Use cases

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Caso d’uso: UC-01** | | **Creazione di una MapMe** |
|  | |  |
|  | | |
| **ATTORI** | * Utente. | |
|  |  | |
| **INPUT** | * La location di partenza; * La location di arrivo; * Il nome della MapMe; * La data di creazione; * Il numero massimo (m) di utenti che possono essere iscritti alla MapMe; * Informazioni relative all’utente che crea la MapMe:   + Nickname;   + Email;   + Password. | |
|  |  | |
| **PRECONDIZIONI** | * L’utente è registrato nel sistema; * La location di partenza è diversa da quella di arrivo; * La data di creazione non è antecedente alla data odierna; * m>0; * Il nome della MapMe è diverso da quelli delle altre MapMe create dall’utente. | |
|  |  | |
| **OUTPUT** | * L’utente viene notificato sull’esito della creazione della MapMe. | |
|  |  | |
| **POSTCONDIZIONI** | * Nel sistema è presente una nuova MapMe con le seguenti informazioni:   + Location di partenza e di arrivo;   + Nome;   + Data di creazione;   + numero massimo di utenti che possono essere iscritti;   + Numero di utenti iscritti pari a zero;   + Amministratore della MapMe creata (corrisponde all’utente che ha creato la MapMe):     - Nickname;     - Email;     - Password. | |
|  |  | |
| **SCENARIO PRIMARIO** | 1. Il sistema fornisce all’utente un modulo per inserire le informazioni relative alla MapMe:    * Location di partenza e di arrivo;    * Data di creazione;    * Numero massimo di utenti che possono essere iscritti alla MapMe;    * Il nome della MapMe; 2. Viene eseguito il caso d’uso “**Selezione della location**” per inserire la location di partenza e di arrivo; 3. L’utente completa il riempimento del modulo con le seguenti informazioni:    * data di creazione;    * numero massimo di utenti che possono essere iscritti alla MapMe;    * nome della MapMe. 4. Il sistema notifica l’utente della corretta creazione della MapMe; 5. Il caso d’uso termina. | |
|  |  | |
| **SCENARIO ALTERNATIVO** | **2. Viene eseguito uno scenario alternativo del caso d’uso “Selezione della location”**  2.1 Il sistema notifica l’utente con un messaggio d’errore.  2.2 Il caso d’uso riparte dal punto 2. | |
| **SCENARIO ALTERNATIVO** | **3. L’utente non inserisce correttamente le informazioni richieste**  3.1 Il sistema notifica l’utente con un messaggio d’errore.  3.2 Il caso d’uso riparte dal punto 3. | |
|  |  | |
|  |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Caso d’uso: UC-02** | | **Invito di un utente ad una MapMe da parte dell’amministratore** |
|  | |  |
|  | | |
| **ATTORI** | * Utente. | |
|  |  | |
| **INPUT** | * Utente destinatario; * La MapMe. | |
|  |  | |
| **PRECONDIZIONI** | * L’utente è registrato nel sistema; * L’utente destinatario è registrato nel sistema; * La MapMe è registrata nel sistema; * L’utente è amministratore della MapMe; * Il numero di iscritti alla MapMe è strettamente inferiore al numero massimo di utenti che possono essere iscritti alla MapMe stessa. | |
|  |  | |
| **OUTPUT** | * L’utente viene notificato sull’esito della creazione dell’invito. | |
|  |  | |
| **POSTCONDIZIONI** | * Nel sistema è registrato un nuovo invito, con le seguenti informazioni:   + Informazioni sull’utente mittente     - Nickname;     - Email.   + Informazioni sull’utente destinatario     - Nickname;     - Email.   + Informazioni sulla MapMe:     - Location di partenza e di arrivo;     - Nome;     - Data di creazione;     - numero massimo di utenti che possono essere iscritti;     - Numero di utenti iscritti;     - Amministratore della MapMe creata:       * Nickname;       * Email;       * Password. | |
|  |  | |
| **SCENARIO PRIMARIO** | 1. Il sistema fornisce all’utente mittente un modulo per inserire le seguenti informazioni:    * Utente destinatario;    * MapMe. 2. L’utente mittente riempie il modulo; 3. Il sistema notifica l’utente mittente della corretta creazione dell’invito; 4. Il caso d’uso termina; 5. L’utente destinatario viene notificato, eseguendo il caso d’uso “**Gestione notifiche (Invite)**”. | |
|  |  | |
| **SCENARIO ALTERNATIVO** | **2. L’utente non inserisce correttamente le informazioni richieste**  a. Il sistema notifica l’utente con un messaggio d’errore.  b. Il caso d’uso riparte dal punto 2. | |
|  |  | |
|  |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Caso d’uso: UC-03** | | **Richiesta di partecipazione ad una MapMe da parte di un utente** |
|  | |  |
|  | | |
| **ATTORI** | * Utente. | |
|  |  | |
| **INPUT** | * La MapMe. | |
|  |  | |
| **PRECONDIZIONI** | * L’utente è registrato nel sistema; * La MapMe è registrata nel sistema; * L’utente non è iscritto alla MapMe; * L’utente non è amministratore della MapMe; * Il numero di iscritti alla MapMe è strettamente inferiore al numero massimo di utenti che possono essere iscritti alla MapMe stessa. | |
|  |  | |
| **OUTPUT** | * L’utente viene notificato sull’esito della creazione della richiesta di partecipazione. | |
|  |  | |
| **POSTCONDIZIONI** | * Nel sistema è presente una nuova richiesta di partecipazione con le seguenti informazioni:   + Utente che ha richiesto la partecipazione;   + MapMe. | |
|  |  | |
| **SCENARIO PRIMARIO** | 1. Il sistema fornisce all’utente un modulo per l’inserimento delle seguenti informazioni:    1. La MapMe 2. L’utente riempie il modulo con le informazioni richieste; 3. Il sistema notifica l’utente della corretta creazione della richiesta di partecipazione; 4. Il caso d’uso termina; 5. L’amministratore della MapMe viene notificato, eseguendo il caso d’uso “**Gestione notifiche (Request)**”. | |
|  |  | |
| **SCENARIO ALTERNATIVO** | 1. **L’utente non inserisce correttamente le informazioni richieste**    1. Il sistema notifica l’utente con un messaggio d’errore.    2. Il caso d’uso riparte dal punto 2. | |
|  |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Caso d’uso: UC-04** | | **Selezione della location** |
|  | |  |
|  | | |
| **ATTORI** | * Utente | |
|  |  | |
| **INPUT** | * La lista delle location. | |
|  |  | |
| **PRECONDIZIONI** | * L’utente è registrato nel sistema; * La lista non è vuota. | |
|  |  | |
| **OUTPUT** | * L’utente viene notificato sull’esito della selezione. | |
|  |  | |
| **POSTCONDIZIONI** | * Nel sistema è presente una nuova selezione della location con le seguenti informazioni:   + Informazioni relative all’utente attore del caso d’uso:     - Nickname;     - Email;     - Password.   + Informazioni relative alla location:     - Latitudine;     - Longitudine. | |
|  |  | |
| **SCENARIO PRIMARIO** | 1. Il sistema mette a disposizione dell’utente la lista delle location; 2. L’utente seleziona una location dalla lista; 3. Il sistema notifica l’utente della corretta selezione; 4. Il caso d’uso termina. | |
|  |  | |
| **SCENARIO ALTERNATIVO** | **2. L’utente non seleziona una location dalla lista**   1. Il sistema notifica l’utente con un messaggio d’errore. 2. Il sistema riparte dal punto 2. | |
|  |  | |
|  |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Caso d’uso: UC-05** | | **Notifica della prossimità del punto di arrivo di una MapMe** |
|  | |  |
|  | | |
| **ATTORI** | * Utente | |
|  |  | |
| **INPUT** | * La MapMe * Il MapEnd * Lunghezza (l), in metri, del raggio della circonferenza centrata nel MapEnd * Distanza (d), in metri, della posizione dell’utente dal centro della circonferenza centrata nel MapEnd | |
|  |  | |
| **PRECONDIZIONI** | * L’utente è registrato nel sistema * L’utente è iscritto alla MapMe * Il MapEnd appartiene alla MapMe * l>0 * d>0 * d<l | |
|  |  | |
| **OUTPUT** | * L’utente viene notificato della sua posizione | |
|  |  | |
| **POSTCONDIZIONI** | * Gli utenti iscritti alla MapMe vengono notificati sulla posizione dell’utente | |
|  |  | |
| **SCENARIO PRIMARIO** | 1. Il sistema notifica l’utente della sua posizione 2. Il caso d’uso termina 3. Gli utenti iscritti alla MapMe vengono notificati sulla posizione dell’utente, eseguendo il caso d’uso “**Gestione notifiche**” | |
|  |  | |
| **SCENARIO ALTERNATIVO** | **1-**   1. Il caso d’uso termina | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Caso d’uso: UC-06** | | **Invio di un messaggio privato ad un utente** |
|  | |  |
|  | | |
| **ATTORI** | * Utente. | |
|  |  | |
| **INPUT** | * Utente destinatario; * Il testo del messaggio; * La data di invio. | |
|  |  | |
| **PRECONDIZIONI** | * L’utente è registrato nel sistema; * L’utente destinatario è registrato nel sistema; * L’utente ha eseguito il caso d’uso “**Accesso alla sezione RTI**”; * La lunghezza del testo del messaggio è maggiore di zero; * La data di invio non è antecedente alla data odierna. | |
|  |  | |
| **OUTPUT** | * L’utente viene notificato sull’esito dell’invio del messaggio. | |
|  |  | |
| **POSTCONDIZIONI** | * Nel sistema è registrato un nuovo messaggio, con le seguenti informazioni:   + Informazioni sull’utente mittente     - Nickname;     - Email.   + Informazioni sull’utente destinatario     - Nickname;     - Email.   + Il testo del messaggio;   + La data di invio. | |
|  |  | |
| **SCENARIO PRIMARIO** | 1. Il sistema fornisce all’utente mittente un modulo per inserire le seguenti informazioni:    * Utente destinatario;    * Il testo del messaggio;    * La data di invio. 2. L’utente mittente riempie il modulo; 3. Viene eseguito il caso d’uso “**Gestione notifiche (Message)**”. | |
|  |  | |
| **SCENARIO ALTERNATIVO** | **2. L’utente non inserisce correttamente le informazioni richieste**  a. Il sistema notifica l’utente con un messaggio d’errore.  b. Il caso d’uso riparte dal punto 2. | |
|  |  | |
|  |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Caso d’uso: UC-07** | | **Gestione notifiche (tipo di notifica)** |
|  | |  |
|  | | |
| **ATTORI** | * Sistema di notifica. | |
|  |  | |
| **INPUT** | * Messaggio di notifica:   + Utente mittente;   + Utente destinatario;   + Tipo di messaggio:     - Invite: invito di un utente ad una MapMe;     - Request: richiesta di partecipazione ad una MapMe;     - Message: messaggio privato tra utenti. | |
|  |  | |
| **PRECONDIZIONI** | * L’utente destinatario è registrato al sistema; * L’utente mittente è registrato al sistema. | |
|  |  | |
| **OUTPUT** | * L’utente mittente viene notificato sull’esito dell’invio della notifica. | |
|  |  | |
| **POSTCONDIZIONI** | * L’utente destinatario riceve il messaggio di notifica. | |
|  |  | |
| **SCENARIO PRIMARIO** | 1. Il sistema invia al Sistema di notifica il messaggio della notifica; 2. Il Sistema di notifica invia all’utente destinatario il messaggio di notifica; 3. Il sistema notifica l’utente mittente sul corretto invio del messaggio; 4. Il caso d’uso termina. | |
|  |  | |
| **SCENARIO ALTERNATIVO** | **2. Il Sistema di notifica non invia all’utente destinatario il messaggio di notifica**   1. Il sistema notifica l’utente mittente con un messaggio d’errore 2. Il caso d’uso termina | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Caso d’uso: UC-08** | | **Accesso alla sezione RTI** |
|  | |  |
|  | | |
| **ATTORI** | * Utente. | |
|  |  | |
| **INPUT** | * La MapMe. | |
|  |  | |
| **PRECONDIZIONI** | * L’utente è registrato nel sistema; * L’utente è iscritto alla MapMe. | |
|  |  | |
| **OUTPUT** | * L’utente visualizza la propria posizione e la posizione degli utenti iscritti alla MapMe. | |
|  |  | |
| **POSTCONDIZIONI** | * Nel sistema viene registrata la geoposizione dell’utente. | |
|  |  | |
| **SCENARIO PRIMARIO** | 1. Il sistema rileva la geoposizione dell’utente; 2. Il sistema rileva le geoposizioni degli utenti iscritti alla MapMe; 3. Il sistema mostra le geoposizioni rilevate. 4. Il sistema mostra il percorso tra la location di partenza e di arrivo della MapMe; 5. Il caso d’uso termina. | |
|  |  | |
| **SCENARIO ALTERNATIVO** | **1 e 2. Il sistema non rileva la geoposizione**  a. Il sistema notifica l’utente con un messaggio d’errore.  b. Il caso d’uso termina. | |
|  |  | |
|  |  | |

Boundary use cases

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Caso d’uso: BUC-01** | | **Primo avvio del sistema** |
|  | |  |
|  | | |
| **ATTORI** |  | |
|  |  | |
| **INPUT** |  | |
|  |  | |
| **PRECONDIZIONI** |  | |
|  |  | |
| **OUTPUT** |  | |
|  |  | |
| **POSTCONDIZIONI** |  | |
|  |  | |
| **SCENARIO PRIMARIO** |  | |
|  |  | |
| **SCENARIO ALTERNATIVO** |  | |
|  |  | |
| **SCENARIO ALTERNATIVO** |  | |
|  |  | |
| **SCENARIO ALTERNATIVO** |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Caso d’uso: BUC-02** | | **Chiusura del sistema** |
|  | |  |
|  | | |
| **ATTORI** |  | |
|  |  | |
| **INPUT** |  | |
|  |  | |
| **PRECONDIZIONI** |  | |
|  |  | |
| **OUTPUT** |  | |
|  |  | |
| **POSTCONDIZIONI** |  | |
|  |  | |
| **SCENARIO PRIMARIO** |  | |
|  |  | |
| **SCENARIO ALTERNATIVO** |  | |
|  |  | |
| **SCENARIO ALTERNATIVO** |  | |
|  |  | |
| **SCENARIO ALTERNATIVO** |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Caso d’uso: BUC-03** | | **Avvio del sistema** |
|  | |  |
|  | | |
| **ATTORI** |  | |
|  |  | |
| **INPUT** |  | |
|  |  | |
| **PRECONDIZIONI** |  | |
|  |  | |
| **OUTPUT** |  | |
|  |  | |
| **POSTCONDIZIONI** |  | |
|  |  | |
| **SCENARIO PRIMARIO** |  | |
|  |  | |
| **SCENARIO ALTERNATIVO** |  | |
|  |  | |
| **SCENARIO ALTERNATIVO** |  | |
|  |  | |
| **SCENARIO ALTERNATIVO** |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Caso d’uso: BUC-04** | | **Update del sistema** |
|  | |  |
|  | | |
| **ATTORI** |  | |
|  |  | |
| **INPUT** |  | |
|  |  | |
| **PRECONDIZIONI** |  | |
|  |  | |
| **OUTPUT** |  | |
|  |  | |
| **POSTCONDIZIONI** |  | |
|  |  | |
| **SCENARIO PRIMARIO** |  | |
|  |  | |
| **SCENARIO ALTERNATIVO** |  | |
|  |  | |
| **SCENARIO ALTERNATIVO** |  | |
|  |  | |
| **SCENARIO ALTERNATIVO** |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Caso d’uso: BUC-05** | | **Ripristino da crash** |
|  | |  |
|  | | |
| **ATTORI** |  | |
|  |  | |
| **INPUT** |  | |
|  |  | |
| **PRECONDIZIONI** |  | |
|  |  | |
| **OUTPUT** |  | |
|  |  | |
| **POSTCONDIZIONI** |  | |
|  |  | |
| **SCENARIO PRIMARIO** |  | |
|  |  | |
| **SCENARIO ALTERNATIVO** |  | |
|  |  | |
| **SCENARIO ALTERNATIVO** |  | |
|  |  | |
| **SCENARIO ALTERNATIVO** |  | |