

Room 3D: Aclaraciones

Por: Ana Buendía Ruiz-Azuaga

- La aplicación a veces tarda en cargar las texturas, sobre todo al comienzo o al instanciar ciertos muebles, basta con esperar a que se vean correctamente.
- En los métodos de la habitación para mover y rotar muebles no he llamado a un método del propio mueble por simplicidad, ya que los atributos de posición y rotación son públicos.
- Aunque todos los atributos son públicos, he creado getters y setters para ellos, pues es buena práctica de cara a no modificarlos de formas indebidas.
- Los ficheros js de los muebles están en la carpeta `muebles` para facilitar la organización