|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Numéro copie** | **Scénario** | **Thread** | **Design Pattern** | | | **Remarques** |
| Visiteur | Pattern adéquat | combinaison |
| 36 | 9 | 10 | 7 | 10 | 6 | Scénario : le 1er un peu abstrait  Visiteur : Pas explication, manque relation entre visiteur et éléments. Dans diagramme séquence Il n’y a pas accept.  Pattern adéquat : classe sujet observer à hériter |
| 35 | 6 | 3 | 5 | 10 | 7 | Scénario vague, titre faux, mesure vague , artefact pas document  Thread il manque thread, pas de pool, des méthodes déclarés et non appelées dans la shared queue pas de synchronized et notify. |
| 34 | 7 | 8 | 1 | 10 | 6 | Scenario : mesure vague  Thread il a oublié de mettre Tree crée par fournisseur dans la queue  Visiteur il a mis stratégie  Combinaison il manque lien |
| 33 | 10 | 10 | 4 | 10 | 4 | Visiteur manque dans la définition et pas de séquence diagramme  Configuration et observer y a pas les éléments |
| 32 | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 |  |
| 31 | 4 | 4 | 0 | 0 | 0 |  |
| 30 | 8 | 6 | 6 | 10 | 3 |  |
| 29 | 6 | 0 | 1 | 10 | 3 | Scénario pas de titre, des mesures très vague |
| 28 | 3 | 6 | 5 | 10 | 0 |  |
| 27 | 7 | 10 | 10 | 10 | 6 |  |
| 26 | 4 | 6 | 0 | 10 | 0 |  |
| 25 | 9 | 10 | 6 | 10 | 6 |  |
| 24 | 10 | 4 | 8 | 10 | 8 |  |
| 23 | 6 | 2 | 0 | 5 | 0 |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |