逢 甲 大 學

資訊工程學系

專題研究報告

基於變異測試之遊戲化程式學習開發

指導教授：薛念林 老師

學生：莊鎮維 D0641771

中 華 民 國 一 百 零 九 年 XX 月

1. 緒論
2. 研究動機：

大多數的情況下，程式設計師每修改一次程式就會進行最少一次單元測試，而這些單元測試通常由[軟體開發人員](https://zh.wikipedia.org/w/index.php?title=%E8%BD%AF%E4%BB%B6%E5%BC%80%E5%8F%91%E4%BA%BA%E5%91%98&action=edit&redlink=1)自行編寫，但單元測試並非總是有效的，軟體開發者一不小心就會產出有漏洞的單元測試，這時候就可以藉由變異測試來檢測單元測試的正確性，。