REPUBLIQUE DU CAMEROUN

Paix - Travail - Patrie

UNIVERSITÉ DE YAOUNDÉ I

Faculté des Sciences

Département d'Informatique B.P. 812 Yaoundé



REPUBLIC OF CAMEROON

Peace – Work – Fatherland

UNIVERSITY OF YAOUNDÉ I Faculty of Sciences

Department of Computer Science P.O Box 812 Yaoundé

CAHIER DE CHARGE DU PROJET DE ICT308:

Gestion des notes au département avec notification par sms

Réalisé par :

LELE DJOUMESSI	18U2266
MAPAH TANKAM	20R2198
NOUMEN TIKAYA SARAH	20U2496

Sous la supervision de :

Mr TCHIO Cyrille Corneille

Année Académique 2022-2023

Table des matières

Introduction

- I. Présentation générale du projet
- II. Description du contexte.
- III. Description du problème et des besoins.
 - 1. Besoins fonctionnels.
 - 2. Besoins non fonctionnels.
- IV. Objectif vise.
- V. Résultat attendue et biens livrables.
- VI. Démarche d'intervention.
 - 1. Architecture.
 - 2. Organisation.
- VII. Ressources utilisées.
- VIII. Conclusion.

INTRODUCTION

Le principal objectif de ce projet est de mettre en place un nouveau système de Gestion de notes facilitant la saisie, le partage et la délibération. Application consiste à établir un travail complet au département à savoir enregistrement des notes des étudiants, notification par sms et état à imprimer, pour remplacer le système existant. Le but de ce cahier est de définir les futures fonctionnalités de ladite application et ses différents besoins. Toutes les informations de base, les différentes ressources et leur budget sont mentionnés dans ce cahier.

I. PRÉSENTATION GÉNÉRALE DU PROJET.

Le but du projet est de concevoir et de mettre en place un système de gestion des notes pour les départements universitaires avec des notifications par SMS. Le système doit permettre aux départements de gérer et de maintenir les données de notes, de calculer les moyennes pondérées et d'envoyer des notifications automatisées par SMS aux étudiants.

II. DESCRIPTION DU CONTEXTE.

Le présent projet est réalisé dans un contexte académique. Il s'agit d'un projet à réaliser en groupe de 3 personnes dans le cadre de l'initiation à la programmation en pour l'UE ICT308. Ce projet est initié par **M. TCHIO CYRILLE CORNEILLE**, enseignant à l'université de Yaoundé I.

Ce projet a pour but de nous apprendre les fondamentaux du développement d'applications.

III. DESCRIPTION DU PROBLÈME ET EXPRESSION DES BESOINS.

Le département ne dispose d'aucune base de données lui permettant l'enregistrement et la consultation des différents résultats, statistique de réussites, historiques des promotions universitaire de l'établissement ; même les notes sont traitées manuellement. Le traitement des notes, la répartition (des classes, étudiants, modules, matières, départements, filières, spécialités), calcul des moyennes et résultats se font d'une façon semi-automatique, une faute de frappe peut mener à des problèmes et des erreurs. La solution actuelle est manuelle, posant ainsi différents problèmes, dont le risque de mélanger les documents, ce qui peut être fatal.

La solution que nous envisageons permettra de résoudre ce problème tout en permettant aux entreprises ou utilisateurs de gagner en temps.

Cette solution informatique devra respecter certaines exigences et contraintes.

Nous avons:

1. LES BESOINS FONCTIONNELS.

Il s'agit des fonctionnalités du système, ce sont des besoins qui répondent aux points précis du cahier des charges, et sont donc requis par le client. Les besoins exprimés par le client nous a permis de recueillir les besoins fonctionnels suivant :

- → Gestion des données des étudiants et des cours
- → Calcul des moyennes pondérées
- → Notifications automatiques par SMS pour les mises à jour de notes

CAHIER DE CHARGE

- → Authentification et autorisation des utilisateurs
- → Interface utilisateur facile à utiliser
- → Rapports et analyses

. LES BESOINS NON FONCTIONNELS.

Il s'agit des besoins qui caractérisent le système. Ce sont des contraintes, exigences ou choix dans le cadre de ce projet :

- → La sécurité.
- → L'application doit être écrite en java EE.
- → La robustesse.

IV. OBJECTIF VISE.

V. L'objectif de ce projet est de remédier aux défaillances déjà évoquées. Pour cela nous proposons une solution qui nous a paru adéquate. Nous allons développer une application de gestion des notes. Ensuite nous allons concevoir une application efficace pour la gestion des résultats et des bulletins de notes.

VI. RÉSULTAT ATTENDU ET BIENS LIVRABLES

1. RÉSULTAT ATTENDU

Il sera question de construire une application en java EE, c'est-à-dire, permettant de résoudre le problème ci-dessus évoqué dans des délais raisonnables à l'aide des ressources disponibles.

2. BIENS LIVRABLES.

- Un cahier de charge
- Un Cahier d'analyse
- Un cahier de conception
- Un cahier implémentation

➤ VI. DÉMARCHE D'INTERVENTION

1. ARCHITECTURE

L'application se décompose en 2 parties :

- La partie client qui représente les utilisateurs de l'application.
- Le serveur qui gère l'initiation, l'envoie des messages, la connexion et la déconnexion des utilisateurs.

2. ORGANISATION DU PROJET

Taches	Période
Recueil des besoins	Effectuer en 5 jours
Analyse des besoins	En 1 mois
Conception globale	En 3 semaines
Conception détaillée	En 2 semaines
Codage	En 2 semaines
Test d'intégration	En 1 semaine
	Total : 3 MOIS

VII. RESSOURCES UTILISÉES

1. RESSOURCES HUMAINES

MAPAH TANKAM

LELE DJOUMESSI

NOUMEN TIKAYA

2. RESSOURCES MATERIELLES ET LOGICIELLES

Logiciel/Materiel	Prix
2 ordinateurs HP core i7	800.000 francs
Internet	20.000francs
Linux Ubuntu	Gratuit
Intellij Idea	Gratuit

CAHIER DE CHARGE

Total: 820.000francs

3. RÉCAPITULATIF DES COÛTS

Des ressources financières sont obligatoirement souhaitées pour la réussite de ce projet. Ainsi évaluant le coût requis pour les ressources matérielles, logicielles, et humaine nous constatons le besoin de la modeste somme de 2.320.000 FCFA

CONCLUSION

Parvenu au terme de ce document introductif à notre projet, nous avons, tout au long de celui-ci, énuméré les points importants concernant notre projet et les différentes ressources nécessaire au bon déroulement du projet pour pouvoir mieux l'élaborer, et parvenir ainsi à notre objectif.