



Міністерство освіти і науки України  
Національний технічний університет України  
“Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського”  
Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра інформаційних систем  
та технологій

### **Лабораторна робота №7**

із дисципліни *«Технології розроблення програмного забезпечення»*

**Тема: «ШАБЛОН «MEDIATOR», «FACADE», «BRIDGE»,  
«TEMPLATE METHOD»»**

Виконав:

студент групи ІА-23  
Пожар Д. Ю.

Перевірив:

Мягкий М.Ю.

Київ 2024

**Тема лабораторних робіт:****Варіант 27**

Особиста бухгалтерія (state, prototype, decorator, bridge, flyweight, SOA)

Програма повинна бути наочним засобом для ведення особистих фінансів: витрат і прибутку; з можливістю встановлення періодичних витрат / прибутку (зарплата і орендна плата); введення сканованих чеків з відповідними статтями витрат; побудова статистики; експорт/імпорт в Excel, реляційні джерела даних; різні рахунки; ведення єдиного фонду на всі рахунки (всією сім'єю) - на особливі потреби (ремонт, автомобіль, відпустка); можливість введення вкладів / кредитів для контролю банківських рахунків (звірка нарахованих відсотків з необхідними і т.д.).

**Завдання:**

1. Ознайомитися з короткими теоретичними відомостями.
2. Реалізувати частину функціоналу робочої програми у вигляді класів та їхньої взаємодії для досягнення конкретних функціональних можливостей.
3. Застосування одного з розглянутих шаблонів при реалізації програми.

## Зміст

<u>Короткі теоретичні відомості</u>	<u>4</u>
<u>Реалізація шаблону “Bridge”</u>	<u>5</u>
<u>Висновок</u>	<u>9</u>

## Хід роботи

### Крок 1. Короткі теоретичні відомості

Шаблон **Mediator** призначений для організації взаємодії між об'єктами, зменшуючи прямі залежності між ними. Він вводить центральний об'єкт-посередник, який координує комунікацію між різними компонентами системи. Завдяки цьому шаблон забезпечує слабку зв'язаність і спрощує підтримку та розширення системи, адже об'єкти взаємодіють лише з посередником, а не між собою.

Шаблон **Facade** надає уніфікований інтерфейс до набору інтерфейсів у підсистемі, спрощуючи її використання. Він служить своєрідним "входом" до складної системи, приховуючи її внутрішню складність і деталізацію реалізації. Facade дозволяє клієнтам працювати із системою через простий інтерфейс, полегшуючи інтеграцію та знижуючи рівень залежності між клієнтом і внутрішніми компонентами.

Шаблон **Bridge** розділяє абстракцію та її реалізацію, дозволяючи їм змінюватися незалежно одна від одної. Він особливо корисний у системах, де є потреба в поєднанні кількох варіантів реалізацій і абстракцій. Завдяки цьому шаблону можна створити багатовимірну ієрархію, уникаючи експоненційного зростання кількості класів і забезпечуючи більшу гнучкість у проектуванні.

Шаблон **Template Method** визначає кістяк алгоритму у базовому класі, дозволяючи підкласам змінювати окремі кроки цього алгоритму без зміни його структури. Завдяки цьому досягається повторне використання коду і стандартизація послідовності дій, при цьому забезпечується гнучкість для

реалізації специфічної поведінки в підкласах. Шаблон сприяє реалізації принципу "задати загальне, деталізувати конкретне".

## **Крок 2. Реалізація шаблону “Bridge”**

Для реалізації отримання статистики було вирішено використати шаблон проєктування "Bridge". Цей шаблон дозволяє легко змінювати способи обчислення статистики транзакцій без зміни логіки вищого рівня.

У системі "Особиста бухгалтерія" можуть виникати різні потреби в обчисленні статистики транзакцій:

- Різні джерела даних: Наприклад, статистика може обчислюватися на основі бази даних або з використанням кешованих даних.
- Різні типи статистики: Наприклад, щомісячна, річна або спеціалізована статистика за категоріями.
- Легкість розширення: Необхідно забезпечити можливість додавання нових реалізацій статистики (наприклад, інтеграція з API сторонніх сервісів) без модифікації існуючого коду.

Шаблон "Bridge" дозволяє розділити ці аспекти: абстракція визначає методи для отримання статистики, а реалізація відповідає за обчислення даних.

```
public abstract class TransactionStatistics {
    3 usages
    protected TransactionStatisticsImplementation implementation;

    1 usage new *
    public TransactionStatistics(TransactionStatisticsImplementation implementation) {
        this.implementation = implementation;
    }

    1 usage 1 implementation new *
    public abstract BigDecimal calculateIncome(LocalDate startDate, LocalDate endDate, Long accountId);

    1 usage 1 implementation new *
    public abstract BigDecimal calculateExpenses(LocalDate startDate, LocalDate endDate, Long accountId)
}
```

Рисунок 1 – Абстрактний клас TransactionStatistics

Клас TransactionStatistics визначає загальні методи для отримання статистики (calculateIncome і calculateExpenses). Цей клас не знає про конкретну реалізацію обчислень. Інтерфейс TransactionStatisticsImplementation визначає метод для виконання конкретних обчислень. Наприклад, клас DatabaseTransactionStatisticsImplementation реалізує цей інтерфейс для обчислення статистики на основі даних із бази.

```
public class MonthlyTransactionStatistics extends TransactionStatistics {

    1 usage new *
    public MonthlyTransactionStatistics(TransactionStatisticsImplementation implementation) { super(implementation); }

    1 usage new *
    @Override
    public BigDecimal calculateIncome(LocalDate startDate, LocalDate endDate, Long accountId) {
        return implementation.calculateTotalByTypeAndAccount(TransactionType.DEPOSIT, startDate, endDate, accountId);
    }

    1 usage new *
    @Override
    public BigDecimal calculateExpenses(LocalDate startDate, LocalDate endDate, Long accountId) {
        return implementation.calculateTotalByTypeAndAccount(TransactionType.WITHDRAW, startDate, endDate, accountId);
    }
}
```

Рисунок 2 – MonthlyTransactionStatistics

Клас `MonthlyTransactionStatistics` реалізує специфічну логіку: щомісячну статистику, використовуючи базову абстракцію.

```
@Service
public class DatabaseTransactionStatisticsImplementation implements TransactionStatisticsImplementation {
    2 usages
    private final TransactionRepository transactionRepository;
    new *
    public DatabaseTransactionStatisticsImplementation(TransactionRepository transactionRepository) {
        this.transactionRepository = transactionRepository;
    }
    2 usages new *
    @Override
    public BigDecimal calculateTotalByTypeAndAccount(TransactionType type, LocalDate startDate, LocalDate endDate, Long accountId) {
        return transactionRepository.calculateTotalAmountByTypeAndDateRangeAndAccount(type, startDate, endDate, accountId);
    }
}
```

Рисунок 3 – `DatabaseTransactionStatisticsImplementation`

`DatabaseTransactionStatisticsImplementation` взаємодіє з базою даних через репозиторій `TransactionRepository` для виконання обчислень, таких як загальна сума транзакцій певного типу за обраний період і для вказаного рахунку.

Посилання на репозиторій проєкту:

[https://github.com/Maphin/personal\\_accounting\\_app](https://github.com/Maphin/personal_accounting_app)

## Висновок

Результатом виконання лабораторної роботи стало практичне засвоєння принципів і реалізацій шаблону проєктування "Bridge". Було розроблено частину системи "Особиста бухгалтерія", яка дозволяє виконувати розрахунок статистики фінансових транзакцій з використанням гнучкої архітектури. Шаблон "Bridge" забезпечив можливість розділення абстракції та реалізації, що спрощує додавання нових способів обчислення без модифікації існуючого коду. Такий підхід дозволяє ефективно працювати з різними джерелами даних і типами статистики, зберігаючи структурованість та масштабованість проєкту. Виконання роботи дало змогу закріпити теоретичні знання про шаблони проєктування та набути практичного досвіду їх використання в реальних завданнях розроблення програмного забезпечення.