

LENGUAJE DE CSS

Es un lenguaje de hojas de estilos creado para controlar el aspecto o presentación de las páginas web creadas mediante el lenguaje HTML y XHTML. Al principio las páginas web estaban hechas sólo con HTML, sin embargo, pronto se vio que este lenguaje tenía muchas limitaciones cuando se quería hacer el diseño de la página y el estilo de sus elementos.

De manera que el código se recargaba con demasiadas etiquetas y atributos para indicar el estilo y posición de cada elemento.

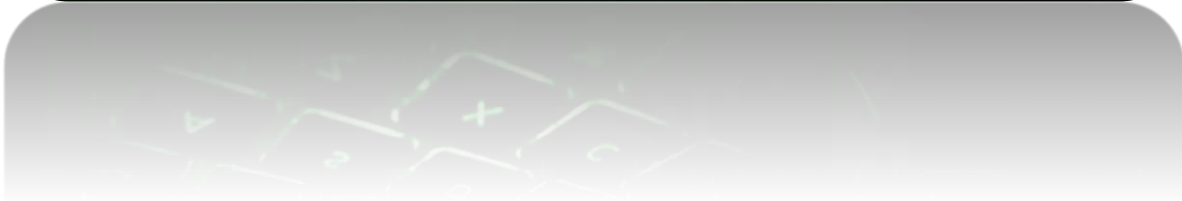
Para solucionar esto se creó el lenguaje CSS.

Con CSS separamos los dos aspectos de la página.

La primera es CSS 1, y la actual es CSS 2.1; se está trabajando actualmente en una nueva versión más avanzada, CSS 3.

El problema es que no todos los navegadores interpretan correctamente la versión CSS 3, y para que ello ocurra tienen que salir nuevas versiones de los navegadores, con el soporte adecuado para las nuevas instrucciones.

Selector: indica el elemento o elementos HTML a los que se aplica la regla CSS.



Interacción Humano Ordenador

En la Interacción Humano-Computadora, las palabras clave son usabilidad, seguridad y funcionalidad.

Investigar y comprender los factores organizacionales, sociales y psicológicos que determinan cómo las personas utilizan la tecnología debe ser el punto de partida de cualquier proyecto de HCI.

John M. Carroll, autor y fundador del campo de la interacción hombre-computadora, escribe que HCI se está centrando cada vez más en las personas.

En última instancia, el Diseño de Interacción Humana consiste en crear sistemas y marcos que mejoren la vida de las personas.

Los sistemas se prueban en escenarios de la vida real para permitir a los equipos tener una imagen detallada de cómo funciona el sistema.

La usabilidad es un aspecto significativo de la capacidad de un sistema para completar una tarea.



Bibliografía

A. (s. f.-b). sintaxis de CSS. Recuperado 11 de octubre de 2021, de <https://aprende->

web.net/css/css1_1.php

¿Qué es la Interacción Humano-Computadora? | Opinno. (s. f.). Recuperado 11 de octubre

de 2021, de <https://blog.opinno.io/es/blog/que-es-la-interaccion-humano->

[computadora](https://blog.opinno.io/es/blog/que-es-la-interaccion-humano-computadora)