

Kompas 3D tizimi boshqa tizimlar kengaytmasidagi fayllarni import-eksport qilish imkoniyatiga egami.

=====

#Kompas 3D turli formatdagi fayllarni import-eksport qilishni qo'llab-quvvatlaydi.

=====

Kompas 3D turli formatdagi fayllarni faqat import qilishni qo'llab-quvvatlamaydi.

=====

Kompas 3D turli formatdagi fayllarni import-eksport qilishni imkoniyatiga ega emas.

=====

Kompas 3D turli formatdagi fayllarni faqat eksport qilishni qo'llab-quvvatlaydi.

+++++

Kompas 3D tizimida bajarilgan amallar qaysi menyuda tahrirlanadi

=====

#“Правка”

=====

“Вид”

=====

“Файл”

=====

“Моделирования”

+++++

Kompas 3D tizimida detallar ustida bajarilgan amallar ketma-ketligini qaysi panelda tahrirlash mumkin

=====

#Hodisalar daraxtida

=====

Xususiyatlar panelida

=====

Boshqaruv panelida

=====

Ishchi oynada

+++++

Geometrik ob'yektlar ... dan tashkil topgan. Nuqatalar o'rniga mos so'zni tanlang.

=====

#Primitive

=====

Eskiz

=====

Uchburchak

=====

Aylana

+++++

Primetivelar nimalardan iborat

=====

#Vertex, qirra va yuza

=====

Tekislik, qirra va yuza

=====

Kordinatalar o'qi, yuza va vertex

=====

Asos chizig'i, vertex, qirra va yuza

+++++

Vertex(Вершина)ga to'g'ri berilgan ta'rifni tanlang.

=====

#Geometrik shakllarda qirrlar yoki ikkita o'qning birlashgan nuqtasi(cho'qqi)ni ifodalaydi.

=====

Egri chiziq yoki yuzaning chegara chizig'i qismini ifodalaydi. Ikki uch bilan chegaralangan va o'zida boshqa uchni tasvirlamaydi

=====

Sirt yoki sirtning bir qismini ifodalaydi, qirralar bilan chegaralangan va boshqa bir qirralarni o'z ichiga olmaydi.

=====

Ma'lum hajmga ega bo'lgan va qandaydir material bilan bog'langan namuraviy obyekt.

++++

Qirra(Ребро)ga to'g'ri berilgan ta'rifni tanlang.

=====

#Egri chiziq yoki yuzaning chegara chizig'i qismini ifodalaydi. Ikki uch bilan chegaralangan va o'zida boshqa uchni tasvirlamaydi

=====

Geometrik shakllarda qirrlar yoki ikkita o'qning birlashgan nuqtasi(cho'qqi)ni ifodalaydi.

=====

Sirt yoki sirtning bir qismini ifodalaydi, qirralar bilan chegaralangan va boshqa bir qirralarni o'z ichiga olmaydi.

=====

Ma'lum hajmga ega bo'lgan va qandaydir material bilan bog'langan namuraviy obyekt.

++++

Yuza(Грань)ga to'g'ri berilgan ta'rifni tanlang.

=====

#Sirt yoki sirtning bir qismini ifodalaydi, qirralar bilan chegaralangan va boshqa bir qirralarni o'z ichiga olmaydi.

=====

Egri chiziq yoki yuzaning chegara chizig'i qismini ifodalaydi. Ikki uch bilan chegaralangan va o'zida boshqa uchni tasvirlamaydi

=====

Geometrik shakllarda qirrlar yoki ikkita o'qning birlashgan nuqtasi(cho'qqi)ni ifodalaydi.

=====

Ma'lum hajmga ega bo'lgan va qandaydir material bilan bog'langan namuraviy obyekt.

++++

Tanaga to'g'ri berilgan ta'rifni tanlang.

=====

#Ma'lum hajmga ega bo'lgan va qandaydir material bilan bog'langan namuraviy obyekt.

=====

Sirt yoki sirtning bir qismini ifodalaydi, qirralar bilan chegaralangan va boshqa bir qirralarni o'z ichiga olmaydi.

=====

Egri chiziq yoki yuzaning chegara chizig'i qismini ifodalaydi. Ikki uch bilan chegaralangan va o'zida boshqa uchni tasvirlamaydi

=====

Geometrik shakllarda qirrlar yoki ikkita o'qning birlashgan nuqtasi(cho'qqi)ni ifodalaydi.

++++

Tekisliklar va o'qlarda primitivelar mavjudmi?

=====

#Mavjud emas

=====

Mavjud

=====

Faqat tekisliklarda

=====

Faqat o'qlarda

+++++

Vertex(Вершина) ayrim hollarda nol uzunlikdagi nuqtani ham ifodalaydimi?

=====

#Nol uzunlikdagi nuqtani ifodalaydi

=====

nol uzunlikdagi nuqtani ifodalamaydi

=====

To'g'ri chiziqni ifodalaydi

=====

To'g'ri chiziqni ifodalamaydi

+++++

Qirralar bilan chegaralanmaydigan yuzaga mos keluvchi geometrik ob'yekt qaysi javobda berilgan

=====

#Shar

=====

Kub

=====

Konus

=====

Prizma

+++++

Vertex(Вершина)ga mos keluvchi geometrik ob'yekt qaysi javobda berilgan

=====

#Konusning uchi

=====

Konusning qirrasi

=====

Konusning yuzasi

=====

Konusning hajmi

+++++

Geometrik ob'yektlar bir nechta primitivelardan tashkil topishi mumkinmi?

=====

#Bir nechta primitivelardan tashkil topishi mumkin

=====

Bir nechta primitivelardan tashkil topishi mumkin emas

=====

ikkita primitivedan tashkil topishi mumkin

=====

Ucha primitivedan tashkil topishi mumkin

+++++

Tanani bir yuz bilan ifodalanishi mumkin bo'lgan jism qaysi javobda berilgan

=====

#Shar

=====

Kub

=====

Konus

=====

Prizma

+++++

Bog'langan yuzlar to'plami - bu yuzlar to'plami, ...

=====

#ularning har biri ushbu to'plamning kamida yana bitta yuzi bo'lgan umumiy qirraga ega va bir qirra bir vaqtning o'zida ikkitadan ko'p bo'lmagan yuzlarga tegishli

=====

ularning har biri ushbu to'plamning kamida yana bitta egri chizig'iga ega umumiy cho'qqiga ega va bir cho'qqi bir vaqtning o'zida ikkitadan ko'p bo'lmagan egri chiziqqa tegishlidir

=====

Geometrik shakllarda qirrlar yoki ikkita o'qning birlashgan nuqtasi(cho'qqi)ni ifodalaydi.

=====

Sirt yoki sirtning bir qismini ifodalaydi, qirralar bilan chegaralangan va boshqa bir qirralarni o'z ichiga olmaydi.

+++++

Bog'langan egri chiziqlar to'plami (egri chiziqlar zanjiri) egri chiziqlar to'plami bo'lib, ...

=====

#ularning har biri ushbu to'plamning kamida yana bitta egri chizig'iga ega umumiy cho'qqiga ega va bir cho'qqi bir vaqtning o'zida ikkitadan ko'p bo'lmagan egri chiziqqa tegishlidir

=====

ularning har biri ushbu to'plamning kamida yana bitta yuzi bo'lgan umumiy qirraga ega va bir qirra bir vaqtning o'zida ikkitadan ko'p bo'lmagan yuzlarga tegishli

=====

Geometrik shakllarda qirrlar yoki ikkita o'qning birlashgan nuqtasi(cho'qqi)ni ifodalaydi.

=====

Sirt yoki sirtning bir qismini ifodalaydi, qirralar bilan chegaralangan va boshqa bir qirralarni o'z ichiga olmaydi.

+++++

Fazoda nuqtalar qurish qanday usullar bilan amalga oshirilishi mumkin

=====

#Barcha javoblar to'g'ri

=====

Koordinatalar bo'yicha (XYZ), Boshqa nuqtaga nisbatan o'tkazish orqali, Ikki ob'ektning kesishmasida.

=====

Egri chiziqda, Sirtida, Ob'ektning markazida.

=====

Nuqtani ob'ektga proyeksiya qilish orqali, Silindr bo'yicha (RAZ), Sfera bo'yicha (RAB).

+++++

Nuqta ob'yektlari to'g'ri berilgan javob qaysi?

=====

#Barcha javoblar to'g'ri

=====

Kordinatalar boshi, eskiz chiziqlarining uchlari.

=====

Eskizlardagi alohida nuqtalar, fazodagi alohida nuqtalar.

=====

Fazodagi egri chiziqlarning uchlari, qirralarning uchlari.

+++++

Bir segmentli egri chiziq Jumlani davom ettiring.

=====

#butunlay bitta segmentdan tashkil topgan egri chiziqdir. Bitta segmentli egri chiziq har doim tanlanadi va operatsiyalarda bir butun sifatida ishtirok etadi

=====

ularning har biri ushbu to'plamning kamida yana bitta egri chizig'iga ega umumiy cho'qqiga ega va bir cho'qqi bir vaqtning o'zida ikkitadan ko'p bo'lmagan egri chiziqqa tegishlidir

=====

ularning har biri ushbu to'plamning kamida yana bitta yuzi bo'lgan umumiy qirraga ega va bir qirra bir vaqtning o'zida ikkitadan ko'p bo'lmagan yuzlarga tegishli

=====

bir nechta ketma-ket bog'langan bo'limlardan - segmentlardan tashkil topgan (yoki potentsial bo'lishi mumkin) egri chiziq.

+++++

Ko'p segmentli egri chiziq – bu Jumlani davom ettiring.

=====

#bir nechta ketma-ket bog'langan bo'limlardan - segmentlardan tashkil topgan (yoki potentsial bo'lishi mumkin) egri chiziq.

=====

butunlay bitta segmentdan tashkil topgan egri chiziqdir. Bitta segmentli egri chiziq har doim tanlanadi va operatsiyalarda bir butun sifatida ishtirok etadi

=====

ularning har biri ushbu to'plamning kamida yana bitta egri chizig'iga ega umumiy cho'qqiga ega va bir cho'qqi bir vaqtning o'zida ikkitadan ko'p bo'lmagan egri chiziqqa tegishlidir

=====

ularning har biri ushbu to'plamning kamida yana bitta yuzi bo'lgan umumiy qirraga ega va bir qirra bir vaqtning o'zida ikkitadan ko'p bo'lmagan yuzlarga tegishli

+++++

Bir segmentli egri chiziqlarga misollar qaysi javobda berilgan.

=====

#Yoy, spiral.

=====

Uchburchak, to'rtburchak.

=====

Aylana, ko'pburchak.

=====

Uchburchak, aylana.

+++++

Ko'p segmentli egri chiziqlarga misollar qaysi javobda berilgan.

=====

#Siniq chiziq, uchburchak.

=====

Yoy, siniq chiziq.

=====

Spiral, uchburchak.

=====

Aylana, siniq chiziq.

+++++

Uch o'lchamli model qirralarini yoy ko'rinishida tasvirlash uchun qaysi buyruqdan foydalaniladi?

=====

#“Скругления”

=====

“Фаска”

=====

“Уклон”

=====

“Элемент выдавливания”

+++++

Bir turdagi elementni bir xil masofada turli nuqtalarda tasvirlash uchun qanday buyruqdan foydalaniladi

=====

#“Массив”

=====

“Оболочка”

=====

“Сечение”

=====

“Отверстие простое”

+++++

Uch o‘lchamli ob‘yektlarda berilgan qalinlikda qobiq qoldirgan holatda qirqish buyrug‘i qaysi?

=====

#“Оболочка”

=====

“Сечение”

=====

“Уклон”

=====

“Вырезать выдавливания”

+++++

Eskiz rejimida diagnostika qismida qanday o‘lchamlarni olish mumkin

=====

#Barcha javoblar to‘g‘ri.

=====

Chiziq uzunligi va eskiz yuzasini

=====

To‘g‘ri chiziqlar orasidagi burcha va masofani

=====

Nuqta kordinatasini

+++++

Ob‘yekt o‘lchamlarini o‘zgartirish qanday amalga oshiriladi.

=====

#Kerakli ob‘yekt tanlanadi va xususiyatlar panelidan o‘zgartiriladi.

=====

Kerakli ob‘yekt tanlanadi va diagnostika bo‘limidan o‘zgartiriladi.

=====

Kerakli ob‘yekt tanlanadi va asosiy menyudan o‘zgartiriladi.

=====

Barcha javoblar to‘g‘ri.

+++++

Ob‘yektlar o‘lchamini avtomatik biriktirish eskiz rejimi qaysi bo‘limidan amalga oshiriladi.

=====

#“Размеры”

=====

“Изменение геометрии”

=====

“Ограничения”

=====

“Диагностика”

+++++

О‘q atrofida aylantirish orqali hajmiy element hosil qilish uchun qaysi buyruq tanlanadi.

=====

#“Элемент вращения”

=====

“Элемент выдавливания”

=====

“Массив”

=====

“Элемент по траектории”

+++++

SolidWorks tizimi nima uchun ishlatiladi?

=====

#3D model yaratish uchun

=====

Rasm tahrirlash uchun

=====

Video montaj qilish uchun

=====

Ma'lumotlar bazasini yaratish uchun

+++++

SolidWorks tizimida model yaratish uchun qaysi bo‘limga kiramiz ?

=====

#деталь (part) bo‘limiga

=====

сборка bo‘limiga

=====

xususiyatlar daraxtiga

=====

чертёж bo‘limiga

+++++

SolidWorksda model yaratish nimadan boshlanadi?

=====

#eskiz yaratish

=====

Statistik ma'lumotlarni ishlash

=====

Dasturiy model yaratish

=====

detal yaratish

+++++

SolidWorksda asosiy geometrik obyektlar qanday yaratiladi?

=====

#eskiz yaratish orqali

=====

Tiniq chizmalar bilan

=====

Tiniqli tasvirlar bilan

=====

Xatolikni tuzatish orqali

++++

SolidWorksda 3D modelni yaratish uchun buyruqlar panelining qaysi bo'limidan foydalaniladi?

=====

#Элементы

=====

Эскиз

=====

DimXpert

=====

Simulation

++++

SolidWorksda "Extrude" funksiyasi nima uchun ishlatiladi?

=====

#3D modelni aylantirish uchun

=====

Chizmaning balandligini o'zgartirish uchun

=====

Model yo'nalishi o'zgartirish uchun

=====

Model tuzilmasini yaratish uchun

++++

"Sketch" qismi qanday maqsadga xizmat qiladi?

=====

#Chizmaning parametrlarini o'zgartirish uchun

=====

3D modelni saqlash uchun

=====

Model tuzilmasini yaratish uchun

=====

Tiniqli tasvirlarni chizish uchun

++++

SolidWorksda berilgan yuzani ma'lum bir o'q atrofida aylantirib 3D model yaratish uchun qaysi buyruqdan foydalaniladi ?

=====

#Повернутая бобышка

=====

Вытянутая бобышка

=====

DimXpert

=====

Элементы

++++

SolidWorksda "Assembly" nima uchun ishlatiladi?

=====

#Qo'shimcha modellar bilan ishlash uchun

=====

Ranglarni o'zgartirish uchun

=====

Animatsiyani yaratish uchun

=====

Xaritalarni yaratish uchun

+++++

SolidWorksda "Simulation" nima uchun ishlatiladi?

=====

#Model tuzilmasini imitatsiyalash uchun

=====

Video montaj qilish uchun

=====

3D modelni aniqlash uchun

=====

Elektron pochta yaratish uchun

+++++

SolidWorksda "Mate" nima uchun ishlatiladi?

=====

#Modellar orasida aloqani belgilash uchun

=====

Model tuzilmasini yaratish uchun

=====

Chizmaning balandligini o'zgartirish uchun

=====

Animatsiya yaratish uchun

+++++

SolidWorksda "Configurations" nima uchun ishlatiladi?

=====

#Modellarni parametrlarini o'zgartirish uchun

=====

Modellarni joylash uchun

=====

Qo'shimcha funksiyalarni qo'shish uchun

=====

Model tuzilmasini yaratish uchun

+++++

SolidWorksda "Render" qanday maqsadga xizmat qiladi?

=====

#3D modelni suratga olish uchun

=====

Ranglarni o'zgartirish uchun

=====

Model tuzilmasini yaratish uchun

=====

Animatsiya yaratish uchun

+++++

SolidWorksda "Bill of Materials" (BOM) nima uchun ishlatiladi?

=====

#Tarkibni tuzatish uchun

=====

Model tuzilmasini yaratish uchun

=====

Modellarni taxmin qilish uchun

=====

Animatsiya yaratish uchun

+++++

SolidWorks qanaqa kengaytmali fayllarni shakllantirishi mumkin?

=====

#.sldprt

=====

.doc

=====

.xls

=====

.pdf

+++++

Eskiz nima uchun ishlatiladi?

=====

#2D chizmalar yaratish uchun

=====

3D model yaratish uchun

=====

Model tuzilmasini yaratish uchun

=====

Animatsiya yaratish uchun

+++++

SolidWorksda eskizni boshlash uchun qanday bosqichlarni bajarish kerak?

=====

#"Sketch (yuza)"ni tanlash

=====

"Part (деталь)" yaratish

=====

"Assembly" yaratish

=====

"Simulation" yaratish

+++++

Eskizda qanday chiziq turini ishlatish mumkin?

=====

#Barchasi

=====

Faol rangli chiziq

=====

To‘qima chiziq

=====

Tiniqli tasvirlar

+++++

SolidWorksda "Line" asbobini ishlatib, qanday chiziq chiziladi?

=====

#Shtrixli chiziq

=====

To‘qima chiziq

=====

Tiniqli tasvir

=====

Tegishli chiziq

++++

Eskizda qanday parametrlar o'zgartirilishi mumkin?

=====

#Barcha turdagi geometric o'lchamlari

=====

Eskizning balandligini o'zgartirish

=====

Modellar orasida aloqani belgilash

=====

Model tuzilmasini yaratish

++++

SolidWorksda "Arc" chizmasi qanday yaratiladi?

=====

#Doira chizmasi yordamida

=====

Ulgurji to'qima bilan

=====

Tiniqli tasvir yordamida

=====

Qirqburchak yordamida

++++

Eskizda "Trim Entities" funksiyasi qanday ishlatiladi?

=====

#Chiziqni qirqish uchun

=====

Tiniqli tasvirni chizish uchun

=====

Boshqa chizmalar bilan biriktirish uchun

=====

Model tuzilmasini yaratish uchun

++++

SolidWorksda "Dimension (Автоматическое нанесение размер)" qanday maqsadga xizmat qiladi?

=====

#Chiziq uzunligini o'lchash uchun

=====

Modellar orasida aloqani belgilash uchun

=====

Tiniqli tasvirlarni suratga olish uchun

=====

Model tuzilmasini yaratish uchun

++++

Eskizda "Mirror" funksiyasi qanday ishlatiladi?

=====

#Chiziqni boshqa chizmaga nisbatan aks ettirish uchun

=====

Modellar orasida aloqani belgilash uchun

=====

Chizqichlarni o'zgartirish uchun

=====

Model tuzilmasini yaratish uchun

++++

Yaratilayotgan modelning barcha xususiyatlari qayerda mujassamlaashadi?

=====

#Xususiyatlar panelida(daraxtida)

=====

Elementlar bo'limida

=====

Chizma parametrlarini saqlanmaydi

=====

To'g'ri javob berilmagan

+++++

SolidWorksda "Convert Entities" funksiyasi qanday ishlatiladi?

=====

#Chizmalarni boshqa chizmalar bilan birlashtirish uchun

=====

Chiziqni qirqish uchun

=====

Tiniqli tasvirni chizish uchun

=====

Modellar orasida aloqani belgilash uchun

+++++

Eskizda qaysi buyruqdan foydalanib doira chizish mumkin ?

=====

#Окружность

=====

Линия

=====

Многоугольник

=====

Эллипс

+++++

SolidWorksda "Pattern" qanday ishlatiladi?

=====

#Modellar orasida aloqani belgilash uchun

=====

Model tuzilmasini yaratish uchun

=====

Elementlarni o'zgartirish uchun

=====

Tiniqli tasvirlarni chizish uchun

+++++

Belgilangan trayektoriya bo'yicha hajmga to'ldirish uchun qanday buyruqdan foydalaniladi?

=====

#Бобышка/оснавание по траектори

=====

Бобышка/оснавание по сечением

=====

Бобышка/оснавание на границе

=====

To'g'ri javob berilmagan

+++++

SolidWorks Simulation nima?

=====

#SolidWorks Simulation 3D modelni sinovdan o'tkazish va boshqa injiniyering xususiyatlarini tekshirish paketi

=====

SolidWorks Simulation 3D modelni chizish uchun, uni uch o'lchovli ko'rinishda tasvirlash uchun kerakli paketlar to'plami

=====

SolidWorks Simulation bu modellarni ishlab chiqish uchun xizmat qiladigan CAM dastur bo'lib u yordamida modellarni to'liq ishlab chiqarish mumkin

=====

SolidWorks Simulation modelni matematik hisoblash va uning fizik xususiyatlarini ko'rsatish paneli hisoblanadi

+++++

SolidWorks Simulation qanday ishlaydi

=====

#SolidWorks Simulation model ustida muhiti va kuchlarni tekshirish uchun matematik modellash asosida ishlaydi.

=====

SolidWorks Simulation modelga materialni ko'rsatish asosida, uning o'chamlarini to'liq kiritish bilan ishlaydi ishlaydi.

=====

SolidWorks Simulation modelning kimyoviy xossalarini tekshirish uchun modellash asosida ishlaydi.

=====

SolidWorks Simulation modelning fizik xossalarini va tarkibi tekshirish uchun modellash asosida ishlaydi.

+++++

Solidworks dasturida Simulation bo'limiga qanday o'tiladi

=====

#"Simulation" moduli orqali

=====

"Air Simulation" moduli orqali

=====

"Flow simulation" moduli orqali

=====

"Motion" simulation paketi orqali

+++++

Solidoworks Simulation modulining asosiy vazifasi nima?

=====

#Mexanik, issiqlik, dinamik va boshqa effektlarni o'rganish

=====

Faqatgina statik tuzilmalarni o'rganish

=====

SolidWorks Simulation modelning kimyoviy xossalarini tekshiradi

=====

SolidWorks Simulation modelning harakatlanish xossalarini tekshiradi

+++++

Quyidagilarning qaysi birlarini Solidworks Simulation paketi tahlil qila oladi?

=====

#Mexanik, issiqlik, dinamik va boshqa effektlarni

=====

Faqat harorat o'zgarishlarini

=====

Statik strukturalarni

=====

Aynan suyuqlik dinamikasini

+++++

Solidworks Simulation paketida materialning xususiyatlarini qanday rol o'ynaydi?

=====

#Ular modelning har xil holatlarda turli xil namoyon bo'lishiga ta'sir qiladi

=====

Ular modelning tashqi ko'rinishiga ta'sir etadi xolos

=====

Ular simulyatsiyaning narxi qanchaga tushishini hisoblab bera oladi

=====

Simulyatsiya uchun material xususiyatining ahamiyati yo'q

+++++

Solidworks Simulation paketi asosan qanday simulyatsiyalarni amalga oshira oladi

=====

#Strukturali, Termoanaliz, vibratsiya (tebranish) simulyatsiyalari

=====

2D simulyatsiyalar

=====

Aynan suyuqlik dinamikasini

=====

Faqat harorat o'zgarishlarini simulyatsiyalarini amalga oshira oladi

+++++

Simulyatsiya natijalari odatda SolidWorks Simulation dasturida qanday taqdim etiladi?

=====

#Grafiklar, diagrammalar va vizual tasvirlar

=====

faqat jadval shaklida

=====

Rangli animatsiyalar sifatida

=====

Murakkab matematik tenglamalar orqali

+++++

Nega muhandislar bitta model uchun bir nechta simulyatsiya ssenariylarini yaratishi mumkin?

=====

#Turli sharoitlarda modelning xatti-harakatlarini tahlil qilish

=====

Dasturiy ta'minotni chalkashtirish uchun

=====

Simulyatsiya narxini oshirish uchun

=====

Simulyatsiya jarayonini tezroq qilish uchun

+++++

SolidWorks Simulation da nima uchun mahkamlash nuqtalari va yuzalarini ko'rsatish muhim?

=====

#Ular modeldagi ma'lum qismlarning harakatini cheklashga yordam beradi

=====

Ular simulyatsiyani sekinlashtirishadi

=====

Ular moddiy xususiyatlarni aniqlashga yordam beradi

=====

Ular aniq simulyatsiyalarni amalga oshirish uchun keraksizdir

+++++

Foydalanuvchilar SolidWorks Simulation uchun o‘quv resurslari va manbalarini qayerdan topishlari mumkin?

=====

#Rasmiy SolidWorks veb-sayti, onlayn forumlar va o‘quv videolari

=====

Faqat jismoniy darsliklarda

=====

Shaxsiy seminarlarda qatnashish orqali

=====

Faqat elektron pochta orqali qo‘llab-quvvatlashda

+++++

SolidWorks Flow Simulation asosan nima asosida simulyatsiyalarni amalga oshiradi

=====

#Termal tahlil

=====

Strukturaviy tahlil

=====

2D eskiz

=====

Materialni ko‘rinishi

+++++

SolidWorks Flow Simulation suyuqlik dinamikasi tahlilining qanday turlarini amalga oshirishi mumkin?

=====

#Laminar va turbulent oqim tahlili

=====

Faqat laminar oqim tahlili

=====

Faqat turbulent oqim tahlili

=====

Faqat statik oqim tahlili

+++++

SolidWorks Flow Simulation dasturida issiqlik uzatish qanday tahlil qilinadi?

=====

#Termal tahlil orqali

=====

Statik simulyatsiyalar orqali

=====

Issiqlik uzatish qo‘llab-quvvatlanmaydi

=====

Faqat 2D formatida

+++++

HVAC ilovalari - ...

=====

#Isitish, ventilyatsiya va konditsioner tizimi

=====

Strukturaviy komponentlar

=====

Elektr zanjirlari

=====

Statik obyektlarning testlash va sinovdan o'tkazish ilovalari

+++++

Suyuqliklar oqimiga ta'sir qilish uchun SolidWorks Flow Simulation dasturida qanday parametrlarni boshqarish mumkin?

=====

#Bosim, harorat va tezlik

=====

Bosim va harorat

=====

Harorat va namlik, yuza

=====

Harorat va namlik, zichlik

+++++

SolidWorks Motion maqsadi:

=====

#Harakat va harakatni simulyatsiya qilish va tahlil qilish uchun

=====

Strukturaviy komponentlarni tahlil qilish uchun

=====

Animatsiyalarni ko'rsatish uchun

=====

Statik modellarni yaratish uchun

+++++

SolidWorks Motion yordamida harakat tahlilining qanday turlarini amalga oshirish mumkin?

=====

#Chiziqli va aylanma harakat

=====

Aylanma harakat va Markazdan qochma harakatlar

=====

Statik va dinamik harakatlar

=====

Obyektning vaqt o'tishi bilan harakati va tezligi

+++++

SolidWorks Motion-da kinematik tahlil nima uchun muhim?

=====

#Komponentlarning harakati va o'zaro ta'sirini tushunishga yordam beradi

=====

Bu yuk ostida tuzilmalarning xatti-harakatlarini tahlil qilishda yordam beradi

=====

Harakat simulyatsiyasi uchun bu muhim emas

=====

U suyuqlik dinamikasini tahlil qilish uchun ishlatiladi

+++++

SolidWorks Motion odatda nimalarni simulyatsiya qilish uchun ishlatiladi?

=====

#Mexanik yig'malar va mexanizmlar

=====

Quvurlardagi suyuqlik oqimi

=====

Elektrik va statik konturlarni

=====

Termoanalizlarni va issiqlik almashinishini

+++++

SolidWorks Motion-da harakat cheklovlari qanday rol o'ynaydi?

=====

#Ular komponentlarning ruxsat etilgan harakatini belgilaydilar

=====

Ular simulyatsiyadagi komponentlar sonini cheklaydi

=====

Ular harakat simulyatsiyasi uchun kerak emas

=====

Ular faqat modelning vizual ko'rinishiga ta'sir qiladi

+++++

SolidWorks Flow Simulation dasturida chegara shartlariga qanday misollar keltiriladi?

=====

#Kirish va chiqish shartlari

=====

Materialning xususiyatlari

=====

Faqat statik simulyatsiyalar

=====

Strukturaviy cheklovlar

+++++

SolidWorks Flow Simulation dasturida meshlashdan maqsad nima?

=====

#Obyektning geometric xususiyatlarini tahlil qilish uchun

=====

Materialning xususiyatlarini qo'llash uchun

=====

Yorug'lik sharoitlarini sozlash uchun

=====

Animatsiyalar yaratish uchun

+++++

Conjugate issiqlik uzatish tahlili qachon SolidWorks Flow Simulation dasturida qo'llaniladi?

=====

#Suyuqlik oqimi va issiqlik almashinuvini bir vaqtda tahlil qilganda

=====

Laminar oqim va turbulent oqimlar uchun

=====

Elektr zanjirlarini simulyatsiya qilishda

=====

Faqat 2D simulyatsiyalar uchun

+++++

SolidWorks Flow Simulation dasturida yaratilgan hisobotlardan qanday ma'lumotlarni olish mumkin?

=====

#Suyuqlik oqimining xususiyatlari, harorat taqsimoti va boshqalar

=====

Strukturaviy tahlil natijalari

=====

Obyektning fizik xususiyatlari, harorat taqsimoti va boshqalar

=====

Obyektning geometric ma'lumotlari va material xususiyatlarini olish mumkin

+++++

SolidWorks Simulation dasturida dinamik simulyatsiya asosan nimaga e'tiborni qaratadi?

=====

#Vaqt o'tishi bilan komponentlarning harakati va tezlashishiga

=====

Statik tuzilmalarning doimiy ravishda bir xildagi harakatiga

=====

Materialning va 3D modelning tashqi ko'rinishiga

=====

Suyuqliklarning oqimlariga

+++++

SolidWorks Simulation dasturida chiziqli bo'lmagan tahlil qachon ishlatiladi?

=====

#Katta deformatsiyalar yoki moddiy nochiziqlik bilan ishlaganda

=====

Faqat statik simulyatsiyalar uchun

=====

Doimiy ravishda bir xildagi static simulyatsiyalar olib borilgan vaqtda

=====

Chiziqli tuzimlarni va suyuqlik oqimlarini simulyatsiyalash vaqtida

+++++

SolidWorks Simulation-da modal tahlil nimani aniqlashga yordam beradi?

=====

#Strukturaning tabiiy chastotalari va rejim shakllarini

=====

Harorat taqsimotini

=====

Suyuqliklar oqimining darajasini

=====

Materialning xususiyatlarini aniqlashga yordam beradi

+++++

SolidWorks Simulation-da termal stress tahlili qachon qo'llaniladi?

=====

#Haroratning o'zgarishi materialda stressni keltirib chiqarganda

=====

Harorat taqsimotini aniqlashda

=====

Suyuqliklar oqimining darajasini aniqlashda

=====

Materialning xususiyatlarini aniqlashga yordam beradi

+++++

SolidWorks Motion tahlilida "gears" (tishli uzatmalar) qanday rol o'ynaydi?

=====

#Komponentlar orasidagi aniq mexanik munosabatlari simulyatsiya qiladi

=====

Faqat vizual ko'rinishda rol o'ynaydi.

=====

Elektrik konturlarni aniq aylanish chastotasini topishda

=====

Obyektlarni bir biriga bog'lashda ishlatiladi

++++

SolidWorks Motion-da tashqi yuk va kuchlarni simulyatsiya qilish uchun nimani ishlatish mumkin?

=====

#Komponentlarning harakatiga tashqi ta'sirlar

=====

Komponentlarning harakatiga oqimlarning ta'siri

=====

Komponentlarning harakatiga harorat ta'siri

=====

Komponentlarning harakatiga statik harorat ta'siri

++++

Solidworksning Simulation qismga material qanday belgilanadi?

=====

#SolidWorks materiallari kutubxonasidan materiallarni tanlash orqali

=====

SolidWorks Flow Simulation kutubxonasidan materiallarni tanlash orqali

=====

Material haqida tashqi ma'lumotlar bazalarini import qilish orqali

=====

Materialning xossalarini sonli belgilashlar orqali

++++

Simulation paketida kuchlar va yuklar qanday belgilanadi?

=====

#Solidworks interfeysida model yuzalarini tanlash orqali

=====

Solidworks interfeysida modelning material xususiyatlarini kiritish orqali

=====

Tashqi skript tillaridan foydalanish orqali

=====

Solidworks interfeysida modelning fizik xususiyatlarini kiritish orqali

++++

Solidworks simulation-da meshlash qanday amalga oshiriladi?

=====

#Avtomatik ravishda, foydalanuvchi kiritish shart emas

=====

Mesh parametrlarini qo'lda belgilash orqali

=====

Faqat SolidWorks Flow Simulation modulida

=====

Solidworksdan boshqa tashqi mesh dasturi orqali

++++

Tahlil natijalari odatda Simulyatsiyada qanday taqdim etiladi?

=====

#Modeldagi rang-kodli stress syujetlari orqali

=====

Faqat raqamli jadvallarda

=====

Jadval ko'rinishidagi diagrammalarni yaratish orqali

=====

Faqat 3D animatsiyalarida

++++

SolidWorks Simulation qanday tuzilgan?

=====

#SolidWorks Simulation, SolidWorks dasturi ichida integratsiya qilinadi.

=====

Faqat raqamli jadvallarda

=====

Faqat 3D animatsiyalarida

=====

Modeldagi rang-kodli stress syujetlari orqali

+++++

Solidworksning simulation paketida bosimni qiymatini qaysi ketma ketlikdagi menyular orqali kiritish mumkin?

=====

#Insert -> Load -> Pressure

=====

Simulation -> Pressure

=====

Tools -> Apply Load -> Pressure

=====

Insert -> Load -> Pressure-> Apply Load

+++++

Solidworks simulation paketini ishlatayotganda detallarga ranglar berishning ahamiyati mavjudmi?

=====

#Yo‘q

=====

Ha

=====

Yo‘q, agarda ranglar standart bo‘lsa

=====

Ha, agar ranglar faqat RGB formatda bo‘lsa

+++++

Solidworks simulation paketida shisha jismning bosimga jidamliligini mustahkamlik chegarasidan o‘tib ketsa, u visual ko‘rsatiladimi?

=====

#Yo‘q, dastur xatolik borligini ko‘rsatadi

=====

Ha, faqatgina ranglar orqali

=====

Agarda qalinligi yuqori bo‘lsa

=====

Simulation paketida bunaqa holat bo‘lmaydi

+++++

Solidworks Flow Simulation paketida qanday moddalar oqimlarini o‘rganish mumkin?

=====

#Bug‘lar, havo, gazlar, suyuqliklar

=====

Qattiq jismlar

=====

Metallarning harakati va ularning kinetic energiyasi oqimlari o‘rganiladi

=====

Faqatgina suyuqliklarni

++++

Solidworks Flow Simulation paketida issiq va sovuq oqimlar birlashayotganda ularning ranglarida o'zgarishlar kuzatiladimi?

=====

#Ha, mos ravishda ranglar ko'rsatiladi

=====

Yo'q

=====

Ha, agarda tanlangan oqimlar suyuqlikka tegishli bo'lsa

=====

Ha, agarda tanlangan oqimlar gazga tegishli bo'lsa

++++

SolidWorkda yig'ish (сборка) qilishdan asosiy maqsad nima?

=====

#Bir nechta detallarni yaxlit tizimga birlashtirish

=====

Detallarni 2D ko'rinishda ko'rsatish

=====

Detallarni tartiblangan ro'yxatini yaratish

=====

Boshqa CAD dasturlariga fayllarni eksport qilish

++++

SolidWorkda 3D modelga material tanlash uchun qaysi instrumentdan foydalanamiz?

=====

#Редактировать материал (Edit material)

=====

Внешние виды (Appearances)

=====

Эскиз (Eskiz)

=====

Xususiyatlar oynasidan

++++

SolidWorkda 3D modelni bo'yash uchun qaysi instrumentdan foydalanamiz?

=====

#Внешние виды (Appearances)

=====

Эскиз (Eskiz)

=====

Редактировать материал (Edit material)

=====

Xususiyatlar oynasidan

++++

SolidWorkda yaratilgan modelda tahrirlash ishlari qaysi oynada amalga oshiriladi?

=====

#Xususiyatlar oynasidan

=====

Внешние виды (Appearances)

=====

Эскиз (Eskiz)

=====

Редактировать материал (Edit material)

++++

SolidWorkda bitta obyektни bir necha marta ko‘paytirish uchun qaysi xususiyaridan foydalaniladi?

=====

#massiv elementidan

=====

Xususiyatlar oynasidan

=====

O‘zgartirish xususiyatidan

=====

Siljish xususiyatidan

+++++

SolidWorkda yaratilgan obyektни malum bir chiziqqa yoki yuzaga nisbatan akslantirish uchun qaysi xususiyatidan foydalaniladi?

=====

#Oyna xususiyatidan

=====

massiv elementidan

=====

O‘zgartirish xususiyatidan

=====

Siljish xususiyatidan

+++++

SolidWorkda yaratilgan obyektning elementidan foydalanish uchun qaysi xususiyatidan foydalaniladi?

=====

#O‘zgartirish xususiyatidan

=====

Oyna xususiyatidan

=====

massiv elementidan

=====

Siljish xususiyatidan

+++++

SolidWorkda yaratilgan obyekt elementidan xuddi shunday element hosil qilish uchun qaysi xususiyatidan foydalaniladi?

=====

#Siljish xususiyatidan

=====

O‘zgartirish xususiyatidan

=====

Oyna xususiyatidan

=====

massiv elementidan

+++++

SolidWorks dasturida qirrada silliqlash qanday amalga oshiriladi?

=====

#скругление (fillet) funksiyasi yordamida

=====

Hajm berish funksiyasi yordamida

=====

фаска (chamfer) funksiyasi yordamida

=====

Malum bir yuzada ishlash orqali

++++

Solidworksda qanday qilib obyektни yuza yoki o‘q bo‘ylab simmetrik qilish mumkin?

=====

#зеркально отразить (mirror feature) yordamida

=====

круговой массив (circular pattern) funksiyasi yordamida

=====

chizmani o‘zgartirish orqali

=====

Бобышка funksiyasi yordamida

++++

Solidworksda 2D o‘lchamli eskizni 3D o‘lchamliga o‘tkazish uchun Solidworksning qaysi funksiyasi ishlatiladi?

=====

#Вытянутая бобышка/основание (Extrude)

=====

Эскиз (Sketch)

=====

Rotate

=====

Масштаб (Scale)

++++

Solidworksda 3D modeldagi o‘lchamlarni qanday o‘zgartirish mumkin?

=====

#Eskizni o‘zgartirish orqali

=====

Scale funksiyasi yordamida

=====

3D model oynasini masshtabini o‘zgartirish orqali

=====

Modelning rangini o‘zgartirish orqali

++++

Solidworksda Скругление (fillet) funksiyasi vazifasi nima?

=====

#Eskizda yoki modelda silliqlash vazifasini bajaradi

=====

Eskizda yoki modelda qirqim vazifasini bajaradi

=====

Chizmani oyna bo‘ylab o‘zgartiradi

=====

3D o‘lcham beradi

++++

Solidworksda Зеркально отразить (mirror feature) funksiyasi vazifasi nima?

=====

#Berilgan eskiz yoki modelni biror yuza yoki o‘q bo‘ylab simmetrik nusxalash

=====

Berilgan eskiz yoki modelni biror yuza yoki o‘q orqali massiv bo‘ylab nusxalash

=====

Berilgan eskiz yoki modelni biror yuza yoki o‘q orqali aylana massiv bo‘ylab nusxalash

=====

Oyna bo‘ylab 90° ga nusxalash

++++

Solidworksda Круговой массив (circular pattern) funksiyasi yordamida

=====

#Berilgan eskiz yoki modelni biror yuza yoki o‘q orqali aylana massiv bo‘ylab nusxalash

=====

Berilgan eskiz yoki modelni biror yuza yoki o‘q bo‘ylab simmetrik nusxalash

=====

Berilgan eskiz yoki modelni biror yuza yoki o‘q orqali massiv bo‘ylab nusxalash

=====

Oyna bo‘ylab 90° ga nusxalash

++++

Solidworksda Фаска (chamfer) funksiyasi yordamida nima amalga oshiriladi?

=====

#Chizma yoki modelning burchagini ma’lum o‘lchamlar ostida qirqish

=====

Chizma yoki modelning burchagini ma’lum o‘lchamlar ostida silliqlash

=====

Chizma yoki modelning burchagini ma’lum o‘lchamlar ostida o‘chrish

=====

Chizma yoki modelning burchagini ma’lum o‘lchamlar ostida ko‘paytirish

++++

Solidworksda Редактировать материал (Edit material) oynasida qanday ishlar amalga oshirish mumkin?

=====

#Hamma javoblar to‘g‘ri

=====

Detalga material berish

=====

Yangi materiallar qo‘shish

=====

Yangi materiallar kutubxonasini yaratish

++++

Solidworksda Вытянутая бобышка/основание (Extrude) funksiyasi vazifasi?

=====

#Berilgan eskizni ma’lum o‘lchamda uzaytirish orqali 3D modelga o‘tkazish

=====

Berilgan eskizni ma’lum o‘q atrofida aylantirish orqali 3D modelga o‘tkazish

=====

Berilgan eskizni ma’lum bir trayektoriya orqali 3D modelga o‘tkazish

=====

Berilgan eskizni ma’lum bir yuzalarni birlashtirish orqali 3D modelga o‘tkazish

++++

Solidworksda Modelning izometrik (Изометрия) ko‘rinishini qaysi bo‘limdan ko‘ra olamiz?

=====

#Стандартные виды

=====

Дерево Конструирования

=====

Эскиз

=====

Деталь

++++

Solidworksda Стандартные виды bo‘limidagi Перпендикулярно tugmasi vazifasini ko‘rsating?

=====

#Eskizni monitor bo‘ylab tekislash uchun

=====

Izometrik ko‘rinishda ko‘rsatish uchun

=====

Karkas ko‘rinishida ko‘rsatish uchun

=====

Yuzalarni perpendikulyar qilish uchun

+++++

Solidworksda Повернутая бобышка/основание funksiyasi vazifasi?

=====

#Berilgan eskizni ma’lum o‘q atrofida aylantirish orqali 3D modelga o‘tkazish

=====

Berilgan eskizni ma’lum o‘lchamda uzaytirish orqali 3D modelga o‘tkazish

=====

Berilgan eskizni ma’lum bir trayektoriya orqali 3D modelga o‘tkazish

=====

Berilgan eskizni ma’lum bir yuzalarni birlashtirish orqali 3D modelga o‘tkazish

+++++

Solidworksda Элементы bo‘limida asosan qanday ishlar amalga oshiriladi?

=====

#Asosan 3D model ustida amallar bajariladi. (3D modelga o‘tkazish, kesish, qirqish, massivlar)

=====

Asosan 2D eskiz ustida amallar bajariladi. (2D kesish, qirqish, massivlar)

=====

Detallarni yig‘ish ustida amallar bajariladi

=====

Barcha javoblar to‘g‘ri

+++++

Solidworksda “Бобышка/основание по траектории” bu - ...

=====

#Berilgan trayektoriya bo‘ylab eskizni 3D modelga o‘tkazish

=====

Berilgan eskizni ma’lum o‘lchamda uzaytirish orqali 3D modelga o‘tkazish

=====

Berilgan eskizni ma’lum bir yuzalarni birlashtirish orqali 3D modelga o‘tkazish

=====

Berilgan eskizni ma’lum o‘q atrofida aylantirish orqali 3D modelga o‘tkazish

+++++

Solidworksda Бобышка/основание по траектории funksiyasi orqali 3D modelga o‘tkazish uchun nechta eskiz kerak bo‘ladi?

=====

#2

=====

3

=====

4

=====

5

+++++

Solidworksda Бобышка/основание по сечениям bu - ...

=====

#Berilgan eskizni ma'lum bir yuzalarni birlashtirish orqali 3D modelga o'tkazish

=====

Berilgan eskizni ma'lum o'lchamda uzaytirish orqali 3D modelga o'tkazish

=====

Berilgan trayektoriya bo'ylab eskizni 3D modelga o'tkazish

=====

Berilgan eskizni ma'lum o'q atrofida aylantirish orqali 3D modelga o'tkazish

+++++

Solidworksda agar faska buyrugi ishlatilayotganda uzunlikka 4mm burchakka esa 45° burchak belgilansa, faskaning ikkinchi o'lchami nechaga teng bo'ladi?

=====

#4 mm

=====

2 mm

=====

3 mm

=====

8

+++++

Solidworksda Повернутый вырез qanday qirqim?

=====

#Berilgan modelni ma'lum o'q atrofida aylantirish orqali qirqish

=====

Berilgan modelni ma'lum o'lchamda uzaytirish orqali qirqish

=====

Berilgan modelni ma'lum bir trayektoriya orqali qirqish

=====

Berilgan modelni ma'lum bir yuzalarni birlashtirish orqali qirqish

+++++

Solidworksda Вырез по траектории qanday qirqim?

=====

#Berilgan modelni ma'lum bir trayektoriya orqali qirqish

=====

Berilgan modelni ma'lum o'q atrofida aylantirish orqali qirqish

=====

Berilgan modelni ma'lum o'lchamda uzaytirish orqali qirqish

=====

Berilgan modelni ma'lum bir yuzalarni birlashtirish orqali qirqish

+++++

Solidworksda Вырез по сечениям qanday qirqim?

=====

#Berilgan modelni ma'lum bir yuzalarni birlashtirish orqali qirqish

=====

Berilgan modelni ma'lum bir trayektoriya orqali qirqish

=====

Berilgan modelni ma'lum o'q atrofida aylantirish orqali qirqish

=====

Berilgan modelni ma'lum o'lchamda uzaytirish orqali qirqish

+++++

Solidworksda Линейный массив bu - ...

=====

#Ma'lum bir eskiz yoki modelni X va Y o'qlari bo'ylab nusxalash

=====

Ma'lum bir eskiz yoki modelni aylana atrofi bo'ylab nusxalash

=====

Ma'lum bir eskiz yoki modelni o'q bo'ylab teskari nusxalash

=====

Ma'lum bir eskiz yoki modelni o'q bo'ylab teskari qirqish

+++++

Solidworksda Лине́йный массив funksiyasini ishlatayotganda X o'qi nusxalari qiymatiga 4 va Y o'qiga 5 kiritilsa element umumiy nechtaga nusxalanadi?

=====

#20

=====

9

=====

18

=====

5

+++++

Solidworksda to'gridan to'g'ri silindrning yon tomoni yuzasiga chizish mumkinmi?

=====

#Yo'q

=====

Ha

=====

Ha, agar ichi bo'sh silindr bo'lsa

=====

Ha, agar ichi to'la silindr bo'lsa

+++++

Solidworksda tekis bo'lmagan yuza sirtiga qanday qilib eskiz chizish mumkin?

=====

#O'sha sirtga urinadigan yuza olish orqali

=====

Notekis yuza olish orqali

=====

O'sha yuzaga tekis 3D model o'tkazish orqali

=====

O'sha yuzaga tekis 2D eskiz o'tkazish orqali

+++++

Solidworksda biror aylana chizib uni markazi atrofida 360° burchak ostida aylantirilsa qanaqa detal hosil bo'ladi?

=====

#Dastur xatolik beradi

=====

Shar hosil bo'ladi

=====

Sfera hosil bo'ladi

=====

Yarim aylana hosil bo'ladi

+++++

Solidworks dasturida qaysi bo'limda yig'malarga detallarni chiqarish mumkin?

=====

#Вставить компоненты

=====

Сборка

=====

Компонент

=====

Из файла

+++++

Solidworksda Условия сопряжения nima vazifani bajaradi?

=====

#Bir yoki bir nechta obyektlarning bir-biriga nisbatan o‘zaro bog‘liqlik shartlarini ko‘rsatadi

=====

Bir yoki bir nechta obyektlarning shartli ko‘rinishlarini ko‘rsatadi

=====

Ma’lum bir eskiz yoki modelni aylana atrofi bo‘ylab nusxalash

=====

Bir yoki bir nechta obyektlarning mustahkamligini ko‘rsatadi

+++++

Solidworksda yig‘malar hosil qilayotganda Заблокировать buyrug‘ini nega kerak bo‘ladi?

=====

#Bir yoki bir nechta obyektlarning bir-biriga nisbatan o‘zaro bog‘liqligini mustahkamlab qo‘yadi

=====

Bir yoki bir nechta obyektlarning shartli ko‘rinishlarini ko‘rsatadi

=====

Bir yoki bir nechta obyektlarning bir-biriga nisbatan o‘zaro bog‘liqlik shartlarini ko‘rsatadi

=====

Bir yoki bir nechta obyektlarning mustahkamligini ko‘rsatadi

+++++

Solidworksda yig‘malar hosil qilayotganda biror detalning o‘lchamlarini o‘zgartirish imkoniyati bormi?

=====

#Ha

=====

Yo‘q

=====

Yo‘q, faqatgina detalning o‘z oynasidan o‘zgartirish mumkin

=====

Ha agarda rangi ko‘rsatilmagan bo‘lsa

+++++

Solidworksda prujinaning modelini chizish uchun bizga kamida nechta o‘lcham kerak?

=====

#3

=====

1

=====

5

=====

4

+++++

CAD bu ...

=====

#computer aided design

=====

computer aided manufacturing

=====

computer aided engineering

=====

computer aided kompyuter

+++++

CAM bu ...

=====

#computer aided manufacturing

=====

computer aided design

=====

computer aided engineering

=====

computer aided kompyuter

+++++

CAE bu ...

=====

#computer aided engineering

=====

computer aided design

=====

computer aided manufacturing

=====

computer aided kompyuter

+++++

CAD/CAM/CAE tizimining ma'nosi

=====

#Avtomatlashtirilgan loyihalash tizimi

=====

Avtomatik boshqarish tizimi

=====

Avtomatik rostdash tizimi

=====

Avtomatik nazorat qilish tizimi

+++++

Eng oddiy CAD dasturlariga misollar qaysi qatorda to'g'ri keltirilgan

=====

#AutoCAD, KOMPAS-3D

=====

Windows, Delphi

=====

C/C++, Simulation, Kompas-3d

=====

Solidworks, Java, Pascal

+++++

Birinchi avtomatlashgan loyihalash tizimlari (CAD) nechanchi yilda yaratilgan

=====

#1960-yil

=====

1970-yil

=====

1950-yil

=====

1980-yil

+++++

Mashinasozlikda MCAD tushunchasi qanday ataladi?

=====

#Mechanical Computer Aided Design

=====

Technical Computer Aided Manufacturing

=====

MSDOC Computer Aided Drafting

=====

Mechatronics Computer Aided Engineering

+++++

Texnik loyihalarni yaratish, o'zgartirish, tahlil qilish va optimallashtirishni osonlashtiradigan kompyuter tizimlarini qo'llashga asoslangan texnologiya bu ...

=====

#Avtomatlashtirilgan loyihalash (computer aided design - CAD)

=====

Avtomatlashtirish va loyihalash (*computer aided drafting- CAM*)

=====

Boshqarish va loyihalash (*computer aided engineering - CAE*)

=====

O'rnatish, sozlash va loyihalash (*computer aided architecture- CAA*)

+++++

Ishlab chiqarish korxonalari resurslari bilan bevosita yoki bilvosita interfeys orqali bog'lanib ishlab chiqarishni rejalash, boshqarish va nazorat qilish uchun kompyuter sistemasini qo'llaydigan texnologiya bu ...

=====

#Ishlab chiqarishni kompyuterli qo'llab-quvvatlash (computer aided manufacturing – CAM)

=====

Ishlab chiqishni kompyuterli qo'llab-quvvatlash (*Mechanical computer aided manufacturing – MCAM*)

=====

Avtomatlashtirilgan loyihalash (*computer aided design - CAD*)

=====

Avtomatlashtirish va loyihalash (*computer aided engineering- CAE*)

+++++

RDB ning mohiyati nima?

=====

#Shlifovkalash, frezerlash, shtampovkalash, egish va zagotovkani tayyor detalga aylantirishning boshqa usullarini amalga oshiradigan stanoklarni dasturlangan komandalar orqali boshqarishdir.

=====

Pechatlash, chizish, ishlab chiqarish, tayyorlash, kimyoviy reaksiyalar va boshqa mahsulotlarni ishlab chiqishni amalga oshiradigan stanoklarni dasturlanadigan komandalar orqali boshqarishdir.

=====

Mexanik uskunalar, robotlar, manipulyatorlar, turli xil texnologik qurilmalarni avtomatik boshqarish tizimi va texnologik parametrlarni rostlash jarayonlaridir.

=====

Dehqonchilik, baliqchilik, chorvachilik, parrandachilik, mevachilik, qishloq xo'jaligi sohasidagi qo'llaniladigan uskunalar to'plami.

++++

CALS-texnologiya bu ...

=====

#mahsulotni va uning hayot davrini uzluksiz axborot bilan qo'llab-quvvatlash

=====

mahsulotni va uning hayot davrini uzlukli ma'lumotlar bilan qo'llab-quvvatlash

=====

mahsulotning hayot siklini boshqarish

=====

mahsulot haqidagi ma'lumotlarni boshqarish

++++

Dasturiy-metodik kompleks (DMK) – bu nima?

=====

#loyihalash obyekti bo'yicha yakuniy loyihalash yechimlarini olish yoki ma'lum unifikatsiyalangan protseduralarni bajarish uchun kerak bo'lgan va bir-biri bilan uzviy bog'langan dasturiy, matematik, lingvistik va axborot qismlar yig'indisidir

=====

loyihalash obyekti bo'yicha yakuniy loyihalash yechimlarini olish yoki ma'lum unifikatsiyalangan protseduralarni bajarish uchun kerak bo'lgan va bir-biri bilan uzviy bog'langan dasturiy, matematik, lingvistik va axborot qismlar ayirmasidir

=====

bir-biri bilan ma'lum xususiyatlariga va texnik-vositaviy ta'minotiga qarab bog'langan dasturiy-metodik komplekslar yig'indisidir

=====

Avtomatlashtirilgan loyihalashni bajarish uchun kerak bo'lgan barcha dasturlar va ularni ishlatish uchun hujjatlar to'plamidir

++++

Dasturiy-texnik kompleks (DTK) bu ...

=====

#bir-biri bilan ma'lum xususiyatlariga va texnik-vositaviy ta'minotiga qarab bog'langan dasturiy-metodik komplekslar yig'indisidir

=====

Avtomatlashtirilgan loyihalashni bajarish uchun kerak bo'lgan barcha dasturlar va ularni ishlatish uchun hujjatlar to'plamidir

=====

loyihalash obyekti bo'yicha yakuniy loyihalash yechimlarini olish yoki ma'lum unifikatsiyalangan protseduralarni bajarish uchun kerak axborot qismlar yig'indisidir

=====

loyihalash obyekti bo'yicha dasturiy, matematik, lingvistik va axborot qismlar ayirmasidir

++++

ALTning axborot ta'minoti nima?

=====

#Bu ta'minotning asosini loyihalovchi uchun loyihalash jarayonida loyiha yechimlarini qabul qilish uchun kerak bo'lgan ma'lumotlar tashkil qiladi

=====

Konkret natija olish uchun foydalanuvchi tomonidan texnologik usullarni tanlash va qo'llash holatlari, ALTni faoliyat ko'rsatish texnologiyasi yozuvi va uni ishlatish tartibi reglamenti kirgan hujjatlar ALTning metodik ta'minotini tashkil qiladi

=====

Bu avtomatlashtirilgan loyihalash vazifalarini yechish uchun kerak bo'lgan matematik usul va modellardir

=====

Uning asosini loyihalanuvchi obyektlar haqidagi axborot taqdim qilish uchun qo'llanadigan hamda loyihalovchi-kompyuter o'rtasidagi dialogni ta'minlaydigan va ALT texnik vositalari orasidagi ma'lumot almashinish uchun qo'llaniladigan maxsus til vositalari (loyihalash tillari) tashkil qiladi

+++++

ALTning metodik ta'minoti nima?

=====

#Konkret natija olish uchun foydalanuvchi tomonidan texnologik usullarni tanlash va qo'llash holatlari, ALTni faoliyat ko'rsatish texnologiyasi yozuvi va uni ishlatish tartibi reglamenti kirgan hujjatlar ALTning metodik ta'minotini tashkil qiladi

=====

Bu avtomatlashtirilgan loyihalash vazifalarini yechish uchun kerak bo'lgan matematik usul va modellardir

=====

Uning asosini loyihalanuvchi obyektlar haqidagi axborot taqdim qilish uchun qo'llanadigan hamda loyihalovchi-kompyuter o'rtasidagi dialogni ta'minlaydigan va ALT texnik vositalari orasidagi ma'lumot almashinish uchun qo'llaniladigan maxsus til vositalari (loyihalash tillari) tashkil qiladi

=====

Bu ta'minotning asosini loyihalovchi uchun loyihalash jarayonida loyiha yechimlarini qabul qilish uchun kerak bo'lgan ma'lumotlar tashkil qiladi

+++++

ALTning matematik ta'minoti nima?

=====

#Bu avtomatlashtirilgan loyihalash vazifalarini yechish uchun kerak bo'lgan matematik usul va modellardir

=====

Uning asosini loyihalanuvchi obyektlar haqidagi axborot taqdim qilish uchun qo'llanadigan hamda loyihalovchi-kompyuter o'rtasidagi dialogni ta'minlaydigan va ALT texnik vositalari orasidagi ma'lumot almashinish uchun qo'llaniladigan maxsus til vositalari (loyihalash tillari) tashkil qiladi

=====

Bu ta'minotning asosini loyihalovchi uchun loyihalash jarayonida loyiha yechimlarini qabul qilish uchun kerak bo'lgan ma'lumotlar tashkil qiladi

=====

Konkret natija olish uchun foydalanuvchi tomonidan texnologik usullarni tanlash va qo'llash holatlari, ALTni faoliyat ko'rsatish texnologiyasi yozuvi va uni ishlatish tartibi reglamenti kirgan hujjatlar ALTning metodik ta'minotini tashkil qiladi

+++++

ALTning lingvistik ta'minoti nima?

=====

#Uning asosini loyihalanuvchi obyektlar haqidagi axborot taqdim qilish uchun qo'llanadigan hamda loyihalovchi-kompyuter o'rtasidagi dialogni ta'minlaydigan va ALT texnik vositalari orasidagi ma'lumot almashinish uchun qo'llaniladigan maxsus til vositalari (loyihalash tillari) tashkil qiladi

=====

Bu ta'minotning asosini loyihalovchi uchun loyihalash jarayonida loyiha yechimlarini qabul qilish uchun kerak bo'lgan ma'lumotlar tashkil qiladi

=====

Konkret natija olish uchun foydalanuvchi tomonidan texnologik usullarni tanlash va qo'llash holatlari, ALTni faoliyat ko'rsatish texnologiyasi yozuvi va uni ishlatish tartibi reglamenti kirgan hujjatlar ALTning metodik ta'minotini tashkil qiladi

=====

Bu avtomatlashtirilgan loyihalash vazifalarini yechish uchun kerak bo'lgan matematik usul va modellardir

++++

ALTning tashkiliy ta'minoti nima?

=====

#ALT bo'linmalarini ALT komponentlari bilan ishlash bilimi va ko'nikmalari bo'lgan professional savodli mutaxassislar bilan ta'minlash kiradi

=====

Bu ta'minotning asosini loyihalovchi uchun loyihalash jarayonida loyiha yechimlarini qabul qilish uchun kerak bo'lgan ma'lumotlar tashkil qiladi

=====

Konkret natija olish uchun foydalanuvchi tomonidan texnologik usullarni tanlash va qo'llash holatlari, ALTni faoliyat ko'rsatish texnologiyasi yozuvi va uni ishlatish tartibi reglamenti kirgan hujjatlar ALTning metodik ta'minotini tashkil qiladi

=====

Bu avtomatlashtirilgan loyihalash vazifalarini yechish uchun kerak bo'lgan matematik usul va modellardir

++++

ALTning dasturiy ta'minoti (DT) bu nima?

=====

#Avtomatlashtirilgan loyihalashni bajarish uchun kerak bo'lgan barcha dasturlar va ularni ishlatish uchun hujjatlar to'plamidir

=====

ALT bo'linmalarini ALT komponentlari bilan ishlash bilimi va ko'nikmalari bo'lgan professional savodli mutaxassislar bilan ta'minlash kiradi

=====

Bu ta'minotning asosini loyihalovchi uchun loyihalash jarayonida loyiha yechimlarini qabul qilish uchun kerak bo'lgan ma'lumotlar tashkil qiladi

=====

Bu avtomatlashtirilgan loyihalash vazifalarini yechish uchun kerak bo'lgan matematik usul va modellardir

++++

ALTning dasturiy ta'minoti qanday turlarga bo'linadi?

=====

#umumiy tizimli va maxsus (amaliy)

=====

jarayonlar va qurilmalar

=====

sanoat va korxona

=====

obyekt va model

++++

CAD/CAM/CAE tizimining texnik (apparat) ta'minotiga qaysilar kiradi?

=====

#Grafik qurilmalar, kiritish-chiqarish chegaraviy (periferiya)dagi qurilmalar, hisoblash moduli

=====

Kontrollerlar, datchiklar, drayverlar, o'zgartkichlar

=====

Matematik modellar, kompyuter modellar, imitatsion modellar

=====

Tizim, obyekt, jarayon, nazariya

++++

PDM (Product Data Management) tizimida tashkil qilingan ma'lumotlarga nima deb ataladi?

=====

#mahsulotning raqamli maketi

=====

marketing tizimi

=====

loyihalash bosqichi

=====

tizimli yondoshish

+++++

PDM tizimining ma'nosi?

=====

#ingl. Product Data Management - mahsulot haqidagi ma'lumotlarni boshqarish

=====

lot. *Product Data Management* - mahsulot haqidagi ma'lumotlarni o'chirish

=====

fran. *Product Data Management* - mahsulot haqidagi ma'lumotlarni saqlash

=====

nemis. *Product Data Management* - mahsulot haqidagi ma'lumotlarni o'zgartirish

+++++

ERP tizimining ma'nosi?

=====

#Enterprise Resource Planning - korxona resurslarini rejalashtirish

=====

Product Data Management - mahsulot haqidagi ma'lumotlarni boshqarish

=====

Product Lifecycle Management - mahsulotning hayot siklini boshqarish

=====

CALS texnologiyasining bir qismi

+++++

computer aided design bu ...

=====

#CAD

=====

CAM

=====

CAE

=====

CAA

+++++

computer aided manufacturing bu ...

=====

#CAM

=====

CAE

=====

CAD

=====

CAC

+++++

computer aided engineering bu ...

=====

#CAE

=====

CAD

=====

CAM

=====

CAA

+++++

Maxsus komplekslarga nimalar kiradi?

=====

#Dasturiy-metodik va Dasturiy-texnik komplekslar

=====

Dasturiy-amaliy va Dasturiy-dasturiy komplekslar

=====

Nazariy-amaliy va tizimli-jarayonli komplekslar

=====

Haqiqiy-mavhum va uzlukli-uzluksiz komplekslar

+++++

ALT komponenti nima?

=====

#bu tizimostida ma'lum funktsiyani bajaruvchi, kichik (ajralmaydigan) mustaqil ishlab chiqiladigan yoki sotib olinadigan ALT elementi

=====

bu ixtiyoriy jarayonda ma'lum funktsiyani bajaruvchi, katta tizim yoki sotib olinadigan ALT qismi

=====

bu har qanday tizimda ko'pgina funktsiyani bajarish uchun mo'ljallanmagan, katta tizimlar bazasini boshqarish

=====

ma'lumotlar bazasini boshqarish tizimi

+++++

Texnik ta'minot komponentlari qanday talablarga javob berishi kerak?

=====

#axborotni kiritish, kodlashtirish, vizual nazorat qilish va tahrirlash, axborotni har xil aloqa kanallari orqali yetkazish, axborotni saqlash, nazorat qilish va qayta tiklash, dasturiy ta'minotni yuklash, saqlash va bajarish, chiqarish qurilmasiga so'ralayotgan axborotni tezkor uzatish imkoniyatlarini yaratish

=====

axborot xavfsizlik tizimi, texnologik jarayonlarni nazorat qilish, rostlash va boshqarish, kodlashtirish, super komyuterlar, xotira elementlari, mikroprotsessorlar

=====

shifrator va deshifrator, multipleksor va demultipleksor, analog-raqamli o'zgartkich va raqamli-analogli o'zgartkich va boshqalar

=====

uzluksiz va uzlukli tizimlar, real va ideal jarayonlar, CAD/CAE/CAM tushunchalari, ma'lumotlar bazasi, dasturiy vositalar, KOMPAS-3D, Solidworks va hokazo

+++++

Solidworks tizimida «Вырез по сечениям» amali nimani bajaradi?

=====

#Muayyan sirtlarni ulash orqali modelni kesish

=====

Berilgan yo'l bo'ylab modelni kesish

=====

Modelni belgilangan o'q atrofida aylantirish orqali kesish.

=====

Modelni ma'lum bir o'lchamga kengaytirish orqali kesish

+++++

Sirtlar nima?

=====

#Qirralar bilan chegaralangan va boshqa qirralari bo'lmagan sirt yoki sirt qismini ifodalaydi.

=====

Egri chiziq yoki sirtning chegara chizig'ining bir qismini ifodalaydi. U ikkita uchi bilan cheklangan va boshqa uchini tasvirlamaydi

=====

Geometrik shakllarda qirralar ikki o'qning cho'qqisini ifodalaydi.

=====

Ba'zi materiallar bilan bog'liq bo'lgan ma'lum hajmdagi o'ziga xos ob'ekt.

+++++

Tana nima?

=====

#Qandaydir materiallar bilan bog'langan ma'lum hajmdagi o'ziga xos ob'ekt.

=====

Qirralar bilan chegaralangan va boshqa qirralari bo'lmagan sirt yoki sirt qismini ifodalaydi.

=====

Egri chiziq yoki sirtning chegara chizig'ining bir qismini ifodalaydi. U ikkita uchi bilan cheklangan va boshqa uchini tasvirlamaydi

=====

Geometrik shakllarda qirralar ikki o'qning cho'qqisini ifodalaydi.

+++++

Bir segmentli egrichiziq nima?

=====

#butunlay bir segmentdan iborat egri chiziq. Bir segmentli egri chiziq har doim tanlanganda va operatsiyalarda bitta birlik sifatida ishtirok etadi.

=====

boshqa egri chiziq bilan kamida bitta umumiy cho'qqiga ega bo'lgan egri chiziq.

=====

boshqa yuza bilan kamida bitta umumiy chekka qismiga ega bo'lgan qirra

=====

ketma-ket ulangan bir nechta segmentlar.

+++++

Ko'p segmentli egrichiziq nima?

=====

#bir necha ketma-ket bog'langan bo'limlardan (segmentlardan) iborat egri chiziq.

=====

butunlay bir segmentdan tashkil topgan egri chiziq.

=====

boshqa yuza bilan kamida bitta umumiy chekka qismiga ega bo'lgan qirra

=====

boshqa egri chiziq bilan kamida bitta umumiy cho'qqiga ega bo'lgan egri chiziq.

+++++

SolidWorks Simulation to'plamiga ta'rif bering.

=====

#3D modellarni va boshqa muhandislik funktsiyalarini sinab ko'rish dasturiy to'plam.

=====

modelni uch o'lchamda tasvirlash uchun uni chizish uchun zarur bo'lgan paketlar to'plami

=====

Modellarni ishlab chiqish uchun CAM dasturi to‘plami

=====

matematik modellashtirish uchun panel

+++++

Solidworksda “Факка” ... ishlatiladi.

=====

#chizma yoki modelning burchagini kesish uchun

=====

chizmaning burchagini modellashtirish uchun

=====

chizma yoki modelning burchagini o‘chirish uchun

=====

chizma yoki modelning burchagini ko‘paytirish uchun

+++++

Solidworksda “Вырез по траектории” – bu ...

=====

#Ma'lum bir yo‘l bo‘ylab modelni kesish

=====

Modelni belgilangan o‘q atrofida aylantirish orqali kesish

=====

Modelni ma'lum bir o‘lchamga kengaytirish orqali kesish

=====

Muayyan sirtlarni ulash orqali modelni kesish

+++++

Solidworksda “Вырез по сечениям” – bu ...

=====

#Ma'lum sirtlarni ulash orqali modelni kesish

=====

Berilgan yo‘l bo‘ylab modelni kesish

=====

Modelni belgilangan o‘q atrofida aylantirish orqali kesadi.

=====

Modelni ma'lum bir o‘lchamga kengaytirish orqali kesish

+++++

SolidWorksda Modellashtirish bo‘limiga qanday o‘tish mumkin

=====

#"Modellashtirish" moduli orqali

=====

“Air Simulation” moduli orqali

=====

“Flow Modeling” moduli orqali

=====

"Motion" modellashtirish to‘plami orqali

+++++

Solidoworks Simulation modulining funksiyasini tushuntiring?

=====

#Mexanik, issiqlik, dinamik va boshqa ta’sirlarni o‘rganadi

=====

Faqat statik tuzilmalarni o‘rganadi

=====

Modelning kimyoviy xossalarini aniqlasydi

=====

modelning harakat xususiyatlarini tekshiradi

++++

SolidWorks dasturida «Выход из эскиза» buyrug'i qanday ishni bajaradi?

=====

#Eskizlash rejimini tugatish

=====

Eskizni o'chirish

=====

Qattiq modelni yaratish

=====

Dasturni yoping

++++

Suyuqlik oqimiga ta'sir qilish uchun SolidWorks Flow Simulationda qanday parametrlarni boshqarish kerak?

=====

#Bosim, harorat va tezlik

=====

Bosim va harorat

=====

Yuzaning harorati va namligi

=====

Harorat, namlik, zichlik

++++

SolidWorks Motion nima uchun ishlatiladi?

=====

#Harakatlarni modellashtirish va tahlil qilish uchun

=====

Strukturaviy elementlarni tahlil qilish uchun

=====

Animatsiya uchun

=====

Statik modellarni yaratish uchun

++++

SolidWorks Flow Simulationda yaratilgan hisobotlardan qanday ma'lumotlar mavjud?

=====

#Suyuqlik oqimining xususiyatlari, harorat taqsimoti va boshqalar.

=====

Strukturaviy tahlil natijalari

=====

Ob'ektning fizik xususiyatlari, harorat taqsimoti va boshqalar.

=====

Ob'ektning geometrik ma'lumotlari va moddiy xususiyatlarini olish mumkin

++++

CAD (computer-aided design) - bu ...

=====

#kompyuter yordamida loyihalash texnologiyasi

=====

avtomatlashtirilgan ishlab chiqarish texnologiyasi

=====

kompyuter yordamida ishlab chiqish yoki konstruktsiyalash texnologiyasi

=====

loyiha hujjatlarini ishlab chiqish texnologiyasi

++++

CAM (computer-aided manufacturing) - bu ...

=====

#avtomatlashtirilgan ishlab chiqarish texnologiyasi

=====

kompyuter yordamida loyihalash texnologiyasi

=====

kompyuter yordamida ishlab chiqish yoki konstruktsiyalash texnologiyasi

=====

loyiha hujjatlarini ishlab chiqish texnologiyasi

++++

CAE (computer-aided engineering) bu ...

=====

#avtomatlashtirilgan ishlab chiqish yoki loyihalash texnologiyasi

=====

kompyuter yordamida loyihalash texnologiyasi

=====

avtomatlashtirilgan ishlab chiqarish texnologiyasi

=====

loyiha hujjatlarini ishlab chiqish texnologiyasi

++++

Kompyuter yordamida avtomatlashtirilgan loyihalash - bu ...

=====

loyihalarni yaratish, o'zgartirish, tahlil qilish va optimallashtirish uchun kompyuter tizimlariga asoslangan texnologiya.

=====

korxonaning ishlab chiqarish resurslari bilan to'g'ridan-to'g'ri yoki bilvosita interfeys orqali ishlab chiqarish operatsiyalarini rejalashtirish, boshqarish va boshqarish uchun kompyuter tizimlaridan foydalanishdan iborat texnologiya.

=====

CAD geometriyasini tahlil qilish , uning loyihasini yaxshilash va optimallashtirish uchun mahsulotning xatti-harakatlarini modellashtirish va o'rganish uchun kompyuter tizimlaridan foydalanishdan iborat texnologiya

=====

ikki o'lchovli va uch o'lchovli kompyuter grafikasidan foydalanadigan ilovalarni yozish uchun dasturlash interfeysini belgilaydigan texnologiya

++++

"Avtomatlashtirilgan ishlab chiqarish" nima

=====

korxonaning ishlab chiqarish resurslari bilan to'g'ridan-to'g'ri yoki bilvosita interfeys orqali ishlab chiqarish operatsiyalarini rejalashtirish, boshqarish va boshqarish uchun kompyuter tizimlaridan foydalanishdan iborat texnologiya.

=====

loyihalarni yaratish, o'zgartirish, tahlil qilish va optimallashtirishni osonlashtirish uchun kompyuter tizimlaridan foydalanishdan iborat texnologiya

=====

CAD geometriyasini tahlil qilish , uning loyihasini yaxshilash va optimallashtirish uchun mahsulotning hatti-harakatlarini modellashtirish va o'rganish uchun kompyuter tizimlaridan foydalanishdan iborat texnologiya

=====

ikki o'lchovli va uch o'lchovli kompyuter grafikasidan foydalanadigan ilovalarni yozish uchun dasturlash interfeysini belgilaydigan texnologiya

++++

"Avtomatlashtirilgan loyihalash" nima

=====

#CAD geometriyasini tahlil qilish , uning loyihasini yaxshilash va optimallashtirish uchun mahsulotning hatti-harakatlarini modellashtirish va o'rganish uchun kompyuter tizimlaridan foydalanishdan iborat texnologiya

=====

loyihalarni yaratish, o'zgartirish, tahlil qilish va optimallashtirishni osonlashtirish uchun kompyuter tizimlaridan foydalanishdan iborat texnologiya

=====

korxonaning ishlab chiqarish resurslari bilan to'g'ridan-to'g'ri yoki bilvosita interfeys orqali ishlab chiqarish operatsiyalarini rejalashtirish, boshqarish va boshqarish uchun kompyuter tizimlaridan foydalanishdan iborat texnologiya.

=====

ikki o'lchovli va uch o'lchovli kompyuter grafikasidan foydalanib ilovalarni yozish uchun dasturlash interfeysini belgilaydigan texnologiya

++++

OpenGL (Open Graphics Library) nima?

=====

#ikki o'lchovli va uch o'lchovli kompyuter grafikasi yordamida ilovalarni yozish uchun dasturlash interfeysini aniqlovchi spetsifikatsiya

=====

CAD geometriyasini tahlil qilish , uning loyihasini yaxshilash va optimallashtirish uchun mahsulotning hatti-harakatlarini modellashtirish va o'rganish uchun kompyuter tizimlaridan foydalanishdan iborat texnologiya

=====

loyihalarni yaratish, o'zgartirish, tahlil qilish va optimallashtirishni osonlashtirish uchun kompyuter tizimlaridan foydalanishdan iborat texnologiya

=====

korxonaning ishlab chiqarish resurslari bilan to'g'ridan-to'g'ri yoki bilvosita interfeys orqali ishlab chiqarish operatsiyalarini rejalashtirish, boshqarish va boshqarish uchun kompyuter tizimlaridan foydalanishdan iborat texnologiya.

++++

OLE (Object Linking and Embedding) nima?

=====

#OLE texnologiyasidan foydalangan holda КОМПАС grafik hujjatida yaratilgan ob'ekt

=====

kompyuter yordamida ishlab chiqish yoki konstrktsiyalash texnologiyasi

=====

kompyuter yordamida loyihalash texnologiyasi

=====

avtomatlashtirilgan ishlab chiqarish texnologiyasi

++++

SHX shrifti nima ?

=====

#AutoCAD xususiy vektorLI shrifti

=====

Microsoft shrifti

=====

KOMPAS grafik hujjatida yaratilgan shrift

=====

kodlash uchun shrift

++++

VRML (Virtual Realit Modeling Language) - bu?

=====

#uch o'Ichovli interaktiv vektor grafiklarini ko'rsatish uchun standart fayl formati

=====

grafik hujjatlar va namunaviy hujjatlarda avtomatik ravishda yaratilgan koordinata tizimi

=====

ob'ektlari tahrirlash va o'chirish operatsiyalari uchun mavjud bo'lgan ko'rinish (qatlam).

=====

chegaralari aniq chiziqli ob'ektlar (yoki ularning qismlari) bilan mos keladigan shtrixlar

++++

3D modelning qirralarini yoy shaklida tasvirlash uchun qanday buyruq ishlatiladi?

=====

#Скругление

=====

Фаска

=====

Уклон

=====

Элемент выдавливания

++++

Xuddi shu turdagi elementlarni bir xil masofadagi turli nuqtalarda ko'rsatish uchun ishlatiladigan buyruq?

=====

#Массив

=====

Оболочка

=====

Сечение

=====

Отверстие простое

++++

Tanlangan yuzalarni ochiq qoldirib, qolgan yuzalarda yupqa devorli elementlarni yaratuvchi buyruq ?

=====

#Оболочка

=====

Массив

=====

Сечение

=====

Вырезать выдавливанием

++++

"Эскиз" rejimining "диагностика" bo'limidan qanday o'lchamlarni olish mumkin

=====

#Barcha javoblar to'g'ri.

=====

Chiziq uzunligi va eskiz yuzasi

=====

chiziqlar orasidagi burchak va masofa

=====

Nuqta koordinatasi

++++