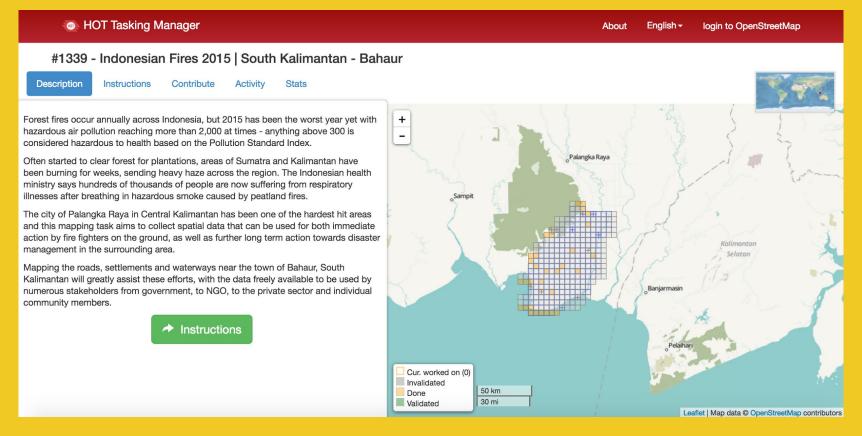
Logging Indonesia

Map logging related features to document where deforestation is taking place in Sumatra and Kalimantan

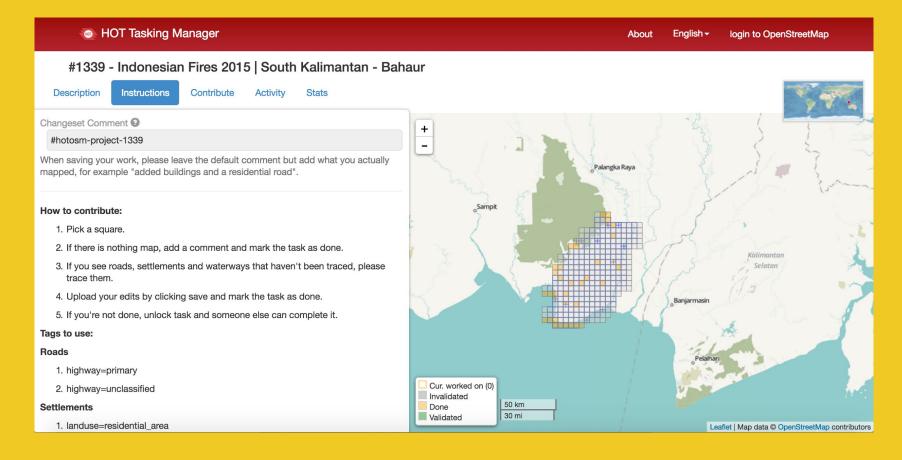
How to Start Mapping



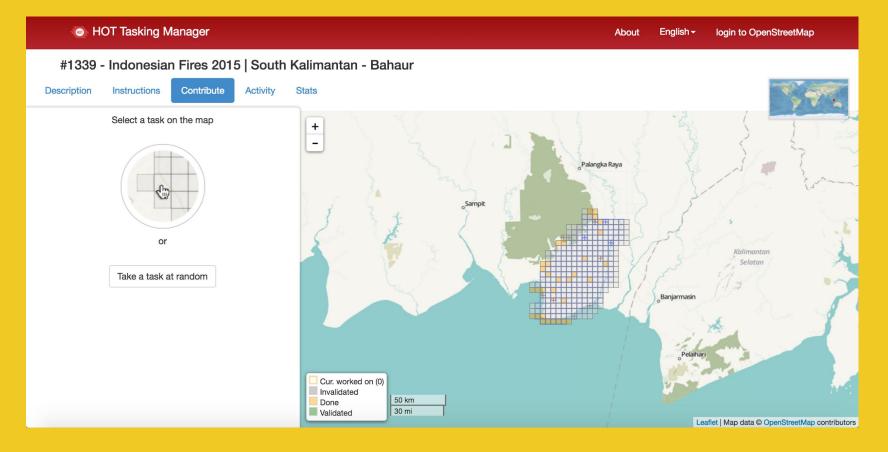
Click to go to the Tasking Manager project



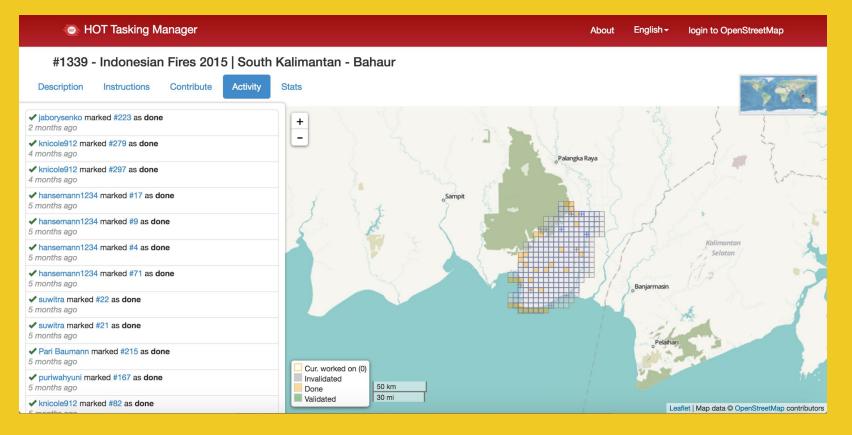
- **1. ENG** The Tasking Manager is split into 5 tabs, with the first one 'Description' providing information about the specific project.
- **1. IND** Tasking Manager dibagi menjado 5 tab, dengan yang pertama 'Keterangan' memberikan informasi tentang proyek tertentu.



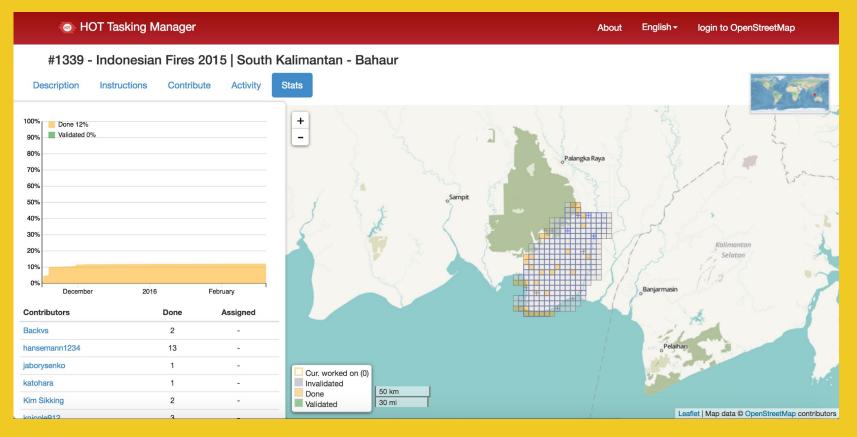
- 2. ENG The second tab 'Instructions' will tell the user what features to map and what tags to use.
- **2. IND** Tab kedua 'Pentunjuk' akan memberitahu pengguna apa fitur untuk memetakan dan apa tag untuk digunakan.



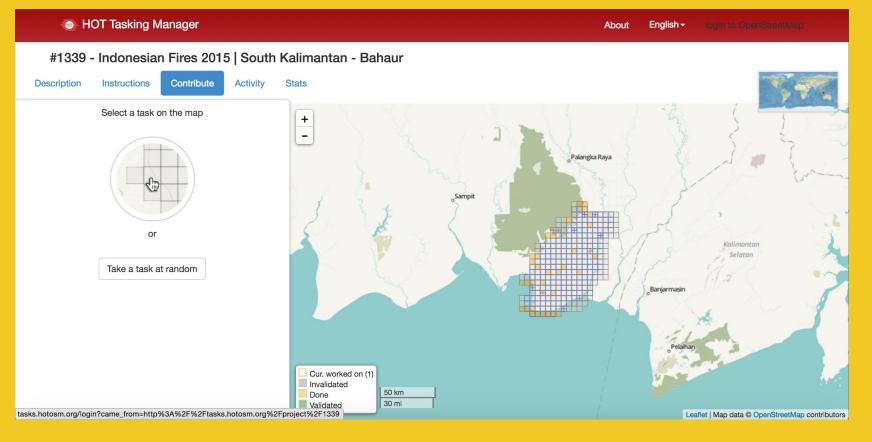
- **3. ENG** The third tab 'Contribute' is where the user can select a square task to lock and map.
- **3. IND** Tab ketiga 'Sumbang' adalah di mana pengguna dapat memilih tugas persegi untuk mengunci dan peta.



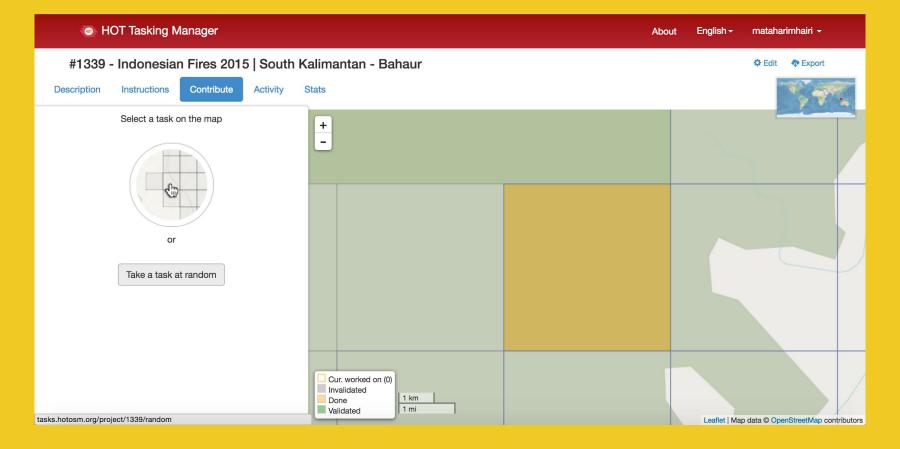
- **4. ENG** The fourth tab 'Activity' is where information regarding the status of tasks can be viewed, such as who has locked a square or marked it as done.
- **4. IND** Tab keempat 'Kegiatan' adalah di mana informasi mengenai status tugas dapat dilihat, seperti yang telah terkunci persegi atau ditandai sebagai selesai.



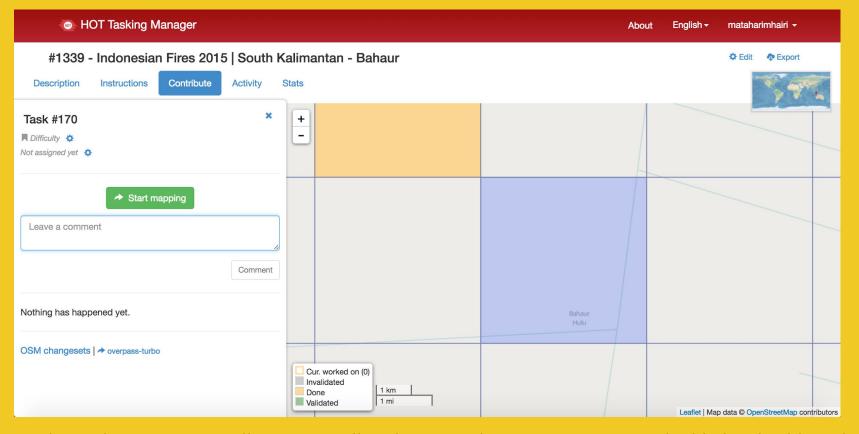
- **5. ENG** Kelima tab 'Statistik' memberikan informasi statistik lebih mengenai proyek keseluruhan melihat kontribusi dari waktu ke waktu.
- **5. IND** Lapisan fitur harus 'Pelecehan'. Silahkan pilih jenis insiden sebagai 'Stalking', 'Verbal' atau 'Physical' sebagai nama.



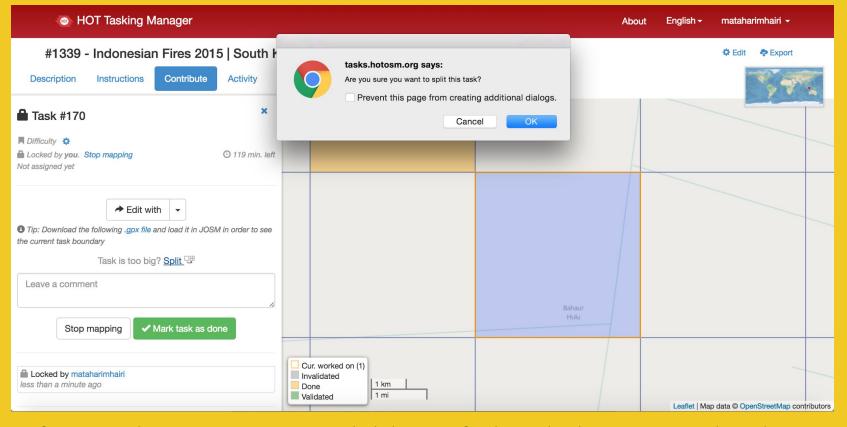
- **6. ENG** To start mapping through the 'Contribute' tab you must first be logged in to OpenStreetMap. Do this by clicking on the 'login to OpenStreetMap' link in the top right corner of the window.
- **6. IND** Untuk memulai pemetaan melalui tab 'Sumbang' anda harus terlebih dahulu login ke OpenStreetMap. Lakukan ini dengan mengklik 'login ke OpenStreetMap' di sudut kanan atas jendela.



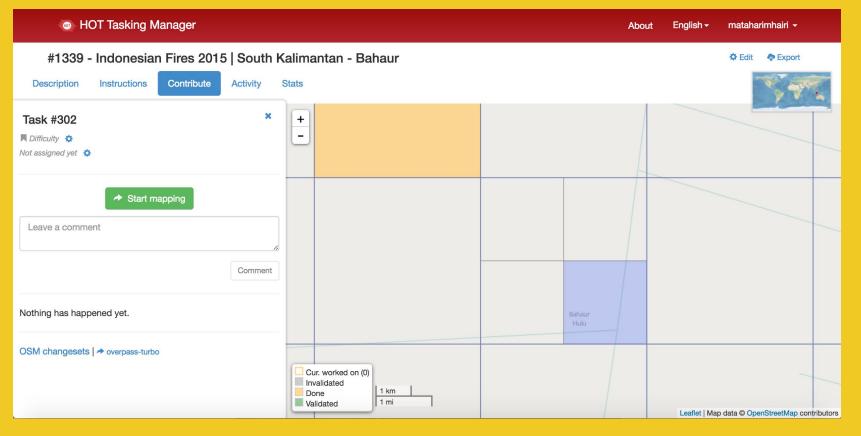
- 7. ENG Once logged in, select the 'Take a task at random' button on the left hand side of the window.
- 7. IND Setelah login , pilih 'Ambil tugas secara acak' tombol di sisi kiri jendela.



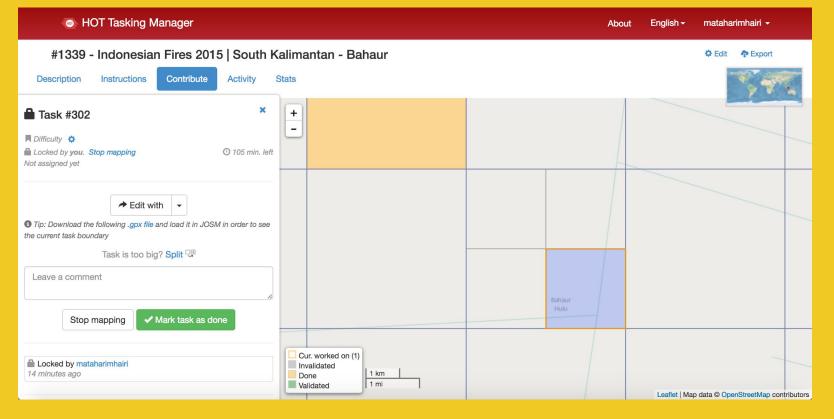
- **8. ENG** The Tasking Manager will automatically select a random square. Once it is highlighted in blue, click the green 'Start mapping' button.
- **8. IND** The Tasking Manager akan secara otomatis memilih persegi acak. Setelah disorot dengan warna biru, klik tombol hijau 'Mulai pemetaan'.



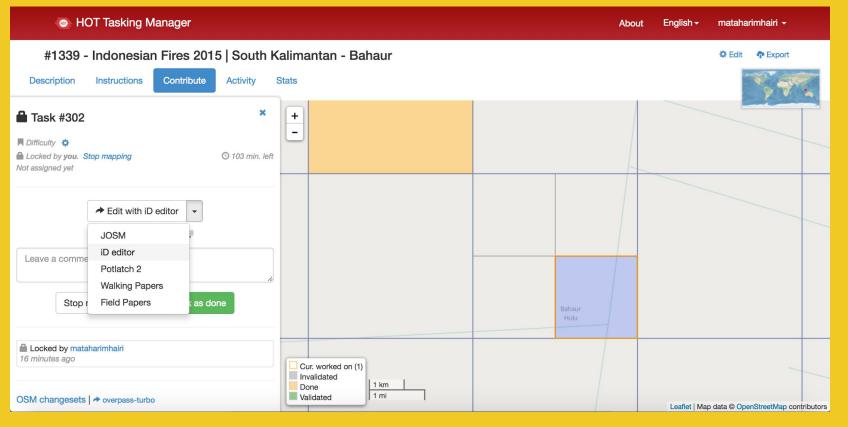
- **9. ENG** If you are a beginner it is recommended that you further split the square to reduce the mapping area. Click 'Split' in the middle of the left hand side of the window and select 'OK' in the pop-up.
- **9. IND** Jika Anda seorang pemula dianjurkan bahwa anda lebih lanjut membagi persegi untuk mengurangi daerah pemetaan. Klik 'Berpisah' di tengah-tengah sisi kiri jendela dan pilih 'OK' di pop-up.



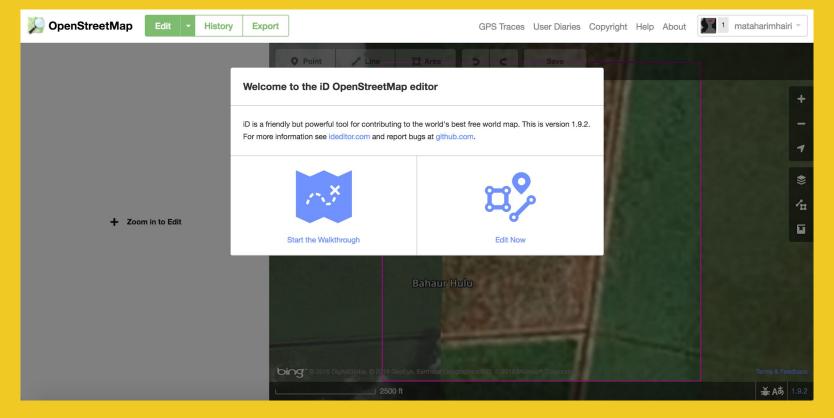
- **10. ENG** The square will then be split into another 4 squares. Select one and once it is highlighted blue, click 'Start mapping'.
- **10. IND** Alun-alun kemudian akan dibagi menjadi lain 4 kotak. Pilih salah satu dan setelah itu disorot biru, klik 'Mulai pemetaan'.



- 11. ENG The task square will now be locked by you for mapping. With the 'Mark task as done' button available for you to select once you have mapped all the features requested in the 'Instructions' tab.
- **11. IND** Tugas persegi sekarang akan dikunci oleh Anda untuk pemetaan. Dengan 'Mark tugas sebagai selesai' tombol yang tersedia bagi anda untuk memilih setelah anda telah memetakan semua fitur yang diminta dalam tab 'Petunjuk'.



- **12. ENG** Select the Edit button and a drop-down with a list of editors will appear. Scroll down and choose 'iD editor'.
- **12. IND** Pilih tombol Edit dan drop-down dengan daftar editor akan muncul. Gulir ke bawah dan pilih 'iD Editor'.



- **13. ENG** This will launch the in-browser OpenStreetMap editor. Please 'Start the Walkthrough' if you are a beginner as it will show you how to navigate and use the editor to get mapping!
- **13. IND** Ini akan meluncurkan di -browser OpenStreetMap Editor. Silakan 'Mulai Walkthrough' jika anda seorang pemula karena akan menunjukkan cara untuk menavigasi dan menggunakan editor untuk mendapatkan pemetaan!

http://mapnut.github.io/OpenSafeMap