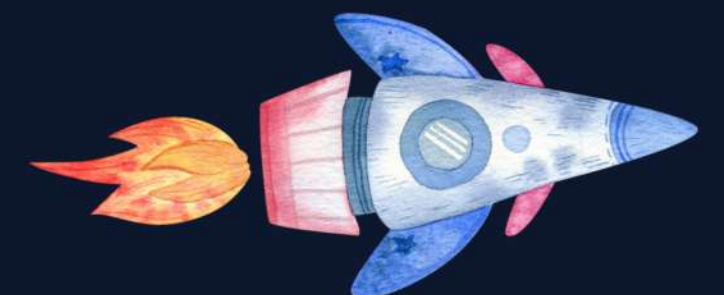
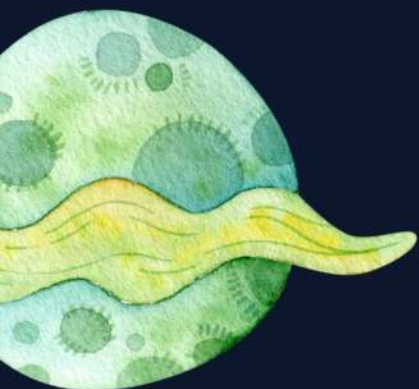
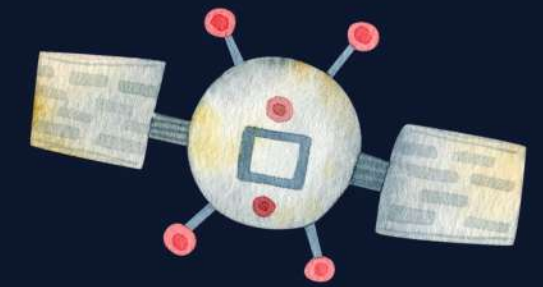
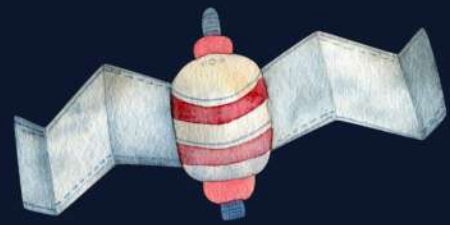
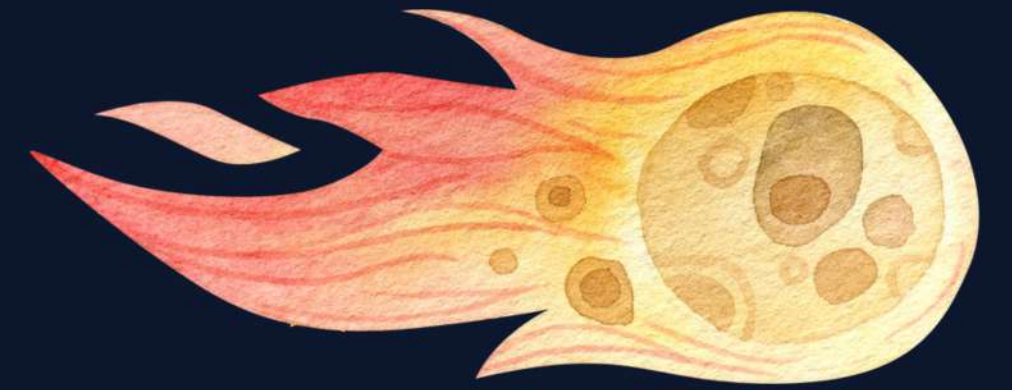


Menggunakan tombol WASD
untuk bergerak



Menggunakan tombol spacebar
untuk menembak musuh

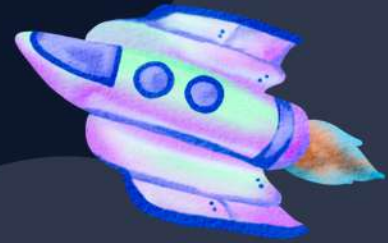




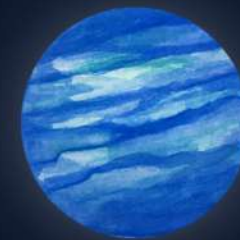
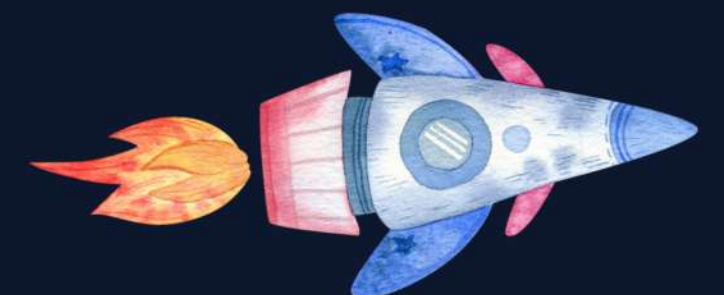
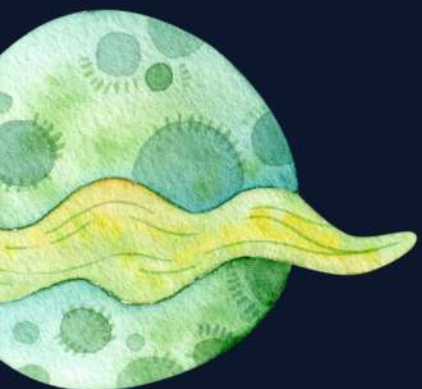
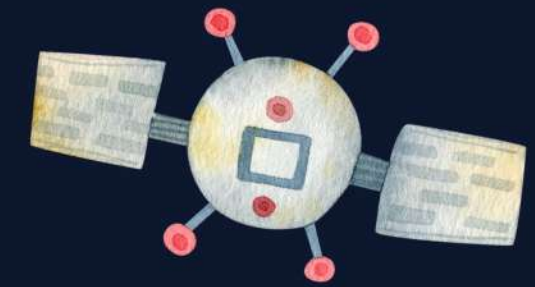
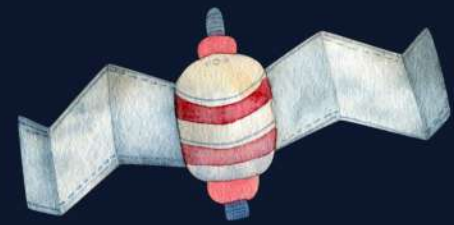
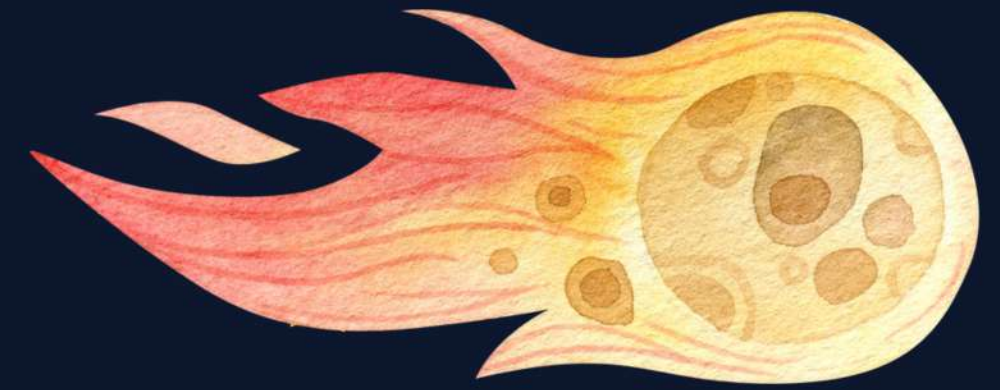
Class and Object



Class and Object★

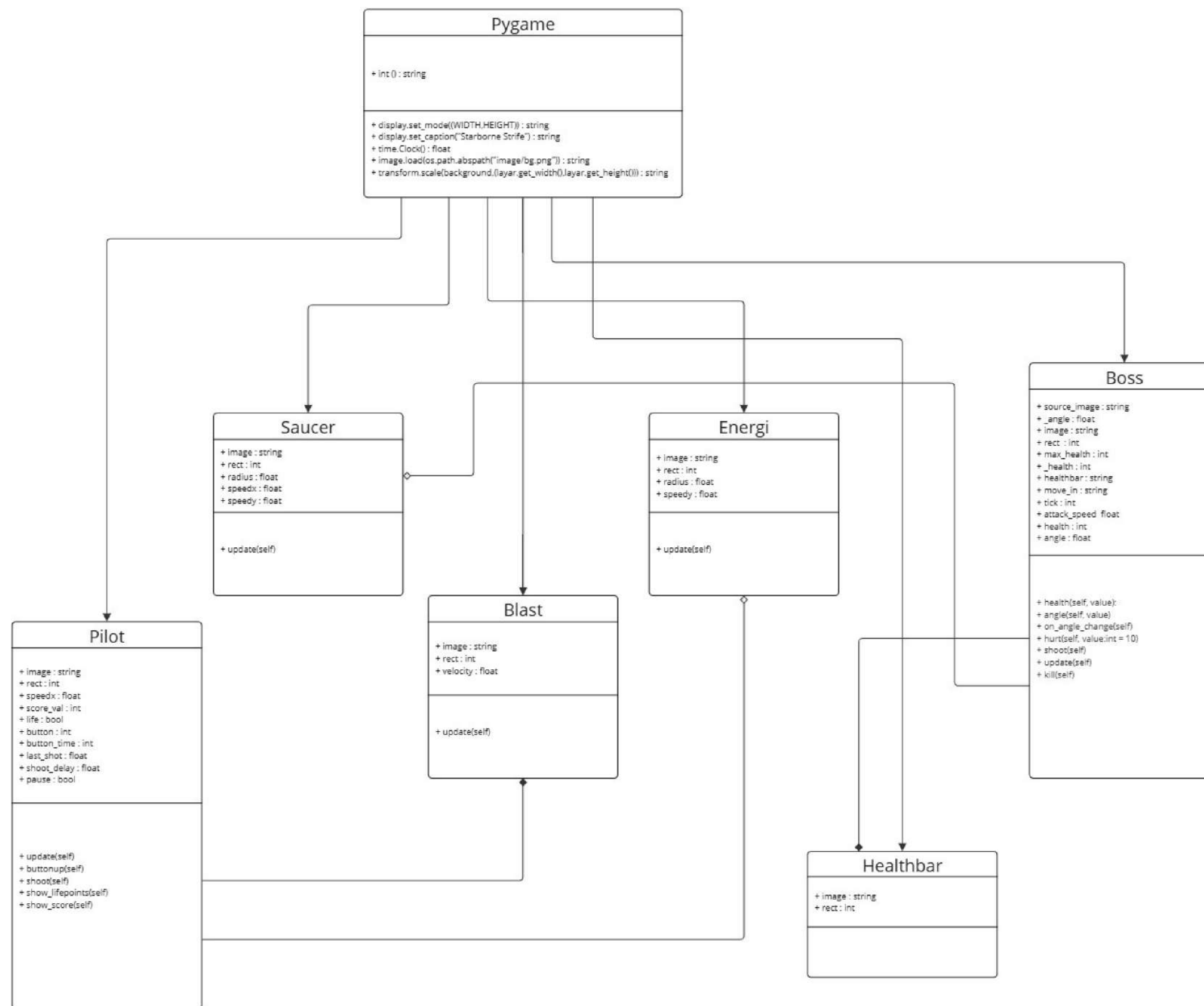


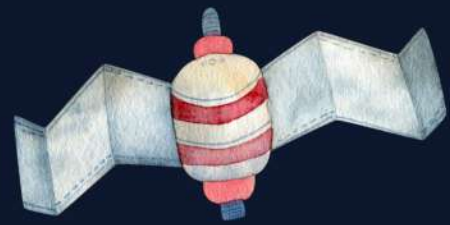
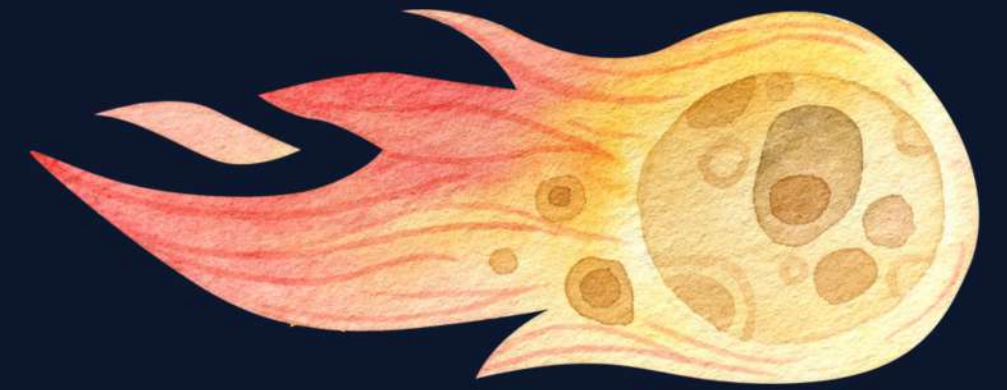
Pilot	Pesawat
Saucer	UFO
Blast	Peluru
Energi	Peluru Tambahan
Healthbar	Bar pada Boss
Boss★	Boss alien raksasa



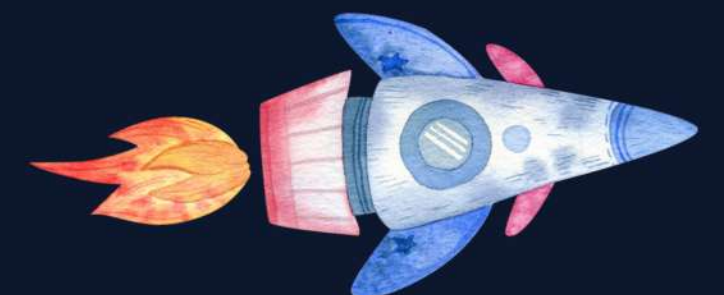
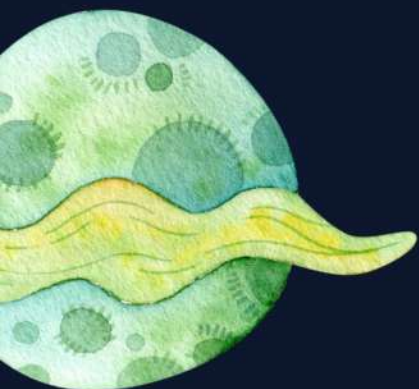
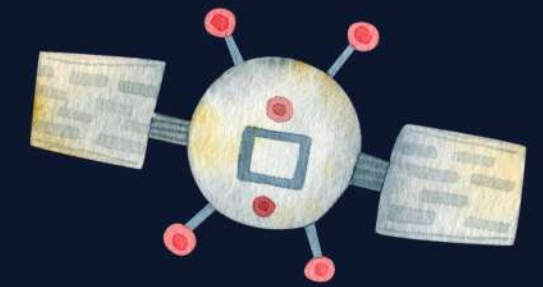
UML Diagram







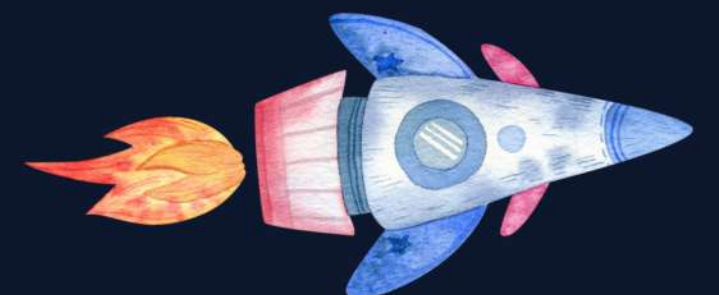
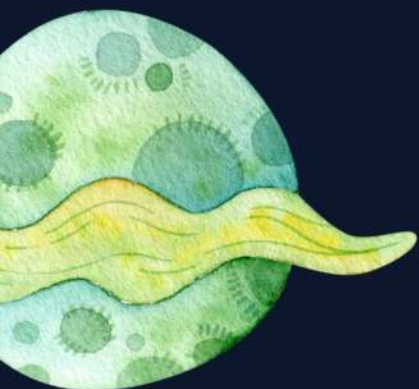
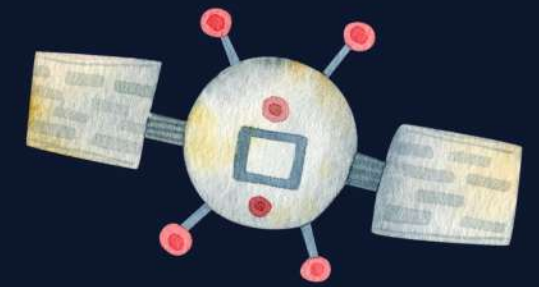
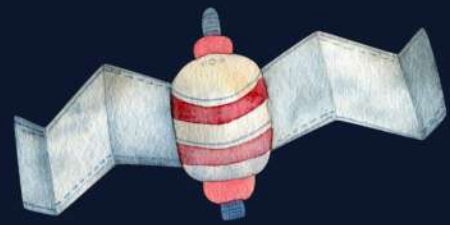
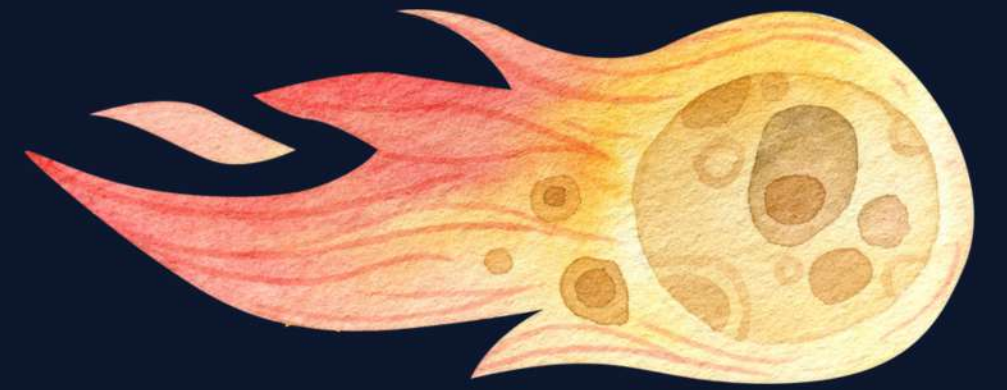
Interaksi Terhadap Objek





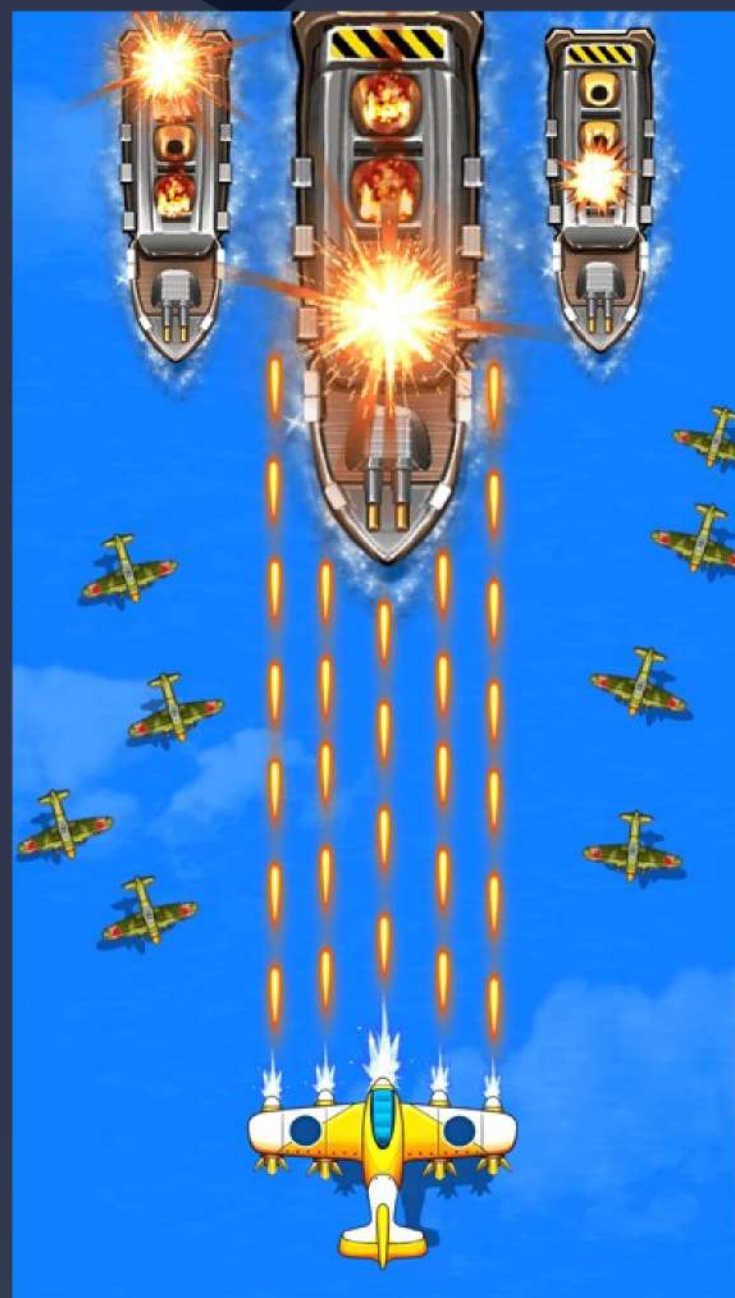
- Pilot dan Saucer: Objek dapat bergerak di sekitar layar dan menembakkan peluru, sementara objek bergerak secara acak dan hancur ketika terkena peluru. Apabila dihancurkan, objek akan membuat objek baru dan ditambahkan ke permainan. Jika Kesehatan player mencapai nol, maka permainan berakhir.
- Pilot dan Bos: Objek dapat juga menembak yang memiliki bilah kesehatan yang berkurang saat ditembak. Ketika kesehatan mencapai nol, maka objek akan hancurkan dan yang membuat objek baru dengan peningkatan Kesehatan dengan waktu acak.
- Pilot dan Energi: Objek power-up yang ditambahkan ke dalam permainan untuk player ketika skor mencapai kelipatan tertentu. Apabila bertabrakan dengan suatu objek Energi, jumlah pelurunya meningkat.
- Pilot dan Menu: Objek dapat berinteraksi dengan layar menu dengan menekan tombol tertentu. Misalnya, menekan tombol 'p' akan menjeda atau melanjutkan permainan, sementara menekan tombol '2' akan segera mengakhiri permainan.





Referensi Game

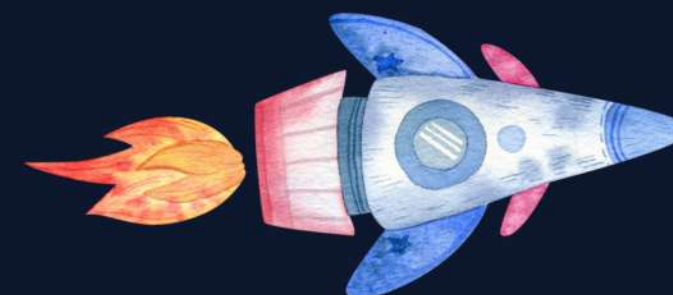
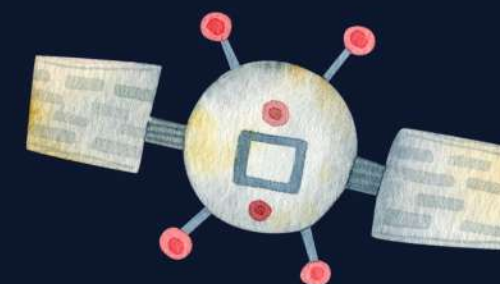
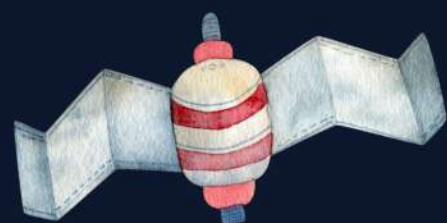
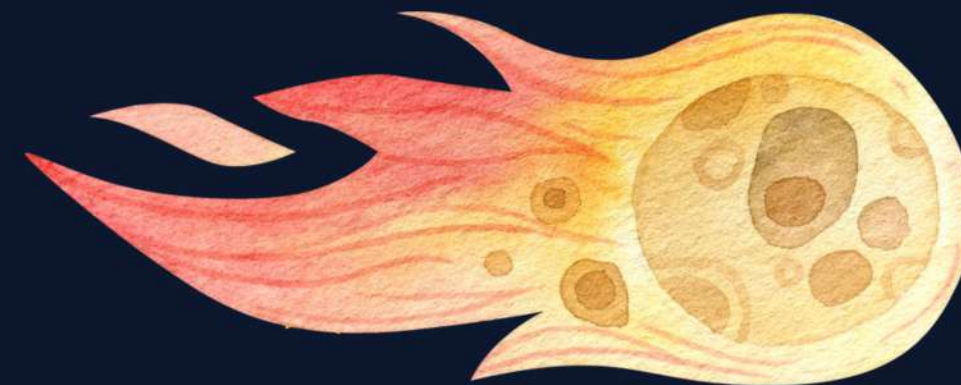




hardcore gaming 101



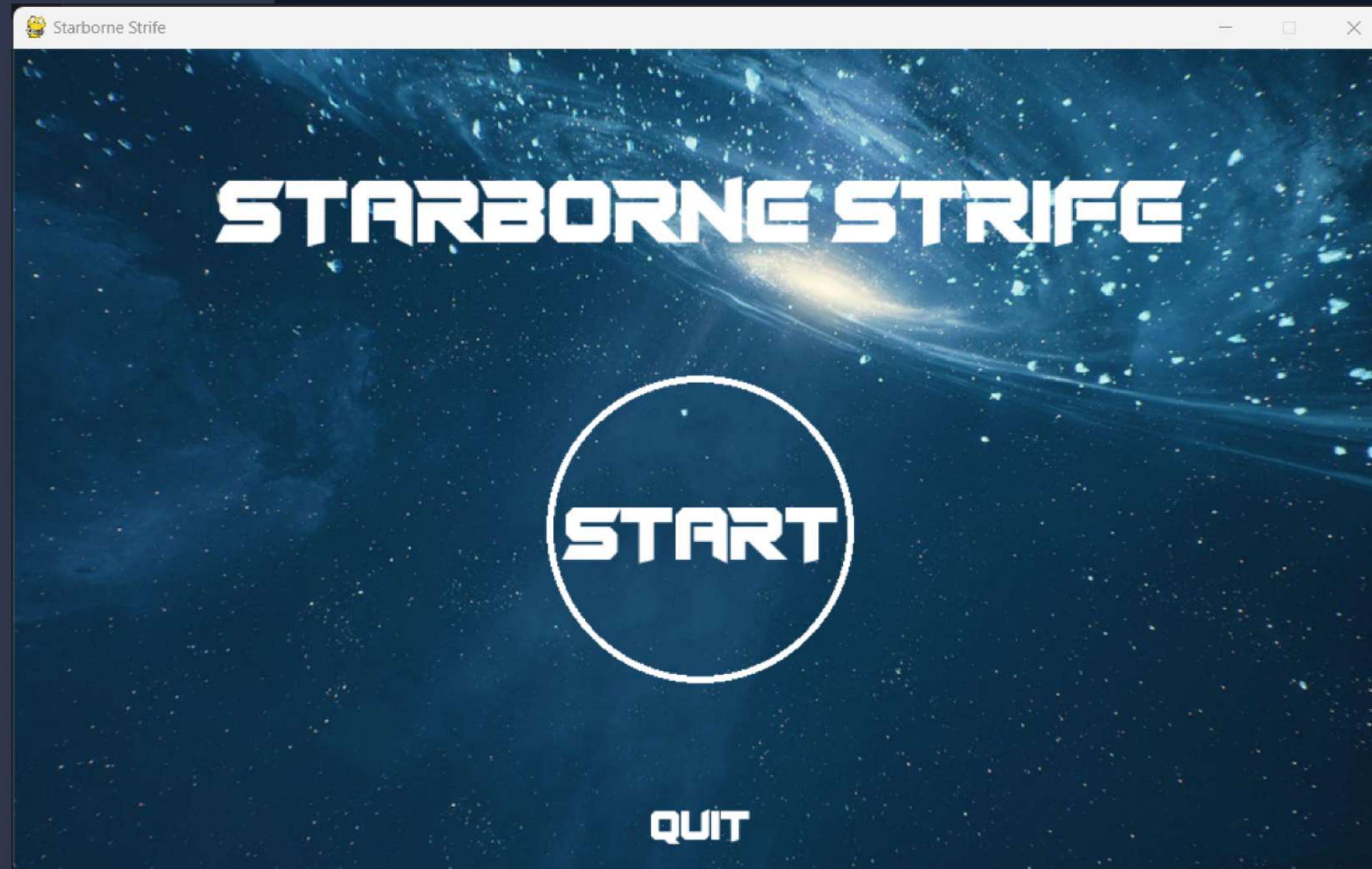
skillz



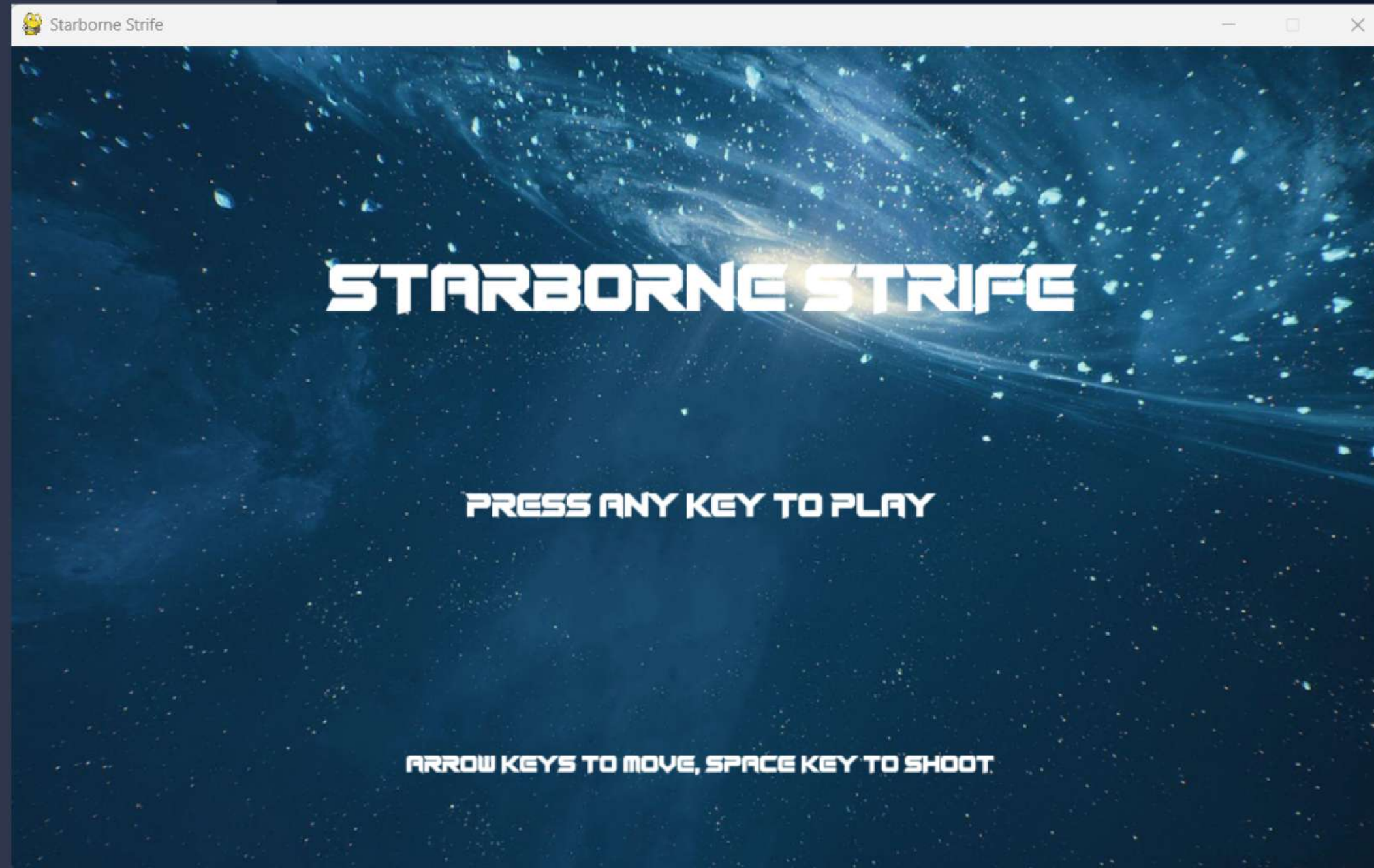
Tampilan Game



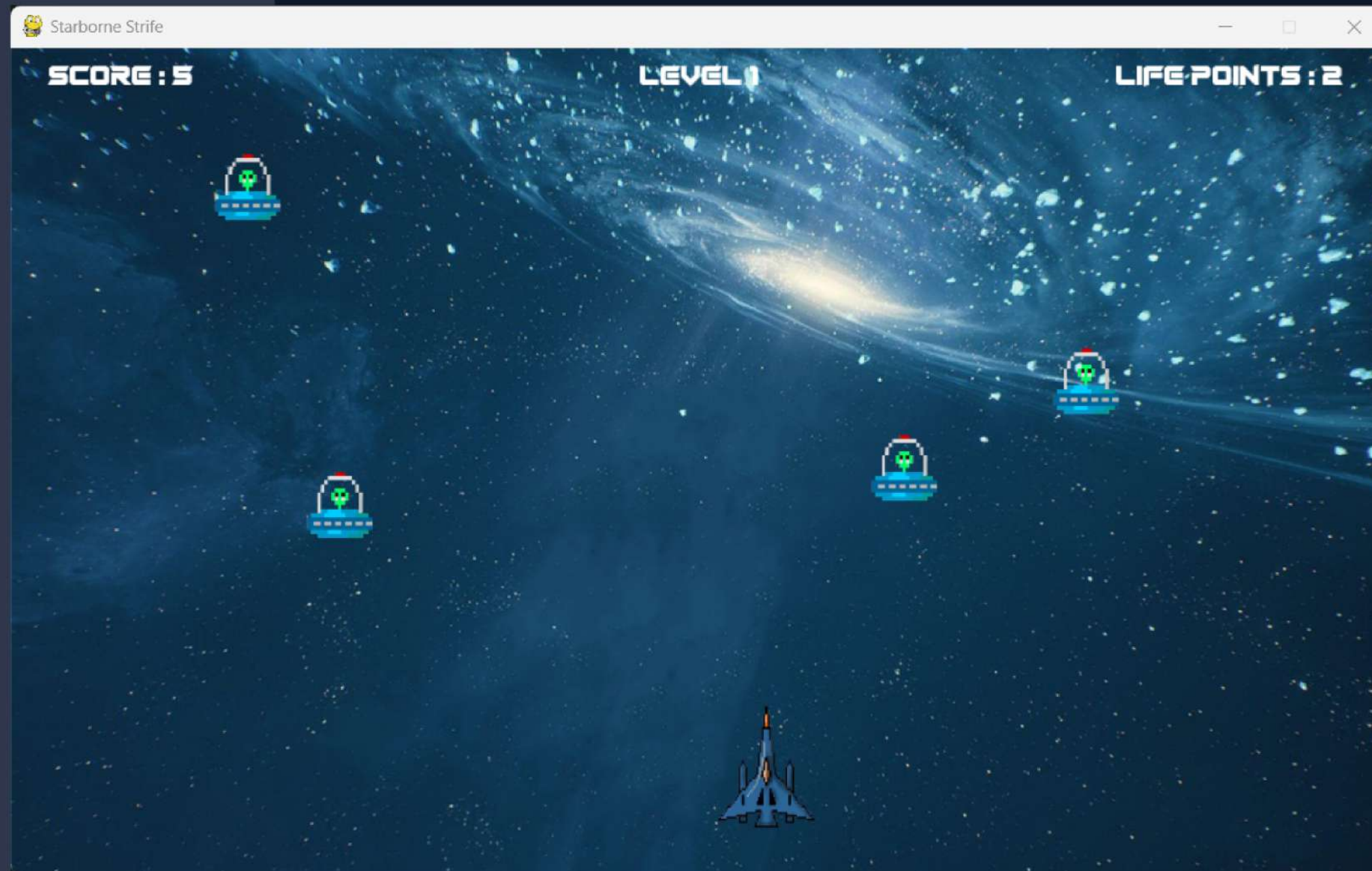
Tampilan Awal Game



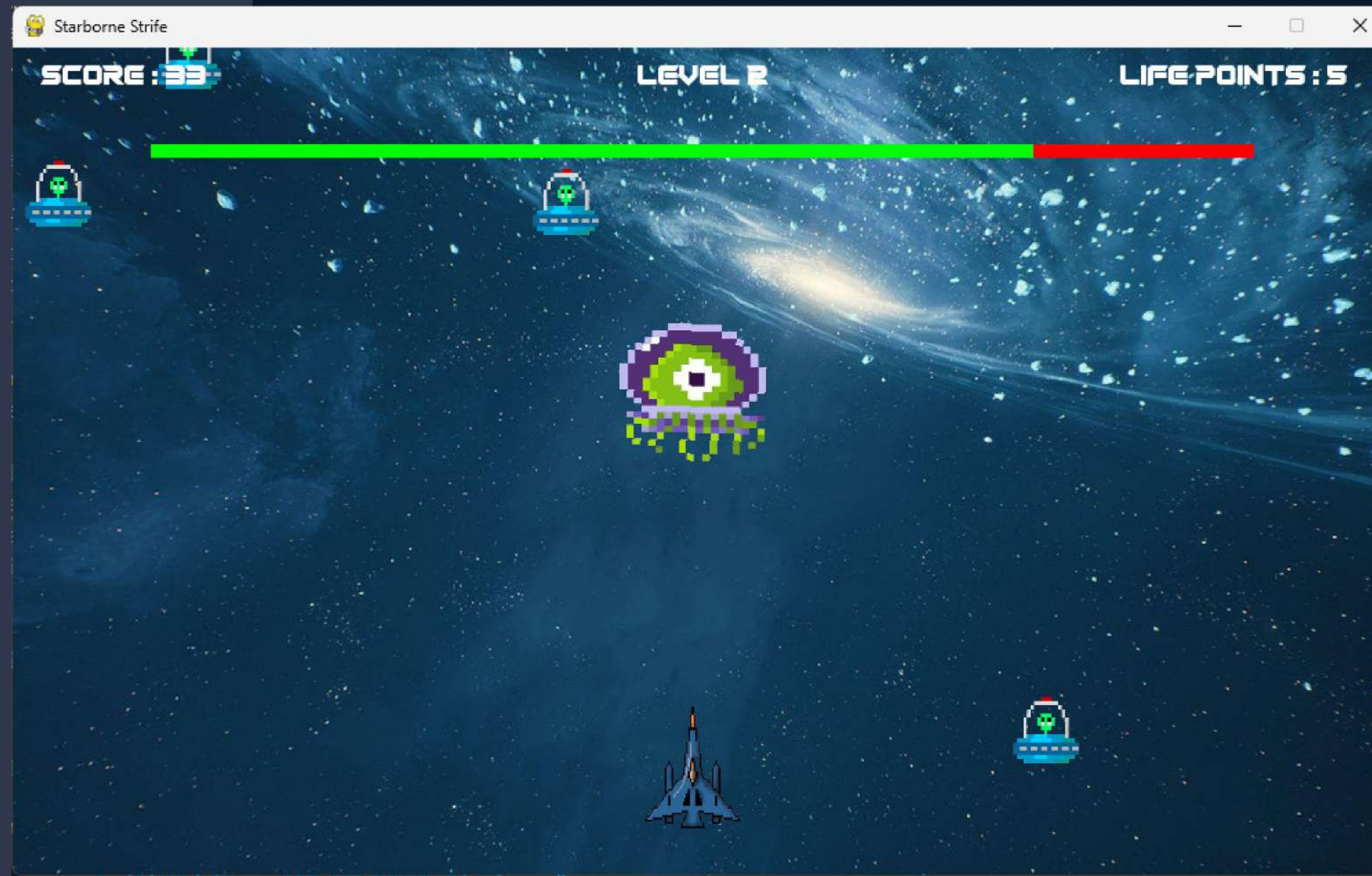
Tampilan Start Game



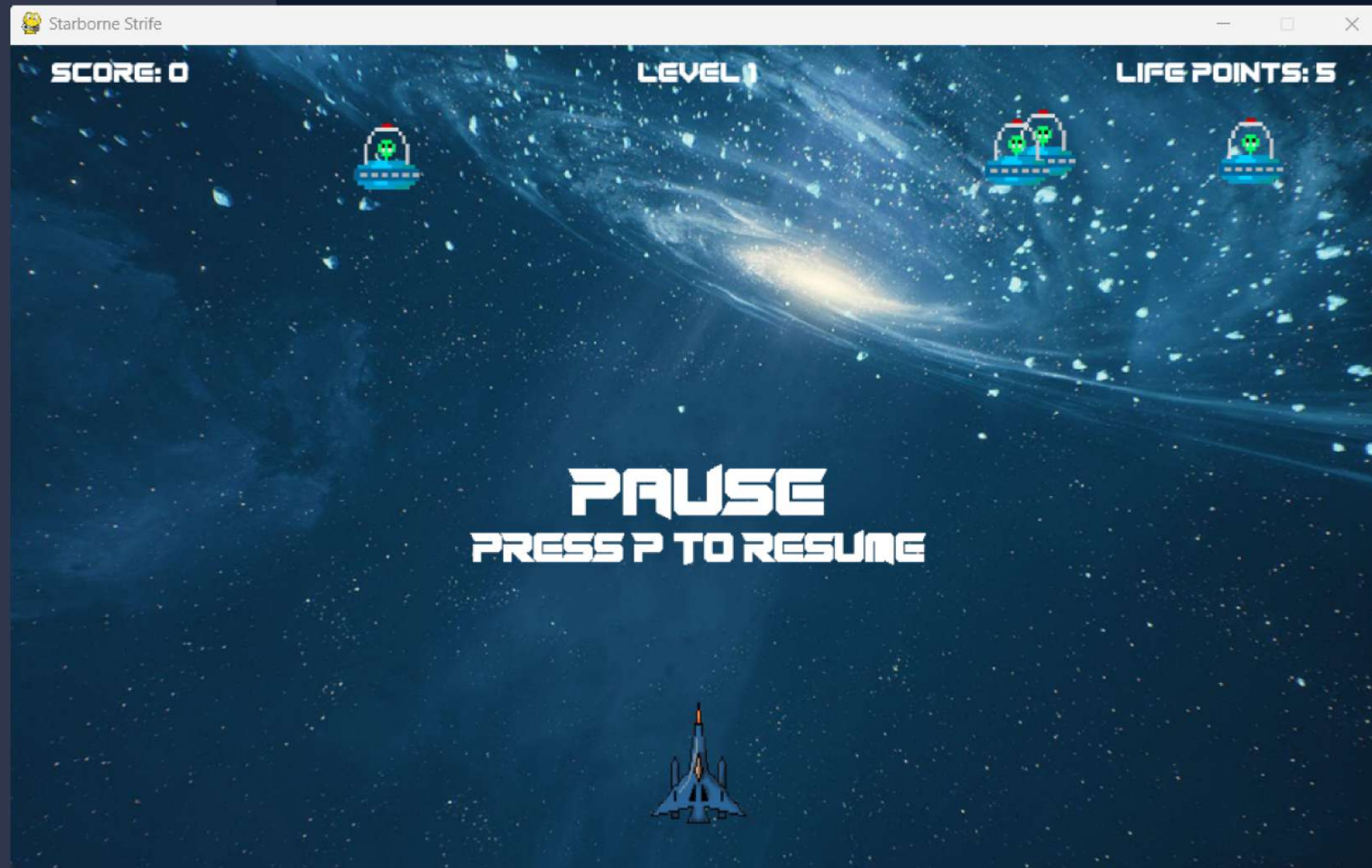
Tampilan Dalam Game



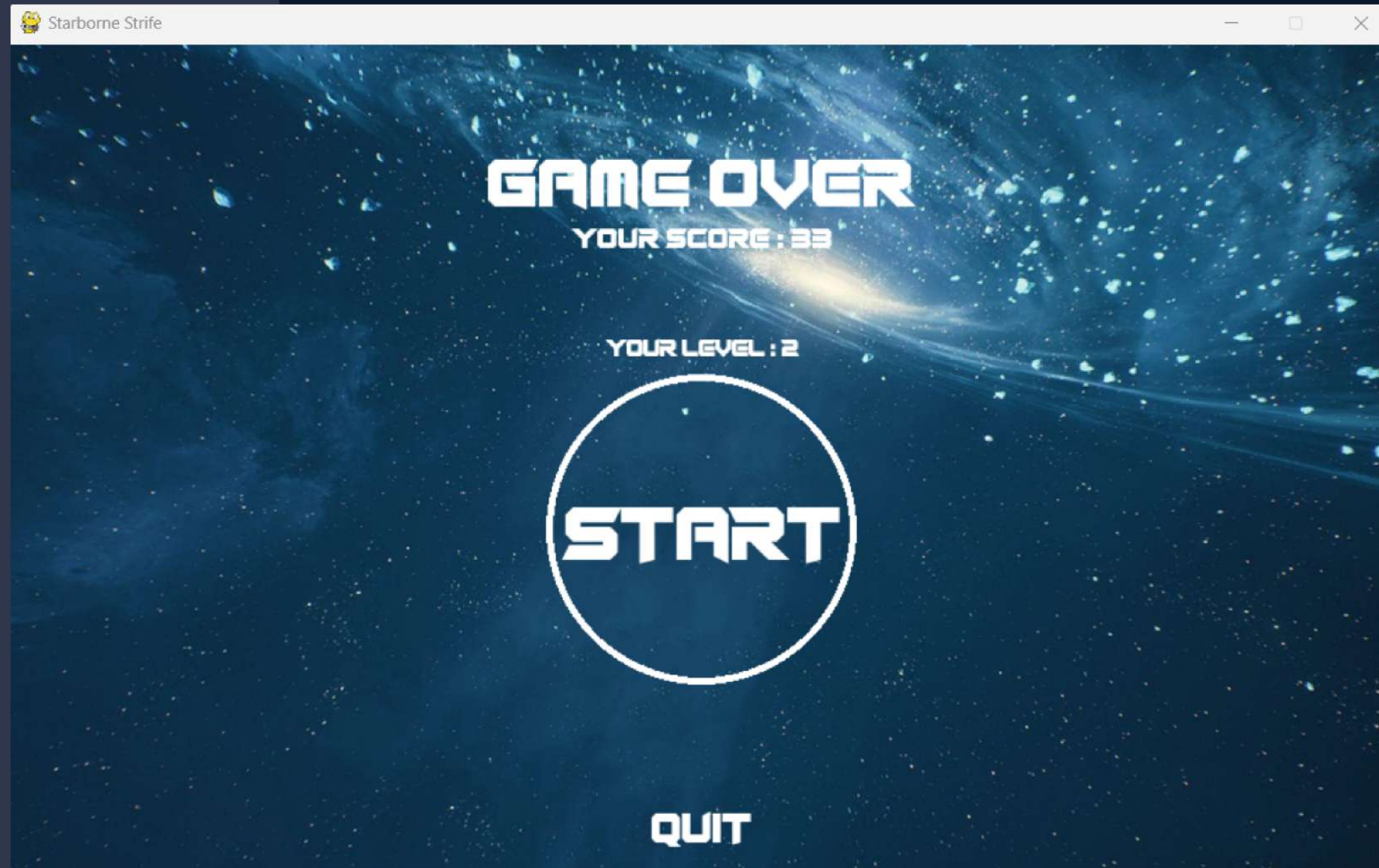
Tampilan Boss

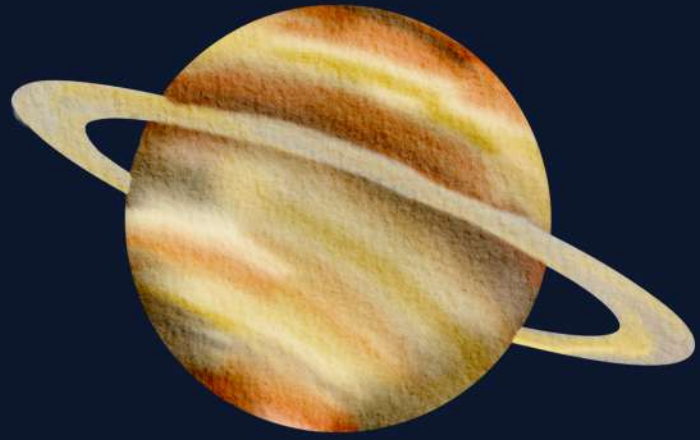


Tampilan Pause Game



Tampilan Game Over





Thank
you!

