Scénario

**1-Disponibilité :**

**Source de stimulus :** Réseau électrique**.**

**Stimulus :** Réseau électrique défaillant ou son coût est élevé**.**

**Artefact :** Capteurs qui mesures la qualité du réseau**.**

**Environnement :** Système après inflation du prix de l’électricité**.**

**Réponse :** Une batterie de secours qui alimente le système**.**

**Mesure :** Temps de passage de l’alimentation vers la batterie < 1 seconde**.**

**2. Accès dans tous les cas**

**Source de stimulus :** Techniciens**.**

**Stimulus :** Technicien veut configurer le contrôleur informatique**.**

**Artefact :** Code source du contrôleur**.**

**Environnement :** Système**.**

**Réponse :** Techniciens change les paramètres du contrôleur**.**

**Mesure :** 100% des tentatives d’accès est effectuée avec succès**.**

**3. Protégé contre les usages malicieux**

**Source de stimulus :** Utilisateur

**Stimulus :** Visiteur tente d’accéder à la console pour modifier les paramètres du contrôleur**.**

**Artefact :** Module authentification

**Environnement :** Système hors connexion**.**

**Réponse :** Un ID et un mot de passe sont attribués aux techniciens avec des droits spécifiques**.**

**Mesure :** 100% accès légitime**.**

**4. Sécurité même quand la batterie est surchargée**

**Source de stimulus :** source alimentation**.**

**Stimulus :** haute tension électrique**.**

**Artefact :** contrôleur**.**

**Environnement :** Système surchargé**.**

**Réponse :** Tous les relais des piles internes sont désactivés**.**

**Mesure :** 100% interrupteurs et piles sont désactivé au bout de 0.1 seconde et 100% requetes traités avec succès **.**

Threads

-Les classes threads (syntaxe + exécution)

-Le pattern Share Queue

-Business

Design pattern

1. **Pattern prototype :** création des copies qu’on peut modifier.
2. **Visual paradigm**
3. **Visual paradigm**