# 英雄汇 3.0

## 系统设计说明书

拟制:	日期:	2018-01-31
审核:	日期:	YYYY-MM-DD
批准:	日期:	YYYY-MM-DD

文档编号: 英雄汇 3.0 系统设计说明书

创建日期: 2018-01-31

最后修改日期: 2018-01-31

版 本号: 1.0.0

电子版文件名: 英雄汇 3.0 系统设计说明书.doc

#### 文档修改记录

修改日期	修改人	修改说明	版本
2018-1-31	杨硕		1.0.0

#### 目 录

1	引言		5
	1.1	编写目的	5
	1.2	阅读对象	. 5
	1.3	术语定义	. 5
2	子系统	i划分	5
	2.1	子系统结构图	5
	2.2	业务子系统构成概述	6
3	技术架	!构	6
4	业务子	-系统	6
	4.1	英雄汇后端管理子系统	6
		4.1.1 子系统构成	6
		4.1.2 权限控制组件	7
		4.1.3 数据权限控制组件	
		4.1.4 业务日志组件	
		4.1.5 系统业务功能组件	
	4.2	英雄汇门店微信子系统	
		4.2.1 子系统构成	
		4.2.2 前端页面渲染组件	
		4.2.3 后端 java 接口组件	
		4.2.4 与微信公众号整合	
	4.3	英雄汇门店安卓子系统	
		4.3.1 子系统构成	
		4.3.2 原生 android 组件	
		4.3.3 后端接口组件	
	4.4	英雄汇门店 ios 子系统	
		4.4.1 子系统构成	
		4.4.2 原生 IOS 组件	
		4.4.3 后端接口组件	
	4.5	英雄汇企业微信子系统	
		4.5.1 子系统构成	
		4.5.2 原生 htm5 组件	
		4.5.3 后端接口组件	
5		tit	
		接口清单	
	5.2	与 SAP 通信的接口	
		5.2.1 接口说明	
		5.2.2 数据交互方式	
	5.3	与 SAP 通信的接口	
		5.3.1 接口说明	
		5.3.2 数据交互方式	12

#### 系统设计说明书

5.4	与 SFA	<b>A</b> 系统通信的接口	12
	5.4.1	接口说明	13
	5.4.2	数据交互方式	13
5.5	与三码	3合一系统通信的接口	13
	5.5.1	接口说明	13
	5.5.2	数据交互方式	13
5.6	与 A&	P 系统通信的接口	. 13
	5.6.1	接口说明	13
	5.6.2	数据交互方式	13
5.7	与 AD	系统通信的接口	13
	5.7.1	接口说明	14
	5.7.2	数据交互方式	14

## 1 引言

#### 1.1 编写目的

本文档描述了英雄汇 3.0 的系统整体的设计说明,方面其他需要与英雄汇 3.0 进行对接的系统开发人员和系统运维人员了解系统架构。

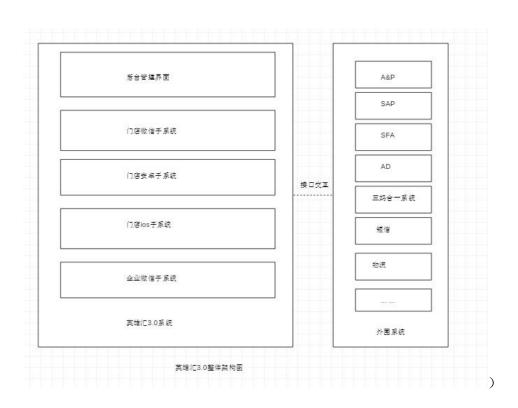
#### 1.2 阅读对象

水井坊内部技术人员与业务人员、第三方系统技术人员

#### 1.3 术语定义

## 2 子系统划分

#### 2.1 子系统结构图



#### 2.2 业务子系统构成概述

(对每个子系统的构成(功能及组件的构成)进行简单的描述)

英雄汇 3.0 系统由英雄汇后端管理系统、英雄汇门店微信子系统、英雄汇门店安卓子系统、 英雄汇门店 IOS 子系统、英雄汇企业微信子系统五个部分组成。

英雄汇后端管理系统:

英雄汇门店微信子系统、英雄汇门店安卓子系统、英雄汇门店 IOS 子系统: 英雄汇企业微信子系统:

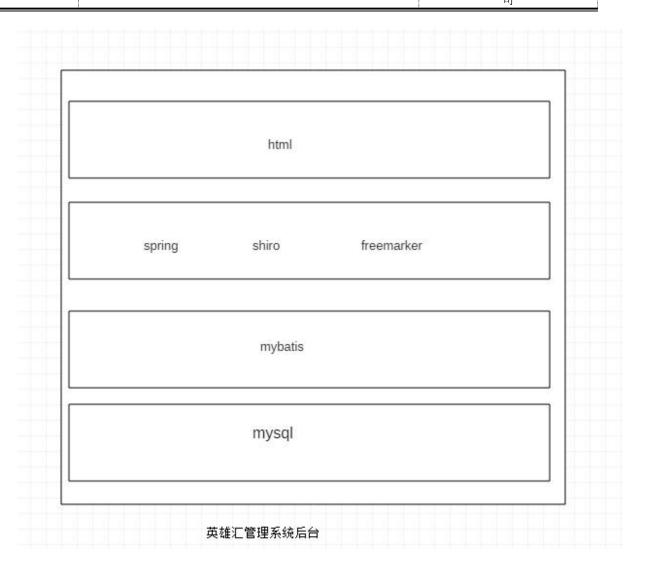
## 3 技术架构

整体项目采用 java 技术,结合 spring 框架来进行架构

## 4 业务子系统

#### 4.1 英雄汇后端管理子系统

#### 4.1.1 子系统构成



#### 4.1.2 权限控制组件

功能描述: 主要是对后端管理界面的登录者的权限进行管控技术实现:

系统采用基于 RBAC 的标准来控制权限。用户登录控制是与现有 AD 进行整合的,由 AD 来校验用户名密码是否合格。英雄汇 3.0 仅仅做权限验证,并不参与密码的校验。只有 AD 校验密码合格之后,并且在英雄汇中有相应的权限用户才可以登录进去。

#### 4.1.3 数据权限控制组件

功能描述:主要是对后端管理界面的登录者的数据权限进行管控技术实现:

系统对系统登录者有设置对应的销售区域管控, 所以登录者只能查询自己系统管理者给分

配的对应区域的数据。这一部分是由具体的登录者所属销售区域来控制的。

#### 4.1.4 业务日志组件

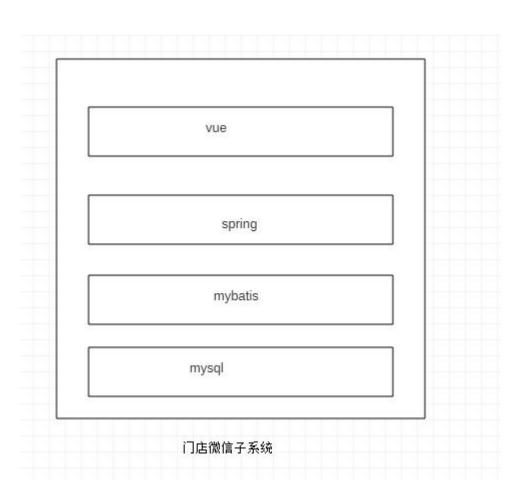
功能描述:主要是对后端管理界面的登录者的关键操作进行日志记录,对于有日志权限的登录者才可以查看操作者的操作日志记录。

#### 4.1.5 系统业务功能组件

具体功能包括:系统参数管理、门店管理、协议管理、陈列任务、签收任务、门店活动、 互动管理、物流管理等几大模块。

#### 4.2 英雄汇门店微信子系统

#### 4.2.1 子系统构成



#### 4.2.2 前端页面渲染组件

前端页面组件采用构建用户界面的渐进式框架 VUE 来构建和渲染界面效果。

#### 4.2.3 后端 java 接口组件

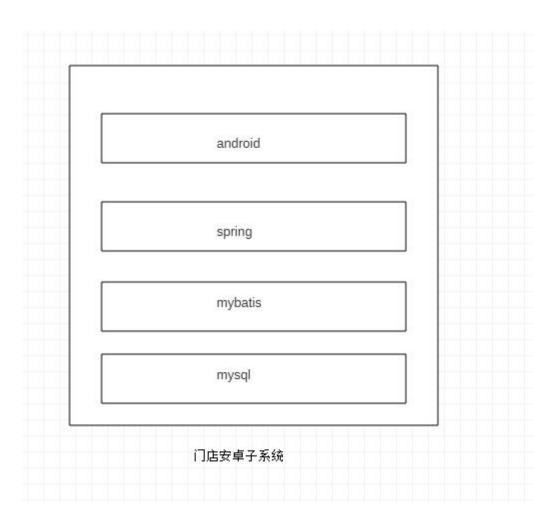
基于 maven 的 springboot 项目,采用 mybatis 等框架与数据库底层交互。

#### 4.2.4 与微信公众号整合

门店微信公众号与微信官方 openId 进行绑定操作,唯一确定微信账号。

#### 4.3 英雄汇门店安卓子系统

#### 4.3.1 子系统构成



#### 4.3.2 原生 android 组件

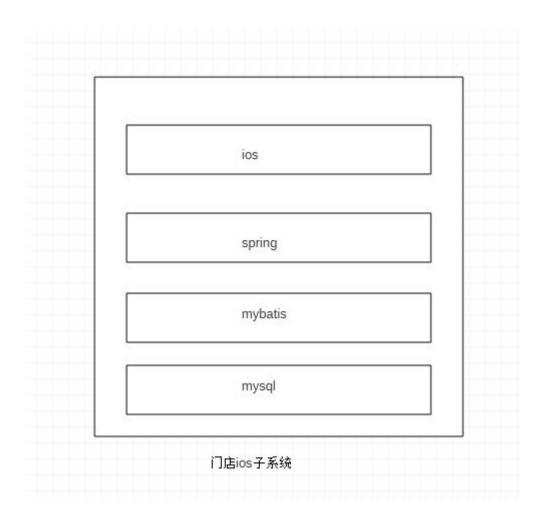
界面展现层采用原生的安卓组件,能渲染出原生的特有效果,并对安卓系统手机有良好的兼容性和支持。

#### 4.3.3 后端接口组件

采用 java , 基于 spring boot 的 http restful 风格的接口,将数据传递给安卓界面展示。

#### 4.4 英雄汇门店 ios 子系统

#### 4.4.1 子系统构成



#### 4.4.2 原生 IOS 组件

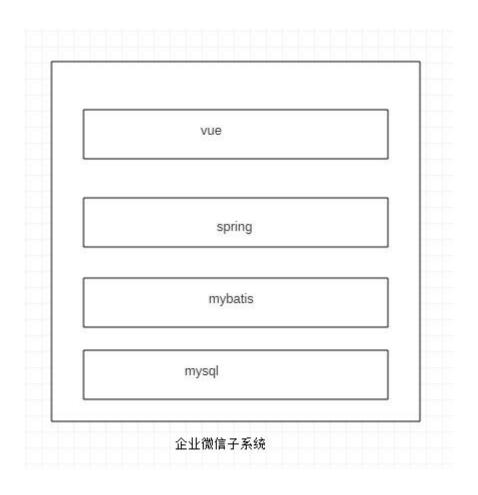
界面展现层采用原生的 IOS 组件,能渲染出原生的特有效果,并对 IOS 系统手机有良好的兼容性和支持。

#### 4.4.3 后端接口组件

采用 java , 基于 spring boot 的 http restful 风格的接口,将数据传递给 ios 界面展示。

#### 4.5 英雄汇企业微信子系统

#### 4.5.1 子系统构成



#### 4.5.2 原生 htm5 组件

界面渲染采用原生 html5 界面展示。并与微信官方接口进行对接。

#### 4.5.3 后端接口组件

采用 java , 基于 spring boot 的 http restful 风格的接口,将数据传递给界面展示。

## 5 接口设计

#### 5.1 接口清单

以下为接口概述,具体接口信息详见接口详细设计文档

#### 5.2 与 SAP 通信的接口

#### 5.2.1 接口说明

主要是从 SAP 将商品信息以及商品的箱转盒的信息定时同步到英雄汇 3.0 来

#### 5.2.2 数据交互方式

由 SAP 提供 RFC 接口,英雄汇 3.0 调用

#### 5.3 与 SAP 通信的接口

#### 5.3.1 接口说明

主要是从 SAP 将商品信息以及商品的箱转盒的信息定时同步到英雄汇 3.0 来

#### 5.3.2 数据交互方式

由 SAP 提供 RFC 接口,英雄汇 3.0 调用

#### 5.4 与 SFA 系统通信的接口

#### 5.4.1 接口说明

需要定时将销售人员、销售区域从 SFA 系统同步到英雄汇 3.0。 需要定时将英雄汇 3.0 的门店数据和销量数据同步到 SFA 系统

#### 5.4.2 数据交互方式

由 SFA 提供 http 接口,英雄汇 3.0 调用

#### 5.5 与三码合一系统通信的接口

#### 5.5.1 接口说明

在扫码出库的时候英雄汇 3.0 调用扫码接口验证二维码数据 在订单生成的时候英雄汇 3.0 调用扫码出库成功接口 英雄汇 3.0 需要将销售人员数据同步到三码合一系统

#### 5.5.2 数据交互方式

由三码合一系统提供 http 接口,英雄汇 3.0 调用

#### 5.6 与 A&P 系统通信的接口

#### 5.6.1 接口说明

主要是将英雄汇 3.0 的门店数据同步到 A&P 中去

#### 5.6.2 数据交互方式

由英雄汇 3.0 提供接口, A&P 系统调用

#### 5.7 与 AD 系统通信的接口

## 5.7.1 接口说明

主要是将英雄汇 3.0 后端管理界面需要登录认证,采用 AD 的权限认证体系

### 5.7.2 数据交互方式

由英雄汇 3.0 调用 AD 的现有接口