

REPUBLIQUE DU CAMEROUN  
*Paix – Travail – Patrie*  
-----  
UNIVERSITÉ DE YAOUNDÉ I  
Faculté des Sciences  
Département d'Informatique  
B.P. 812 Yaoundé



REPUBLIC OF CAMEROON  
*Peace – Work – Fatherland*  
-----  
UNIVERSITY OF YAOUNDÉ I  
Faculty of Sciences  
Department of Computer Science  
P.O Box 812 Yaoundé

**CAHIER D’ANALYSE DU PROJET DE ICT308 :**  
**Gestion des notes au département avec notification par sms**

Réalisé par :

LELE DJOUMESSI	18U2266
MAPAH TANKAM	20R2198
NOUMEN TIKAYA    SARAH	20U2496

Sous la supervision de :

**Mr TCHIO Cyrille Corneille**

Année Académique 2022-2023

# CAHIER D'ANALYSE

## Contenu

INTRODUCTION	2
I. PRESENTATION DU PROJET	2
I.1. CONTEXTE ET JUSTIFICATION	2
I.2. OBJECTIFS	2
II. NORMES, STANDARDS ET OUTILS	2
1. Méthodes de conception	2
2. Environnement et outils de développement	2
III. DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATION	3
1. DESCRIPTION TEXTUELLES DES CAS D'UTILISATION	3
IV. DIAGRAMME DE CLASSE ET DE COMPOSANTS	3
A. Description des classe	3
B. Diagramme de composant	5
CONCLUSION :	5

## INTRODUCTION

Le principal objectif de ce projet est de mettre en place un nouveau système de Gestion de notes facilitant la saisie, le partage et la délibération. Application consiste à établir un travail complet au département à savoir enregistrement des notes des étudiants, notification par sms et état à imprimer, pour remplacer le système existant. Le but de ce cahier est de définir les futures fonctionnalités de ladite application et ses différents besoins. Toutes les informations de base, les différentes ressources et leur budget sont mentionnés dans ce cahier.

### I. PRESENTATION DU PROJET

#### I.1. CONTEXTE ET JUSTIFICATION

Le présent projet est réalisé dans un contexte académique. Il s'agit d'un projet à réaliser en groupe de 3 personnes dans le cadre de l'initiation à la programmation en pour l'UE ICT308. Ce projet est initié par **M. TCHIO CYRILLE CORNEILLE**, enseignant à l'université de Yaoundé I.

Ce projet a pour but de nous apprendre les fondamentaux du développement d'applications.

#### I.2. OBJECTIFS

Le but de cette manœuvre sera entre autre, de réaliser le projet définit dans les délais et selon l'attente du client, tout en réalisant des maquettes et de développer la couche interface utilisateur du forum chat.

## II. NORMES, STANDARDS ET OUTILS

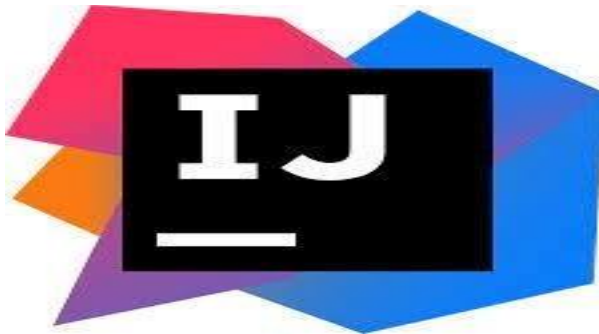
### 1. Méthodes de conception

Le développement des applications objet, dans tous les projets impose un langage de formalisation et une démarche de développement. Le langage de formalisation utilisé dans une application de gestion des notes UML (Unified Modeling Language).

➤ La démarche de développement utilisé dans les projets de forum de gestion des notes est incrémentale et itérative. Elle s'appuie sur une méthode SCRUM, le cycle de vie en « V ». Cette démarche permet de spécifier en parallèle les contraintes et l'architecture :

- Fonctionnelles
- Techniques

### 2. Environnement et outils de développement



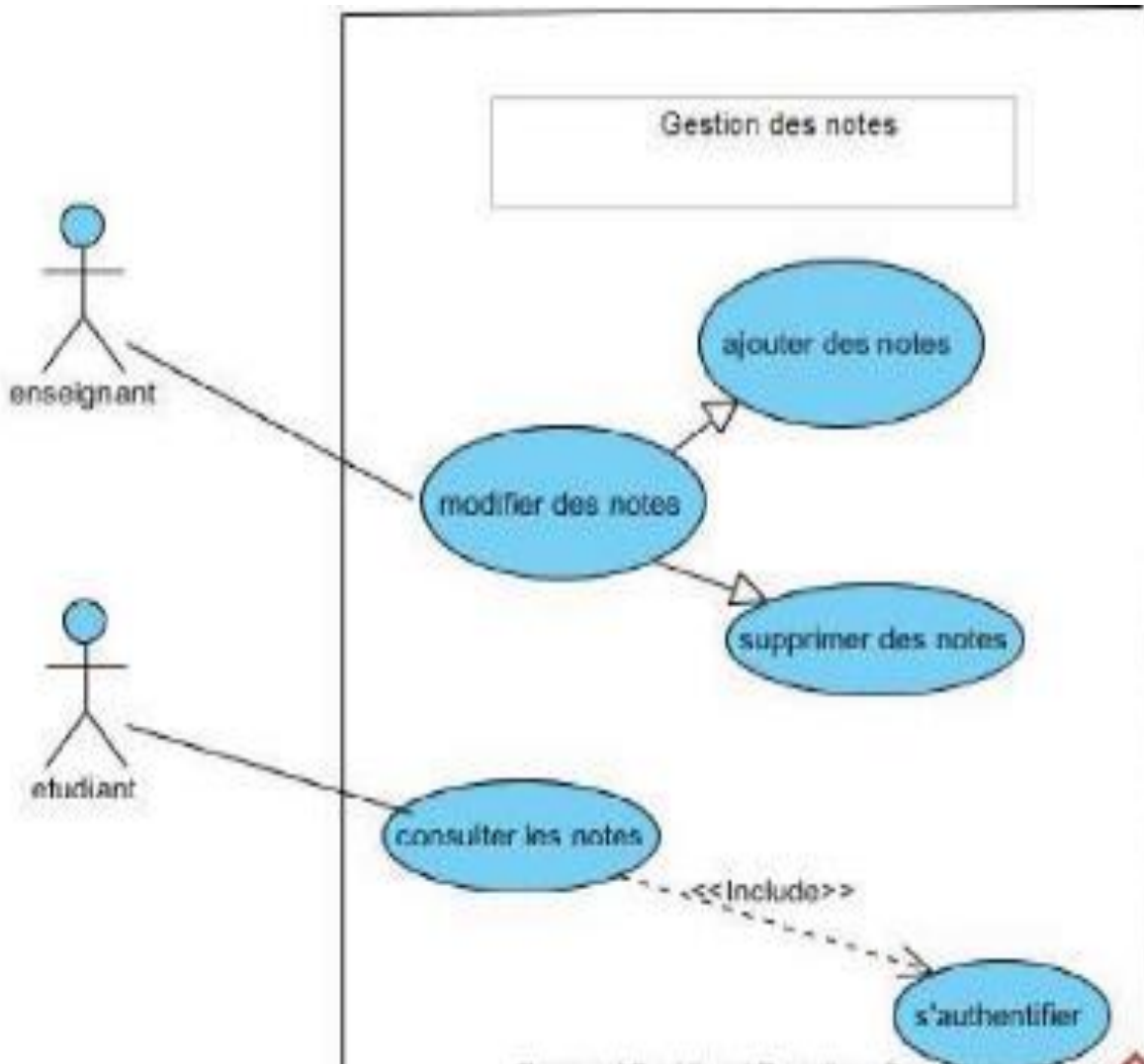
IntelliJ Idea est l'environnement de développement (spécialisé pour langage Java) qui sera utilisé dans ce projet. Le choix de IntelliJ Idea repose essentiellement sur sa gratuité, sa facilité d'utilisation, sa puissance de développement Surtout ses nombreux plugins (Bibliothèques additive) ;

## III. DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATION

### 1. DESCRIPTION TEXTUELLES DES CAS D'UTILISATION

Pour une meilleure compréhension des besoins du client nous allons décrire les cas d'utilisation.

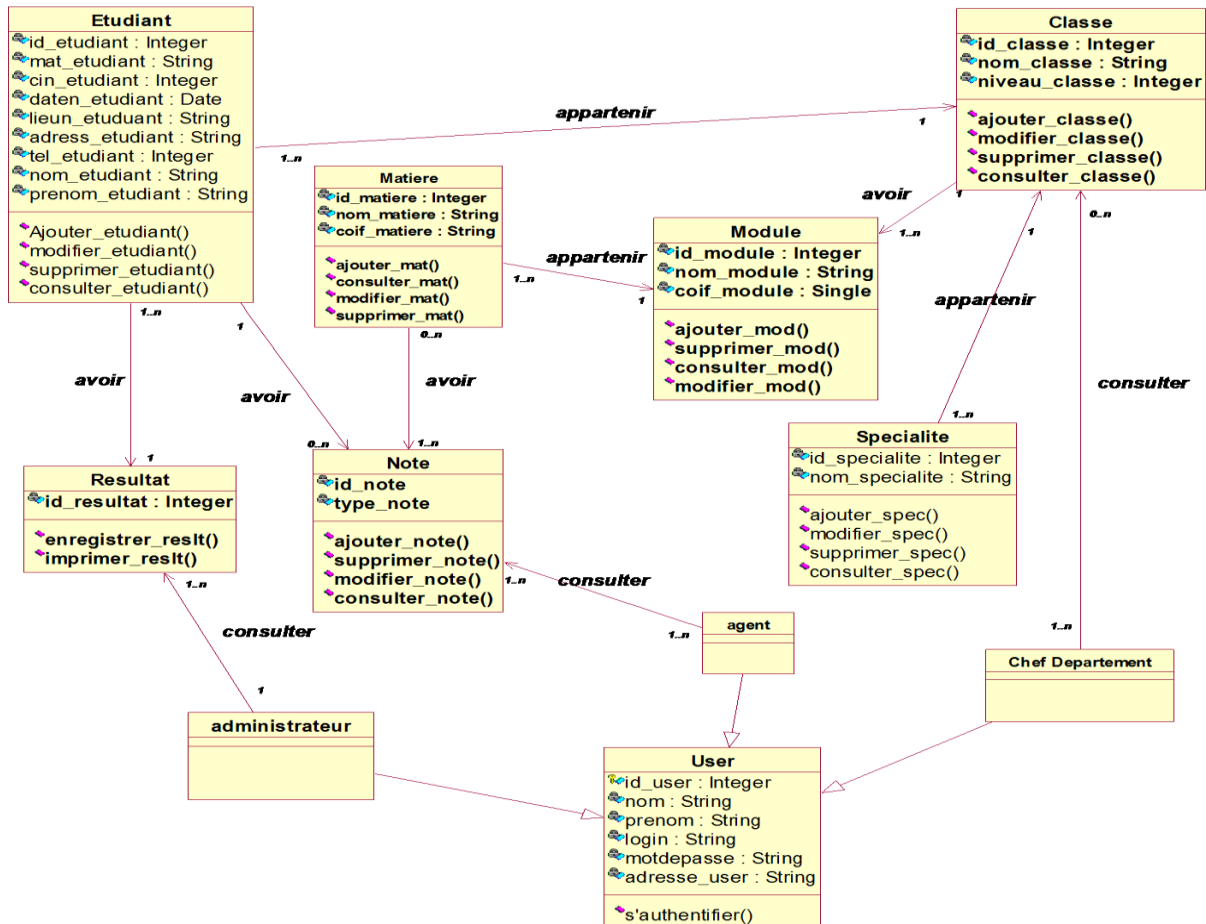
## CAHIER D'ANALYSE



- **Classe login** : cette classe comporte des méthodes .
- **Classe main** ayant des méthodes tel que.
- **Classe method** ayant des méthodes tel que
- **Classe enseignant** | est implémente dans le package mes-méthode-server ayant plusieurs méthode.
- **Classe methode** est dans le package mes-méthode.

# CAHIER D'ANALYSE

## B. Diagramme de composant regroupant des classes



## CONCLUSION :

Pour conclure, l'approche utilisée a été l'UML. Cette approche nous a permis de créer une application orientée objet. Ainsi nous avons présenté successivement, le diagramme des cas d'utilisation et le diagramme des classes. Ces diagrammes nous permettront d'effectuer la conception du système qui est l'étape suivante du projet.