报告内容

1. Github项目地址 https://github.com/bestickk/EasyExam
2. PSP （估计将在程序的各个模块的开发上耗费的时间）

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| PSP2.1 | Personal Software Process Stage | Time/min |
| Planning | 计划 | 30 |
| ·Estimate | ·估计这个任务需要多长时间 | 10 |
| Development | 开发 | 120 |
| ·Analysis | ·需求分析 | 10 |
| ·Design Spec | ·生成设计文档 | 5 |
| ·Design Review | ·设计复审 | 5 |
| ·Coding Standard | ·代码规范 | 6 |
| ·Design | ·具体设计 | 15 |
| ·Coding | ·具体编码 | 160 |
| ·Code Review | ·代码复审 | 20 |
| ·Test | ·测试 | 30 |
| Reporting | ·报告 | 10 |
| ·Test Report | ·测试报告 | 5 |
| ·Size Measurement | ·计算工作量 | 10 |
| ·Postmortem&Process | ·事后总结，提出过程 | 10 |

1. 解题思路：刚开始拿到题目时，两个人首先分享对于做奥数（小学）试卷生成系统的看法，根据需求设计并实现各个页面。通过查阅书籍，上网浏览CSDN、知乎等寻找资料，出现分歧时会换位思考，通过深入探讨找到分歧中的优点与共同点，最终达成一致意见。
2. 设计实现过程。设计包括代码如何组织，比如会有几个类，几个函数，他们之间关系如何，关键函数是否需要画出流程图？
3. 代码说明。展示展示每个功能的核心代码，并解释思路与注释说明。
4. 测试运行。程序必须是可运行的，展示出程序运行的截图。
5. 合作情况：自己在扮演不同角色、角色切换时的感受、面临的问题和采取的办法。
6. 项目小结。结合PSP表格总结项目的成败得失，分享经验，总结教训。