杨枫

求职意向:后端开发

□15549536131 | ■ fengy.maples@gmail.com | ★ https://person.maples31.com | ☑ Maple-pro |

Blog: https://blog.maples31.com/



教育经历

武汉大学 计算机学院 2022.09 - 2025.06

软件工程 硕士

武汉

• 第六届字节跳动后端青训营第一名

武汉大学 计算机学院 2018.09 - 2022.06

- GPA: 3.79 / 4.00
- 国家奖学金 (2021)、甲等奖学金 (2021)
- 第十一届中国大学生服务外包创新创业大赛国家三等奖
- 第十一届蓝桥杯大赛软件类国家级三等奖
- 2021 年美国大学生数学建模竞赛 Finalist 奖 (获奖率 2%)

项目经历

微服务抖音后端 GuGoTik <u>2023.08 - 2023.09</u>

Go 语言微服务开发

- 项目描述:使用 Golang 实现了一个微服务分布式极简版抖音后端,具有视频智能推送和热度视频引流、ChatGPT 集成等特色;
- 技术架构: Golang, Gin, gRPC, Redis, RabbitMQ, OpenTelemetry, Kubernetes, Envoy, Consul, Pyroscope, Open API, K6;
- 个人职责:
 - 评论风控:通过 RabbitMQ 对评论做异步的风控处理,将文字内容辅以特定的 Prompt 输入到 Open API 中获取该评论的情感倾向,并根据情感倾向做风控处理;
 - 视频流处理:使用 ffmpeg 提取视频封面和音频文件,通过 Open API 从音频文件中提取文字内容,并将文字内容辅以特定的 Prompt 输入到 Open API 中生成视频内容总结和视频关键词,用于后续的视频推荐算法中;
 - AGI接入:接入了Open API用于评论风控和视频关键词提取,使用延迟队列和死信队列解决了Open API访问阈值限制的问题;
 - 多级缓存:使用 Redis + 业务本地缓存实现了多级缓存架构,提高了系统的可用性,解决了 Redis 中的热 key 问题;
 - 审计日志:使用基于 RabbitMQ 的消息总线采集用户信息用于视频推荐并生成审计表;
 - Feed 流:使用推拉结合的方式实现了视频的 Feed 流,并使用多级缓存和消息队列增强 Feed 流的可用性。
- 项目成果:实现了一个微服务分布式极简版抖音后端,具有基本的视频功能、互动功能和社交功能;所有接口均全链路无错误,压力测试中90%的请求时长为23ms;最终获得了第六届字节跳动后端青训营的第一名。

面向 Android 的 Kotlin 程序单元测试用例自动生成工具 KotSuite(OPPO 校企合作项目)

2022.09 - 2023.12

程序分析 · 测试生成算法开发 · ANDROID STUDIO 插件开发

- 项目描述:目前 OPPO 面临较大的软件交付压力,手动开发单元测试用例的效率低,因此我们开发了一个针对 Android 项目的测试 用例自动生成工具 KotSuite,使用「演化算法」和「测试用例重用算法」对 Android 项目中的 Java/Kotlin 代码自动生成单元测试用 例,包含一个命令行工具和 Android Studio 插件;
- 技术架构: Java、Soot(静态分析)、JaCoCo(覆盖信息分析)、Fernflower(反编译工具)、Android Studio 插件开发;
- 个人职责:
 - 基于「演化算法」和「测试用例重用算法」实现了测试用例生成算法,是第一个针对 Kotlin 和 Android 测试用例自动生成工具;
 - 开发了一个 Android Studio 插件以优化用户体验;
- 项目成果:在 OPPO 内部的实际项目中生成的测试用例的行覆盖率平均值达到了 80% 90%,已在公司内部落地使用。

Java 语言微服务开发 ・ 后端开发 ・ 前端开发

- 项目描述: 为了解决工程设备租赁双方信息不对称、难以即时交易的问题,我们开发了一个用于工程设备托管租赁的平台牛备备, 支持用户在平台上传设备、下订单租赁设备,以及工作人员审核等功能,接入了支付宝支付接口,后端使用 SpringBoot 微服务架 构,前端包含一个用于工程设备托管租赁的微信小程序,以及一个用于后台管理的 Web 界面;
- 技术架构: Java、SpringBoot、MySQL、Kafka、ElasticSearch、uni-app、Vue.js;
- 个人职责:
 - 登录鉴权:使用 JWT 方案实现用户鉴权,基于 Redis 实现了布隆过滤器用于登录过滤,减少数据库查询,防止恶意登录攻击;
 - 订单模块:基于支付宝 SDK 封装了支付相关接口,基于 MySQL 设计订单的存储结构;
 - 审计日志:使用基于 Kafka 的消息总线采集设备、订单等信息,并使用 EFK 架构将审计日志存入 ElasticSearch,便于搜索;
 - 分销机制:参与设计三级分销机制,并负责设计分销信息的存储结构,并结合支付宝 SDK 和 Kafka 自动发送分销奖励;
 - 邀请有礼: 开发「邀请有礼」营销活动,包括邀请码的生成和识别,结合支付宝 SDK 自动发送邀请奖励等;
 - 前端:使用 uni-app 参与部分小程序前端界面的开发。
- 项目成果:项目落地使用并稳定运行,用户数量达300余人,设备数量达1000余台。

实习经历

蚂蚁集团 体验技术部 2021.06 - 2021.09

前端开发实习生 杭州

- 使用 Node.js 中的 egg.js 框架开发 BFF 中间层;
- 使用 React.js 框架开发前端界面;
- 参与了余额宝「工资日」营销活动的开发,负责部分的前端系分和红包组件的开发,完整经历了一个营销活动的开发流程。

武汉大学 交叉信息研究中心实验室

2019.12 - 2021.03

C#.NET 开发 · 需求分析

武汉

- · 参与 AutoCAD 自动布线项目的开发,负责与用户的需求沟通和需求分析;
- 使用 C#.NET 负责 AutoCAD 二次开发相关的工作,实现自动布线算法与 AutoCAD 之间的交互层。

专业技能

后端 熟悉 Java 基础、JVM、并发、MySQL 等基本原理,熟悉 SpringBoot 框架开发和底层原理;了解 Golang 及其微服务开发

分布式 熟悉 Redis、Dubbo、RabbitMQ、ElasticSearch 等中间件的使用及原理

Linux 熟悉 Linux 开发环境及工具,平时日常使用 Linux 系统,有在 Linux 下开发和部署项目的实际经验

运维 熟悉基于 Docker 和 K8S 的容器化部署流程

前端 有使用 React.js 和 Vue.js 框架开发前端项目的经验

语言 英语六级:531