

SAE-3.01 Ollert - Soutenance

—

Mathéo P. - Stéphane L. - Grégoire H. - Enzo M.

Introduction

Logiciel d'organisation de tâches personnelles

Objectifs :

- a. créer des tâches
- b. archiver des tâches
- c. visualiser l'ensemble des tâches sous forme d'un bureau avec des colonnes
- d. visualiser l'ensemble des tâches sous forme de listes et de sous-listes
- e. générer le diagramme de Gantt

Sommaire

- I. Fonctionnalités **principales** réalisées
 - a. Itération 1
 - b. Itération 2
 - c. Itération 3
 - d. Itération 4
 - e. Itération 5
 - f. Itération 6
2. Comparaison diagramme de classe final
3. Démonstration

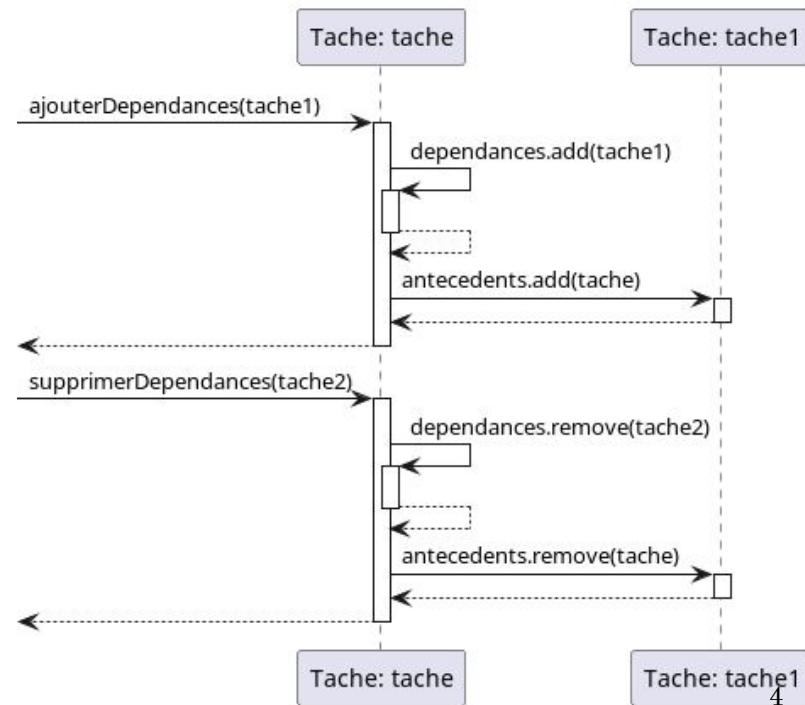
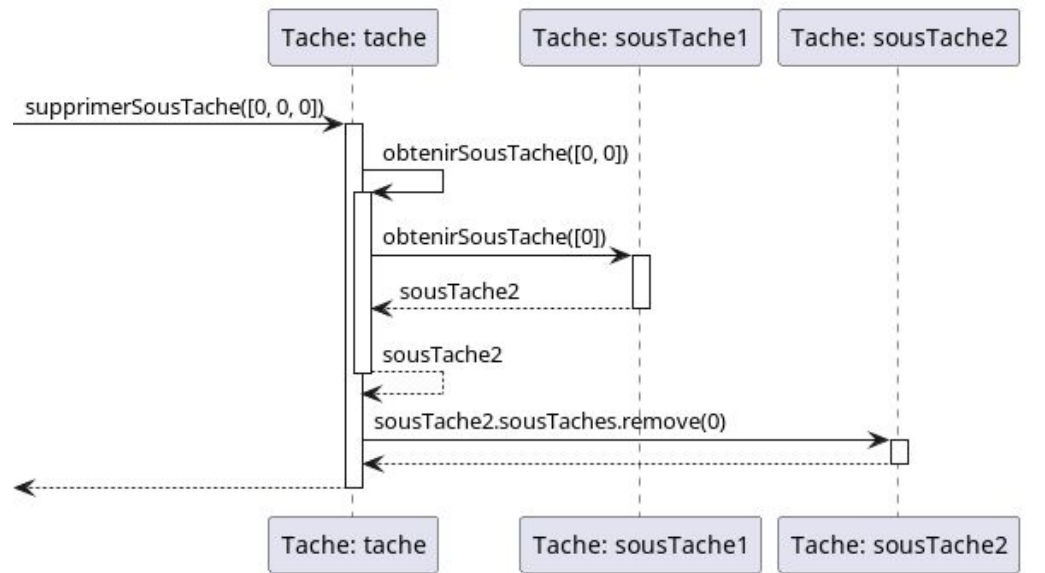
I. Itération 1 : Structure de base



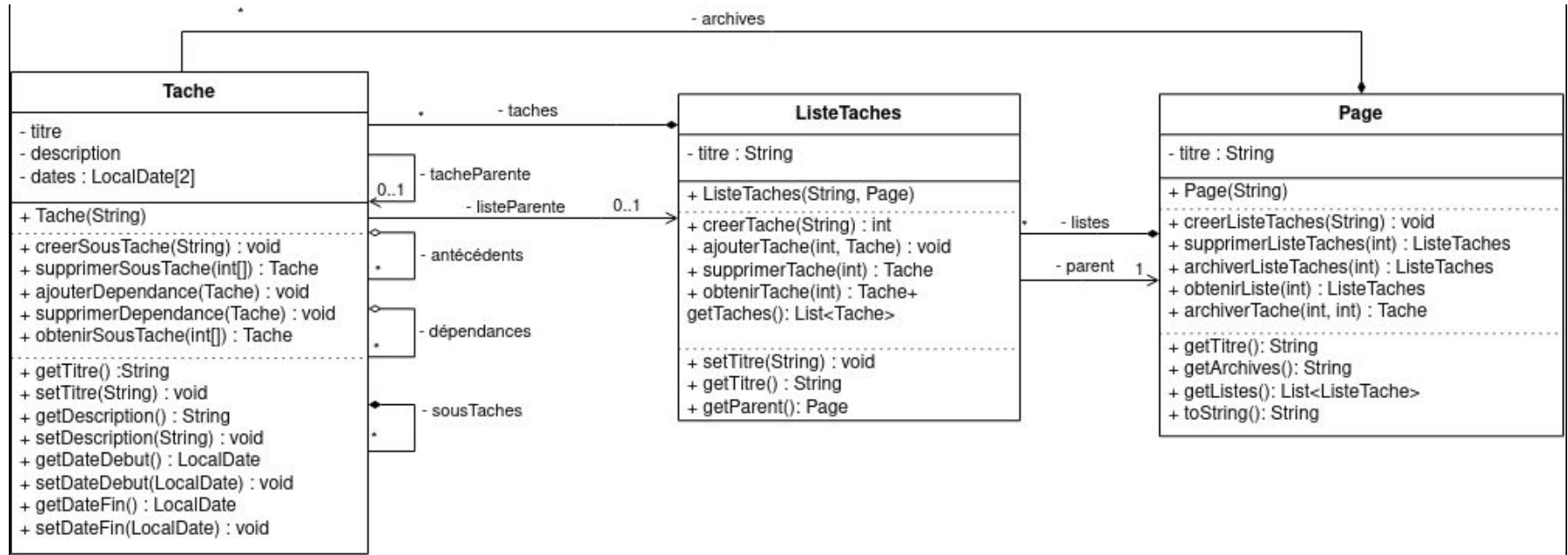
Fonctionnalités :

1. créer une page/liste/tâche
2. supprimer une liste/tâche
3. archiver une liste/tâche
4. ajouter une dépendance entre deux tâches

- Liste : Mathéo + Enzo
- Tache : Stéphane + Enzo
- Page : Grégoire + Enzo



I. Itération 1 : Structure de base | Conception



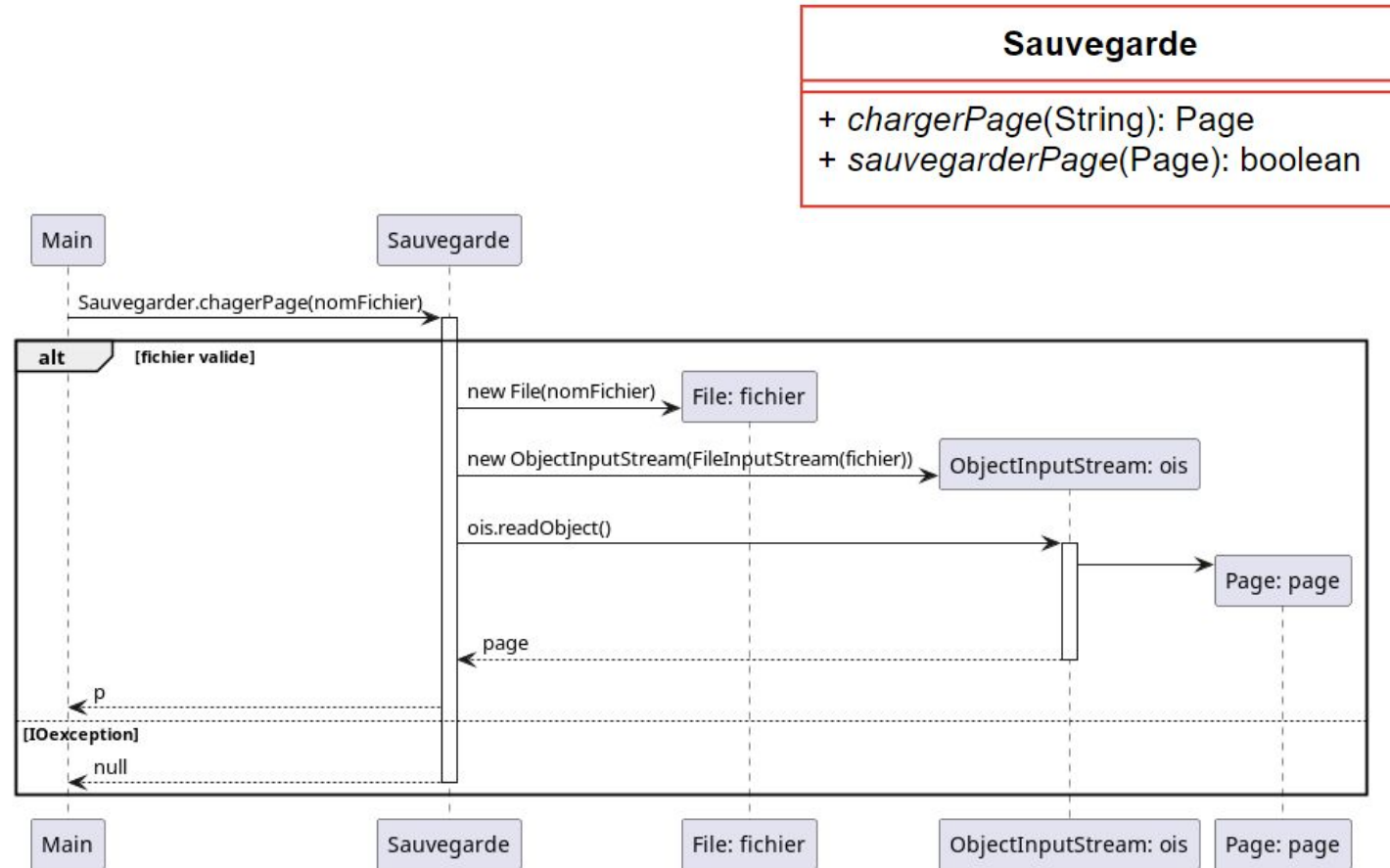
I. Itération 2 : Structure visuelle et données



Fonctionnalités :

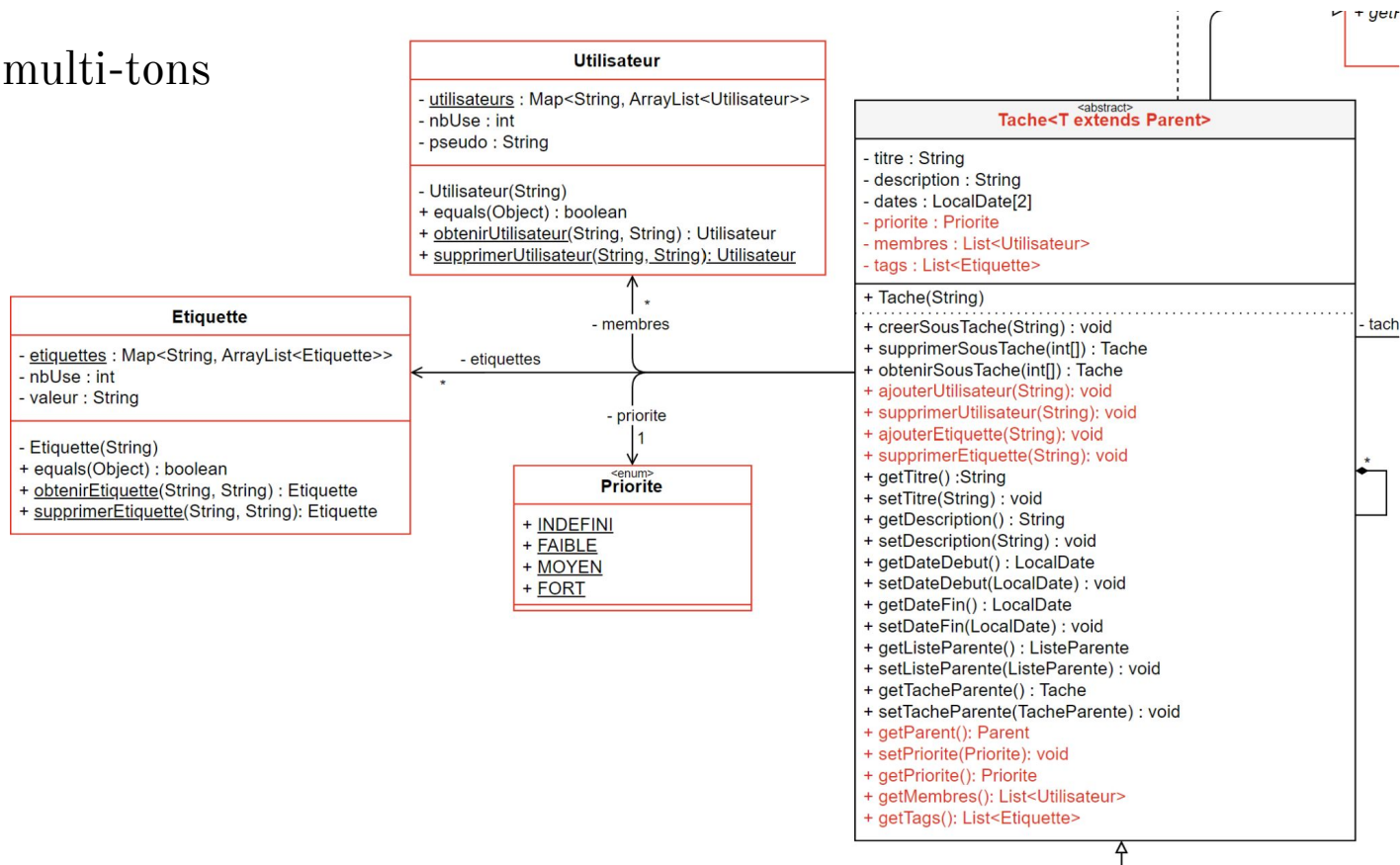
1. Sauvegarde
 - a. Sérialisation
 - b. Chargement
2. Tâche
 - a. Assigner un utilisateur
 - b. Assigner une étiquette
 - c. Assigner une priorité
 - d. Ajout d'une sous-tâche
3. MVC - Fabrique
 - a. Afficher une page et ses listes de tâches sous la forme de colonnes (Tableau)

I. Itération 2 : Structure visuelle et données | Conception



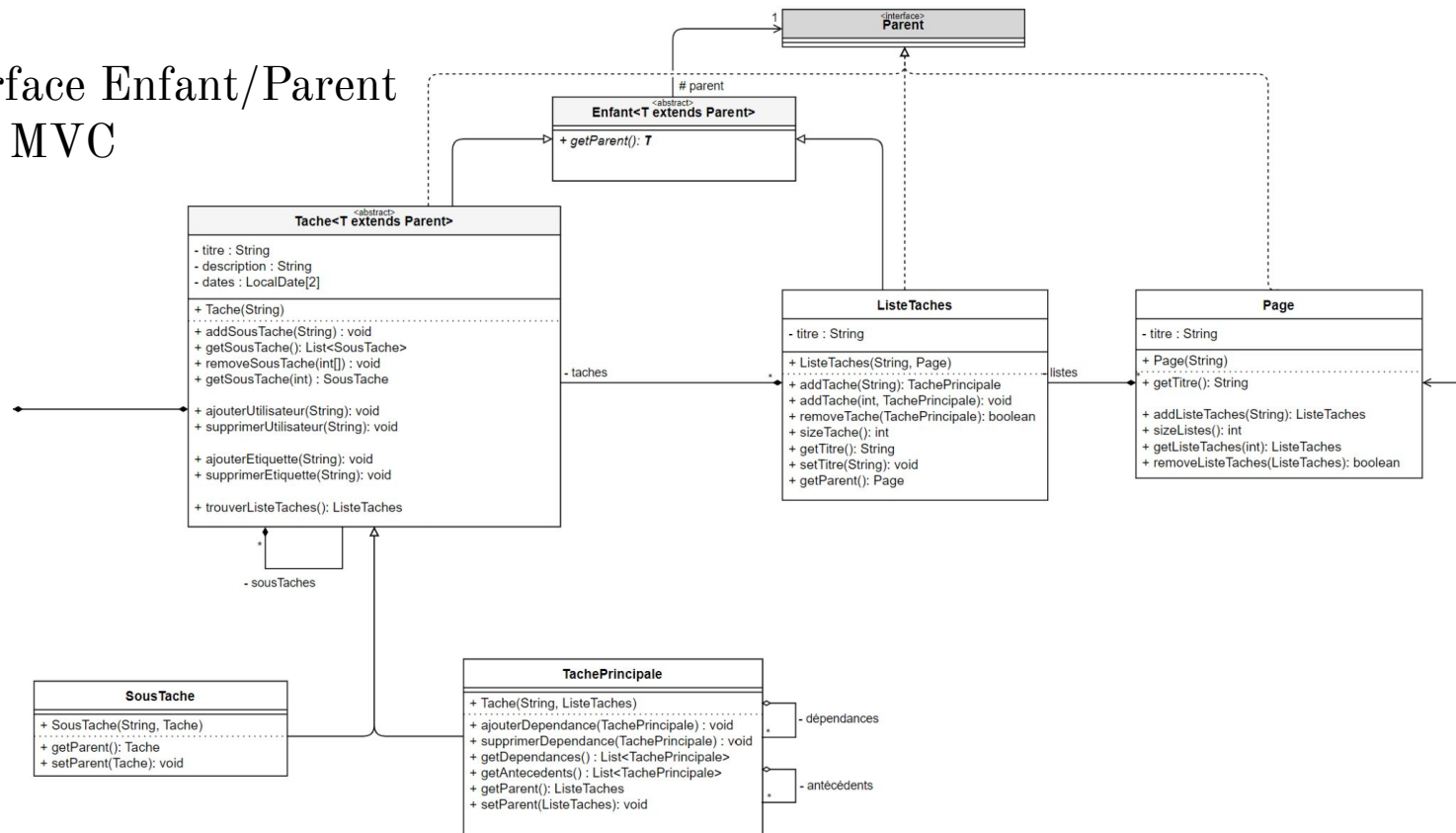
I. Itération 2 : Structure visuelle et données | Conception

Multi-multi-tons



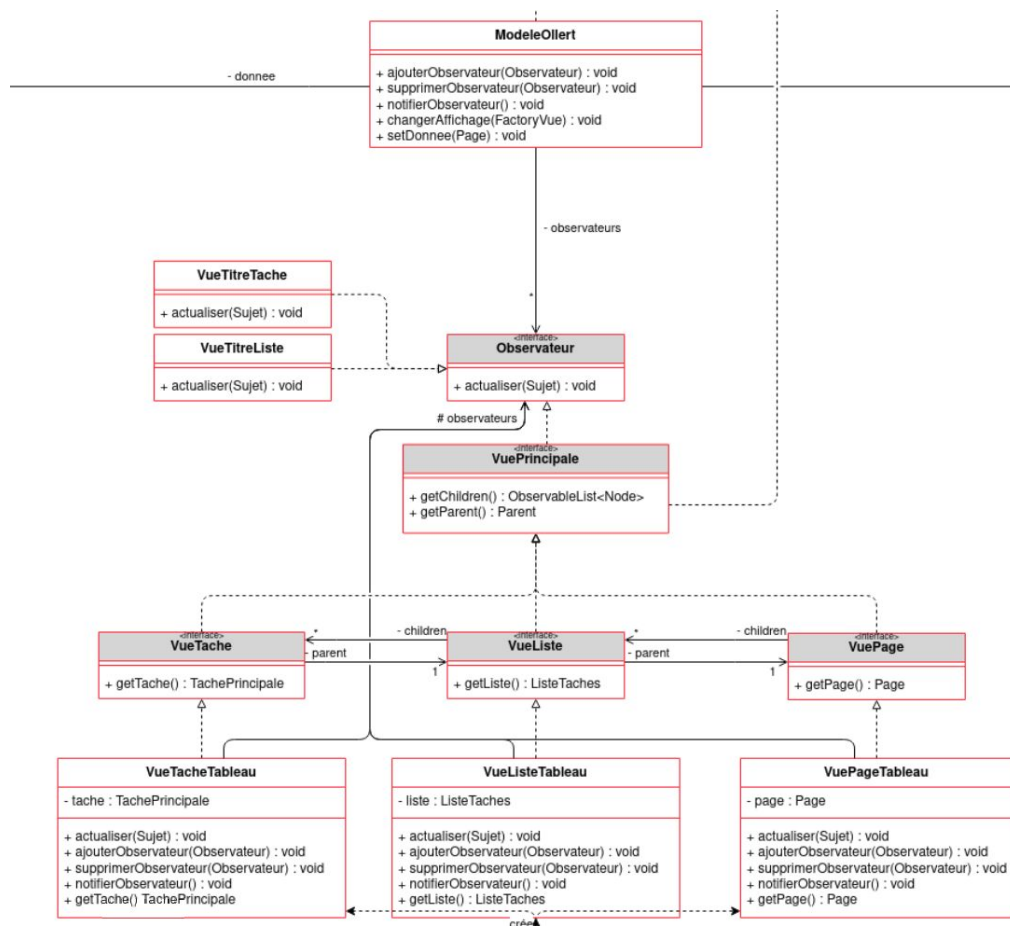
I. Itération 2 : Structure visuelle et données | Conception

Interface Enfant/Parent pour MVC



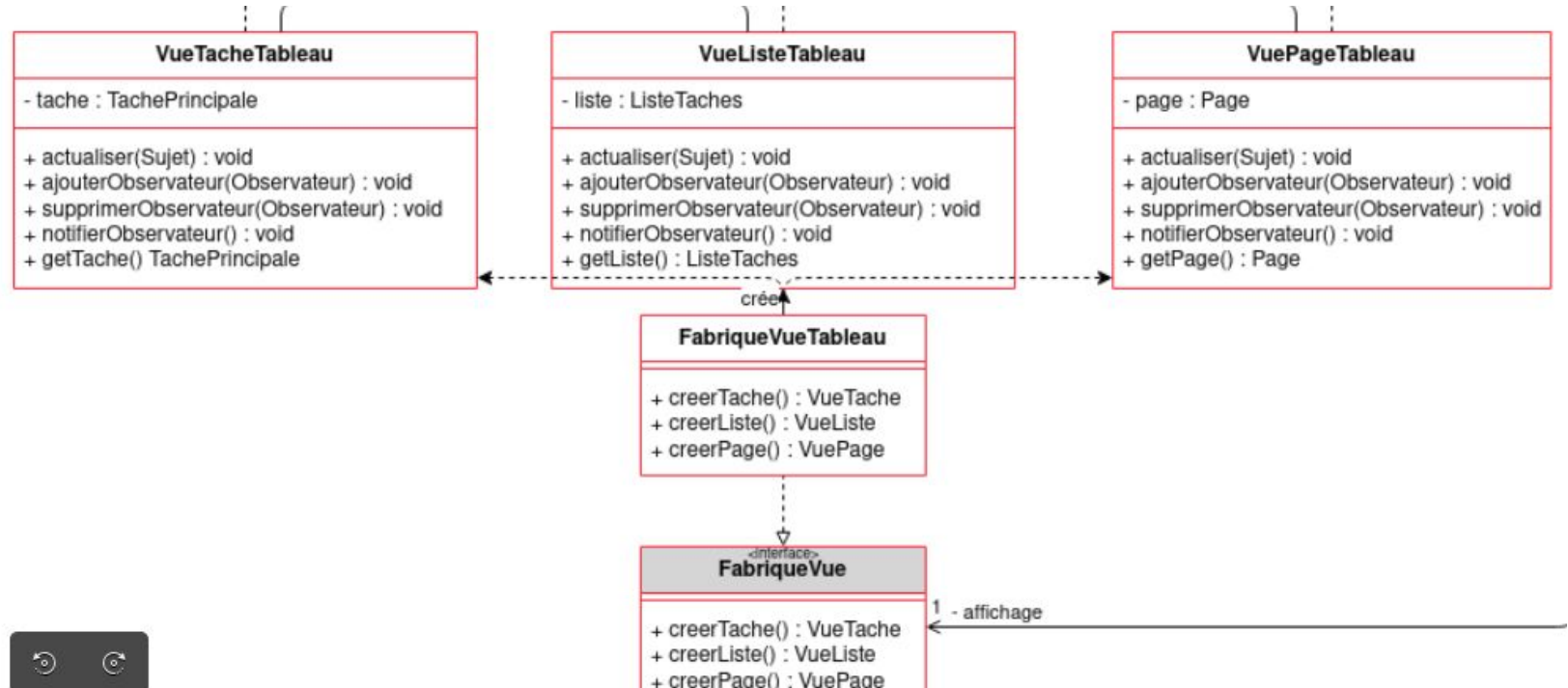
I. Itération 2 : Structure visuelle et données | Conception

MVC



I. Itération 2 : Structure visuelle et données | Conception

Fabrique



I. Itération 3 : Affichage



Fonctionnalités :

1. Tâche
 - a. Modifier une tâche
 - b. Déplacer une tâche
2. MVC - Fabrique
 - a. Afficher une page et ses listes de tâches sous la forme de colonnes (**Tableau**)

Répartition :

1. Diagramme de scène : Enzo
2. Vue de la page : Enzo
3. Vue de la liste : Grégoire et Mathéo
4. Vue de la tâche : Stéphane
5. Introduction vue de la tâche étendue (pour modification) : Stéphane
6. Enlever les données en attribut des vues : Grégoire
7. Commencer l'ajout des interactions (drag and drop de tâches) : Mathéo

I. Itération 4 : Affichage



Fonctionnalités :

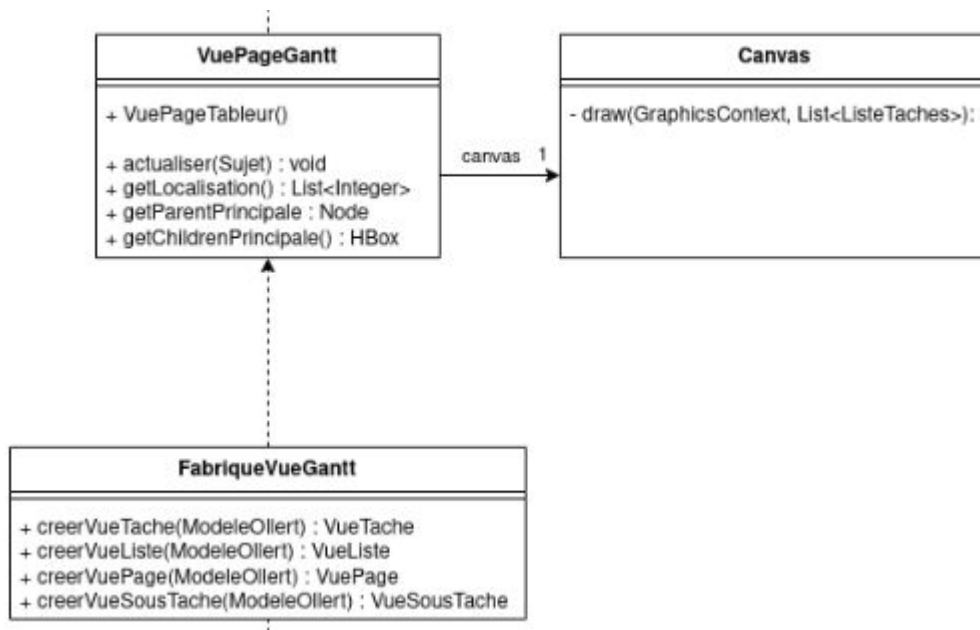
1. Tâche
 - a. Modifier une tâche
 - b. Déplacer une tâche
2. MVC - Fabrique
 - a. Afficher une page et ses listes de tâches sous la forme de colonnes (**Tableau**)
 - b. Afficher une page et ses listes de tâches sous la forme d'un diagramme de **Gantt**

Répartition :

1. Vues de la page Gantt : Stéphane
2. Vues de la tâche étendue (pour modification) : Enzo
3. Finaliser vue de la liste et de la tâche : Mathéo
4. Ajout des interactions (drag and drop de tâches) : Mathéo
5. Design de toute l'application : Grégoire

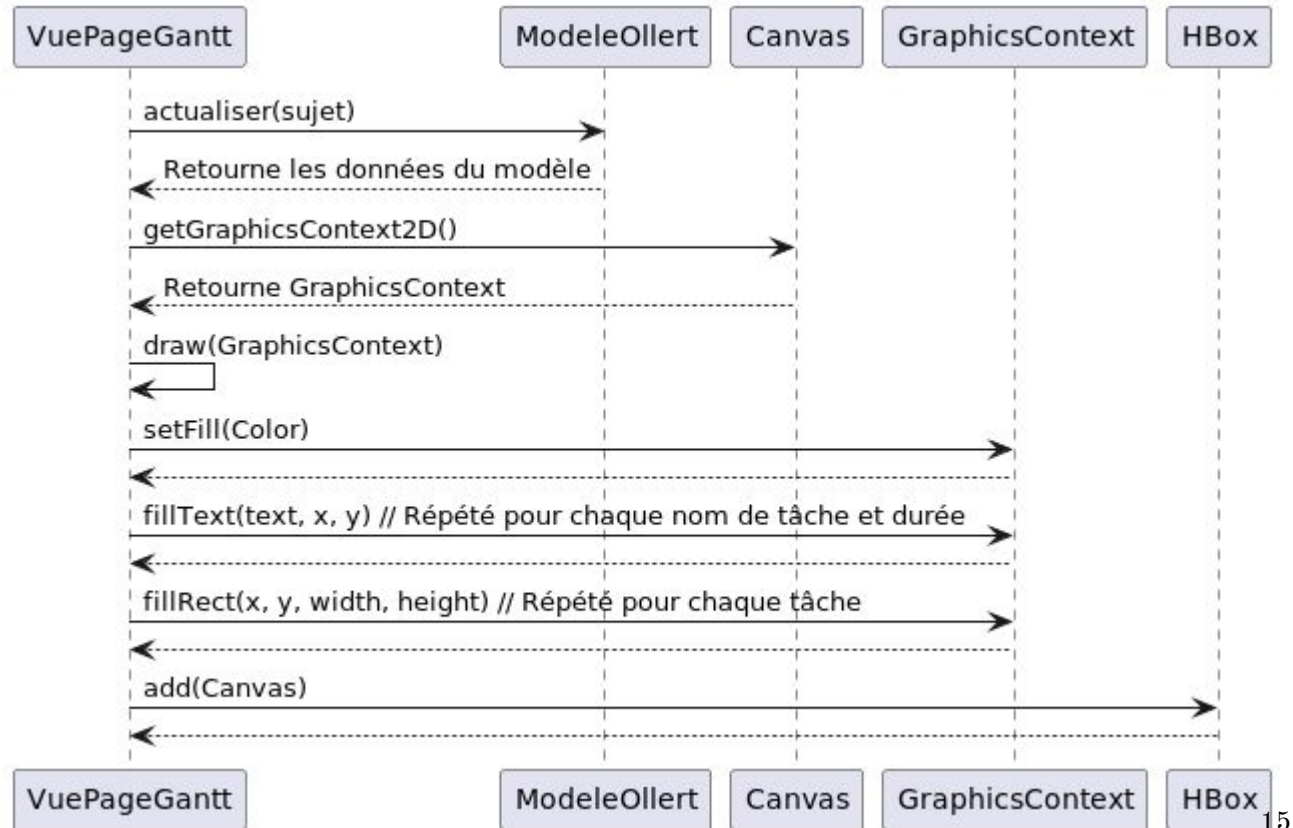
I. Itération 4 : Affichage | Conception

Dessin du diagramme
de Gantt



I. Itération 4 : Affichage | Conception

Dessin du diagramme de Gantt



I. Itération 5 : Affichage



Fonctionnalités :

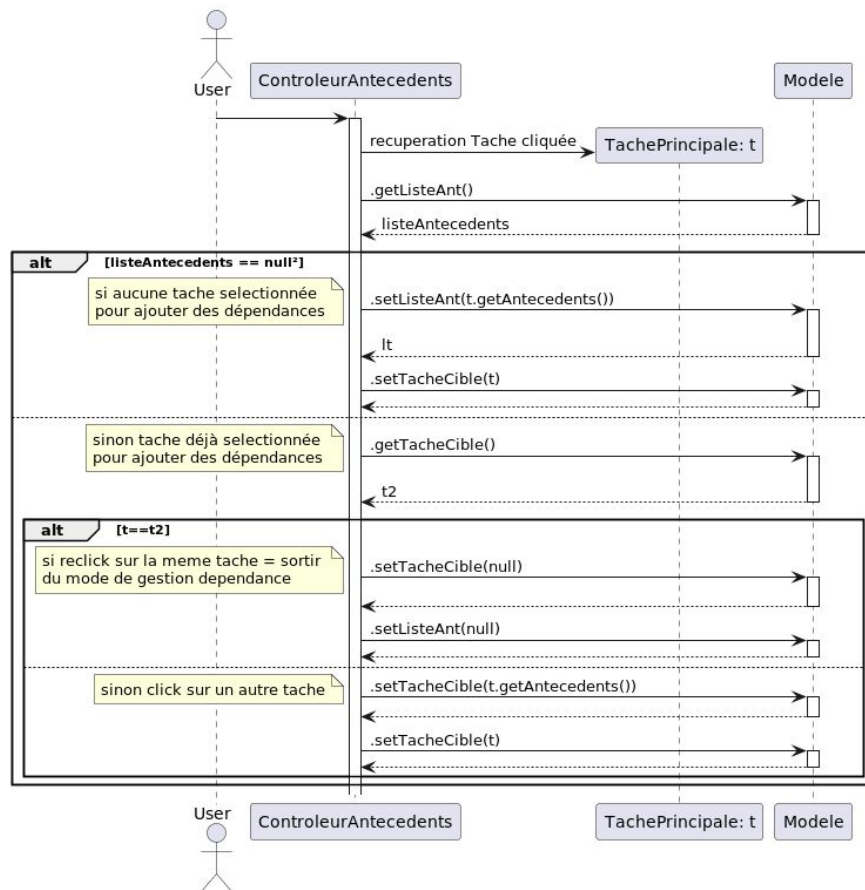
1. Tâche
 - a. Modifier une tâche
 - b. Déplacer une tâche
 - c. Ajouter une sous-tâche à une tâche
2. MVC - Fabrique
 - a. Afficher une page et ses listes de tâches sous la forme de colonnes (**Tableau**)
 - b. Afficher une page et ses listes de tâches sous la forme d'un diagramme de **Gantt**
 - c. Afficher une page et ses listes de tâches sous la forme d'un **Tableur**

Répartition :

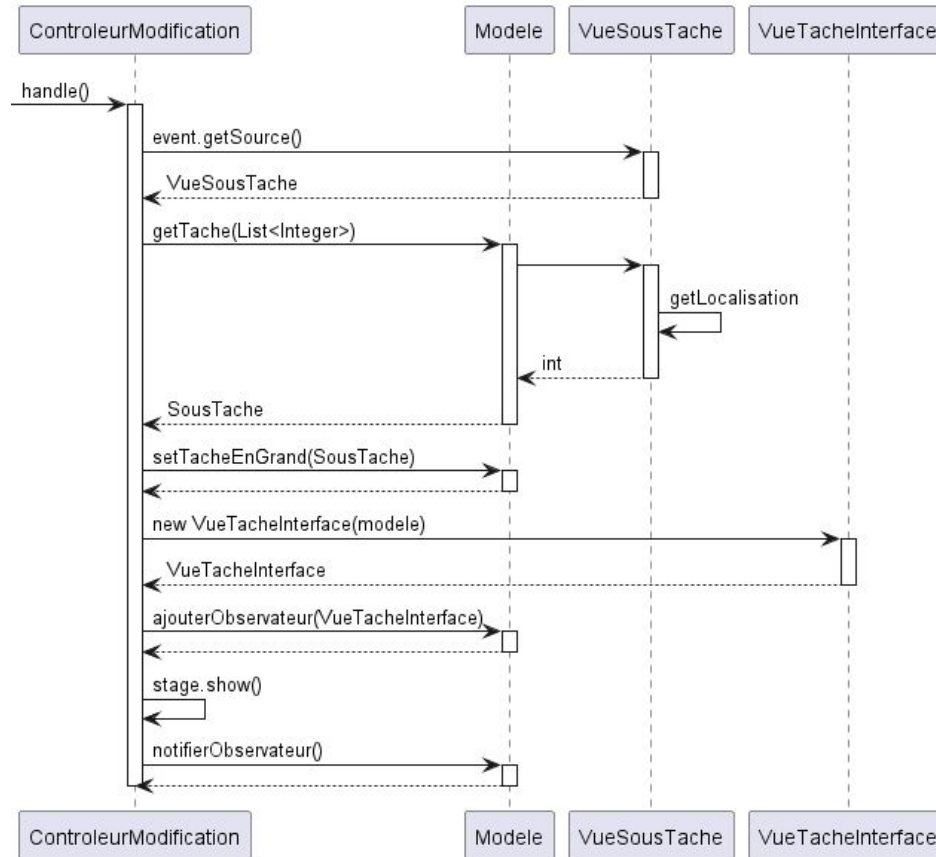
1. Vues de la page Tableur : Grégoire
2. Vues de la page Gantt : Stéphane
3. Restructuration des vues (association des contrôleurs aux vues dans la fabrique) : Stéphane
4. Optimisation du code : Stéphane
5. Vues de la tâche étendue (pour modification) : Enzo
6. Affichage des sous-tâches dans la tâche : Mathéo
7. Ajout des interactions (drag and drop de tâches) : Mathéo

I. Itération 5 : Affichage | Conception

Ajout d'une dépendance

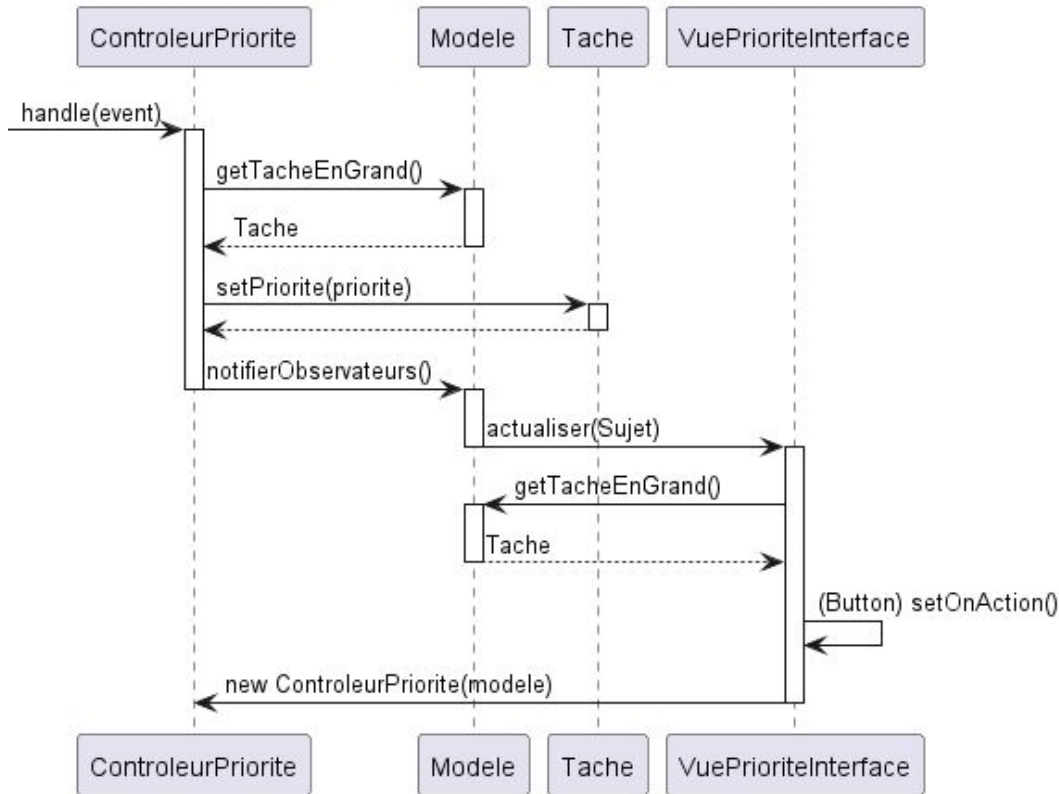


I. Itération 5 : Affichage | Conception



Ouverture d'une tâche

I. Itération 5 : Affichage | Conception



Modification depuis l'interface
(Priorite)

I. Itération 6 : Affichage



Fonctionnalités :

1. Tâche
 - a. Modifier une tâche
 - b. Déplacer une tâche
 - c. Ajouter une sous-tâche à une tâche
2. MVC - Fabrique
 - a. Afficher une page et ses listes de tâches sous la forme de colonnes (**Tableau**)
 - b. Afficher une page et ses listes de tâches sous la forme d'un diagramme de **Gantt**
 - c. Afficher une page et ses listes de tâches sous la forme d'un **Tableur**

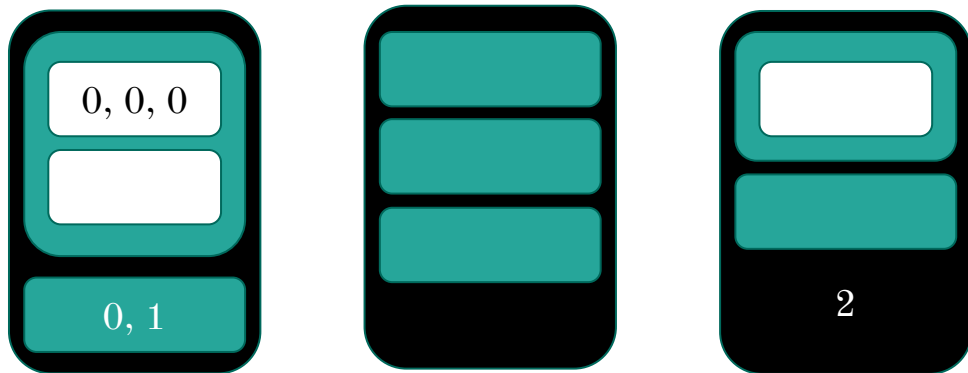
Répartition :

1. Vues de la page Tableur : Grégoire
2. Vues de la page Gantt : Stéphane
3. Optimisation du code : Stéphane et Grégoire
4. Préparer soutenance : Stéphane et Mathéo
5. Vues de la tâche étendue (pour modification) : Enzo
6. Terminer le système de sauvegarde : Grégoire
7. Ajout des interactions (drag and drop de tâches) : Mathéo

I. Itération 6 : Affichage | Conception

Déplacement d'une tâche dans une tâche

Utilisation des coordonnées



Conservation de l'algorithme

// algorithme simple, déplacement externe

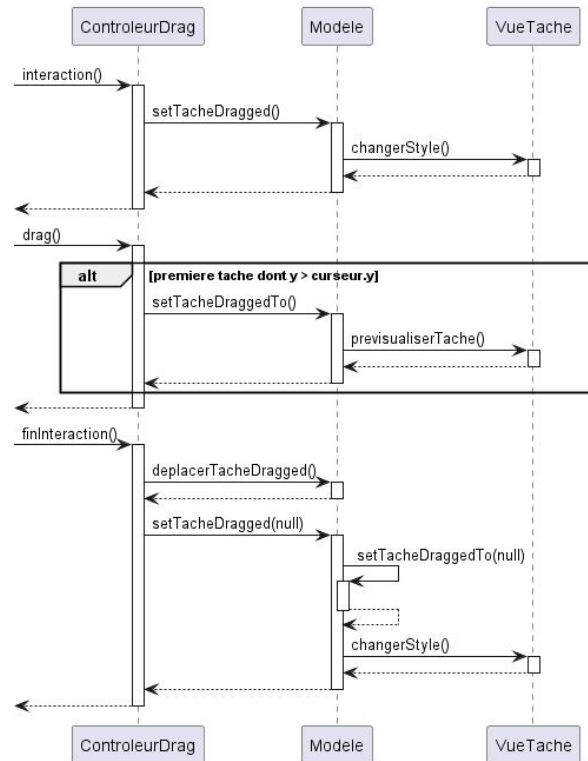
pour l_tache de page faire

 // demi espacement permet de centrer la zone de déplacement

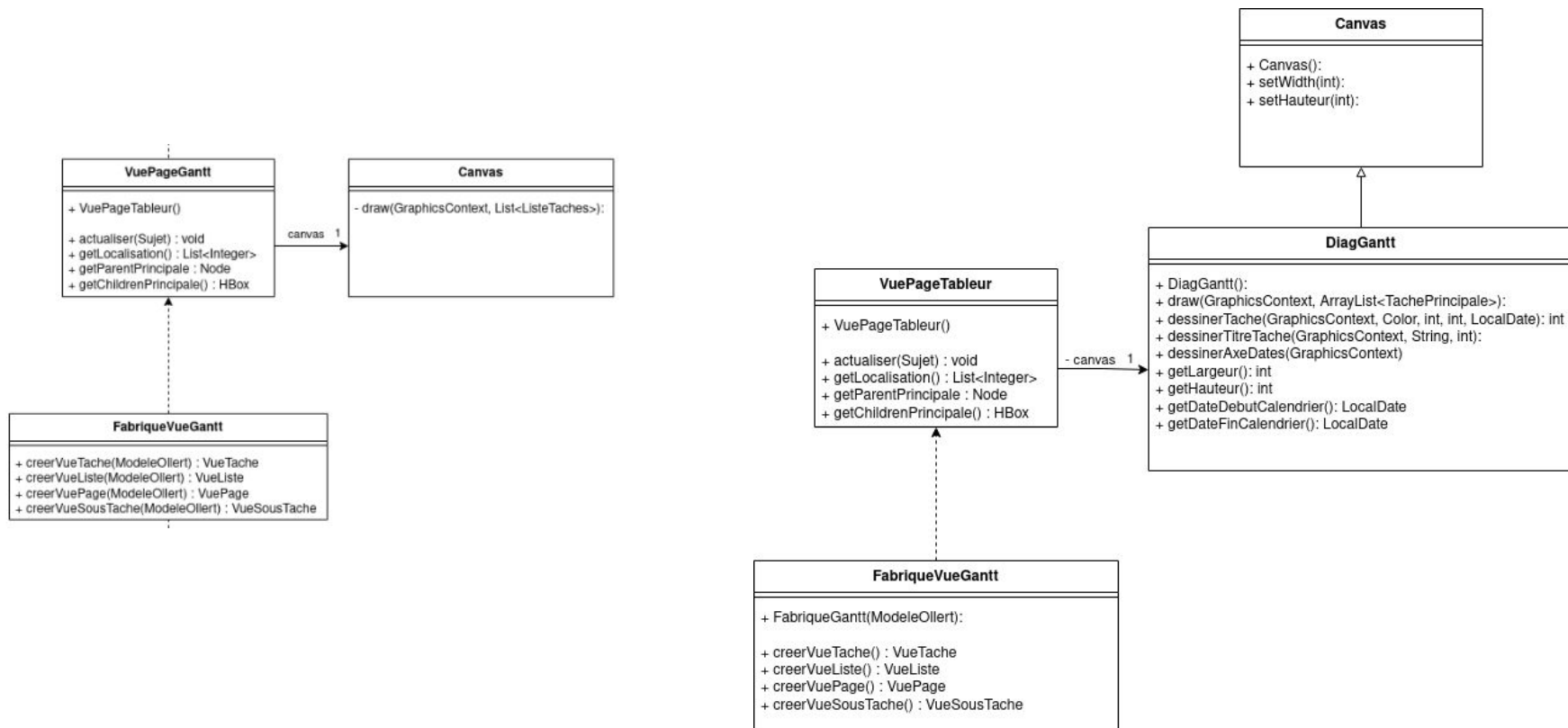
 si x_curseur < l_tache.x_droite + page.espacement_l_tache/2 alors

 l_tache_selectionnee = l_tache

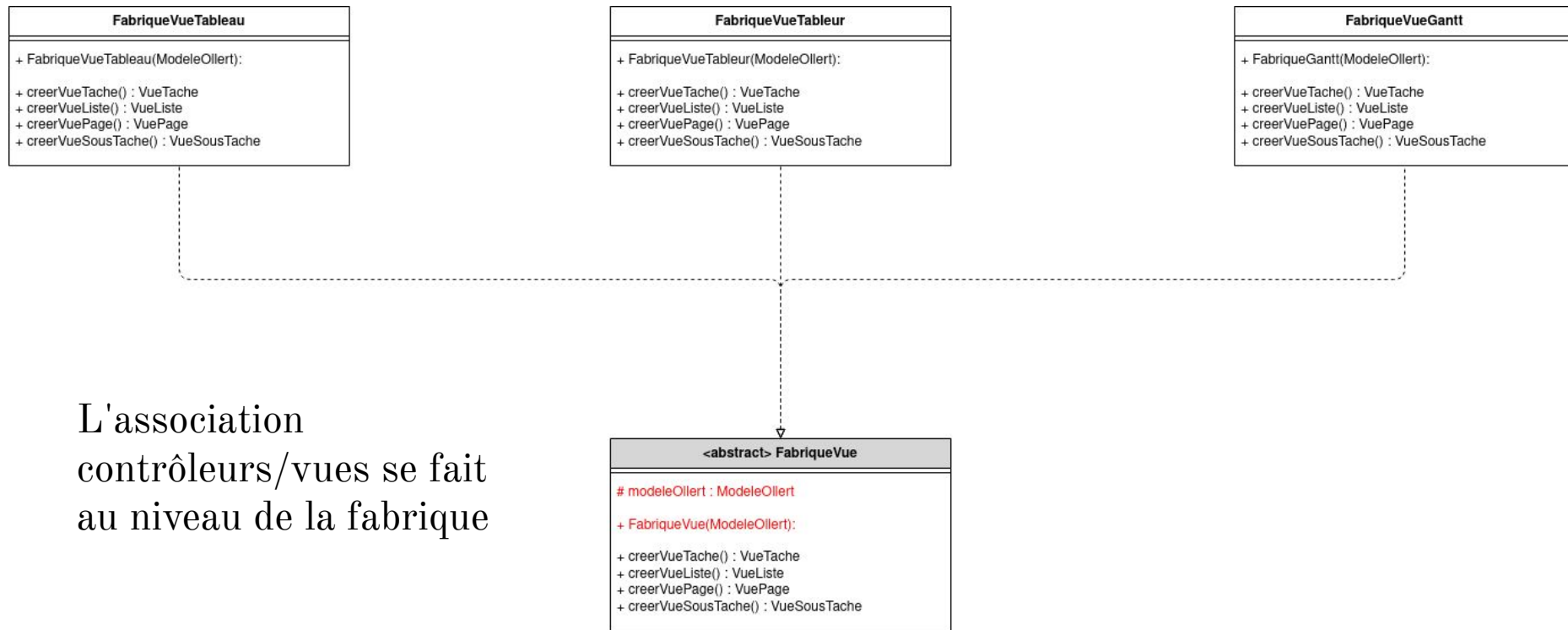
 break



II. Comparaison diagramme de classe final

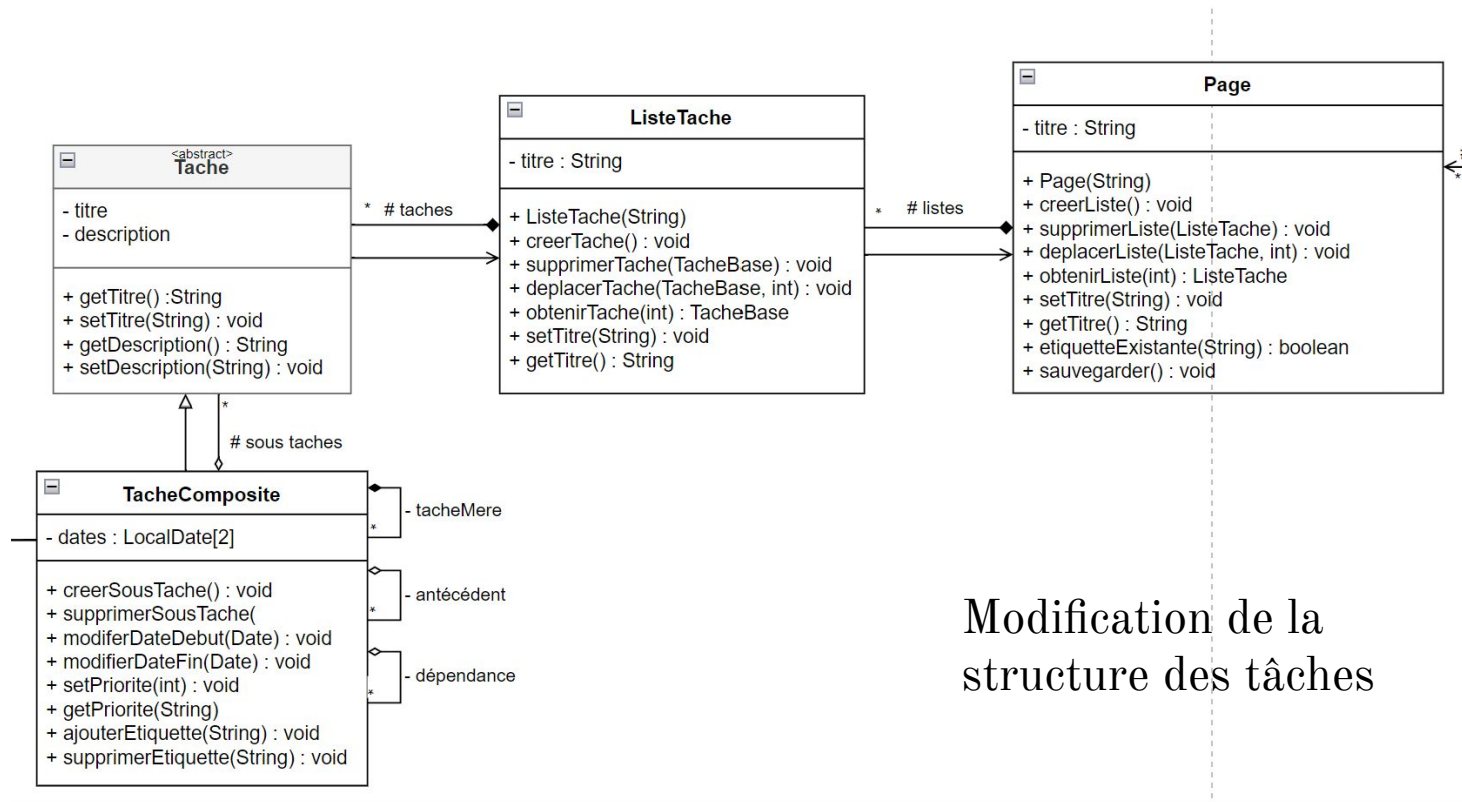


II. Comparaison diagramme de classe final



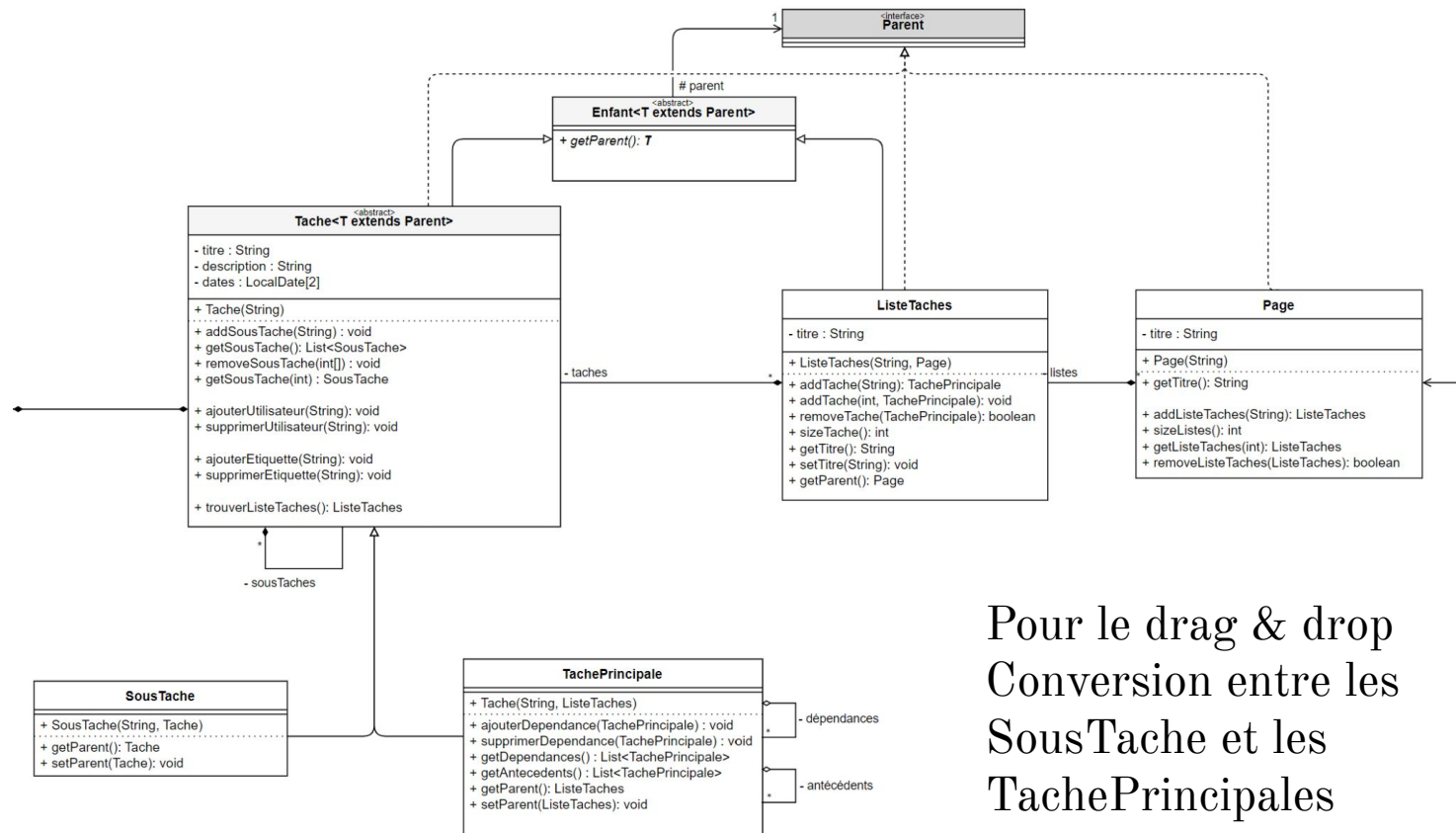
L'association
contrôleurs/vues se fait
au niveau de la fabrique

II. Comparaison diagramme de classe final



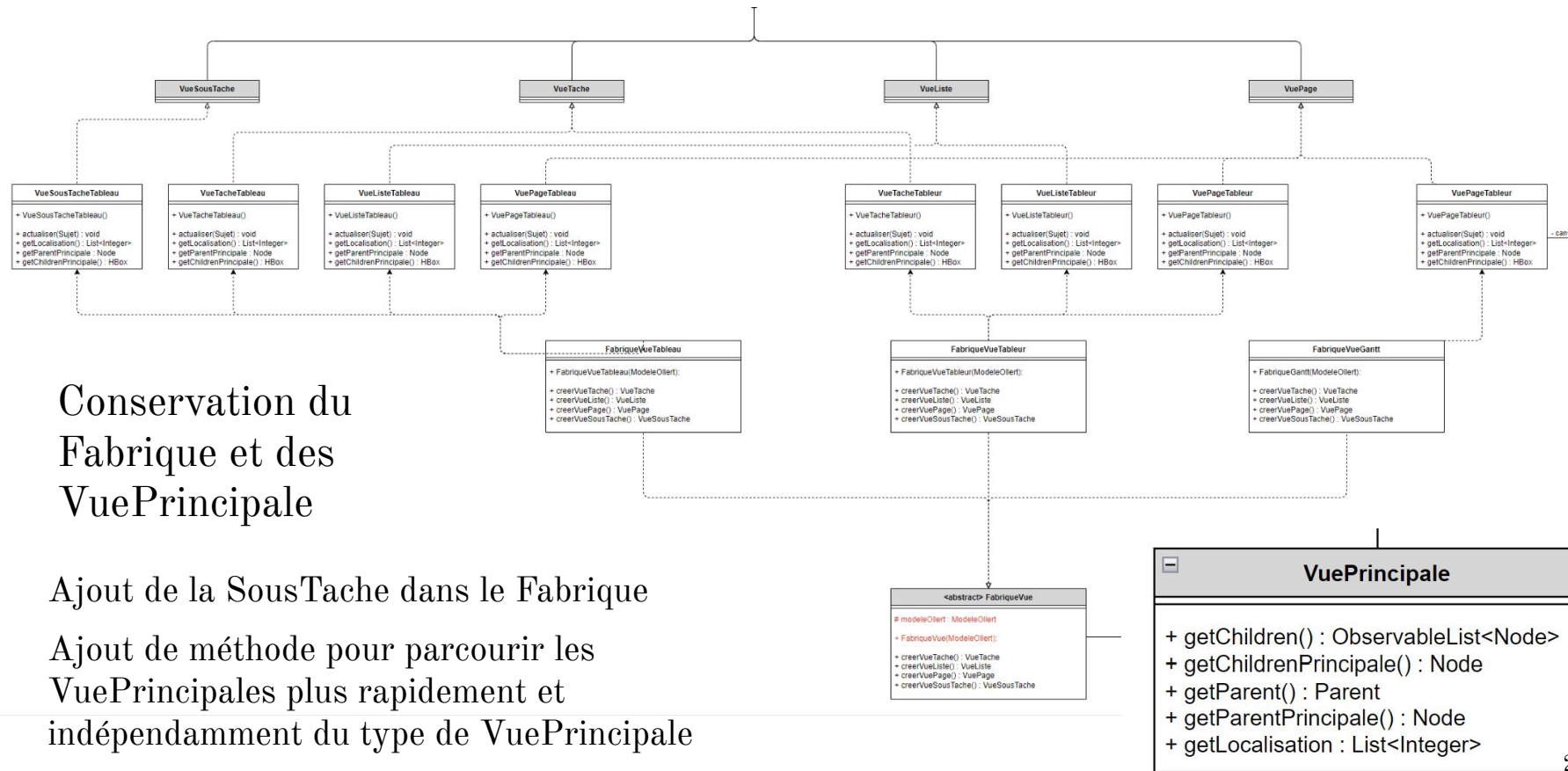
Modification de la
structure des tâches

II. Comparaison diagramme de classe final

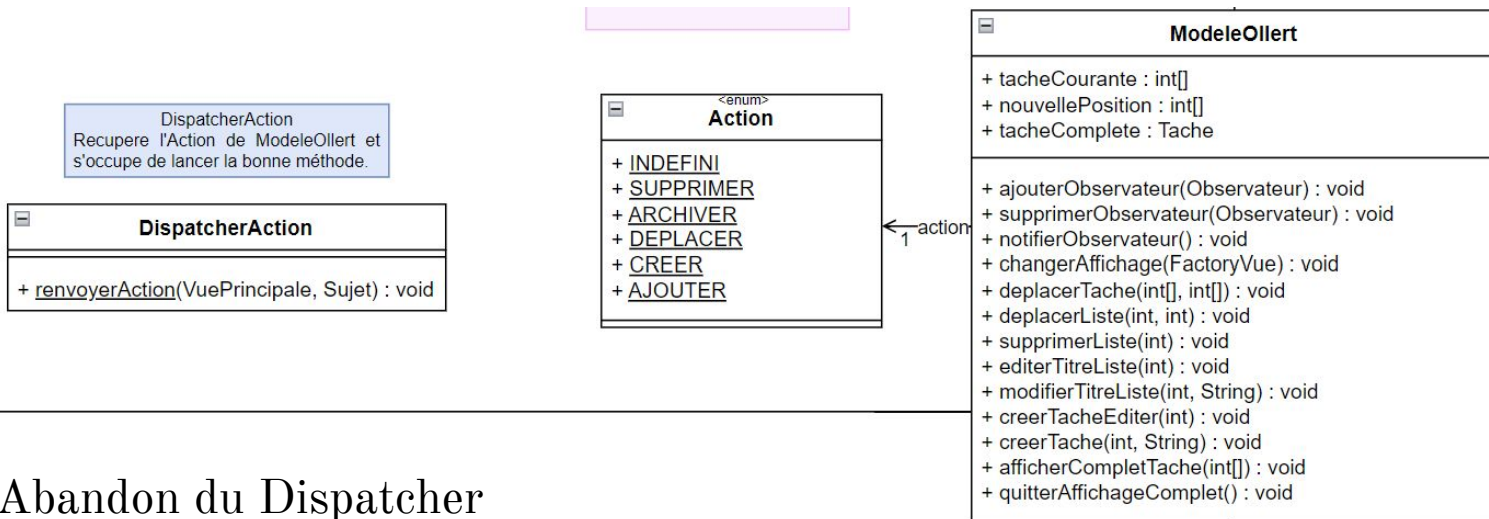


Pour le drag & drop
Conversion entre les
SousTache et les
TachePrincipales

II. Comparaison diagramme de classe final



II. Comparaison diagramme de classe final



Abandon du Dispatcher

Serait une amélioration possible au projet, afin d'optimiser l'affichage
En évitant la recréation de l'affichage
à chaque modification

Bilan

Difficultés et pistes d'amélioration :

- a. Beaucoup de temps sur la conception
- b. Les vues possédaient des données en attribut
- c. Gantt qui est un canvas où on ne peut pas modifier la longueur des tâches dynamiquement
- d. Le multi-tons empêche la sauvegarde de la page
- e. Optimisation de l'actualisation des vues
- f. Duplication de contrôleurs (amélioration : 1 contrôleur - * vues