Clean Code

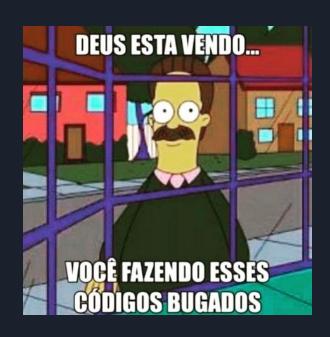
Habilidades práticas do software ágil

- Robert C. Martin

O que é Clean Code?

- Uma filosofia e também técnicas de desenvolvimento que visam facilitar a escrita e leitura do código para obtermos melhores resultados.

Por que escrever códigos melhores?



- Robert C. Martin

"A proporção de leitura por escrita de um

código é de 10:1"

Dívida técnica



1. Nomes são muito importantes

O nome de uma variável ou método deve descrever exatamente o que a entidade representa.

- ☐ Não tenha medo de nomes grandes.
- O nome deve ser claro e objetivo.
- ☐ Evite misturar idiomas, exemplo: getProdutos.
- ☐ Métodos devem ser representados por por verbos ou frases verbais: enviarNotaFiscal, cadastrar.
- ☐ Classes devem ser representadas por substantivos: Cliente, Produto, NotaFiscal.

1. Nomes objetivos

Teste longo que depende de várias funções

```
changeTipo() {
    this.emissaoNfe.misc.natureza = null;
    this.getNatureza();
}
```

Nomes claros e objetivos

```
alterouTipoOperacaoNfe() {
    this.emissaoNfe.misc.natureza = null;
    this.obterNaturezasOperacaoNfe();
}
```

1. Nomes

Nomes dizem exatamente o que o elemento representa

```
let atual = produtoEstoque?.atual || 0;
let valor = 0;
switch (tipoOperacao) {
   case '+':
        valor = digitado;
        break:
   case '-':
        valor = -digitado;
        break:
   default:
        valor = digitado - atual;
        break;
```

```
let estoqueAtualDepositoProduto = estoqueDepositoProduto?.atual || 0;
let valorMovimentadoNaOperacao = 0;
switch (tipoOperacaoRealizada) {
    case '+':
        valorMovimentadoNaOperacao = valorInventario;
        break:
    case '-':
        valorMovimentadoNaOperacao = -valorInventario;
        break;
    default:
        valorMovimentadoNaOperacao = valorInventario - estoqueAtualDepositoProduto;
        break:
```

2. Evite comentários

Os comentários mentem, enquanto os códigos são constantemente modificados, os comentários podem ser esquecidos e deixar de retratar o que o código faz.

- ☐ Se de fato existe a necessidade de comentários, provavelmente algo está errado com o código.
- Utilize a dica sobre nomes, e tente insira nos nomes das elementos o que os mesmos se propõe a fazer.

2. Comentários

Comentário não agrega nenhuma informação relevante

```
* @param txtPesquisa
async selecionarProdutos(txtPesquisa?: string): Promise<any[]> {
  this.textoPesquisando = txtPesquisa;
```

2. Evite comentários desnecessários

Comentário não agrega nenhuma informação relevante

3. Regra do escoteiro

Deixe sempre o acampamento mais limpo do que você encontrou.

- ☐ Faça melhorias pontuais.
- ☐ Evite grandes refatorações.

3. Regra do escoteiro

Números mágicos e comentário

```
var contingencia = true;

if (nfe.modelo = '55') {
   contingencia = filial.configuracao0bj().tpCon = 6 || filial.configuracao0bj().tpCon = 7; //Se 6 ou 7 contingencia
} else {
   contingencia = filial.configuracao0bj().tpConNfc = 9;
}
```

3. Regra do escoteiro

Usando constântes e comentário removido

```
Nfe.MODELO = { NFE: 55, NFCE: 65 };
 Nfeconfiguracao.CONTINGENCIA_NFE = { NORMAL: 1, SVC_AN: 6, SVC_RS: 7 };
 Nfeconfiguracao.CONTINGENCIA NFCE = { NORMAL: 1, CONTINGENCIA: 9 };
var contingencia = true;
if (nfe.modelo = Nfe.MODELO.NFCE) {
   contingencia = (filial.configuracao0bj().tpCon = NfeConfiguracao.CONTINGENCIA_NFE.SVC_AN ||
   filial.configuracaoObj().tpCon = NfeConfiguracao.CONTINGENCIA NFE.SVC RS);
} else {
   contingencia = filial.configuracaoObj().tpConNfc = NfeConfiguracao.CONTINGENCIA NFCE;
```

4. Funções claras e objetivas

Funções devem por padrão fazer somente uma coisa.

- ☐ As funções precisam ser pequenas
- Elas têm de ser ainda menores
- O ideal é que não receba parâmetros, e quando receber tem que ser o mínimo possível.
- ☐ Evite que uma função altere valor de outras funções.
- ☐ Caso a função seja muito grande, desconfie.

4. Funções claras e objetivas

Extraindo responsabilidades para funções menores

```
// Evite
async function salvarPedidoVenda(pedido){
   // Cria receita financeira ...
   // Atualiza estoque ...
}
```

```
async function criarReceitaFinanceira(pagamento){
async function atualizarEstoque(pedido){
async function salvarPedidoVenda(pedido){
    await criarReceitaFinanceira(pedido.pagamento);
    await atualizarEstoque(pedido.itens);
```

5. Não se repita (Don't repeat yourself - DRY)

Cada parte do projeto deve ter uma representação única.

- □ Não pode existir duas partes do projeto que desempenhem a mesma função.
- ☐ Isole partes que podem ser reaproveitadas.
- Mesmo que a repetição possa parecer inofensiva, ela pode ser um problema à medida que o software cresce.

5. Não se repita

Isole partes que podem ser reaproveitadas

```
EXPLORER
                                 ... Is Utils.ts O constantes.ts U O Refavoritos.manager.ts O and endereco.component.ts O and date
                          P □ U □ ( front erp > src > app > utils > Utils.ts > Utils.ts > Utils
ERP (WORKSPACE)
  > 📭 pipes
  > providers
                                          1 import * as $ from 'jquery';
  > providers-boleto
                                              import * as _ from 'lodash';
  ∨ m utils
                                              import { FormGroup } from '@angular/forms';
     Utils.syncfusion.ts
     Utils.ts
    app-routing.mo( ~/Maqplan/ERP/front_erp/src/app/utils/Utils.ts
    g app.component.html
                                               export class Utils {
    app.component.ts
    app.module.ts
    app.ts
                                                 public static clone(obj: any): any {
    appSettings.ts
                                                   return JSON.parse(JSON.stringify(obj));
    config-whitelabel.component.ts
  > nassets
  > environments
   * favicon.ico
                                                 public static cloneArray(obj: any[]): any {
   index.html
                                                   return obj.map(a \Rightarrow \{ return \{ ...a \} \});
   main.ts
   polyfills.ts
   test.ts
                                                 public static copyToClipboard(item) {
   tsconfig.app.ison
    tsconfig.spec.json
                                                   document.addEventListener('copy', (e: ClipboardEvent) ⇒ {
    typings.d.ts
                                                      e.clipboardData.setData('text/plain', (item));
  .browserslistrc
                                                     e.preventDefault();
  document.removeEventListener('copy', null);
   aitianore
   .nvmrc
  www.stylelintrc.json
                                                   document.execCommand('copy');
   atravis.vml
```

6. Trate seus erros

As coisas podem dar errado, e quando assim acontece, precisamos garantir que o código faça o que precise ser feito.

- Sempre que necessário use try-catch-finally.
- ☐ Usar exceções em vez de códigos de retorno.
- ☐ Cada exceção lançada deve fornecer o contexto suficiente para determinar a origem do erro.

6. Trate seus erros: Retornos genéricos

Não existe tratamento de erro, erros genéricos

```
FilialModel.findOne(filter, function (err, filial) {
   if (err) return callback(err);
   if (!filial) return callback(new Error("Filial não cadastrada!"));
   callback(null, filial);
});
```

6. Trate seus erros: Retornos específicos

Classes construtoras de erros

```
exports.ErrorBuilder = class extends Error {
    constructor(message, status = 400, name = 'Error', err = null) {
        super(message)
        this.status = status
        this.name = name
        if (err) this.stack = err?.stack
exports.NotFoundException = class extends Error {
    constructor(message) {
        super(message || '0 registro não foi encontrado.')
        this.status = 404
        this.name = 'Não encontrado'
```

6. Trate seus erros: Resultado

Agora com o seu devido tratamento

```
try {
    FilialModel.findOne(filter, function (err, filial) {
        if (err) return callback(new ErrorBuilder(err));
        if (!filial) return callback(new NotFoundException("Filial não cadastrada!"));
        callback(null, filial);
    });
} catch (error) {
    throw new Error(error);
}
```

7. Siga as convenções

Mesmo que não concorde com os padrões do projeto, siga-os!

- ☐ Idioma.
- Organização das pastas.
- Constantes em maiúsculo.

7. Siga as convenções

Idiomas diferentes em um único arquivo

```
public static tratarStringParaRegex(str: string): string {
 str = str.replace(/\(/ig, '\\(').replace(/\)/ig, '\\)');
 return str;
public static onlyNumbers(str: string) {
 if (str && str.length > 0) {
   let numb = str.trim().match(/\d/g);
   return numb.join('');
 return str;
```

8. Testes claros e limpos

Trate seus testes como parte fundamental do seu código, não secundária.

- Praticar o TDD.
- Teste deve ser rápido.
- ☐ Deve ser independente.
- Permitir a repetição em ambientes diferentes.
- ☐ Testes bem escritos retornam respostas como true e false.

8. Testes

Teste longo que depende de várias funções

```
describe('Despesa', () \Rightarrow {
    before(() \Rightarrow \{
        cy.loginERP()
        cy.wait(4000)
        menu.acessarFinanceiro()
    beforeEach(() ⇒ {
        menu.acessarFinanceiroDespesa()
    it('Editar Despesa infomações completas', () \Rightarrow {
        Despesa.preencherInformacoesCompletas();
        // INFORMAR BENEFICIARIO
```

8. Testes

Testes rápidos e independentes

```
it('Deve acessar janela de cadastro', () ⇒ {
     Despesa.acessarJanelaDeCadastro();
it('Deve preencher beneficiáro', () \Rightarrow {
    Despesa.preencherBeneficiario();
it('Deve informar datas despesa', () \Rightarrow {
     Despesa.informarDatas();
it('Deve preencher informações do centro de custo', () \Rightarrow {
    Despesa.informarCentroDeCusto();
it('Deve preencher conta bancária', () \Rightarrow {
    Despesa.informarConta();
it('Deve preencher número do documento', () \Rightarrow {
     Despesa.informarNumeroDocumento();
it('Deve salvar a despesa', () \Rightarrow {
    Despesa.salvarDespesa();
```

- Martin Fowler

"Qualquer tolo escreve código que um computador entenda. Bons programadores escrevem código que humanos possam entender."