

# STARBORNE STRIFE

By Kelompok 7







# Meet Our Team



Silva Oktaria Putri  
122140085



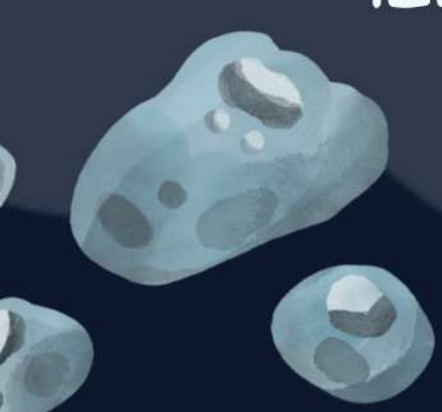
Muklis Mustaqim  
122140115



Aulia Putri  
122140060



Zaky Ahmad  
122140182



# ★ Table of contents ★



Konsep



Class and object



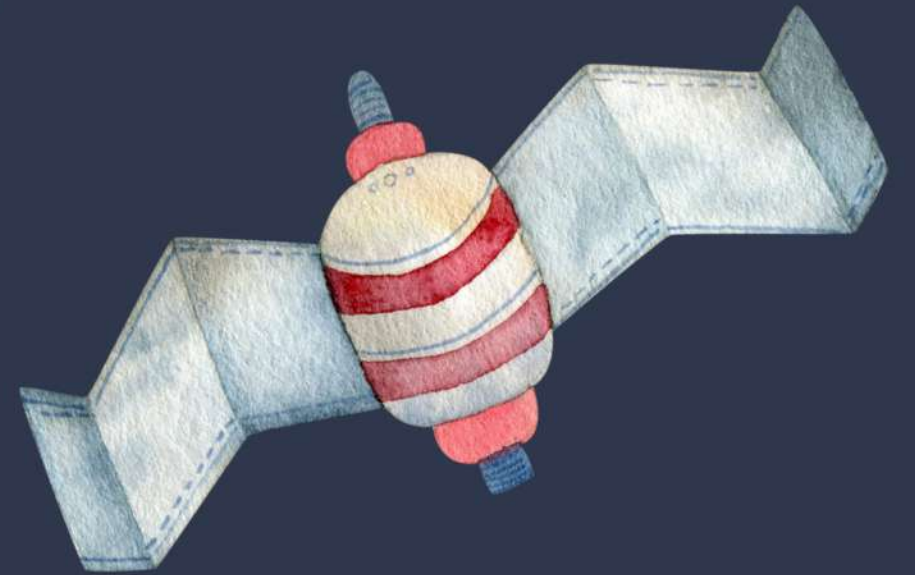
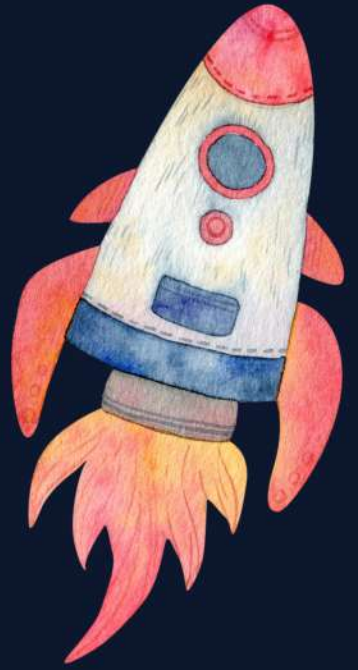
UML Diagram



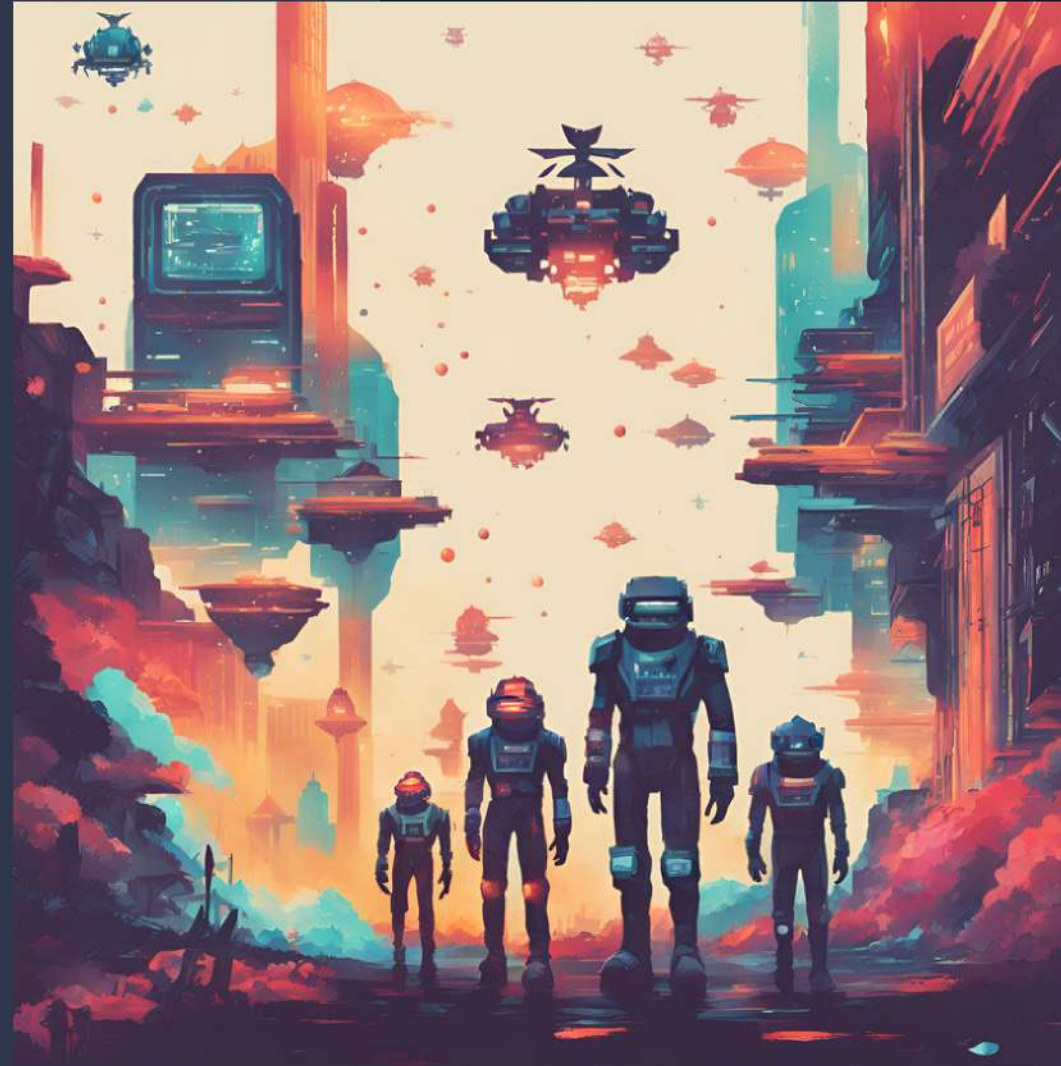
interaksi antar objek



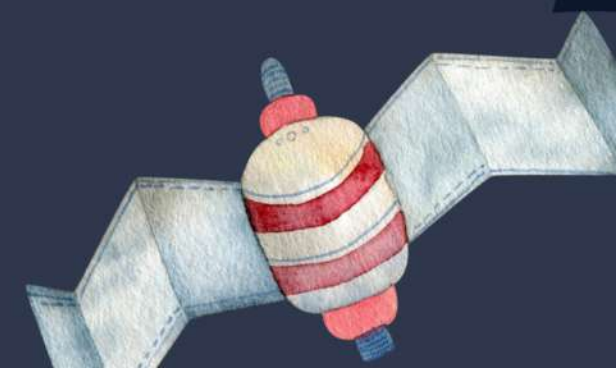
# KONSEP



# Theme and visual



Di masa depan, galaksi kita diserang oleh armada alien yang ganas. Pemain adalah seorang pilot kapal tempur yang terpilih untuk mempertahankan galaksi. Mereka harus melawan gelombang serangan alien, menghancurkan kapal musuh, menghindari rintangan, dan mengumpulkan kekuatan tambahan untuk meningkatkan kemampuan kapal tempur mereka.





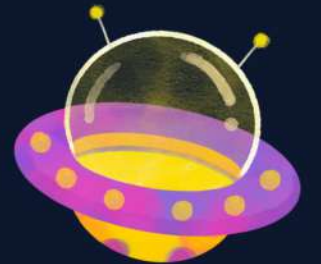


# Gameplay

## Level

Permainan ini memiliki level tanpa batas yang semakin menantang. Setiap level bertambah sulit dengan musuh yang lebih kuat, serangan lebih banyak, dan rintangan lebih kompleks. Pada akhir beberapa level, pemain menghadapi bos UFO yang semakin tangguh dengan serangan tak terduga dan kemampuan mematikan.

# Gameplay



## Character - Pilot

dalam game ini, pemain menjadi pilot kapal tempur luar angkasa yang melawan invasi ufo, dengan kelebihan mempunyai cheat rahasia yang mempermudah menaiki level.





# Gameplay



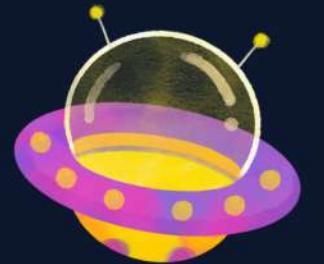
## Enemies - UFO

Saucer merupakan musuh dari Pilot. Saucer akan muncul secara acak di hadapan Pilot jika Saucer terkena entitas Bolt dari Pilot maka Saucer akan mati.





# Gameplay



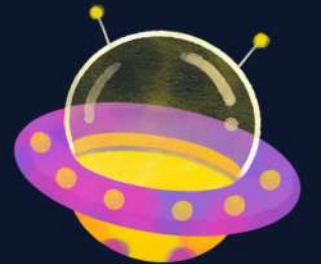
## Enemies - Boss

Boss adalah UFO besar yang harus ditembak oleh pemain untuk menaikkan level kesulitan. Boss ini lebih kuat dari musuh biasa, dengan nyawa tinggi dan serangan mematikan.





# Gameplay



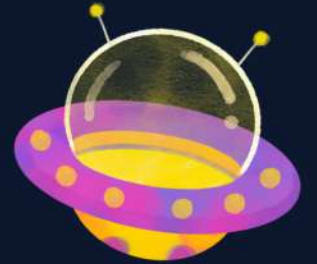
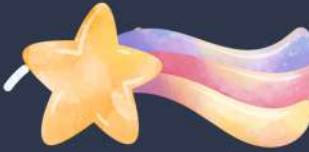
## Arms - Blast & Energi

Dalam game ini, ada dua jenis peluru, energi sebagai peluru biasa dan blast sebagai peluru tambahan yang lebih kuat. Pemain dapat menggunakan kedua jenis peluru ini untuk menghadapi berbagai tantangan di setiap level.





# Cheat



Klik 1 untuk enambahkan Score  
Klik 2 untuk GameOver  
Klik 3 untuk Peluru Tambahan



Klik 4 untuk menambahkan Score +25  
Klik 5 untuk Health Point +1  
Klik 6 untuk Menambah speed tembakan

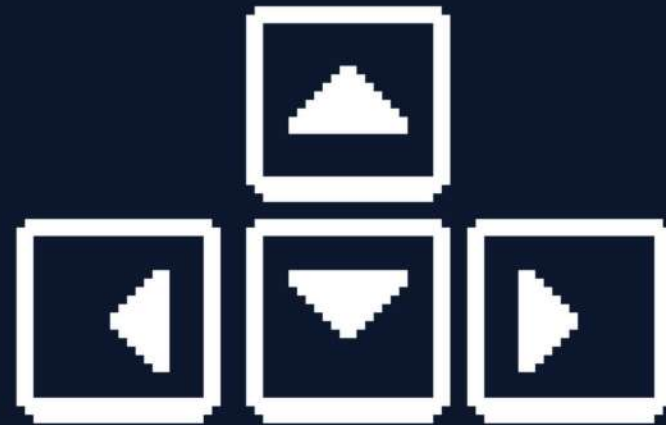


Tombol P untuk Pause  
Tombol F untuk Fullscreen





# Button



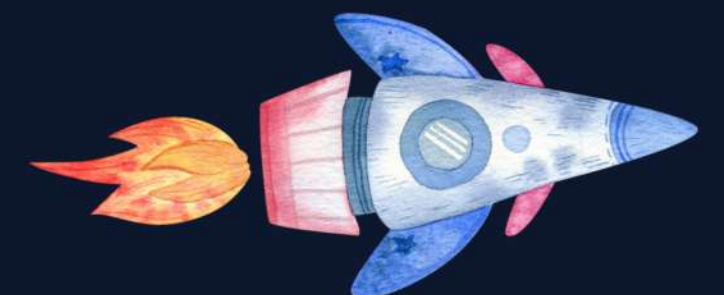
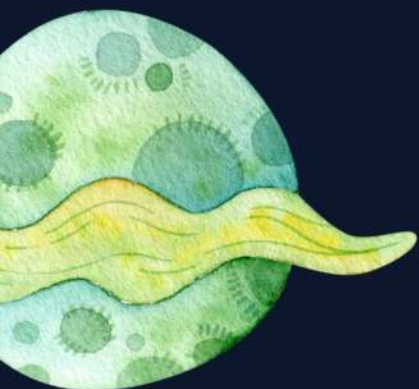
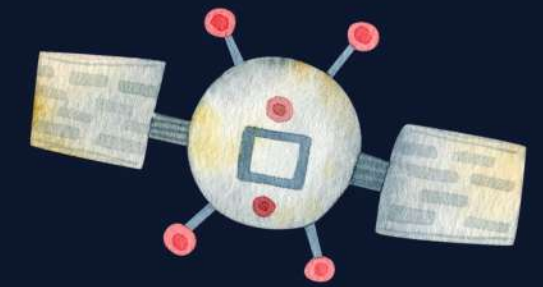
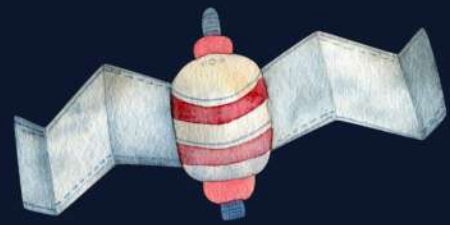
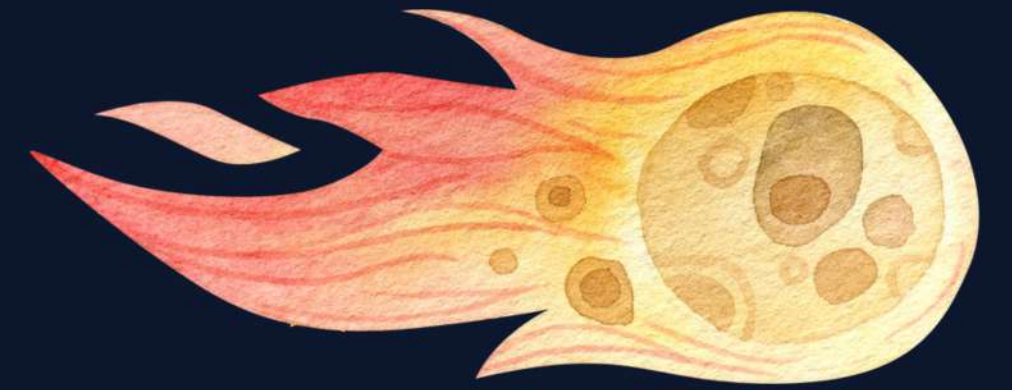
Menggunakan tombol WASD  
untuk bergerak



Menggunakan tombol spacebar  
untuk menembak musuh





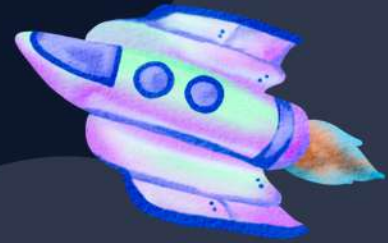


# Class and Object



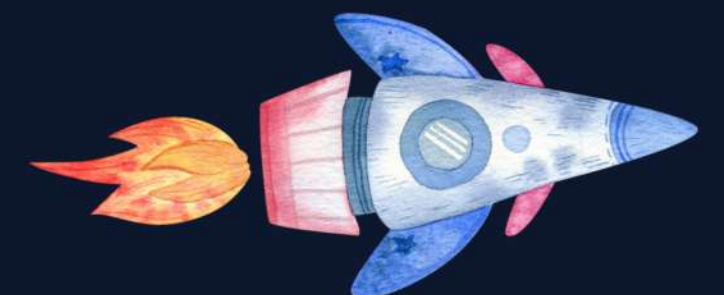
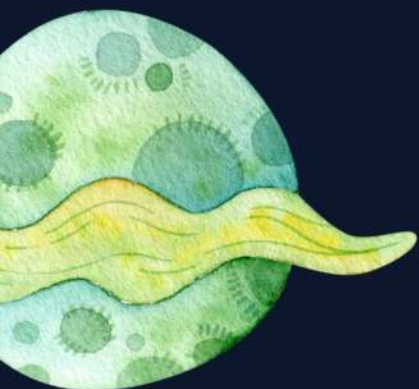
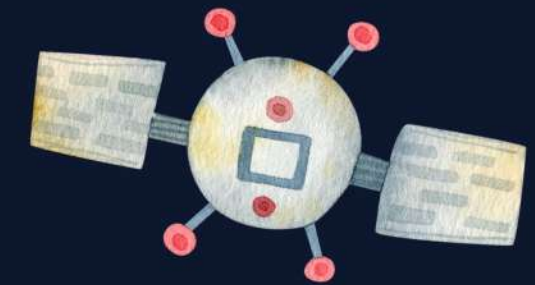
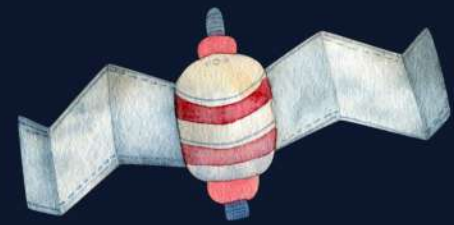
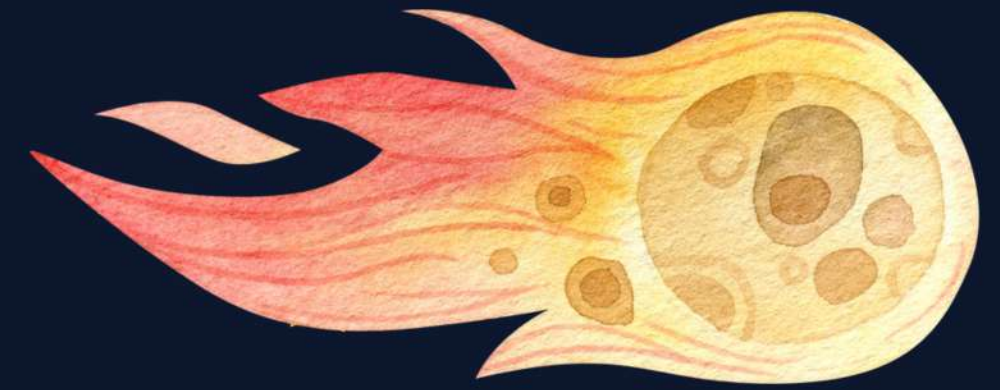


# Class and Object★



Pilot	Pesawat
Saucer	UFO
Blast	Peluru
Energi	Peluru Tambahan
Healthbar	Bar pada Boss
Boss★	Boss alien raksasa

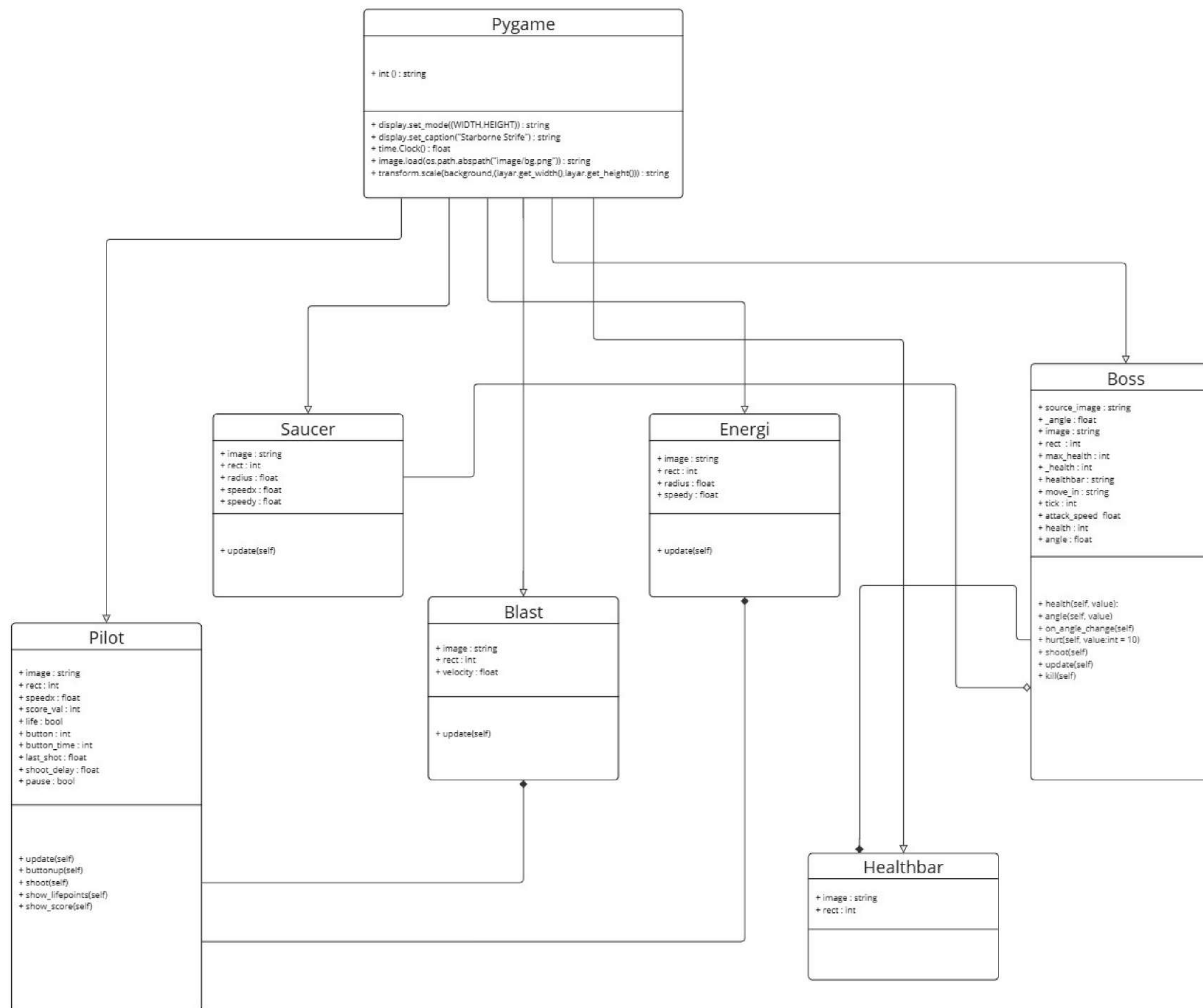
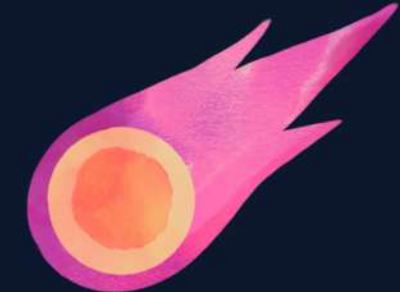


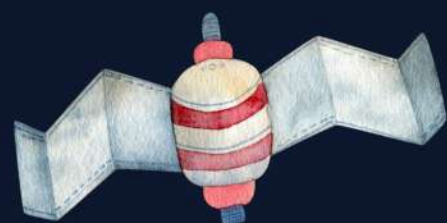
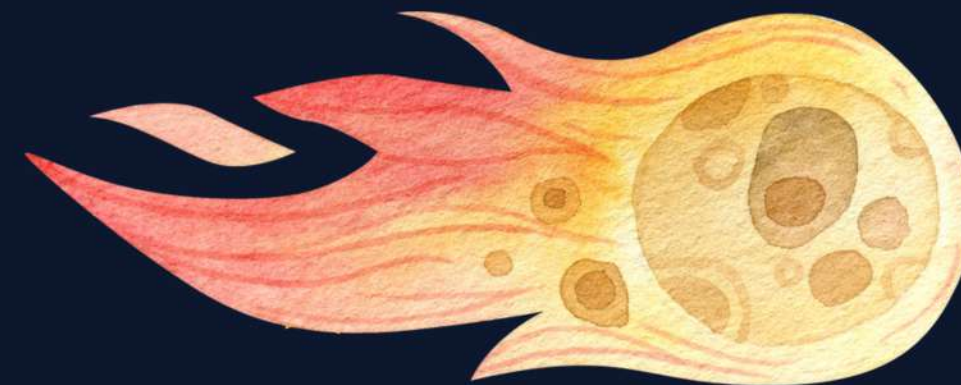
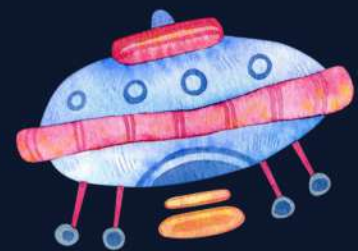


# UML Diagram

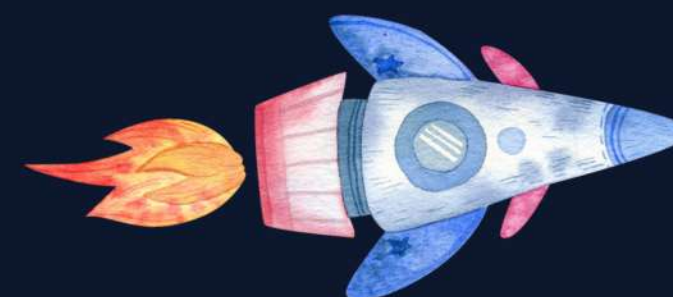
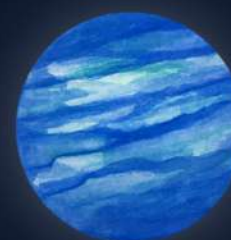
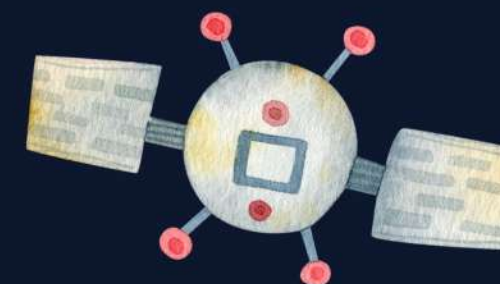








# Interaksi Terhadap Objek



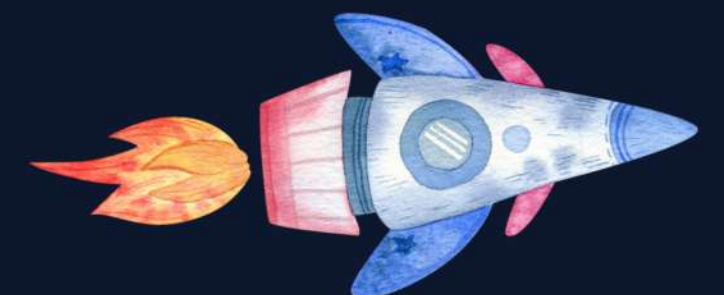
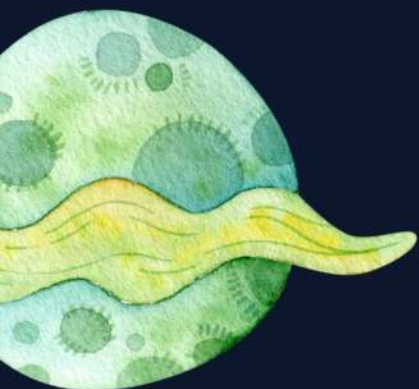
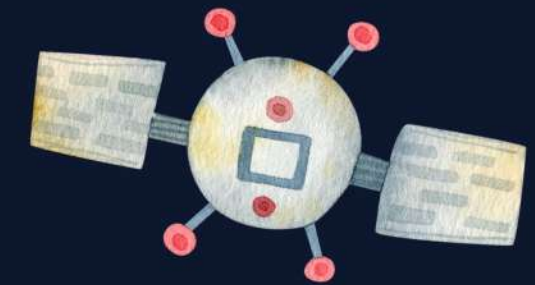
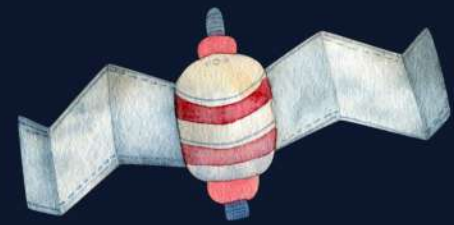
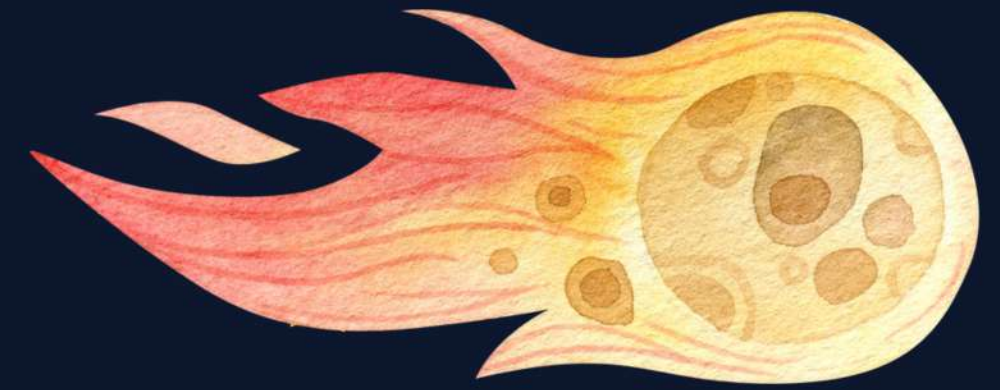




- Pilot dan Saucer: Objek dapat bergerak di sekitar layar dan menembakkan peluru, sementara objek bergerak secara acak dan hancur ketika terkena peluru. Apabila dihancurkan, objek akan membuat objek baru dan ditambahkan ke permainan. Jika Kesehatan player mencapai nol, maka permainan berakhir.
- Pilot dan Bos: Objek dapat juga menembak yang memiliki bilah kesehatan yang berkurang saat ditembak. Ketika kesehatan mencapai nol, maka objek akan hancurkan dan yang membuat objek baru dengan peningkatan Kesehatan dengan waktu acak.
- Pilot dan Energi: Objek power-up yang ditambahkan ke dalam permainan untuk player ketika skor mencapai kelipatan tertentu. Apabila bertabrakan dengan suatu objek Energi, jumlah pelurunya meningkat.
- Pilot dan Menu: Objek dapat berinteraksi dengan layar menu dengan menekan tombol tertentu. Misalnya, menekan tombol 'p' akan menjeda atau melanjutkan permainan, sementara menekan tombol '2' akan segera mengakhiri permainan.



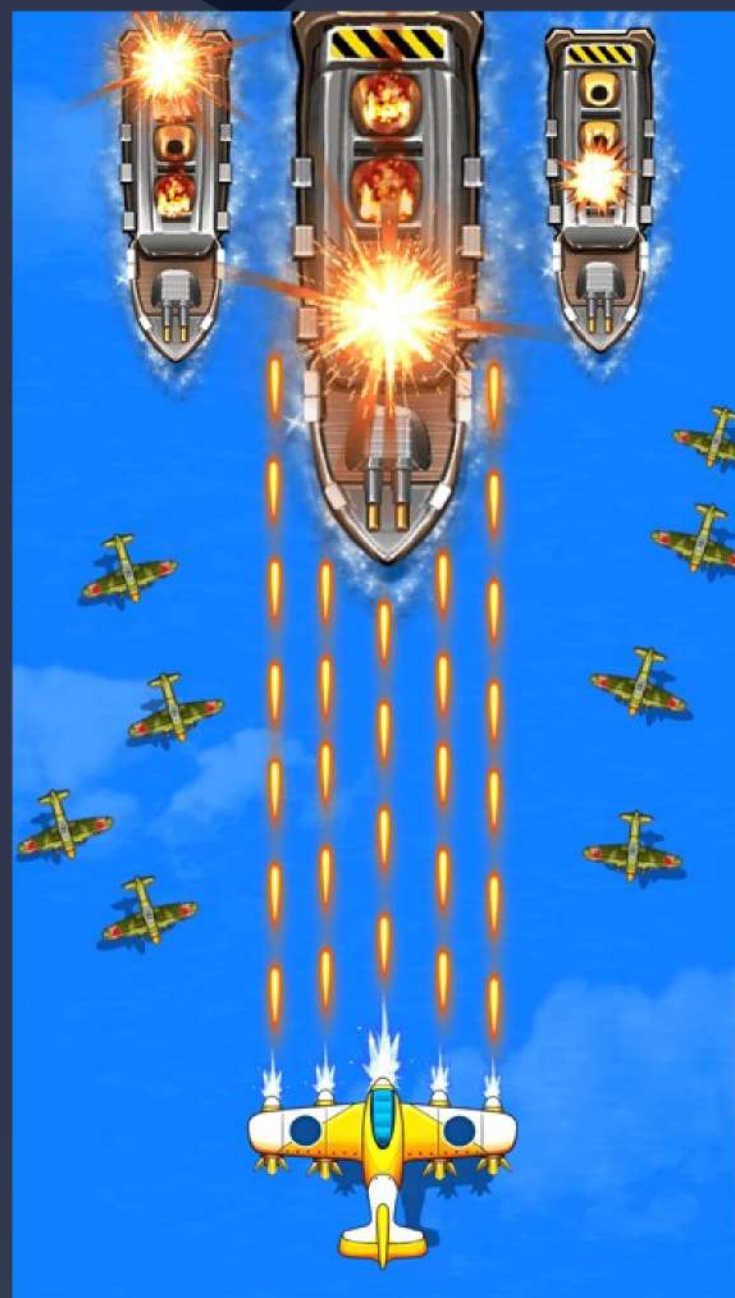




# Referensi Game





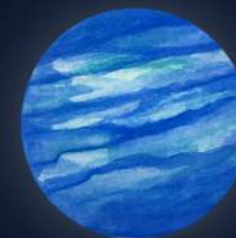
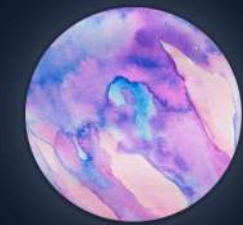
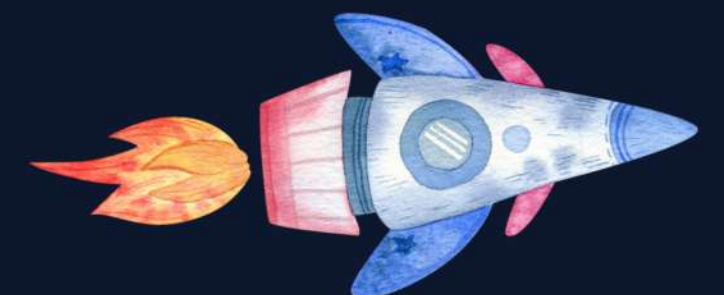
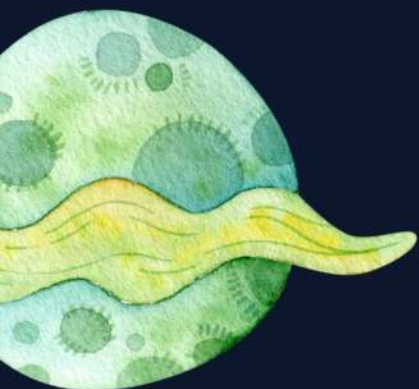
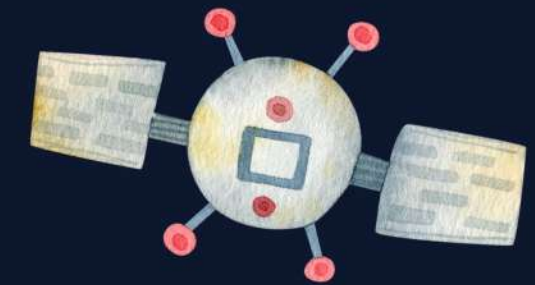
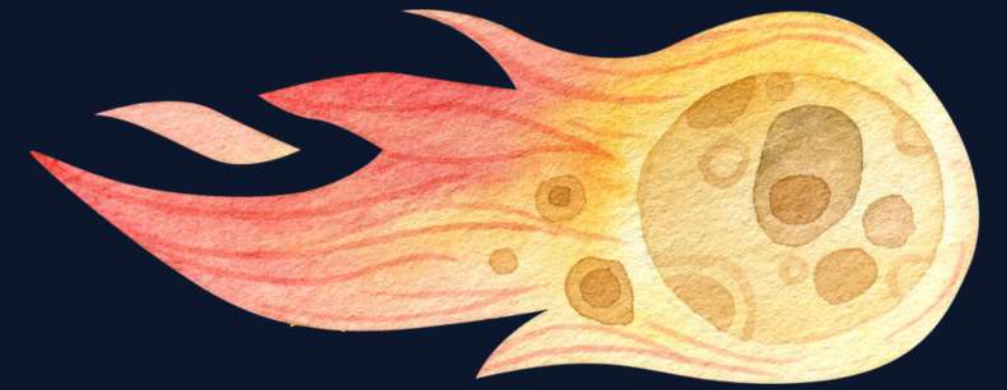


hardcore gaming 101



skillz



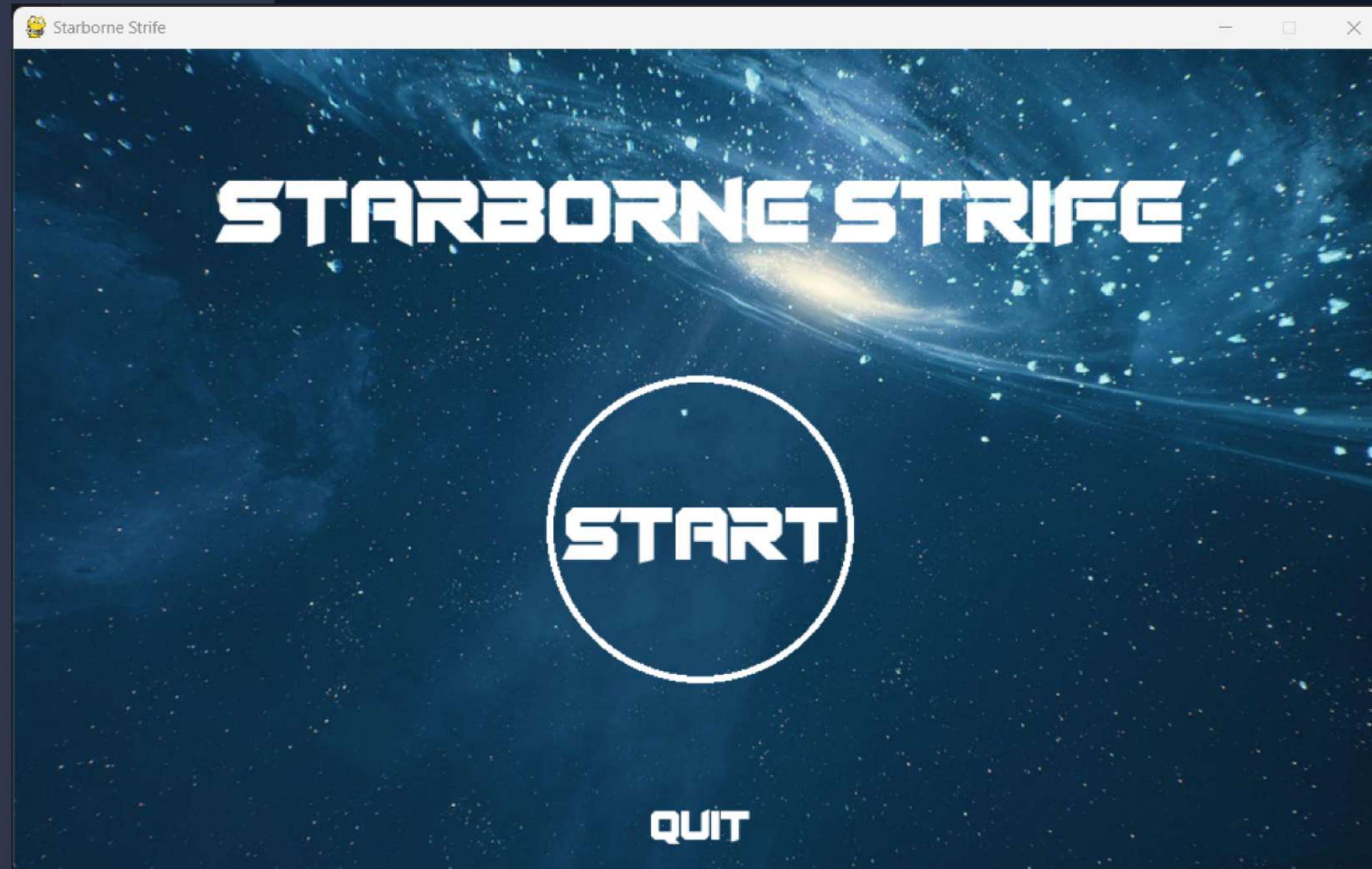


# Tampilan Game



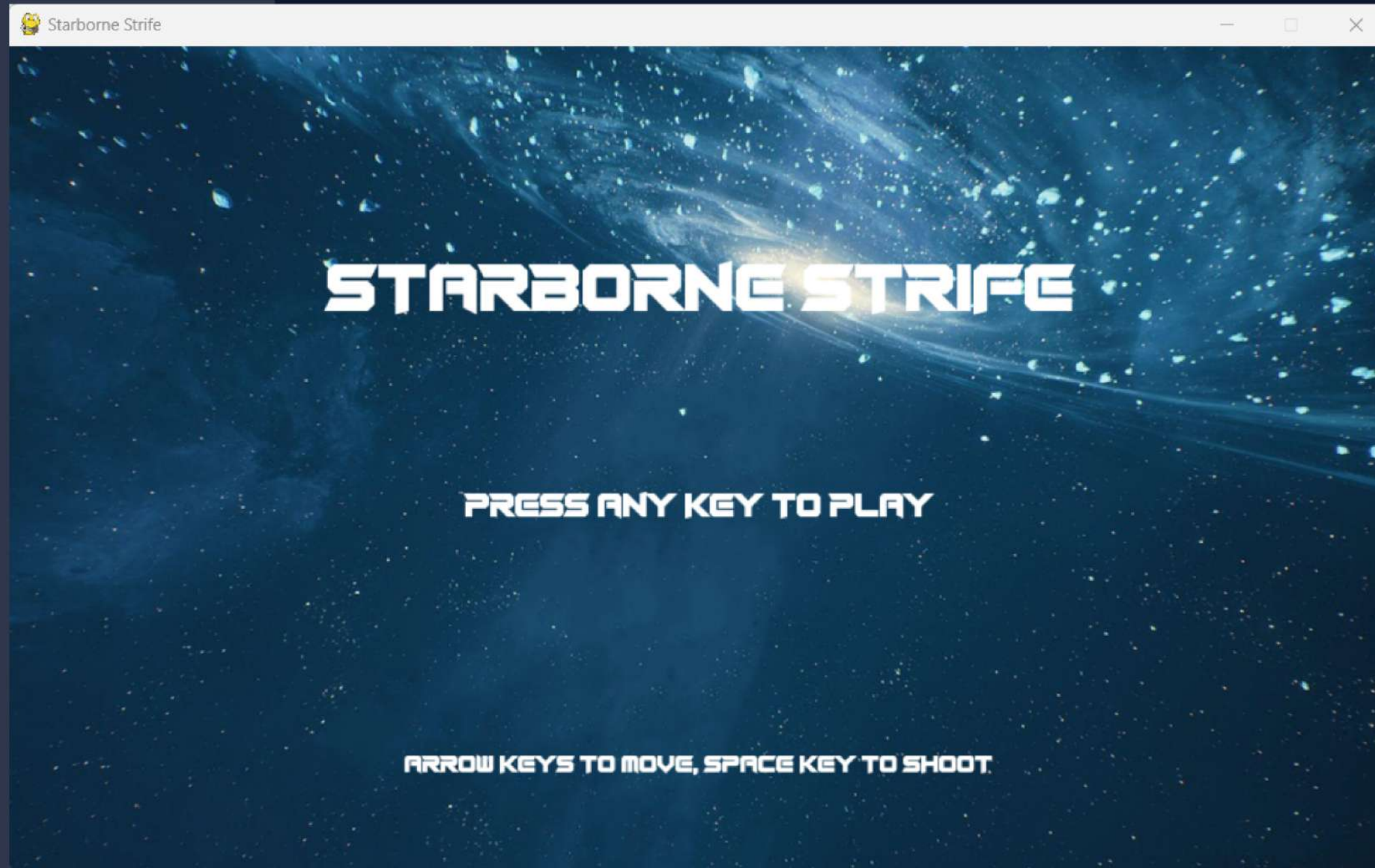


# Tampilan Awal Game



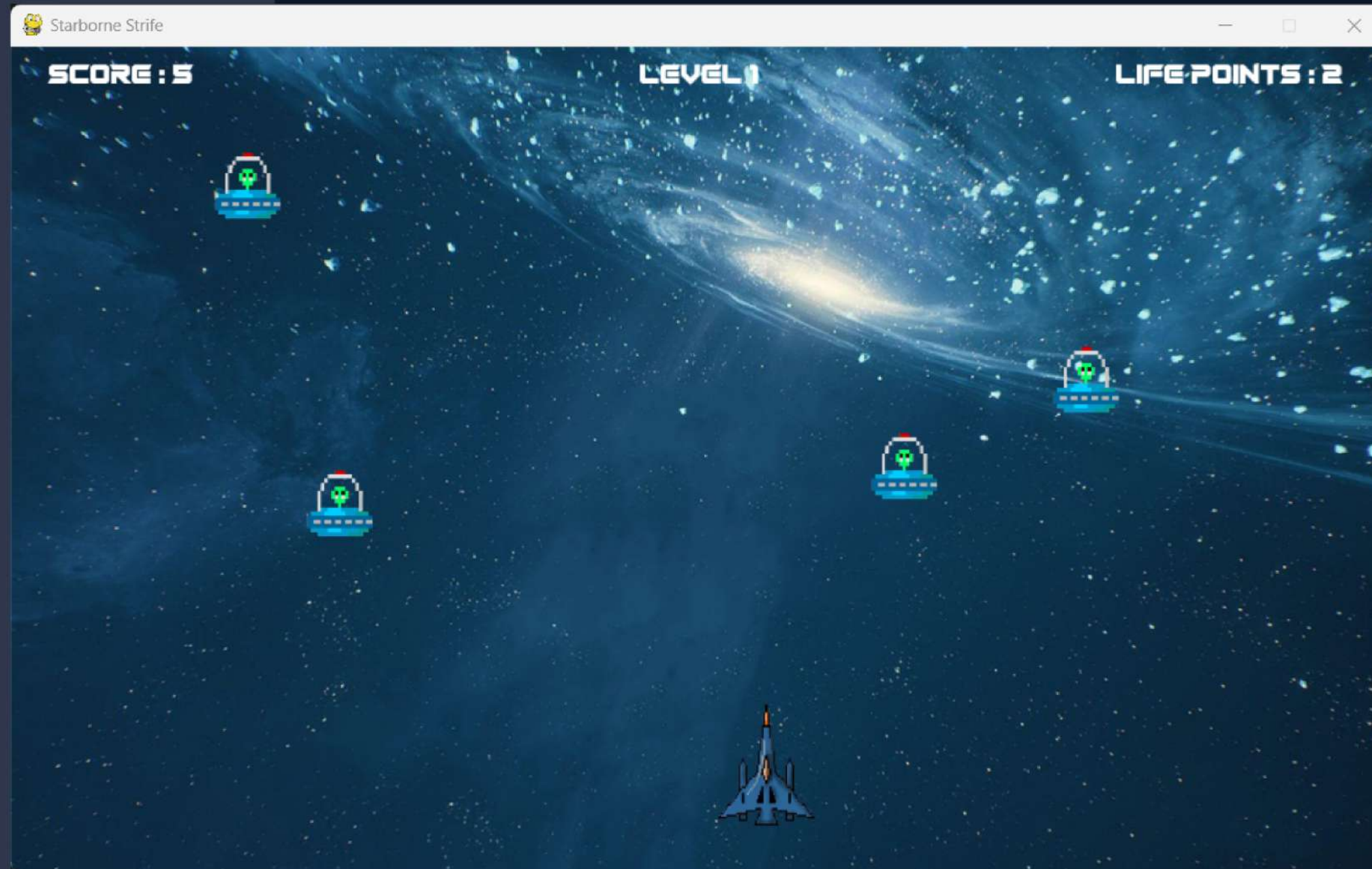


# Tampilan Start Game



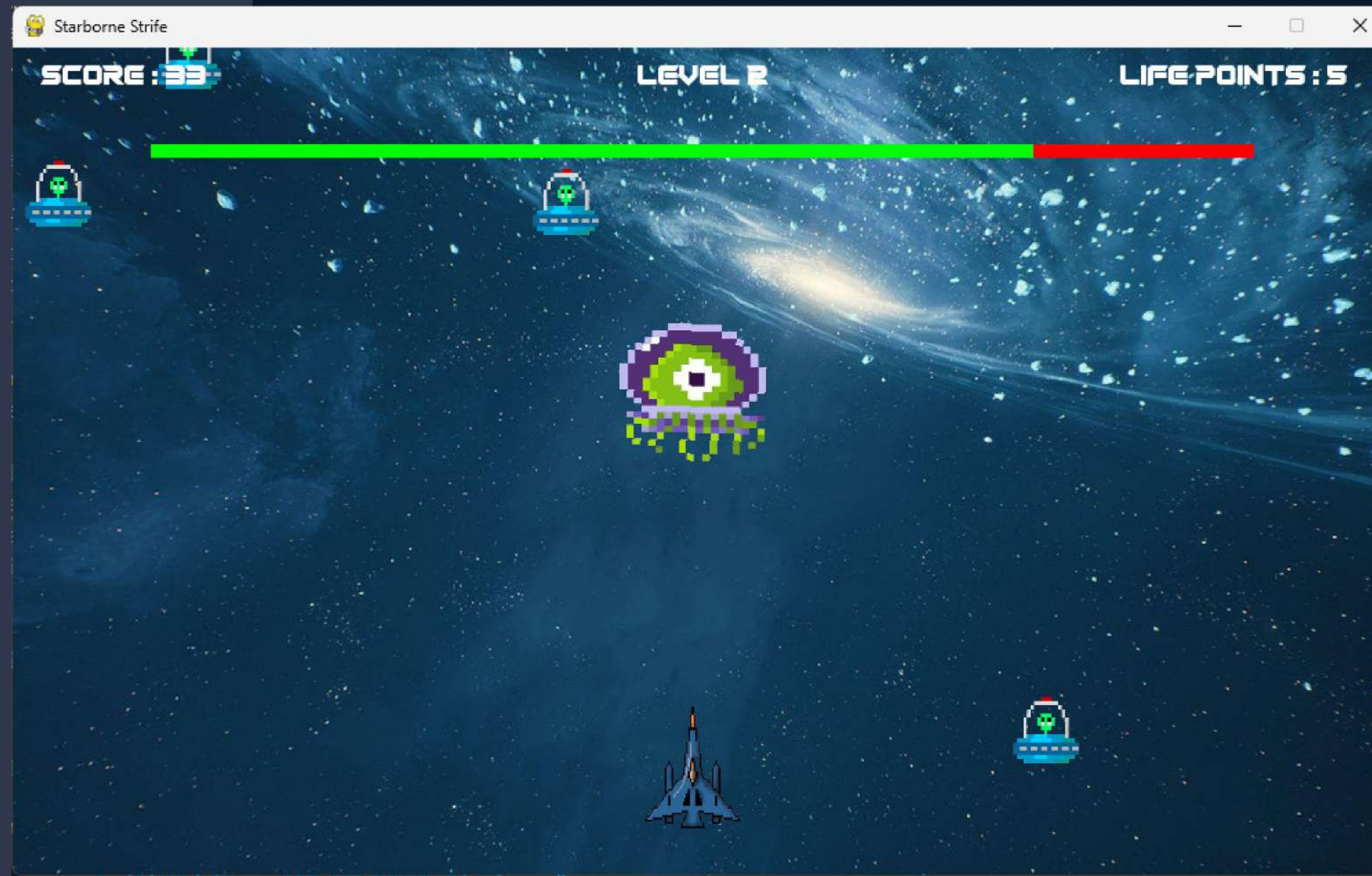


# Tampilan Dalam Game



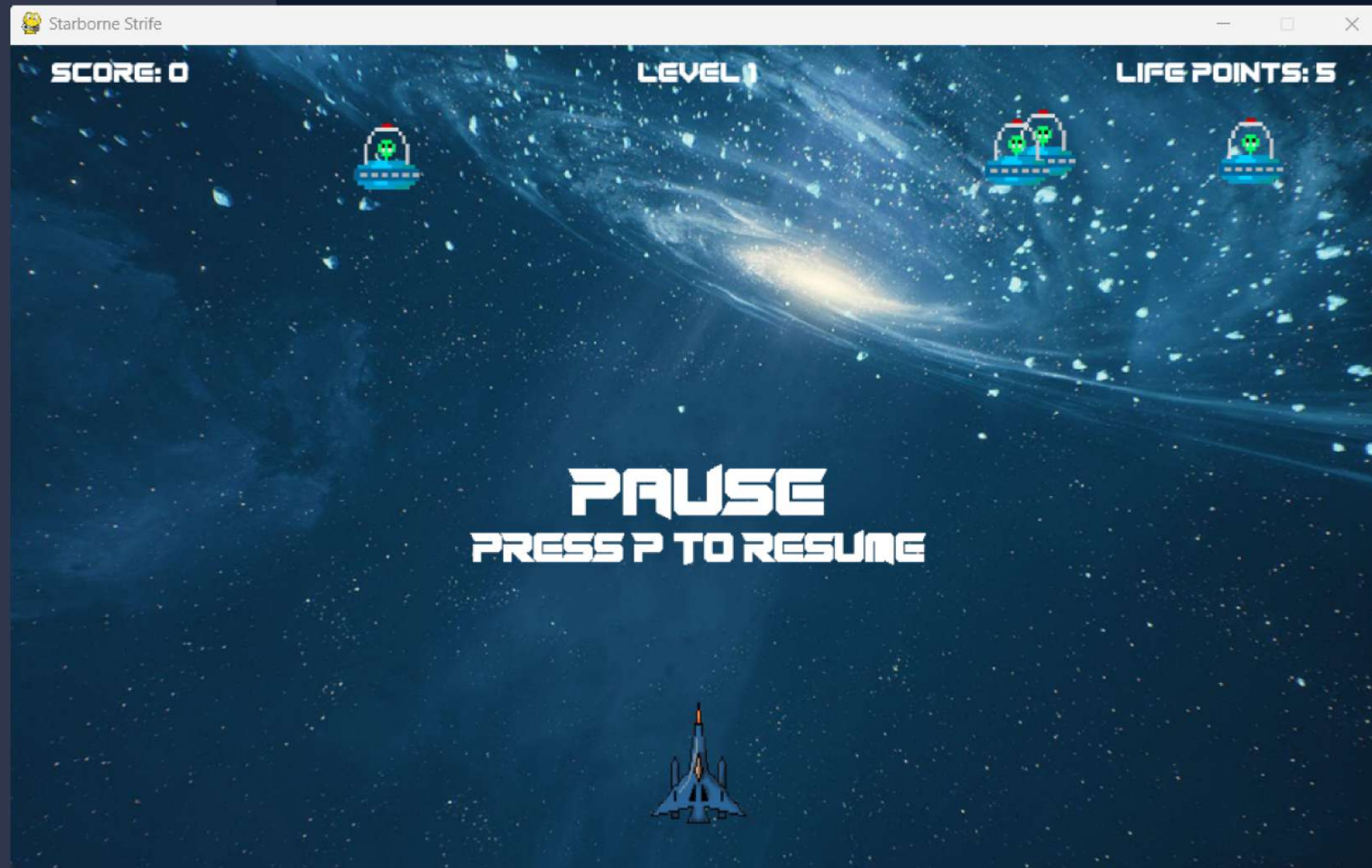


# Tampilan Boss



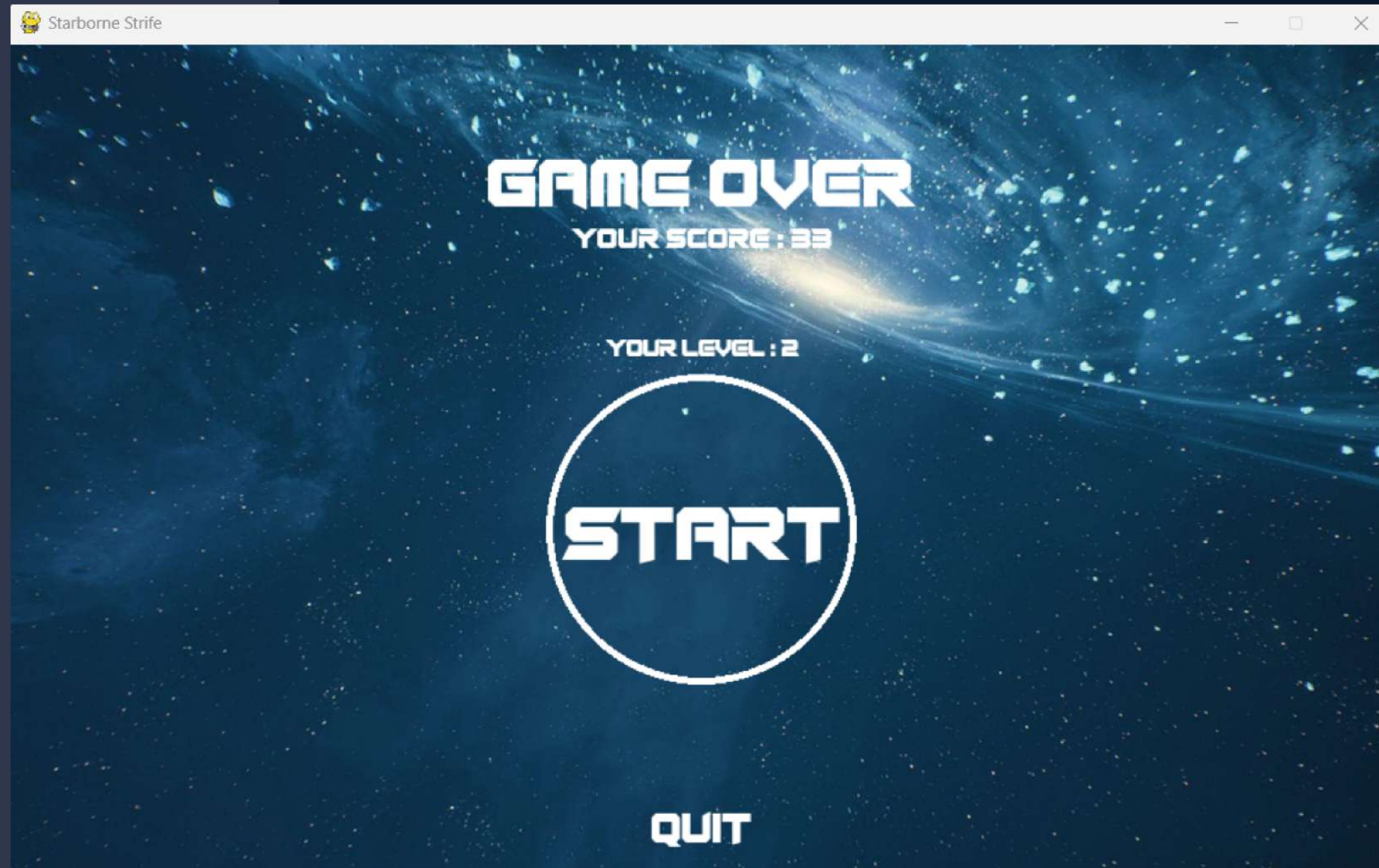


# Tampilan Pause Game

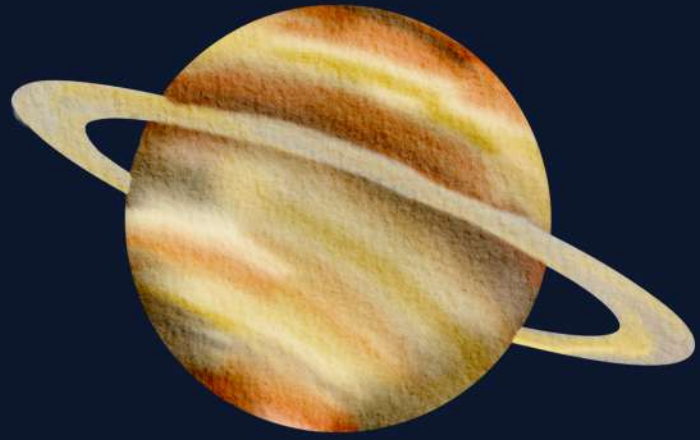




# Tampilan Game Over







Thank  
you!

